

NatuurApp

Plan van Aanpak



Naam: Bert-jan Stroop, Joey de Laat

Klas: RIO4-APO3A

SLB: Lidy Huijbregts

Locatie: Breda

Datum gereedkomen plan van aanpak: 25-02-1015

Versie: 1.2

Opdrachtgever: K. Cornelissen

Inhoudsopgave

1. Achtergronden	2
2. Doelstellingen	3
3. Projectopdrachten	4
4. Projectactiviteiten	5
5. Projectgrenzen	6
5.1 Omschrijving.....	6
6. Producten.....	7
7. Kwaliteit	8
8. Projectorganisatie	9
9. Planning.....	10
10. Kosten en baten	12
11. Risico's.....	13
Externe Bedreigingen	13
Interne Bedreigingen	14
12. Tot slot	15

1. Achtergronden

1.1 Beschrijving organisatie

Het project is particulier en niet voor een organisatie. Onze opdrachtgever is benaderd door Bert-Jan. Vervolgens heeft zij ons een opdracht toegewezen. Deze opdracht is tot stand gekomen door haar passie voor natuur fotografie.

2. Doelstellingen

Het doel van dit project is om binnen een tijdsbestek van 8 weken een applicatie te ontwikkelen voor het windows phone platform. De applicatie moet locaties weergeven die mooi zijn om te fotograferen. Er moeten ook locaties toegevoegd kunnen worden inclusief foto's. De app zal gebruikt worden om makkelijk locaties te vinden die mooi zijn om te fotograferen zonder heel het internet af te zoeken.

3. Projectopdrachten

- Documentatie bijhouden van het proces
- Prototype applicatie ontwikkelen
- Definitieve applicatie ontwikkelen
- Presenteren van de gemaakte applicatie

4.Projectactiviteiten

project activiteiten:

- Plan van aanpak maken
- Planning maken
- Use-case diagrammen maken
- Use-case templates maken
- Activiteitendiagrammen maken
- Klassendiagrammen in concept maken
- Sequentiediagrammen in concept maken
- Bijgewerkte planning maken
- Klassendiagrammen maken
- Sequentiediagrammen maken
- Schermopbouw en navigatie maken
- Test plan en testresultaten maken
- Projectrapport in concept maken
- Een bijna volledig werkend systeem maken
- Een volledig werkend systeem maken
- Presentatie maken
- Presentatie doen
- Projectrapport maken
- Teamrapport maken
- Systeemdossier maken
- Logboek voortgangsbewaking en samenwerking rapport maken
- Afhandeling project

5. Projectgrenzen

Begindatum: 09-02-2015

Einddatum: 27-03-2015

Lengte

Het project duurt in totaal 8 weken

Breedte

Het project bestaat uit de hiervoor beschrijven onderdelen

5.1 Omschrijving

De gevraagde applicatie zal gebruikt worden om locaties te vinden die mooi zijn om te fotograferen. Deze locaties worden in de app weergegeven met een korte beschrijving. Wanneer men de miniatuur aanklikt wordt er een nieuw scherm geopend waar een uitgebreide beschrijving wordt weergegeven van de locatie. Ook foto's, gps locatie, de optie om te delen en het beste jaargetijde om te fotograferen worden weergegeven. Op het hoofdscherm is het mogelijk om een locatie toe te voegen. Hier worden de onderdelen ingevuld zoals op het uitgebreide locatie scherm.

6.Producten

- Plan van Aanpak
- Activiteiten diagrammen
- Sequentie diagrammen
- Use case diagram
- Use case templates
- Klassendiagram
- Documentatie
- Rapporten
- Ontwerpen
- Prototype
- Planning
- Het programma
- Presentatie

7.Kwaliteit

Tijdens de ontwikkelfase zal de applicatie regelmatig getest en gedebugd worden. Dit om ervoor te zorgen dat alle fouten in de applicatie in de ontwikkelfase al verholpen worden. Dit is essentieel voor het waarborgen van de kwaliteit van de applicatie. Van het testen van de applicatie zal ook een duidelijke documentatie bijgehouden worden, waaronder testrapporten. Het testen van de applicatie zal ook gedaan worden door verschillende onafhankelijke personen en programmeurs zodat anderen de applicatie kunnen beoordelen en eventuele fouten kunnen ontdekken. Degene die de applicatie test stelt testrapporten op en ondertekend deze. Snelheid van werken staat gelijk aan de kwaliteit van de applicatie, dus zal ervoor gezorgd worden dat de maximale tijd in het project gestopt wordt voor de beste kwaliteit.

Na het afronden van het project zal het gehele project opgestuurd worden naar Mvr K. Cornelissen. Zei zal de applicatie en de documentatie beoordelen.

8. Projectorganisatie

Het project zal in groepsverband gemaakt worden.

Beide project leden zijn van maandag tot en met vrijdag beschikbaar voor het project.

Bert-jan Stroop:

Telefoon: 06 28 16 22 96

Email: bertjanstroop@hotmail.nl, bertjanstroop@gmail.com

Adres: Vlasselt 74, 4845EW Wagenberg

Joey de Laat:

Telefoon: 06 19 09 25 32

Email: joeyke1@hotmail.com, delaatjoey@gmail.com

Adres: Vlasselt 15, 4845EV Wagenberg

Randvoorwaarden:

- Bij ongeplande afwezigheid zoals ziekte, dient dit gemeld te worden bij de opdrachtgever en school.
- Bij vertraging van meer dan 10 minuten moet dat ook gemeld worden.

Contact met de opdrachtgever gebeurt via mail en Skype. Alle documentatie en applicaties zullen worden gearchiveerd op een lokale schijf.

9.Planning

<i>fase</i>	<i>Start</i>	<i>eind</i>	<i>dagen</i>
1	ma 09-02-15	vr 27-02-15	10,0
2	ma 02-03-15	do 26-03-15	19,0
3	vr 27-03-15	vr 03-04-15	6,0

10.Kosten en baten

De tools

De tool die we voor dit project nodig heb is Visual studio voor het programmeren

Ook heb we een database nodig voor het programma, deze database kan zowel in de App embedded zitten als los staan.

Kosten

Kosten zijn aanwezig in de vorm van ruimte op een server voor de database en een werkplek om de werkzaamheden uit te kunnen voeren. Plus de kosten die te vinden zijn het document "Offerte".

Baten

Als de nieuwe functionaliteit werkt scheelt dit veel tijd voor de personen die dit programma gaan gebruiken.

11.Risico's

Externe Bedreigingen

Bedreiging	Tegenmaatregel	Kans	Effect	Risico
Brand	Brandblussers ophangen en/of sprinklersysteem, en alarmsysteem dat automatisch de brandweer belt als het afgaat	1	10	10
Uitval internet	Storing opzoeken en verhelpen in bekabeling of systeem.	2	4	8
Stroom uitval	Energie maatschappij bellen via mobiele telefoon en informatie vragen	1	10	10
Virussen en Hackers	Goede internet beveiliging en virus scanner installeren	3	5	15
Storing bij provider	Contact opnemen met provider	2	10	20

Interne Bedreigingen

Bedreiging	Tegenmaatregel	Kans	Effect	Risico
Kritieke code bestanden/mappen die verplaatst of verwijderd zijn	De mappen terug te halen en op de goede plek te zetten	1	10	10
Waarschuwing of foutmelding in de ontwikkelomgeving (Visual studio 2012)	De fout/waarschuwing achterhalen en deze verhelpen	3	5	15
Onjuist gebruik van de applicatie door de opdrachtgever	<p>Geven van een goede instructie en een goede bijbehorende handleiding opleveren.</p> <p>Bereikbaar zijn voor vragen van de opdrachtgever (contactgegevens achterlaten)</p>	1	5	5
Programmeur ziek	Contact opnemen met de vraag wanneer hij/zij eventueel het werk kan hervatten	3	2	6

12. Tot slot

Ik verwacht dat er tijdens het project een aantal technische uitdagingen tevoorschijn komen die niet snel opgelost kunnen worden of anders gedaan moeten worden dan ik gepland heb.

Uiteindelijk hoop ik hier ervaring uit op te doen om in de toekomst het verloop van een project beter in kaart te kunnen brengen.