AISDI zadanie GRAF

Proszę napisać program, który:

- 1. wczytać ze standardowego wejścia graf skierowany,
- 2. wyszukać w zadanym grafie wszystkie cykle proste składające się z parzystej liczby krawędzi oraz dla każdego z tych cykli policzy sumę wag krawędzi,
- 3. wypisze na standardowe wyjście numery kolejnych wierzchołków każdego znalezionego cyklu prostego oraz wagę tego cyklu.

Dodatkowe założenia:

- 1. krawędzie mogą być tylko jednokrotne nie rozważamy przypadku multigrafu,
- 2. próba dodania kolejny raz wagi dla istniejącej już krawędzi powinna nadpisać dotychczasową wartość,
- 3. wagi mają wartości nieujemne,
- 4. dla wszystkich danych ułamkowych separatorem dziesiętnym jest '.' (kropka).

Wejście

W pierwszej sekcji znajduje się v linii z dwoma liczbami rzeczywistymi oznaczającymi współrzędne x oraz y kolejnych wierzchołków. Po pierwszej sekcji następuje druga sekcja, w której znajduje się e linii z dwoma całkowitymi liczbami nieujemnymi oraz jedna nieujemną liczbą rzeczywistą oznaczającymi: nr wierzchołka początkowego, końcowego oraz wagę krawędzi. Liczby v, e należą do zbioru liczb naturalnych – program musi umożliwiać wczytanie dowolnie dużej ilości krawędzi i wierzchołków (kontener przechowujący graf musi zapewniać dynamiczną alokację).

Wyjście standardowe

Wyjście ma zawierać n linii (dla każdego cyklu jedna linia). Każda linia składa się z całkowitych liczb nieujemnych (numery kolejnych wierzchołków) i jednej nieujemnej liczby rzeczywistej (waga). Wszystkie wartości oddzielone są pojedynczym znakiem spacji. Wierzchołki muszą być wypisane w takiej kolejności, w jakiej znajdują się w cyklu.

UWAGA!

Proszę nie robić żadnych interfejsów tekstowych np. pytających się o kolejne wierzchołki, po prostu czytamy ze strumienia dane i do strumienia piszemy, tak żeby możliwe było przekierowanie plików do i z programu.

Przykład działania:

Dane wejściowe (cin):

2.0 4.0

3.0 4.0

2.0 3.0

3.0 3.0

1.5 1.0

3.0 1.0

0 1 10.0

0 2 3.3

0 3 20.4

1 3 5.0

2 1 3.0

2 5 15.1

3 4 8.0

4 5 7.0

5 4 3.0

5 0 4.5

Dane wyjściowe (cout): 0 2 1 3 4 5 0 30.8

0 3 4 5 0 39.9

4 5 4 10.0