问题：先开发加法程序，后不断添加其他运算。

分析：

1. 软件实体（类、模块、函数等）应该可以扩展，但是不可修改。Open for extension, closed for medication。设计人员必须对他设计的模块应该对哪种变化封闭作出选择。必须先猜测出最有可能发生的变化种类，然后构造抽象来隔离那些变化。在发生小变化时，及早去想办法应对发生更大变化的可能，主要创建抽象来隔离以后发生的同类变化。面对需求，对程序的改动是通过增加新代码进行，而不是更改现有的代码。
2. 开发-封闭是面向对象设计的核心所在，便于维护、可扩展、可复用，灵活性好。