问题：CPU、内存、硬盘职责明确

分析：

1. 抽象不依赖细节，细节应依赖于抽象。针对接口编程，不对实现编程。高层模块依赖底层模块，比如写程序时调用底层的程序库函数，高层模块和底层模块都依赖于抽象（接口或者抽象类），只要保证接口稳定就可以了。
2. LSP（里氏代换原则）：子类型必须能够替换掉他们的父类型。只有当子类可以替换掉父类，软件单位的功能不受到影响时，父类才能真正被复用，而子类也能在父类的基础上增加新的行为。而父类模块在无需修改的情况下就可以扩展。
3. 程序中的所有依赖关系都是终止于抽象类或者接口，那就是面向对象设计而非过程化的设计。