面向过程：通过划分功能模块，通过函数间的相互调用实现，需求变化，需要更改函数，每一步有可能改变某个数据的内容，从而对外界产生影响。

面向对象：对象定义自己负责的事物，明确责任，通过接口与外界联系。信息的隐藏促进了软件的复用。主要是抽象的思想。类是对对象的抽象，抽象类是对类的抽象，接口是对行为的抽象。Inheritance、Encapsulation、Polymorphism、Data Hiding、Overloading、

Reusability

创建型设计模式：

隐藏这些类的实例是如何创建什么，谁创建、如何创建、何时创建。抽象了实例化的过程。

1. 抽象工厂
2. 建造者模式
3. 工厂模式
4. 原型模式
5. 单例模式

内聚性：一个类内部组成部分间的紧密程度

耦合性：一个类与其他类间的紧密程度。

结构型模式：

1. 适配器模式
2. 桥接模式
3. 组合模式
4. 装饰模式
5. 外观模式
6. 享元模式
7. 代理模式

行为型模式：

1. 观察者模式
2. 模板方法
3. 命令模式
4. 状态模式
5. 职责链模式
6. 解释器模式
7. 中介者模式
8. 访问者模式
9. 策略模式
10. 备忘录模式
11. 迭代器模式

ORM：Object Relational Mapping 对象关系映射