

Aubin A. Bertille D. Fred B. Jean LC. Lamia E.
PAR LES CRÉATEURS DE CIAA STUDIO

SAVE CYBER

LE JEU DE CETTE ANNÉE

Partez à l'aventure dans un monde futuriste, accomplissez la mission ultime qui fera de vous le héros de Cybercity !

CROSS PLATFORM !



Save Cyber



49,01 €

LE CONCEPT DU JEU ?

Le jeu vous plonge dans une map futuriste dans laquelle vous devrez parcourir de nombreux niveaux afin de sauver la princesse Cyborg capturée par le robot maléfique Badborg.

Vous aurez le choix d'incarner deux personnages soit Bob ou Bab.

Vous devrez durant votre périple vaincre les fidèles serviteurs de Badborg : les Borgers, composant une armée de robots prêts à tout pour vous barrer la route.

Mais vous ne serez pas seul durant cette impitoyable quête, vous serez accompagné d'un chat prénommé Pinky, dont vous devez garantir la survie à tout prix.



LES PERSONNAGES

LES GENTILS



BOB

Skin joueur 1



BAB

Skin joueur 2



PRINCESSE CYBORG

PNJ

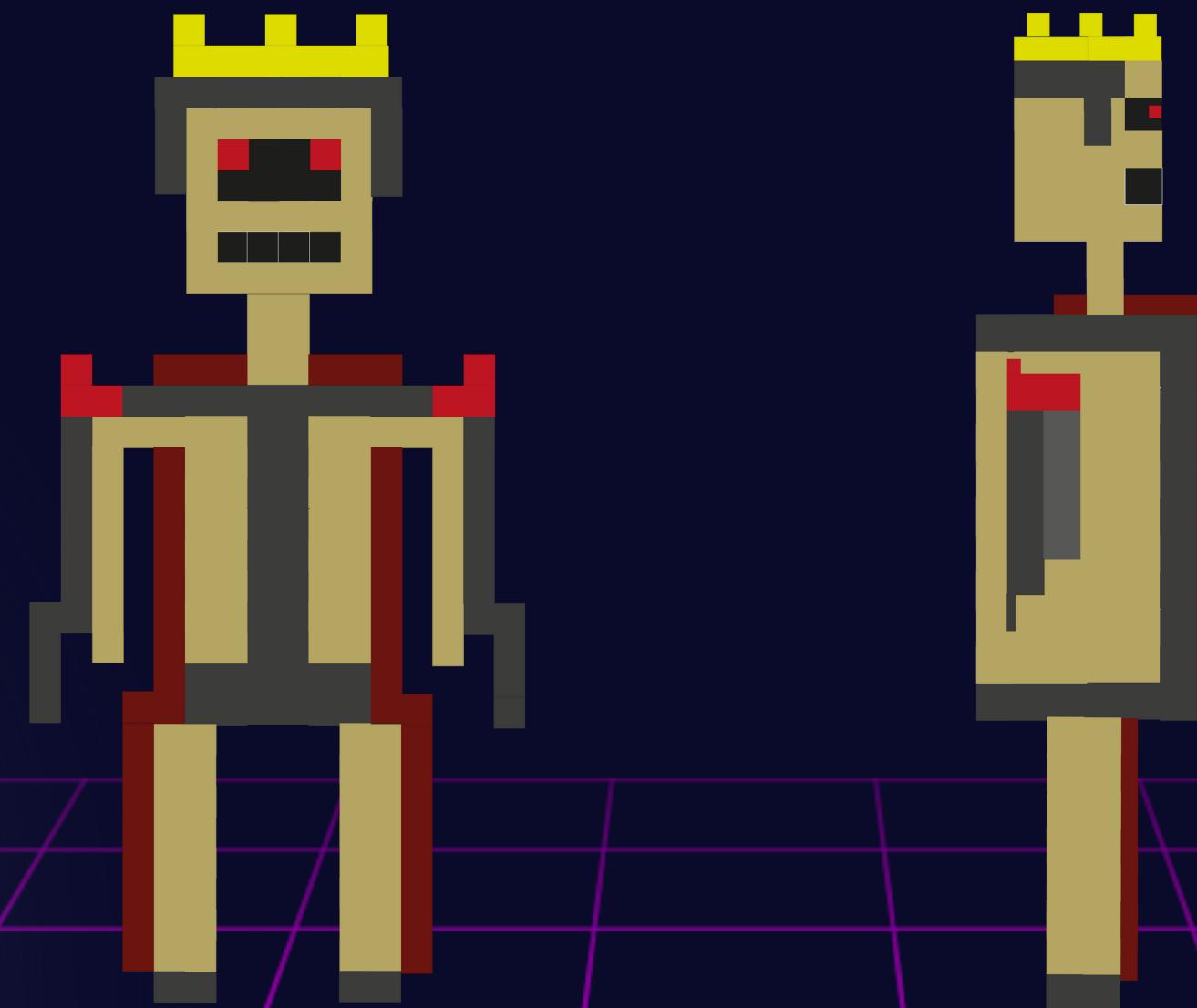


PINKY

Votre fidèle
compagnon

LES PERSONNAGES

LES MÉCHANTS



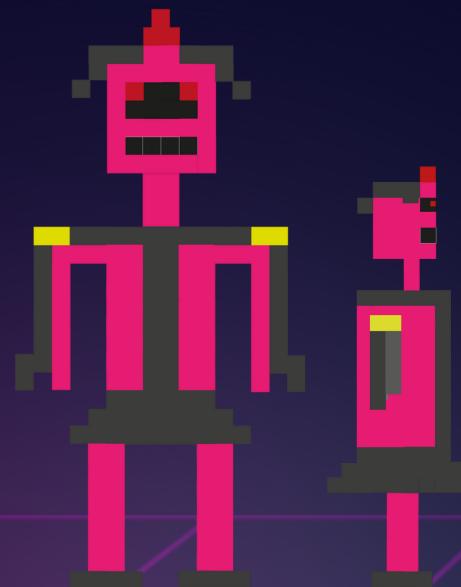
BADBORG
Le boss

LES PERSONNAGES

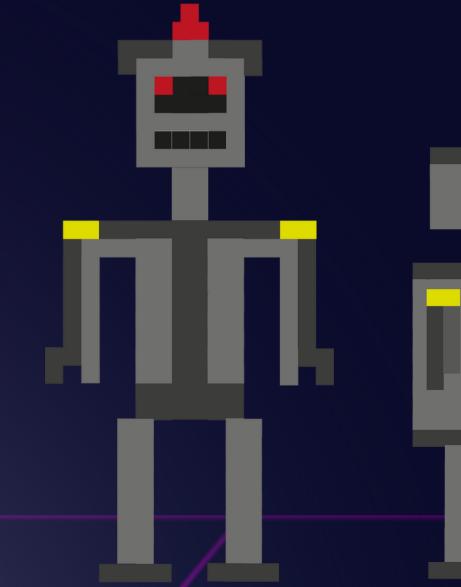
LES MÉCHANTS

BIG BORGER

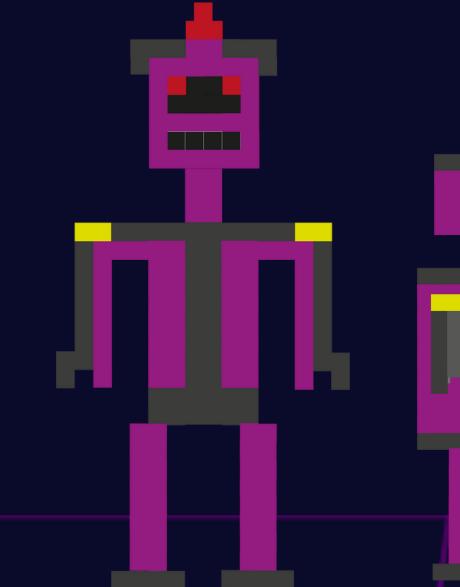
ROSE-BORGER



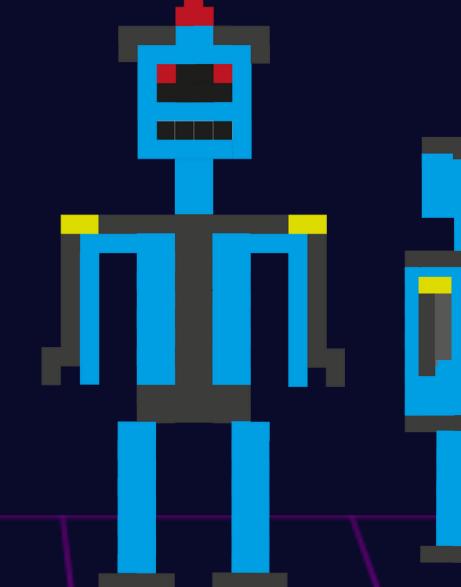
GRIS-BORGER



VIOLET-BORGER

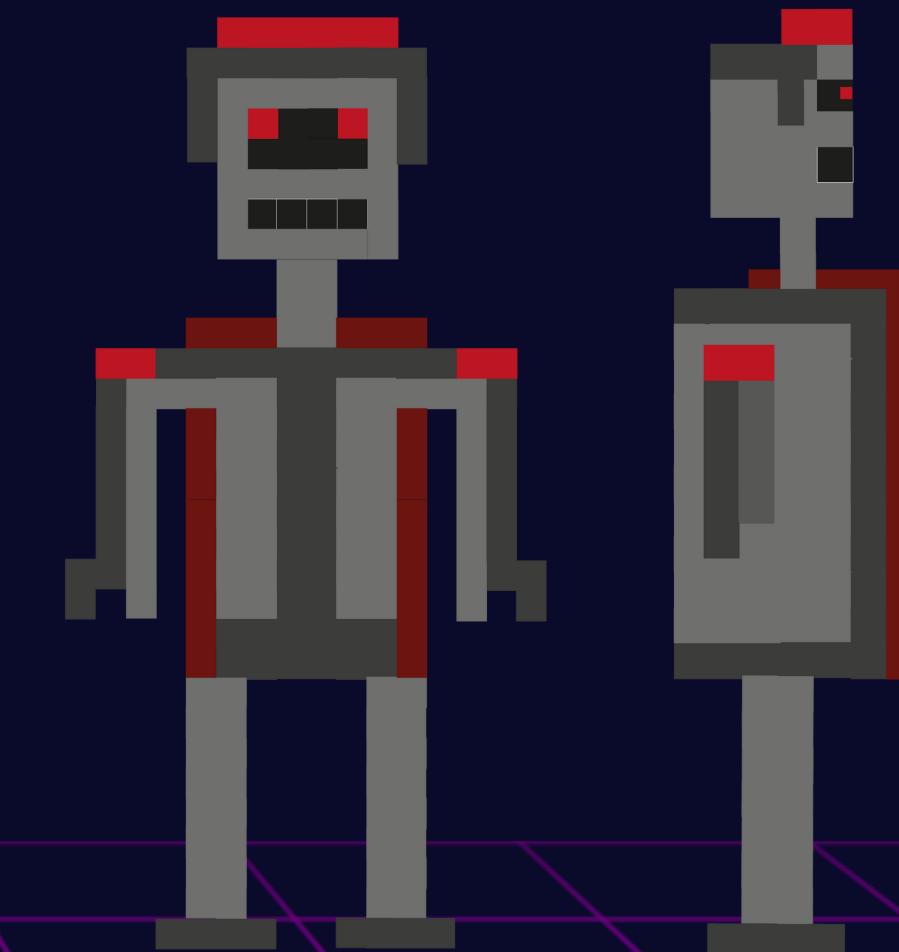


BLEU-BORGER



**L'ARMEE DE
BORGERS**

Les robots maléfiques

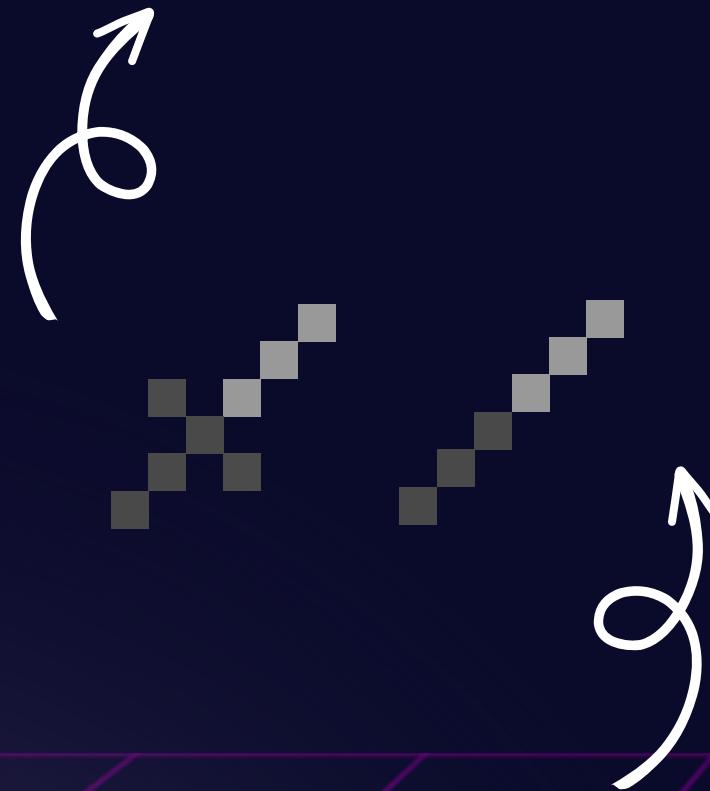


Les Big Borgers sont des Borgers plus difficiles à vaincre car ils possèdent plus de points de vie. Il faut donc le double de coup pour les détruire. De plus , ils donnent naissance à deux nouveaux Borgers à sa mort

LES ARMES

L'arme par défaut qui tue les Borgers mais en 5 coups... bon courage !

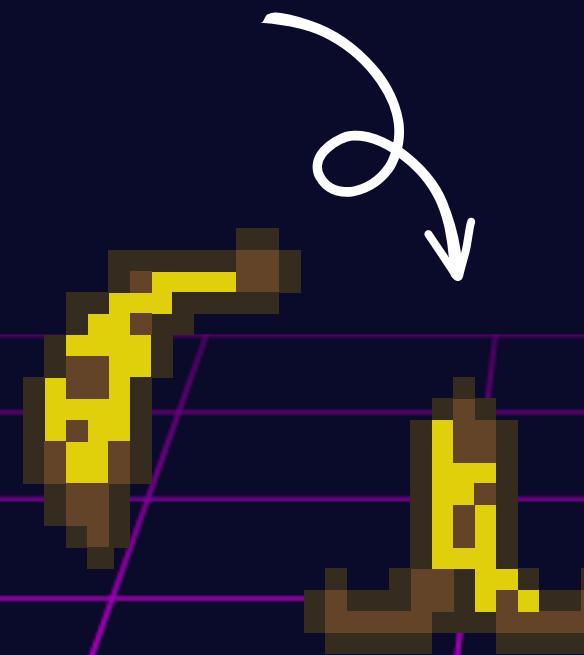
L'EPEE



L'EPEE (DE PROFIL)

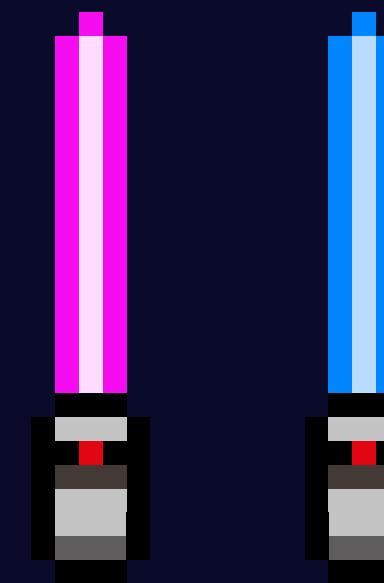
Un pistolet qui tue en 5 coups mais lorsqu'il n'a plus de recharge se transforme en peau de banane pouvant tuer un Borger

BANANA GUN



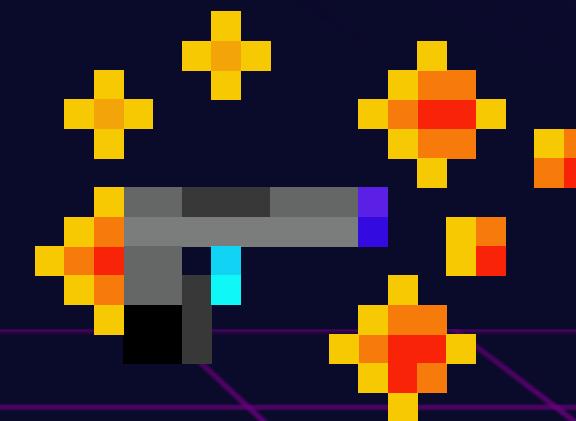
Un arme redoutable qui en 2 coup peut détruire un Borger

LASER BLUE & LASER PINK



PISTOFEU

Une arme redoutable pouvant vaincre un Borger en un coup (sauf Badborg qui y est insensible) mais ne possède qu'une munition.



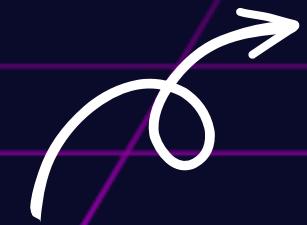
LES NIVEAUX



LE 1ER NIVEAU



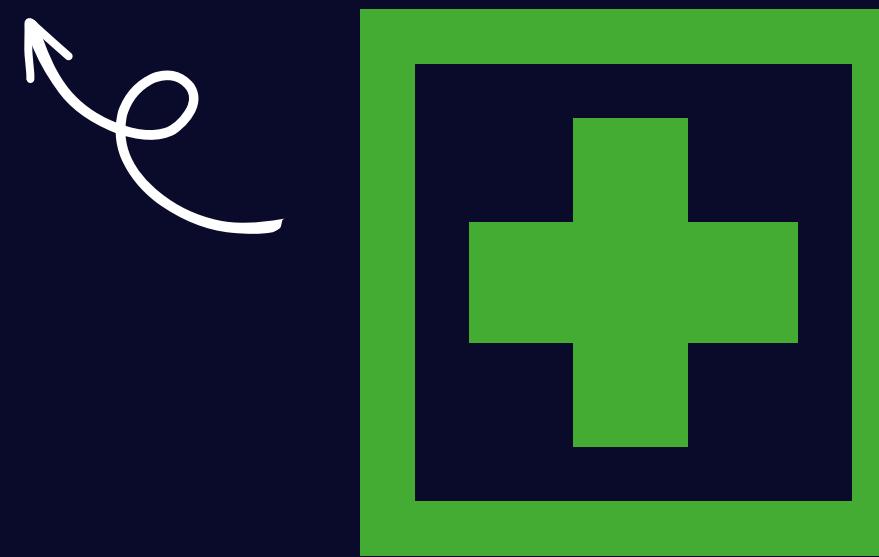
LE 2E NIVEAU



LES BONUS

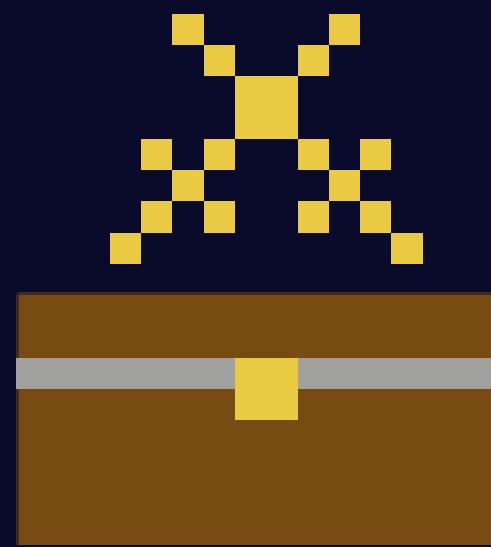
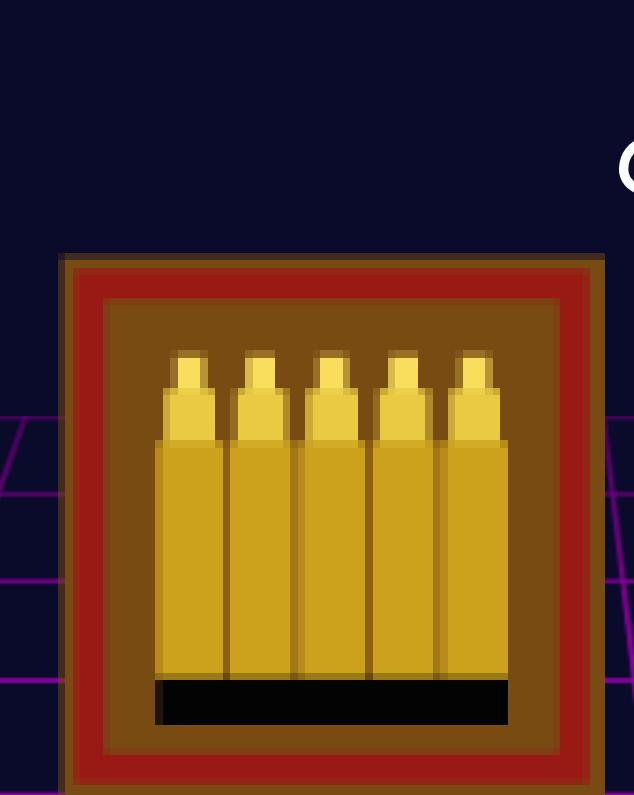
BONUS SANTE

Permet de recharger les points de vie



MUNITIONS

Permet de recharger le stock de munition



COFFRE A ARME

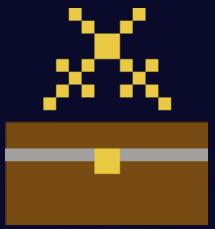
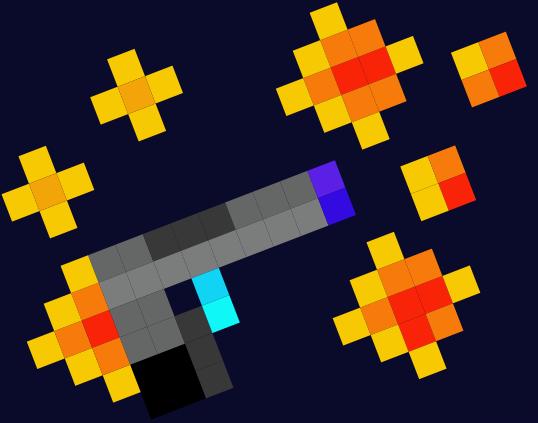
Vous donne une arme mystère

CARACTÉRISTIQUES DU JEU

PRISE EN MAIN DU JEU

Le jeu comprend deux niveaux dans lesquels vous devrez naviguer de plateforme en plateforme. Sur celles-ci, vous aurez l'occasion de trouver des bonus comme le bonus santé, le coffre à armes ou un stock de munitions.

Malheureusement vous croiserez aussi les Borgers. En début de partie vous posséderez une épée mais grâce aux bonus vous pourrez trouver les autres armes du jeu qui vous permettront d'abattre les Borgers plus facilement.

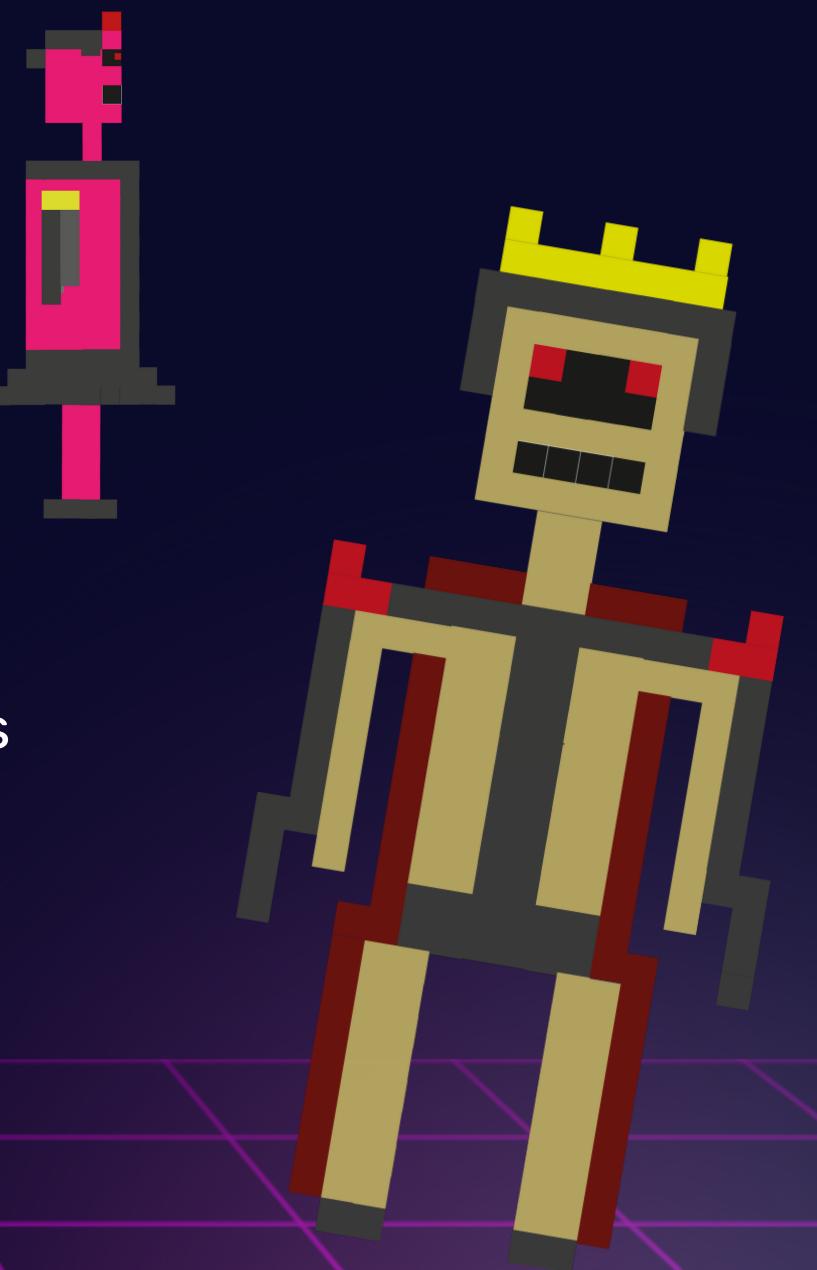


CARACTÉRISTIQUES DU JEU

COMMENT GAGNER LA PARTIE ?

Pour gagner vous devrez combattre les Borgers qui vous barreront la route en sachant qu'ils peuvent vous tuer en UN SEUL coup, soyez donc très vif. À vous de trouver les bonnes armes pour réussir à battre les Borgers ainsi que les Big Borgers.

À la fin des deux niveaux il faudra pour libérer la princesse Cyborg vaincre le Badborg, une tâche loin d'être facile car il faudra 5 fois plus de coups qu'un Borger pour l'abattre.



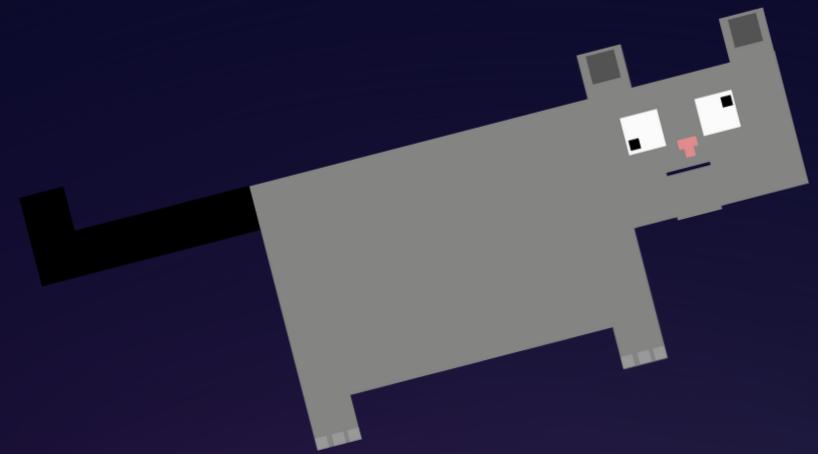
CARACTÉRISTIQUES DU JEU

CONTRAINTE

N'oubliez pas Pinky

Vous devez appeler Pinky à l'aide du bouton pour pouvoir avancer dans le niveau.

Même si votre chat est très lent, il faut penser à le rappeler lorsqu'il disparaît. Il faudra en plus garantir sa survie sinon... Vous avez perdu.



MISE EN SITUATION



MISE EN SITUATION



MISE EN SITUATION



POURQUOI EST-CE UN MAUVAIS JEU ?



Tout d'abord la première chose est que pour un tel prix on s'attend à un bon jeu avec des graphismes élaborés et une histoire qui tient la route.

La douche froide est immédiate, ce qui a pour effet de dégouter le joueur avant même qu'il commence à y jouer mais sait-on jamais cela peut plaire à certaines personnes...

On remarque aussi de nombreuses incohérences au niveau des langues : certaines mentions sont écrites en anglais et d'autres en français.

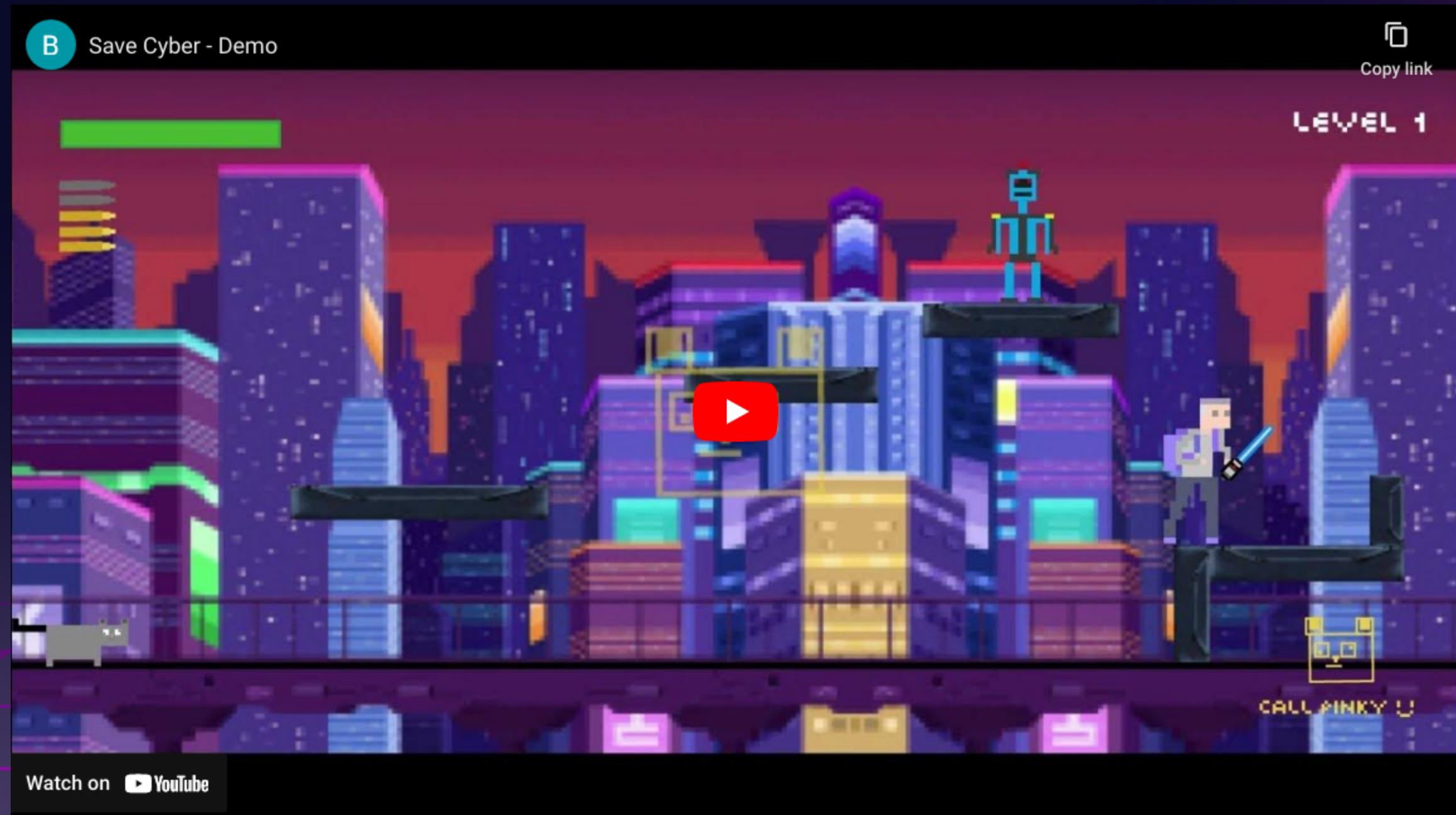
Tout porte à croire que le jeu a été mal pensé par les développeurs sans compter les nombreux bugs, le jeu est mal conçu et non optimisé.

POURQUOI EST-CE UN MAUVAIS JEU ? 🤢

TOUTES LES MÉCANIQUES SONT LÀ POUR ÉNERVER ET ENRAGER LE JOUEUR :

- Les ennemis eux peuvent tuer en un seul coup alors qu'a l'inverser il en faut beaucoup plus pour les abattre rendant la barre de vie et le bonus de soin inutile.
- Le chat qui nous accompagne est handicapant car sa mort fait perdre la partie, de plus il bloque l'écran quand il s'allonge forçant le joueur à appuyer sur un bouton lors d'un combat.
- La carte est très longue et le décor ne change jamais. De plus il n'en existe que 2.
- La mort est définitive, nous devons tout recommencer lorsqu'on est tué.
- Certains objets ne sont pas accessibles et ne peuvent pas être ramassés le joueur cherche donc un moyen d'y accéder pour rien.
- L'histoire n'est pas expliquée et il n'y a qu'un seul objectif dans tout le jeu.
- Un temps de jeu de 2h, environ 1h par niveau

DEMO DU JEU SAVE CYBER



→ <https://youtu.be/JEd-rYSCsCw>



LIEN ONE DRIVE :

https://upecnumerique-my.sharepoint.com/:v/g/personal/bertille_diaguili_etu_upec_fr/EWrWqgVdLhGnshUp_W7ANcBF2660LxrWH0ID9F5gW3AA?e=mCQ6al

