

**Navn: Bertram Bertelsen**

**Spilnavn: Save the Mortys**

**Screenshot:**



**Link: [http://bebb.dk/kea/04\\_animation/spil/index.html](http://bebb.dk/kea/04_animation/spil/index.html)**

**Pitch:**

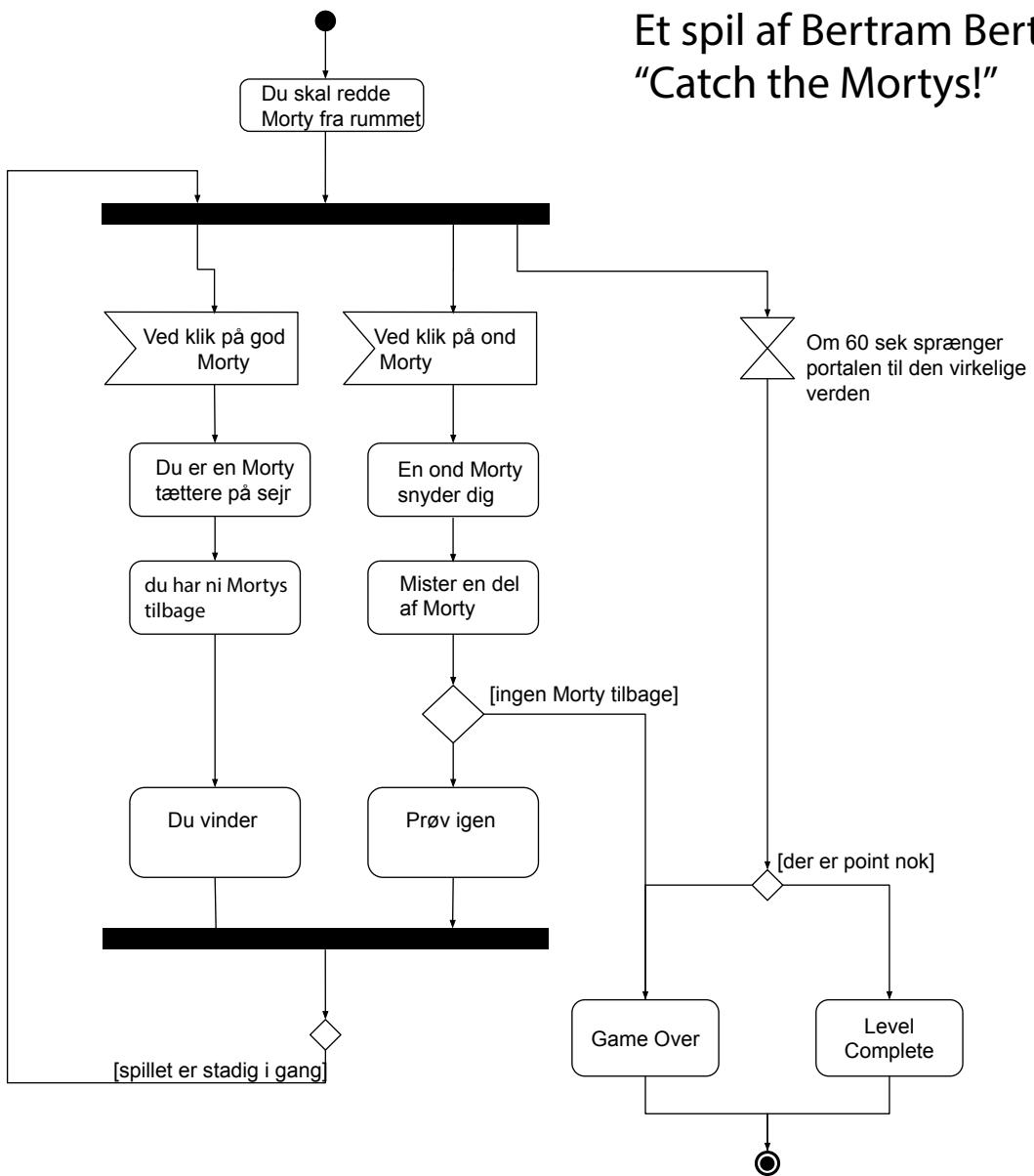
“Save the Mortys” er et spil som på mange måder kan relateres til tv-serien “Rick and Morty”, hvilket i opstartsfasen også var meningen.

Spillet er blevet til, fordi at man over en længere periode har udspurgt fans af tv-serien og har gennem flere tusinde spørgeskemaer kunne konkludere, at der var stor efterspørgsel efter sådan et spil.

Det er meningen et tv-serien skal leve videre gennem spillet.

## Spilstruktur:

Et spil af Bertram Bertelsen  
"Catch the Mortys!"



# Designdokumentation:

## Pitch på spil

“Save the Mortys” er et spil som på mange måder kan relateres til tv-serien “Rick and Morty”, hvilket i opstartsfasen også var meningen.

Spillet er blevet til, fordi at man over en længere periode har udspurgt fans af tv-serien og har gennem flere tusinde spørgeskemaer kunne konkludere, at der var stor efterspørgsel efter sådan et spil.

Det er meningen et tv-serien skal leve videre gennem spillet.

## Stil-inspiration

Rick & Morty

## Scene med figurdesign



## Beskrivelse af form

Det er et meget flat design, der er ikke noget stort brug af skygger.

Der er et utrolig stort brug streger/outlines, som er med til at skabe liv i karakteren.

Øjnene er også en dominerende feature ved figurerne, de fylder meget på karakterne.

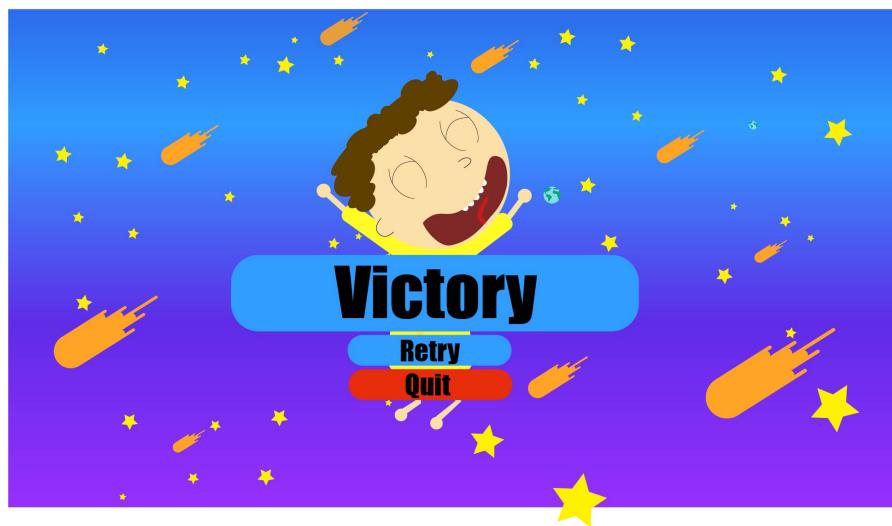
Derudover er ørene ret sjove, de sidder under øjnene.

## Grafiske elementer, der beskriver din formgivning

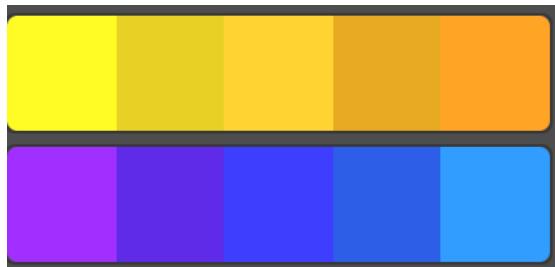
Jeg har taget stor brug af streger omkring øjet og munden. Det giver et meget klart udtryk.

## Titelskærm og slutskærme





## Farver

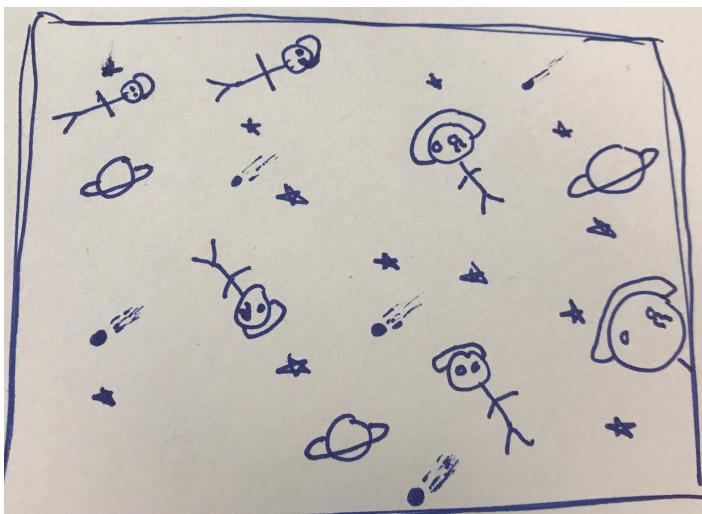


**Typografi**  
Impact & Signpainter

UI elementer



Skitser:



# State Machine Diagram

