

## **Feladat: Naptár**

Fejlessz egy naptár alkalmazást C#-ban, amely lehetővé teszi a felhasználók számára az események és találkozók létrehozását, módosítását és törlését. Az alkalmazásnak emlékeztető funkciót kell tartalmaznia, és értesítéseket kell küldenie az események előtt.

### **1. Naptár események kezelése:**

- A naptár alkalmazás létrehozásához először gondold át, hogy milyen adatokat kell nyomon követned az eseményekről. Ezek az adatok magukban foglalhatják az esemény címét, dátumát, időpontját, leírását, résztvevőit vagy bármilyen egyéb információt, amelyet az eseményekről szeretnél tárolni.
- Az események adatait egy egyszerű szövegfájlban tárolhatod. Például minden eseményt egy sorban, vesszővel vagy más elválasztó karakterrel elválasztva. Egy ilyen szövegfájl tartalmazhatja az összes esemény adatait.

### **2. Felhasználói felület tervezése:**

- Készítsd el a naptár alkalmazás felhasználói felületét. A felületen jelenítsd meg a hónapokat és napokat, amelyeken események vannak. Lehetőséget kell adni az események hozzáadására, módosítására és törlésére.

### **3. Események megjelenítése:**

- Amikor az alkalmazás elindul, olvasd be a szövegfájlt, amelyben az események adatait tárolod. Az alkalmazásnak meg kell határoznia, melyik napon vannak események, és meg kell jelenítenie azokat a naptáron.

### **4. Események hozzáadása és módosítása:**

- A felhasználók hozzáadhassák új eseményeket a naptárhoz egy űrlapon keresztül. Az űrlap segítségével adatokat adhassanak meg az eseményről, majd ezeket az adatokat mentse el a szövegfájlban.
- A felhasználók módosíthassák az eseményeket az alkalmazásban. Ehhez egy kiválasztott esemény adatait megjelenítheted egy űrlapon, ahol módosíthatók az adatok, majd frissítheted a szövegfájlt.

### **5. Események törlése:**

- Adhatunk lehetőséget a felhasználóknak az események törlésére is. Az alkalmazásban jelenítsd meg az összes eseményt egy listában, és engedélyezd a kiválasztott esemény törlését a szövegfájlból.

### **6. Értesítések:**

- Az alkalmazásban lehetőséget adhatsz az értesítésekre. Ha egy esemény közeleg, a program megjeleníthet egy üzenetet vagy értesítést a felhasználónak, hogy emlékeztesse az eseményre.