类：具有相同属性和功能的对象的抽象集合

构造函数：对类进行初始化，无返回值，若自定义构造方法，默认的构造方法失效

方法重载：同名，参数个数和类型不同

继承：子类拥有父类非Private的属性和功能，子类可重写父类的功能

多态：不同对象执行相同动作。

抽象类和接口：

抽象类可以给出一些实现，接口不包含。接口的成员需要实现类完全实现。若行为跨越不同类的对象，使用接口。