

TP Final Desarrollo de Aplicaciones Móviles.

Contenido

TP Final Desarrollo de Aplicaciones Móviles.....	1
Objetivo	1
De la conformación del grupo de trabajo:	1
Descripción	1
Restricciones de la propuesta a presentar:	2
Herramientas de uso obligatorio	2
Herramientas de uso opcional	2
Consideraciones generales:	2
Formato de la entrega	3
De la propuesta inicial:	3
De la aplicación desarrollada:	3
Fechas importantes	3

Objetivo

Que el alumno pueda demostrar cómo aplicó los conceptos presentados en el curso para desarrollar e implementar una aplicación móvil.

De la conformación del grupo de trabajo:

El trabajo debe realizarse de manera grupal. Los grupos **deben** ser de **2 a 3 integrantes**.

Descripción

Cada grupo deberá definir una aplicación móvil que deseen implementar, teniendo dicha aplicación un contexto y un propósito general.

Se deberán presentar a la cátedra una descripción de dicha aplicación indicando:

- Propósito general de la aplicación.
- Funcionalidades particulares. (*)

(*) Si bien para definir las funcionalidades particulares, podría usar historias de usuarios o casos de uso, no es necesario, y puede definir las funcionalidades particulares del sistema en una tabla mediante lenguaje coloquial.

El propósito del sistema y las funcionalidades particulares pueden ser todo lo “amplio” que el grupo considere y abarcar numerosas funcionalidades, pero no es obligatorio que todas las funcionalidades estén implementadas para aprobar el TP.

La propuesta se debe presentar a la cátedra y será la cátedra la que tendrá en cuenta que funcionalidades son obligatorias implementar para el TP y cuales no son necesarias (pero opcionalmente si el grupo lo considera podría implementarlas).

Restricciones de la propuesta a presentar:

Herramientas de uso obligatorio

- Vistas: su aplicación al menos debe contener dos actividades.
 - Puede usar el layout que el grupo considere más apropiado.
- Hilos separados: debe usar alguna de las estrategias de manejo de hilos separados de ejecución para alguna operación que detecte puede demorar la aplicación.
 - Puede usar un hilo, una tarea asíncrona, o un Handler, o una combinación de ellos según lo necesite.
- Notificaciones: la aplicación debe generar notificaciones personalizadas al usuario en la barra de notificación
- Debe implementar también un Broadcast Receiver
- Servicios: debe utilizar un servicio en segundo plano
- Configuración adecuada de permisos
- Es obligatorio que su aplicación tenga un mecanismo para persistir datos alguna de las herramientas para persistencia de datos:
 - SQLite
 - Persistencia a través de un API Rest (en un servidor PHP / Java / NodeJS / .NET / Python / Etc)
 - Almacenamiento interno en archivos en formato JSON o XML

Herramientas de uso opcional

1. Uso del API Multimedia (Grabación de audio, video o captura de fotos).
2. Api de Contactos
3. Api de Llamadas y SMS
4. Sensores
5. Gestión de almacenamiento compartido de imágenes, audio, video o documentos.
6. Mapas y servicios de geolocalización
7. Notificaciones Push.
8. Alarm Manager
9. NFC o Bluetooth

La aplicación que entregue desarrollada, además de **TODAS** las herramientas de uso obligatorio deberá emplear al menos **DOS (2)** herramientas de uso opcional.

Consideraciones generales:

- Puede usar como idea base de aplicación alguna aplicación existente (con alguna modificación o mejora incorporada por el alumno).
- Las aplicaciones desarrolladas en las clases de práctica, también pueden ser una base para este trabajo práctico integrador, pero deberá proponer funcionalidades extras que no fueron consideradas.

Formato de la entrega

De la propuesta inicial:

- Deberá entregar en un documento en formato PDF donde se detalle
 - Integrantes del grupo.
 - Nombre de paquete y nombre de aplicación.
 - Propósito general de la aplicación
 - Funcionalidades previstas.
 - Funcionalidades a implementar y descripción de las mismas.
 - Un boceto de las pantallas previstas para la aplicación.

De la aplicación desarrollada:

- Deberá entregar la URL del repositorio (Github o Bitbucket) con el código fuente de la aplicación.
- Adjuntar un documento "TP_Final.pdf" con el siguiente contenido
 - Descripción de la aplicación de manera atractiva de [Máximo 500 palabras](#) donde describa
 - Capturas de las pantallas de las principales funcionalidades.
 -
- Adjuntar un documento titulado "Retrospectiva.pdf", donde indiquen y describan en forma resumida en no más de 2 páginas:
 - Funcionalidades más complejas desarrolladas
 - Problemas principales que encontraron y como los resolvieron (consulta en foros, sitios, bibliografía etc.).
 - Funcionalidades que más tiempo les llevó
 - Funcionalidades que podrían agregarse en la aplicación.
 - Errores cometidos (lecciones aprendidas)

Fechas importantes

Entrega de la propuesta: Fecha Límite - Viernes 18 de Noviembre

Todos los grupos deberán entregar un documento donde describan la propuesta de aplicación móvil a desarrollar. La entrega se realizará subiendo un documento en formato .pdf en la tarea a tal fin.

Entrega de la aplicación:

La aplicación puede entregarla en 2 fechas:

- **durante 2016, antes del 14 de Diciembre**
- **durante 2017, antes del 15 de Febrero**

Coloquio de presentación de la aplicación:

Una vez presentada la aplicación el grupo tiene que presentarla a la cátedra y se realizará un coloquio de defensa en horario a coordinar.

La fecha prevista (tentativa) para estos coloquios es

- **durante 2016, Viernes 16 de Diciembre**
- **durante 2017, Viernes 17 de Febrero**