

## **Feladat: RPG játék**

Hozz létre egy egyszerű szövegalapú RPG játékot C#-ban. Az alkalmazásban lehetőség van karakterek létrehozására, harcokra szörnyek ellen, tapasztalatszempontok szerzésére és felszerelések gyűjtésére.

### **1. Grafikus felület létrehozása:**

A grafikus felülethez létrehozhat egy Windows Forms C#-ban.

### **2. Karakterek megjelenítése:**

A karaktereket grafikus elemekkel jelenítsd meg a játékban. Például használhat képeket vagy rajzokat a karakterek ábrázolására. Minden karakterhez rendelhetsz egy saját grafikus elemet.

### **3. Harcok és interakciók:**

A harcok és interakciók során lehetőség van animációkat és grafikus effekteket használni. Például a harcok során a karakterek mozgása és támadásai animálva is megjelenhetnek a képernyőn.

### **4. Tapasztalatszempontok és szintek:**

A karakterek fejlődését és szintezését grafikus is megjelenítheted. Például jeleníthetsz meg szintlépési animációt, vagy változókkal jelenítheted meg a karakterek statisztikáit.

### **5. Felszerelések gyűjtése és megjelenítése:**

A felszerelések megjelenítése is grafikus elemek segítségével történhet. Például megjeleníthetsz ikonokat vagy képeket a felszerelésekhez, amelyeket a karakterek használnak.

### **6. Felhasználói felület interakció:**

A játékosok a grafikus felületen keresztül interakcióba léphetnek a játékkal. Például gombok segítségével vezérelhetik a karaktereket, választhatnak cselekedeteket a harcokban, vagy megtekinthetik a karakterek állapotát és felszereléseit.

### **7. Grafikus effektek:**

Használhat grafikus effekteket, például robbanásokat, varázslatokat vagy speciális fényeket a játék látványosságának fokozásához.

### **8. Mentés és betöltés:**

A karakterek állását és a játékállást a grafikus játékban is mentheted és betöltheted, például fájlokban vagy más adattárolási formátumokban.