

## **Feladat: Magazin**

Készíts egy C# alkalmazást, amely egy online magazin kiadását szimulálja. Az alkalmazásnak lehetővé kell tennie új cikkek hozzáadását, módosítását és törlését. Az olvasóknak lehetőségük van a cikkek böngészésére, hozzászólások hozzáadására és a kedvenc cikkek követésére.

### **Felhasználói profilok:**

Minden felhasználónak legyen egy saját profilja, amely egy fájlt tartalmaz a felhasználó nevével vagy azonosítójával.

### **Kedvenc cikkek fájl:**

Minden felhasználó profiljához tartozzon egy fájl, amely tartalmazza a felhasználó által követett cikkek egyedi azonosítóit. Ez lehet egy egyszerű szöveges fájl, amelyben soronként szerepelnek a cikk azonosítók.

### **Követés hozzáadása:**

Amikor a felhasználó rákattint a "Követés" gombra egy cikk oldalán, akkor a cikk azonosítóját adja hozzá a saját profiljában található kedvenc cikkek fájlhoz.

### **Követés törlése:**

Ha a felhasználó törölni szeretné a követését egy cikkről, akkor egyszerűen eltávolíthatja azt a saját profiljában található kedvenc cikkek fájlból.

### **Kedvenc cikkek listázása:**

Az alkalmazásban listázhatod a felhasználó által követett cikkeket a saját profiljuk alapján. Olvasd be a felhasználó kedvenc cikkek fájlját, majd az azonosítók alapján mutasd meg a cikkeket.

### **Fájlkezelés:**

Használj fájlkezelést a felhasználói profilok és a kedvenc cikkek fájljainak létrehozására, olvasására és írására.