

```
#include <stdio.h>

#include <string.h>

char risposta_menu;

int punteggio=0;

int risposta1;

int risposta2;

int risposta3;

int risposta4;

int risposta5;

char nome_giocatore[40];


int main () {

//menu utente//

printf ("BENVENUTO NEL GIOCO\n\n");

do {

printf("scegli tra (a) e (b)\n");

printf ("a) Inizia una nuova partita\n");

printf ("b) Uscire dal gioco\n");

scanf ("%c", &risposta_menu);


        if (risposta_menu == 'a')

        {

//inserire il nome del giocatore//

printf ("Inserisci il tuo nome\n");

scanf ("%s", &nome_giocatore);


//inizio delle domande//

printf ("Chi è il fondatore di Apple?\n");

printf ("1. Steve Jobs\n");
```

```
printf ("2. Bill Gates\n");
printf ("3. Jeff Bezos\n");
scanf ("%d", &risposta1);
// controllo risposta//
if (risposta1 == 1)
{
    (punteggio++);
}
printf ("Capitale dell'Italia?\n");
printf ("1. Milano\n");
printf ("2. Roma\n");
printf ("3. Napoli\n");
scanf ("%d", &risposta2);
if (risposta2 == 2)
{
    (punteggio++);
}

printf ("In che anno siamo?\n");
printf ("1. 2002\n");
printf ("2. 2029\n");
printf ("3. 2023\n");
scanf ("%d", &risposta3);
if (risposta3 == 3)
{
    (punteggio++);
}

printf ("Quale è il sistema operativo più diffuso?\n");
printf ("1. Windows\n");
printf ("2. Linux\n");
printf ("3. Mac os\n");
scanf ("%d", &risposta4);
```

```

        if (risposta4 == 1)
        {
            (punteggio++);
        }

        printf ("Chi è il fondatore di Facebook?\n");
        printf ("1. Elon Musk\n");
        printf ("2. Mark Zuckerber\n");
        printf ("3. Tim Cook\n");
        scanf ("%d", &risposta5);

        if (risposta5 == 2)
        {
            (punteggio++);
        }
//classifica punteggio//
        printf ("il punteggio di %s", nome_giocatore);
        printf (" è: %d\n", punteggio);
        printf ("Vuoi continuare a giocare?\n");
        printf ("a) nuova partita\n");
        printf ("b) esci\n");
        scanf ("%c\n", &risposta_menu);
    } else if (risposta_menu != 'b'){
        printf ("grazie per aver giocato\n");
    }
} while (risposta_menu != 'b');
printf ("fine gioco!\n");

return 0;
}

```