

## ESERCITAZIONE SU QUIZ S2L4

1. Cosa succede se l'utente inserisce una lettera diversa da A o B in fase di scelta iniziale? Il programma termina, ma non è una casistica che abbiamo gestito.

Non termina in maniera brusca ma procede all'uscita dal gioco e al suo riavvio, senza però comunicare che è stato dato un input errato.

È stato corretto cambiando la risposta di else if in questo modo

```
} else if (risposta_menu != 'b'){  
printf ("Risposta non corretta, inserire solo (a) o (b)\n");  
}
```

2. Cosa succede se l'utente inserisce un nome che ha più caratteri della dimensione dell'array «nome» che abbiamo dichiarato inizialmente nella fase di avvio nuova partita? Riceveremo un errore (provate ad inserire una sequenza molto lunga di caratteri)

Non genera nessun tipo di errore, in quanto il nome del giocatore è stato dichiarato come stringa di caratteri.

3. Cosa succede se l'utente inserisce la lettera D per la risposta alle domande durante una partita? O un carattere numerico?

Nel mio caso prosegue senza generare un errore, non considerando il punteggio delle risposte date in maniera errata. Sarebbe più idoneo che generasse però un messaggio in cui richiede di inserire solamente le scelte previste e facesse tornare alla domanda per rispondere correttamente.

(purtroppo non riesco ad inserire un controllo corretto)

TRACCIA: RIPRENDERE IL CODICE E CORREGGERLO

```
#include <stdio.h>  
  
#include <string.h>  
  
char risposta_menu;  
  
int punteggio=0;  
  
int c;
```

```
int risposta1;
int risposta2;
int risposta3;
int risposta4;
int risposta5;
char nome_giocatore[40];
int main () {
//menu utente//
printf ("BENVENUTO NEL GIOCO\n\n");
do {
printf("scegli tra (a) e (b)\n");
printf ("a) Inizia una nuova partita\n");
printf ("b) Uscire dal gioco\n");
scanf ("%c", &risposta_menu);
if (risposta_menu == 'a')
{
//inserire il nome del giocatore//
printf ("Inserisci il tuo nome\n");
scanf ("%s", &nome_giocatore);
//inizio delle domande//
printf ("Chi è il fondatore di Apple?\n");
printf ("1. Steve Jobs\n");
printf ("2. Bill Gates\n");
printf ("3. Jeff Bezos\n");
scanf ("%d", &risposta1);
// controllo risposta//
if (risposta1 == 1)
```

```
{
(punteggio++);
}
printf ("Capitale dell'Italia?\n");
printf ("1. Milano\n");
printf ("2. Roma\n");
printf ("3. Napoli\n");
scanf ("%d", &risposta2);
if (risposta2 == 2)
{
(punteggio++);
}
printf ("In che anno siamo?\n");
printf ("1. 2002\n");
printf ("2. 2029\n");
printf ("3. 2023\n");
scanf ("%d", &risposta3);
if (risposta3 == 3)
{
(punteggio++);
}
printf ("Quale è il sistema operativo più diffuso?\n");
printf ("1. Windows\n");
printf ("2. Linux\n");
printf ("3. Mac os\n");
scanf ("%d", &risposta4);
if (risposta4 == 1)
```

```
{
    (punteggio++);
}
printf ("Chi è il fondatore di Facebook?\n");
printf ("1. Elon Musk\n");
printf ("2. Mark Zuckerber\n");
printf ("3. Tim Cook\n");
scanf ("%d", &risposta5);
if (risposta5 == 2)
{
    (punteggio++);
}
//classifica punteggio//
printf ("il punteggio di %s", nome_giocatore);
printf (" è: %d\n", punteggio);
printf ("Vuoi continuare a giocare?\n");
printf ("a) nuova partita\n");
printf ("b) esci\n");
scanf ("%c\n", &risposta_menu);
} else if (risposta_menu != 'b'){
printf ("Risposta non corretta, inserire solo (a) o (b)\n");
}
} while (risposta_menu != 'b');
printf ("fine gioco!\n");
return 0;
}
```