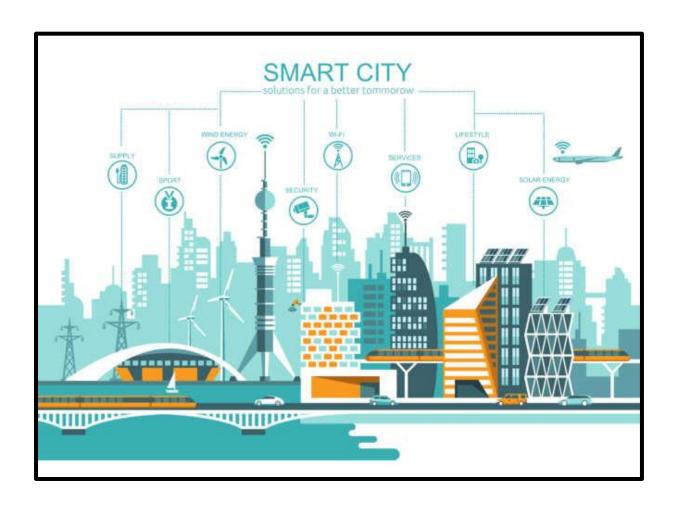
# Project 4.0 Smart City Herentals

Installatie handleiding



## **Connect IT**

Jens Lambrechts

Bert Moelans

Thomas Dergent

Yori Verbist

Jannes Manneart

Cedric Meeuwis



## **Inleiding**

## Ons team

Als 3de jaar studenten bij de IT Factory van Thomas More hogeschool te Geel kregen we bij het vak 'Project 4.0' de opdracht om van de stad Herentals een smart city te maken.

We zijn een samenstelling van alle richtingen van de IT Factory. We hebben één iemand die de IoT heeft opgesteld, Jannes Mannaert. De verantwoordelijke voor de front-end is Thomas Dergent en voor de backend is Cedric Meeuwis. Daarnaast zorgt Yori Verbist voor AI-integratie door Qlik en zorgen Bert Moelans en Jens Lambrechts voor de hosting van dit project zodat alles mooi aan elkaar hangt.



Bert Moelans



Jannes Mannaert



Yori Verbist



Jens Lambrechts



**Thomas Dergent** 



Cedric Meeuwis

## Onze opdracht

We kwamen op het idee het vuilnis ophaalsysteem te automatiseren. Hierbij hebben we een IoT opstelling gemaakt die we in de vuilbakken kunnen plaatsen. Dit zorgt voor een monitoring van verschillende factoren van de vuilbak.

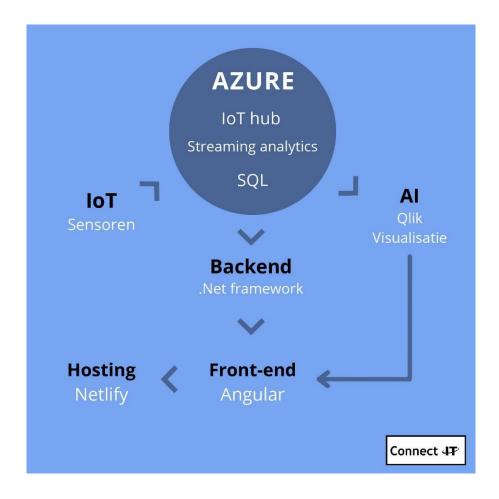
Zo hebben we een sensor voor beweging en een drukknop, die een melding stuurt dat de vuilbak vol is aan de buitenkant. Aan de binnenkant hebben we sensoren die het volume, het gewicht en brand detecteren. Dit alles wordt verwezen naar een Azure omgeving waarop de centrale SQL Database staat. Onze website staat hier ook mee in connectie zodat we altijd de laatste nieuwe data op de site tonen.

We hebben deze handleiding opgesteld zodat het project opnieuw kan worden nagemaakt en in elkaar gezet voor eventuele infodagen.



## Schematische voorstelling

We beginnen bij onze IoT. Die data wordt doorgestuurd naar Azure IoT Hub. Daarna wordt die data doorgestuurd naar de SQL Database door de streaming analytics job. De backend en Qlik visualisatie staan in verbinding met de SQL Database en dan wordt die data verstuurd naar de front-end, zodat het op de site te zien is. De site zelf wordt gehost door Netlify.





# Inhoudstafel

Inleiding	2
Ons team	2
Onze opdracht	2
Schematische voorstelling	3
Stappenplan	5
Stap 1 - GitHub code	5
Stap 2 - Azure omgeving opstellen	6
IoT Hub	
Streaming Analytics job	7
SQL Server & Database	8
CORS	10
Runbook	10
Stap 3 - Visual studio naar Azure	13
Stap 4 IoT	
SAS token	15
PCB	17
Code	
Stap 5 Qlik	24
Visualisaties inladen	24
Embedding	25
Jaaroverzicht	
Мар	26
Stap 6 Netlify	



## Stappenplan

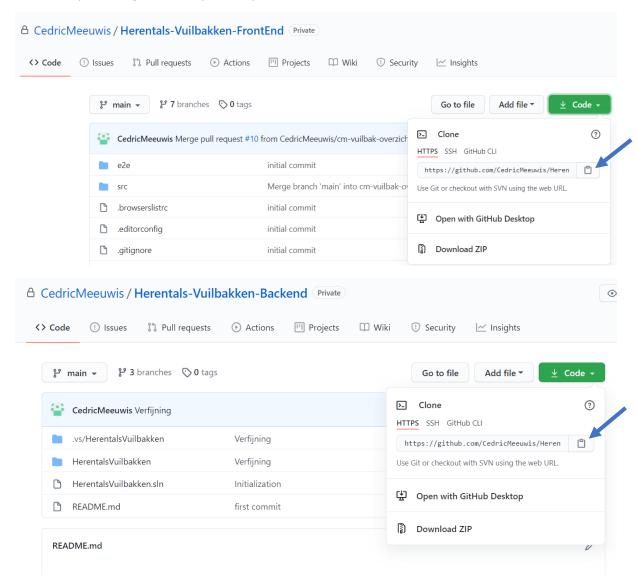
## Stap 1 - GitHub code

Ga naar onderstaande links.

https://github.com/CedricMeeuwis/Herentals-Vuilbakken-FrontEnd

https://github.com/CedricMeeuwis/Herentals-Vuilbakken-Backend

U drukt op de volgende knop en kopieert de link.



U gaat naar een lokale map op uw computer en klikt rechtermuisklik "open git bash".

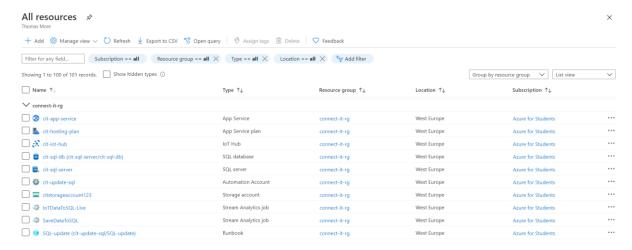
Voer het volgende commando uit:

Git clone <a href="https://github.com/CedricMeeuwis/Herentals-Vuilbakken-Backend.git">https://github.com/CedricMeeuwis/Herentals-Vuilbakken-Backend.git</a>
Git clone <a href="https://github.com/CedricMeeuwis/Herentals-Vuilbakken-FrontEnd.git">https://github.com/CedricMeeuwis/Herentals-Vuilbakken-FrontEnd.git</a>
Nu staat de backend en front-end tot uw beschikking.



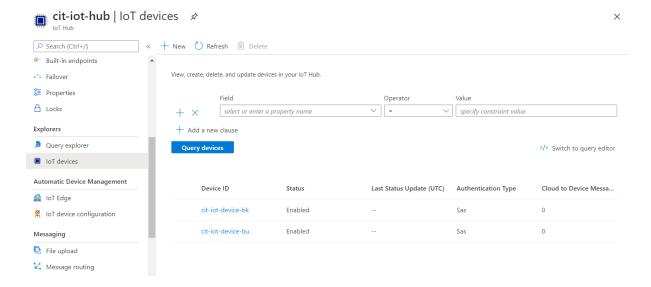
## Stap 2 - Azure omgeving opstellen

Als u de Azure omgeving opstelt is het enorm belangrijk altijd dezelfde resource group aan te maken. Hieronder vindt u een overzicht over alle resources die gekoppeld zijn aan onze resource group genaamd connect-it-rg. Deze resources zijn allemaal nodig voor ons project werkend te krijgen. De voor de hand liggende resources zal ik niet bespreken zoals de app service, hosting plan, ... Wel de belangrijkste zullen dus uitgelegd worden, in deze stap, hoe die precies in elkaar zitten.



#### **IoT Hub**

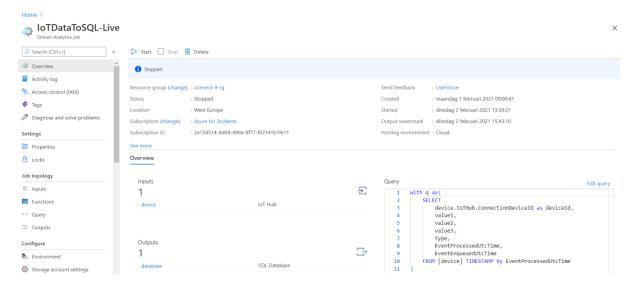
Bij onze IoT opstelling zijn er 2 scripts voor 2 apparaten. Eén apparaat representeert de binnenkant van de vuilbak (gewicht, volume en brand sensor) en het ander apparaat gaat over de buitenkant van de vuilbak (drukknop en bewegingssensor). BK staat voor binnenkant en BU staat voor buitenkant.





## **Streaming Analytics job**

Hier ziet u het overzicht van onze streaming analytics job. Dit zorgt ervoor dat de data van IoTHub naar de SQL Database wordt herleid. IoTHub wordt hier altijd gezien als 1 input stream en staat voor 'device'.

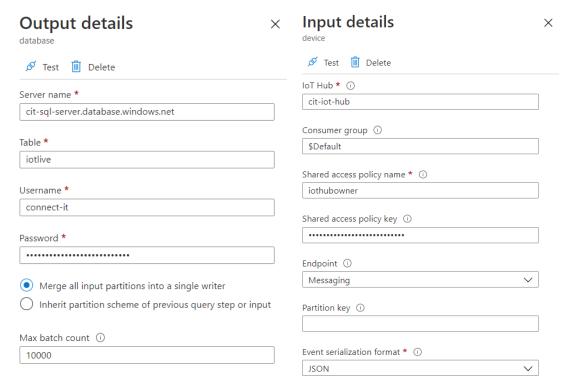


De code die bij de query wordt gebruikt is de volgende:

```
with q as(
    SELECT
        device.IoTHub.ConnectionDeviceId as deviceId,
        value1,
        value2,
        value3,
        type,
        EventProcessedUtcTime,
        EventEnqueuedUtcTime
    FROM [device] TIMESTAMP by EventProcessedUtcTime
)
SELECT
   deviceId,
    value1,
    avg(value2) as value2,
    value3,
    type,
    EventProcessedUtcTime,
    EventEnqueuedUtcTime
INTO [database]
FROM q
partition by value1
group by deviceId, value1, value2, value3, type, EventProcessedUtcTime, EventE
nqueuedUtcTime, TumblingWindow(second, 10)
```



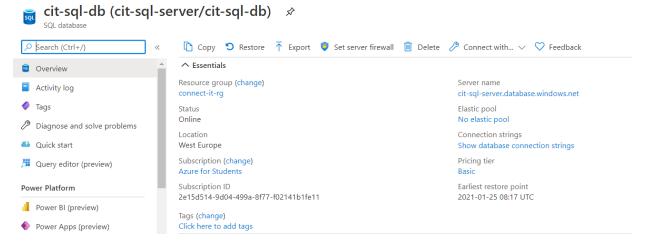
Bij job topologie moet je de input en output instellen. Bij input moet je 'add stream input' klikken en checken of de gegevens kloppen. Bij output voeg je de SQL database toe en verwijs je naar de iotlive tabel.



Wanneer alles is ingesteld kan je bij het overzicht de job starten en zal de data verstuurd worden naar je iotlive tabel.

## **SQL Server & Database**

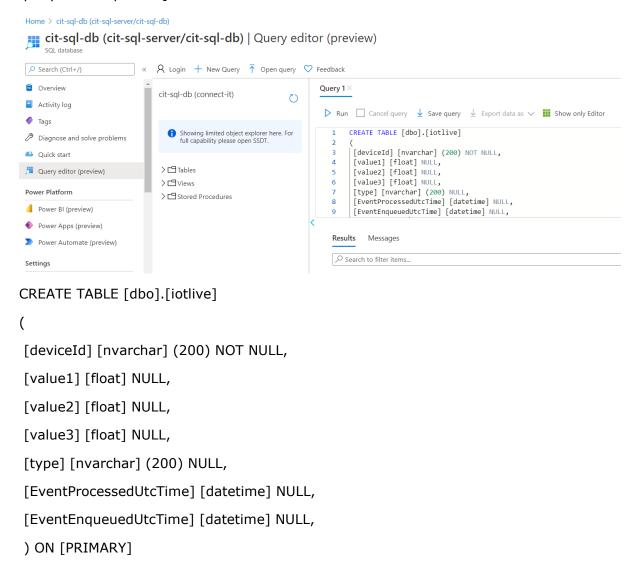
Het is belangrijk de SQL server en database juist in te stellen. Hier wordt uiteindelijk al je data in bewaard. Dit is het overzicht van onze SQL database.



Telkens als je verbinding maakt met Azure via een andere client ip moet je dit toelaten op de server firewall.



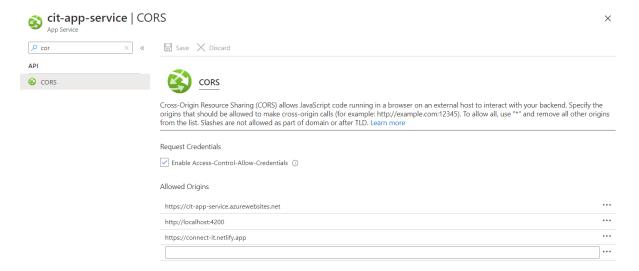
Door de backend te publishen komen alle tabellen die je nodig hebt voor de site op de SQL database maar dan moet je de iotlive tabel nog toevoegen en dat doe je bij de query editor op de SQL database.





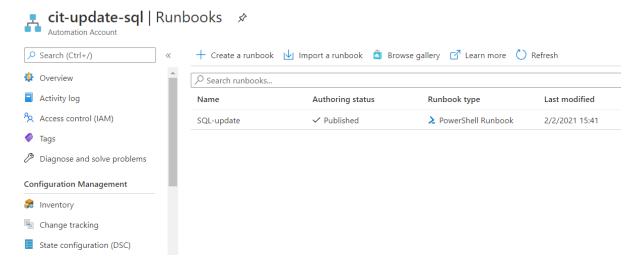
#### **CORS**

Dit zorgt ervoor dat API calls worden toegelaten van een extern domein.



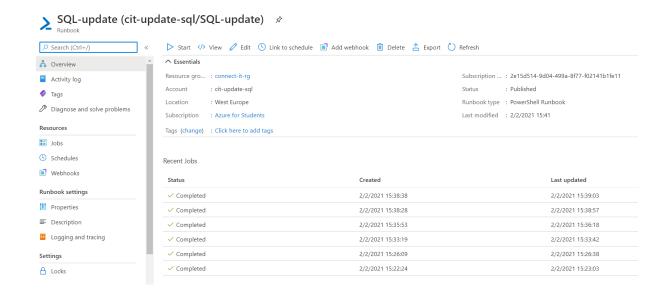
## Runbook

Voor de IoT data live op de site te krijgen maken we gebruik van een runbook. We hebben hier een automation account voor nodig. Ons automation account noemt cit-update-SQL en ons runbook dat hieraan gekoppeld is hebben we SQL-update genoemd.



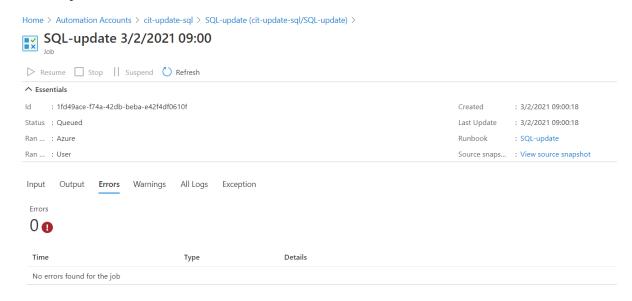
Hieronder ziet u het overzicht van ons runbook en zien we dat we deze kunnen starten en linken aan een schedule. Wij hebben dit op herhalend om het uur gezet. Je kan dit ook manueel update door op 'Start' te klikken. Dit is perfect voor bij een demo.







Onderstaand venster ziet u wanneer u op Start heeft gedrukt en kan u checken of er errors zijn.



Hieronder vind u het script dat we gebruikt hebben voor de SQL-update job. Belangrijk hierbij is dat het een Powershell script moet zijn.

\$AzureSQLServerName = "cit-sql-server.database.windows.net"

\$AzureSQLDatabaseName = "cit-sql-db"

\$Cred = Get-AutomationPSCredential -Name "cit-sql-credential"

\$SQLOutput = \$(Invoke-Sqlcmd -ServerInstance \$AzureSQLServerName -Username \$Cred.UserName -Password \$Cred.GetNetworkCredential().Password -Database \$AzureSQLDatabaseName -Query "UPDATE dbo.Vuilbak SET Gewicht=(select top 1 value1 from dbo.iotlive WHERE type='binnenkant' order by EventProcessedUtcTime desc), Volheid=(select top 1 value2 from dbo.iotlive WHERE type='binnenkant' order by EventProcessedUtcTime desc), Brand=(select top 1 value3 from dbo.iotlive WHERE type='binnenkant' order by EventProcessedUtcTime desc) WHERE VuilbakID=1" - QueryTimeout 65535 -ConnectionTimeout 10 -Verbose) 4>&1

## Write-Output \$SQLOutput

Onze code zit zo in elkaar dat we een verwijzing moeten doen van de iotlive tabel naar 3 kolommen in de Vuilbak tabel namelijk 'Volheid', 'Gewicht' en 'Brand'. Hierbij hebben we gekozen dat Vuilbak met ID 1 onze vuilbak voor live data wordt.

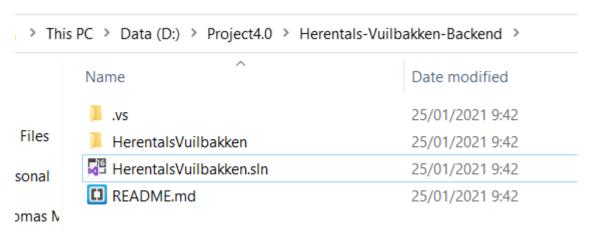


## Stap 3 - Visual studio naar Azure

U kan de backend publishen naar Azure. Zorg ervoor dat uw client ip adres wordt toegelaten op de database firewall.

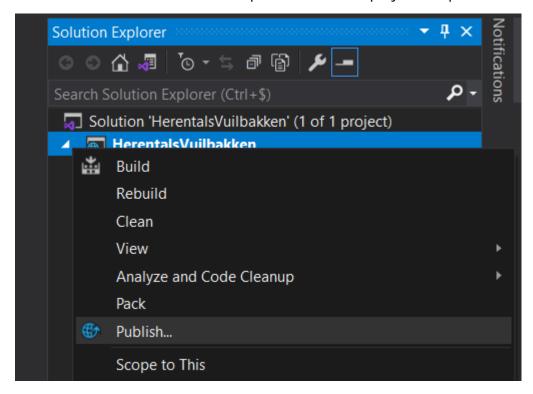
Doorloop de volgende stappen om de backend te publishen.

Zorg dat het pad waarin u de backend heeft gezet geen spaties bevat in de namen van de mappen.



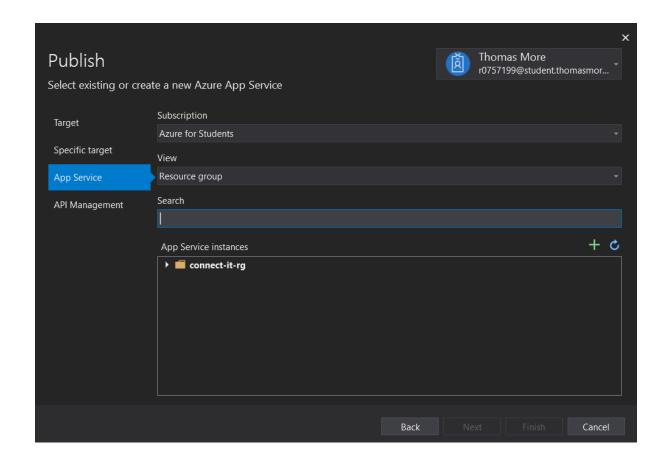
Klik dan rechtermuisklik op "HerentalsVuilbakken.sln" en open dit met Visual studio.

Daarna kan u rechtermuisklikken op de titel van het project en "publish" klikken.



Druk 2x 'next' en voor dit te kunnen instellen zal u moeten inloggen met de persoonlijke email van onze hosting student. Contacteer ons hier ook voor.

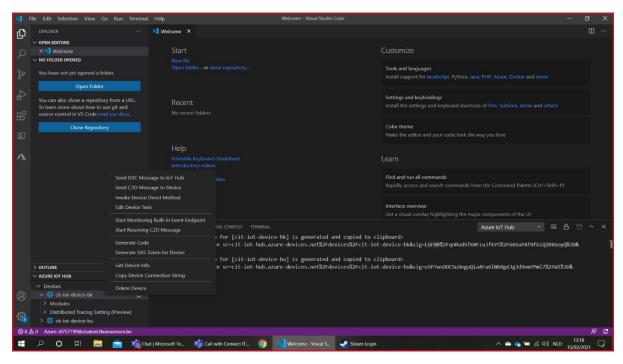




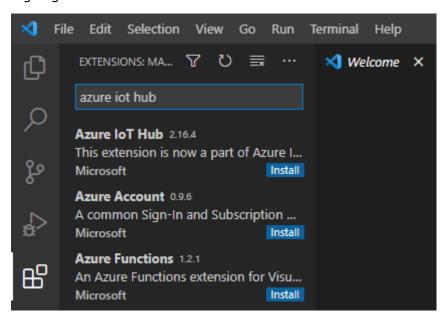


## Stap 4 IoT

#### SAS token

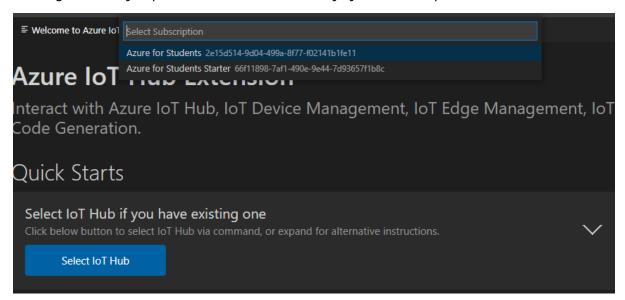


Maak verbinding met Visual Studio code en Azure IoT Hub. Dit kan je doen door links op extensies te drukken en vervolgens Azure IoT hub te installeren. Daarna zal je moeten inloggen op je Azure en wordt je herleid naar een pagina dat je zegt dat je bent ingelogd.

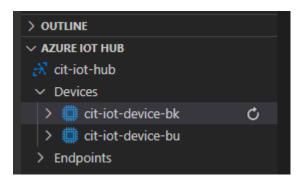




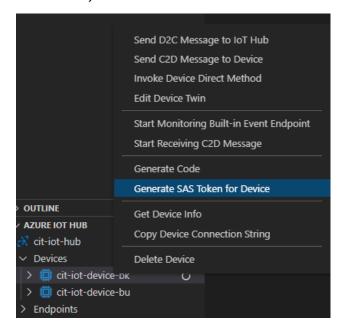
Vervolgens druk je op "Select IoT Hub" en kies je jouw subscriptie en IoT hub.



Je zal dan zien dat er links onderaan connectie is met je IoT hub.

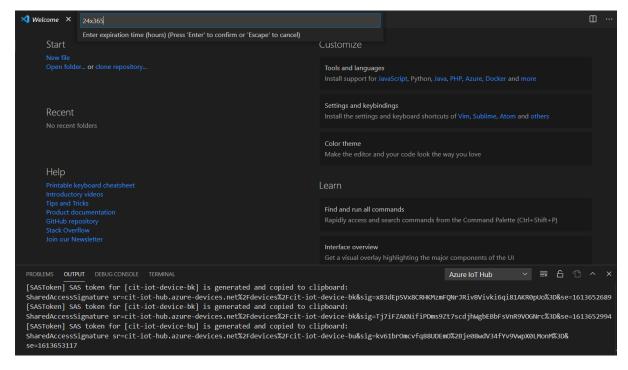


Hierna gaan we een SAS token genereren, dit zorgt voor de verbinding tussen het IoT device en Azure. Dit doe je door rechtermuisklik op je device te klikken (binnenkant of buitenkant). Je kiest dan voor "Generate SAS token for device".



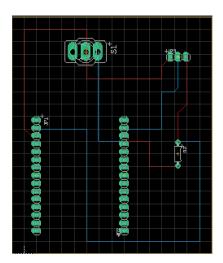


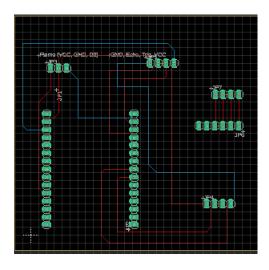
Nu komt er vanboven een tekst vak te staan. Hier moet je 24x365 (24 uur maal 365 dagen = 1 jaar) intikken, dan is je SAS token 1 jaar geldig. Hierna moet je ENTER klikken en je krijgt je SAS token. Nu moet je enkel nog je SAS token op de juiste plek in je code zetten.



## **PCB**

Hierna neem je alle componenten en soldeer je deze op de PCB's. De PCB tekeningen zien er als volgt uit:







#### Code

Wanneer de componenten gesoldeerd zijn moet je de Arduino code op de ESP8266 zetten. Hieronder kan u de code van de binnenkant en die van de buitenkant terugvinden.

#### **Binnenkant:**

```
#include <ESP8266WiFi.h>
                               // Include the Wi-Fi library
#include <ESP8266WiFiMulti.h>
#include <WiFiClientSecure.h>
#include <WiFiClient.h>
ESP8266WiFiMulti wifiMulti;
                               // Create an instance of the
ESP8266WiFiMulti class, called 'wifiMulti'
#include <PubSubClient.h>
#include <ArduinoJson.h>
#include "HX711.h"
#include <EMailSender.h>
//EMailSender emailSend("connectitla@gmail.com", "Cit123456!");
uint8 t connection state = 0;
uint16 t reconnect interval = 10000;
#define calibration factor 1380 //This value is obtained using the
SparkFun HX711 Calibration sketch
#define LOADCELL DOUT PIN D5
#define LOADCELL SCK PIN D6
HX711 scale;
const int flame = D0;
                            // HC-SR04 trigger pin
int trigPin = D1;
                            // HC-SR04 echo pin
int echoPin = D2;
//int potmeter = A0;
float duration, distance;
float gewicht;
const char* mqtt server = "cit-iot-hub.azure-devices.net"; // hostname IoT
const char* clientId = "cit-iot-device-bk"; // device ID
const char* clientUser = "cit-iot-hub.azure-devices.net/cit-iot-device-bk";
// hub/deviceID/?api-version=2018-06-30
const char* clientPass = "SharedAccessSignature sr=cit-iot-hub.azure-
devices.net%2Fdevices%2Fcit-iot-device-
bk&sig=LUr8B%2FqnRodSfK0FzuJfkY5%2F66SuP4f0fGiQ2BkGoyQ%3D&se=1613477773";
// SASS token from deviceId
const char* topic = "devices/cit-iot-device-bk/messages/events/";
int port = 8883; // secured connection
const char* fingerprint =
"C7:06:8B:B0:31:2C:35:9B:B4:1B:79:5E:8D:D8:C9:78:77:E1:71:99";
BearSSL::WiFiClientSecure espClient;
//BearSSL::X509List cert(server cert);
PubSubClient client(espClient);
long lastMsg = 0;
int value = 0;
void callback(char* topic, byte* payload, unsigned int length) {
 Serial.print("Message arrived [");
```



```
Serial.print(topic);
  Serial.print("] ");
  for (int i = 0; i < length; i++) {</pre>
   Serial.print((char)payload[i]);
  Serial.println();
void reconnect() {
  // Loop until we're reconnected
  while (!client.connected()) {
    Serial.print("Attempting MQTT connection...");
    if (client.connect(clientId, clientUser, clientPass)) {
      Serial.println("connected");
    } else {
      Serial.print("failed, rc=");
      Serial.print(client.state());
      Serial.println(" try again in 5 seconds");
      // Wait 5 seconds before retrying
     delay(5000);
   }
  }
}
String getSensorValuesJSON(float value1, float value2, float value3, char*
type ) {
  DynamicJsonDocument doc(84);
  doc["value1"] = value1;
  doc["value2"] = value2;
  doc["value3"] = value3;
 doc["type"] = type;
 String output;
 serializeJson(doc, output);
  return output;
void setup() {
 Serial.begin(115200);
 delay(200);
 wifiMulti.addAP("Linksys00111", "luf866krpp"); // add Wi-Fi networks
you want to connect to
 wifiMulti.addAP("Linksys00111 2GEXT", "luf866krpp");
 wifiMulti.addAP("AndroidAP", "iotislife");
 Serial.println("---");
 Serial.println("Connecting ...");
 int i = 0;
  while (wifiMulti.run() != WL CONNECTED) { // Wait for the Wi-Fi to
connect: scan for Wi-Fi networks, and connect to the strongest of the
networks above
    delay(1000);
    Serial.print('.');
 Serial.println('\n');
  Serial.print("Connected to ");
                                            // Tell us what network we're
  Serial.println(WiFi.SSID());
connected to
  Serial.print("IP address:\t");
  Serial.println(WiFi.localIP());
                                            // Send the IP address of the
ESP8266 to the computer
```



```
scale.begin(LOADCELL DOUT PIN, LOADCELL SCK PIN);
 scale.set scale(calibration factor); //This value is obtained by using
the SparkFun HX711 Calibration sketch
 scale.tare(); //Assuming there is no weight on the scale at start up,
reset the scale to 0
 pinMode(trigPin, OUTPUT); // define trigger pin as output
 pinMode(flame, INPUT);
 espClient.setFingerprint(fingerprint);
 client.setServer(mqtt server, 8883);
 client.setCallback(callback);
}
void loop() {
 if (!client.connected()) {
   reconnect();
 client.loop();
 long now = millis();
 if (now - lastMsg > 10000) {
   lastMsg = now;
                                // set the echo pin LOW
   digitalWrite(echoPin, LOW);
   digitalWrite(trigPin, LOW); // set the trigger pin LOW
    delayMicroseconds(2);
   digitalWrite(trigPin, HIGH); // set the trigger pin HIGH for 10µs
    delayMicroseconds(10);
    digitalWrite(trigPin, LOW);
    duration = pulseIn(echoPin, HIGH); // measure the echo time (µs)
    distance = (duration/2.0)*0.0343; // convert echo time to distance
(cm)
   delay(800);
    Serial.println("----");
    if(distance>400 || distance<2) Serial.println("Buiten bereik");</pre>
   else
     Serial.print("Afstand = ");
     Serial.print(distance, 1); Serial.println(" cm");
   int t = digitalRead(flame);
    if (t==0) {
     t = 1;
    else if (t==1) {
     t = 0;
   Serial.print("Gewicht: ");
   gewicht = scale.get units();
    Serial.print(gewicht); //scale.get_units() returns a float
   Serial.println(" gr"); //You can change this to kg but you'll need to
refactor the calibration factor
    Serial.println("Verzonden bericht: ");
   String Payload = getSensorValuesJSON(gewicht, distance, t,
"binnenkant");
    Serial.println(Payload);
    client.publish(topic, Payload.c str());
```



```
Serial.println("-----");
}
```

#### **Buitenkant:**

```
#include <ESP8266WiFi.h>
                                // Include the Wi-Fi library
#include <ESP8266WiFiMulti.h>
#include <WiFiClientSecure.h>
#include <WiFiClient.h>
                               // Create an instance of the
ESP8266WiFiMulti wifiMulti;
ESP8266WiFiMulti class, called 'wifiMulti'
#include <PubSubClient.h>
#include <ArduinoJson.h>
int switch pin = D2;
int sensor = D1; // Digital pin D7
int stort = 0;
const char* mqtt server = "cit-iot-hub.azure-devices.net"; // hostname IoT
const char* clientId = "cit-iot-device-bu"; // device ID
const char* clientUser = "cit-iot-hub.azure-devices.net/cit-iot-device-bu";
// hub/deviceID/?api-version=2018-06-30
const char* clientPass = "SharedAccessSignature sr=cit-iot-hub.azure-
devices.net%2Fdevices%2Fcit-iot-device-
bu&sig=u5P7wsOOCSu9eguQia4Fa6lNbRgdJg3d9em7Pml7%2FWI%3D&se=1613477893"; //
SASS token from deviceId
const char* topic = "devices/cit-iot-device-bu/messages/events/";
int port = 8883; // secured connection
const char* fingerprint =
"C7:06:8B:B0:31:2C:35:9B:B4:1B:79:5E:8D:D8:C9:78:77:E1:71:99";
BearSSL::WiFiClientSecure espClient;
//BearSSL::X509List cert(server cert);
PubSubClient client(espClient);
long lastMsg = 0;
int value = 0;
void callback(char* topic, byte* payload, unsigned int length) {
  Serial.print("Message arrived [");
  Serial.print(topic);
  Serial.print("] ");
  for (int i = 0; i < length; i++) {
    Serial.print((char)payload[i]);
  Serial.println();
void reconnect() {
  // Loop until we're reconnected
  while (!client.connected()) {
    Serial.print("Attempting MQTT connection...");
    if (client.connect(clientId, clientUser, clientPass)) {
      Serial.println("connected");
    } else {
      Serial.print("failed, rc=");
      Serial.print(client.state());
```



```
Serial.println(" try again in 5 seconds");
      // Wait 5 seconds before retrying
      delay(5000);
 }
String getSensorValuesJSON(float value1, float value2, float value3, char*
type ) {
 DynamicJsonDocument doc(84);
 doc["value1"] = value1;
 doc["value2"] = value2;
 doc["value3"] = value3;
 doc["type"] = type;
 String output;
 serializeJson(doc, output);
 return output;
}
void setup() {
 Serial.begin(115200);
 delay(100);
 wifiMulti.addAP("Linksys00111", "luf866krpp"); // add Wi-Fi networks
you want to connect to
 wifiMulti.addAP("Linksys00111 2GEXT", "1uf866krpp");
 wifiMulti.addAP("AndroidAP", "iotislife");
 Serial.println("---");
 Serial.println("Connecting ...");
 int i = 0;
 while (wifiMulti.run() != WL CONNECTED) { // Wait for the Wi-Fi to
connect: scan for Wi-Fi networks, and connect to the strongest of the
networks above
   delay(1000);
   Serial.print('.');
 Serial.println('\n');
 Serial.print("Connected to ");
 Serial.println(WiFi.SSID());
                                            // Tell us what network we're
connected to
 Serial.print("IP address:\t");
                                            // Send the IP address of the
 Serial.println(WiFi.localIP());
ESP8266 to the computer
 pinMode(switch pin, INPUT);
 pinMode(sensor, INPUT); // declare sensor as input
 espClient.setFingerprint(fingerprint);
 client.setServer(mqtt server, 8883);
 client.setCallback(callback);
void loop() {
 if (!client.connected()) {
   reconnect();
 client.loop();
 long now = millis();
 if (now - lastMsg > 10000) {
   lastMsg = now;
  if (digitalRead(switch pin) == HIGH) {
    Serial.println("Er is gesluikstort");
```



Wanneer de code op de ESP staat werkt het allemaal zeer simpel. Je moet het device gewoon voeden aan de netstroom, met een powerbank of een batterij en het werkt. De sensoren zullen alles opmeten en doorsturen naar Azure.



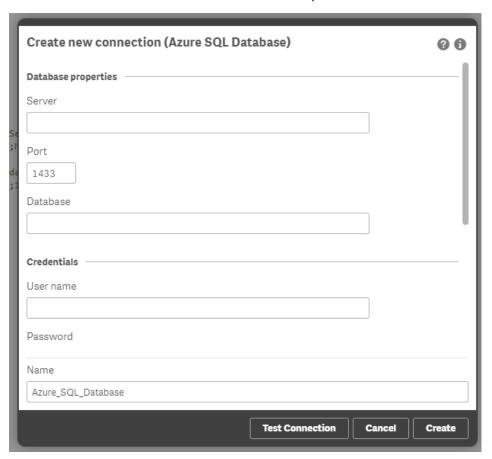
## Stap 5 Qlik

#### Visualisaties inladen

Om de Qlik visualisatie op de site te laten zien, moet je Qlik pagina ook openstaan. Dit kopieert elkaar en staat in verbinding.

Eerst moet je inloggen op Qlik om de visualisaties in te laden. Deze kan je inladen door links vanboven op `App toevoegen.`

Hierna moet je bij de app die **ConnectIT-map** noemt openen. Klik nu op 'datamodel -> data load editor'. Klik hier rechts vanboven op 'Create new connection.'



## Vul hier in:

Server: cit-sql-server.database.windows.net

database: cit-sql-db user name: connect-it password: Cit123456

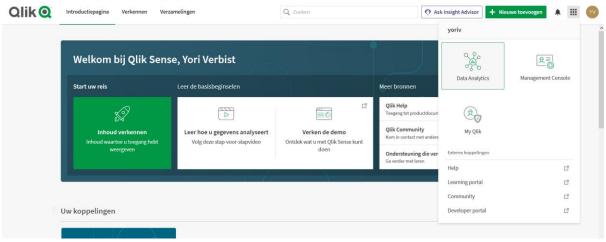
Als je nu op 'test connection' klikken krijg je een foutmelding met een IP-adres in. Voeg dit IP-adres toe aan de firewall van de SQL-database. Nu kan je wel verbinding maken.

Upload nu ook de file 'ConnectIT-jaaroverzicht' in Qlik. Hier moet niets meer aan aangepast worden.



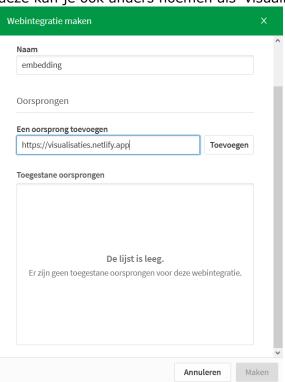
## **Embedding**

Klik linksboven om naar de management console te gaan:



Klik nu links in de balk op web.

Geef nu de volgende gegevens in (de link is de link die je later in NNetlify moet ingeven, deze kan je ook anders noemen als 'visualisaties' al bezet is. Pas dit hier dan ook aan):



Clone nu de volgende GitHub repo: <a href="https://github.com/YoriVerbist/Herentals-Vuilbakken-Visualisaties">https://github.com/YoriVerbist/Herentals-Vuilbakken-Visualisaties</a>.



#### **Jaaroverzicht**

Open deze files in een editor en ga naar het index.js bestand.

Pas hier lijn 13 en 16 aan. 13 is de naam van je eigen qlik connectie. In qlik nadat je bij web een link naar de netlify site hebt gemaakt komt er een ID te staan. Kopieer dit ID naar lijn 16. Herhaal dit ook bij lijn 42 en 46.

```
const urlQlikServer = "https://yoriv.eu.qlikcloud.com";

const urlLoggedIn = "/api/v1/audits";//Use GET request to see if you are authenticated

const urlLogin = "/login";

const webIntegrationId = 'EEOoDIgP2341UdXymAF9JJ0Bd3t4r9f0';

embedding

23Uq5SVyji3Yy4X2dC2rx1g4yY2_gfWm
```

Pas nu op lijn 65 de id aan. Dit ID vindt je als je het project opendoet in Qlik in de URL.

```
//open apps -- inserted here --

var app = qlik.openApp("03b39da6-1350-46aa-b001-2cbddb8a2762", config1);

//get objects -- inserted here --

app.getObject('QV01', 'NMsnj'); // map garbagebins

app.getObject('QV02', 'kDLMZuP'); // average weight vs volume

app.getObject('QV03', 'FJKhKb'); // average volume

app.getObject('QV04', 'zPxpPuJ'); // totale volume/day

app.getObject('QV05', 'gpeeZ'); // avarage volume/weekday

app.getObject('QV06', 'tDbNbLY'); // average volume/month

app.getObject('QV07', 'Ljrtg'); // KPI totale volume

app.getObject('QV08', 'aFtXFcR'); // Drill-down

https://yoriv.eu.qlikcloud.com/sense/app/03b39da6-1350-46aa-b001-2cbddb8a2762/overview
```

Pas in index.html op lijn 9 en 14 het deel aan als dezelfde manier als je in index.js op lijn 13.

## Map

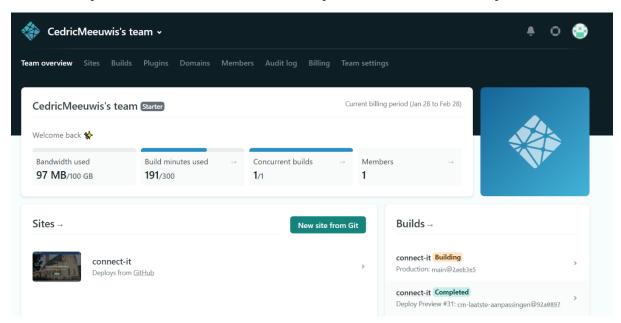
Herhaal dezelfde stappen met het ander project (ConnectIT-map) en pas de gegevens in de file map.js en map.html aan.



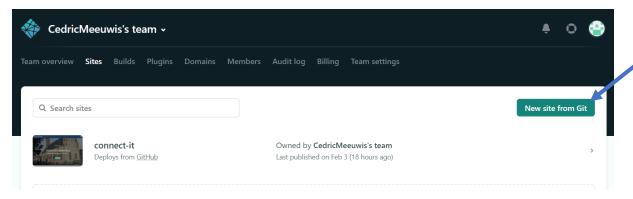
## Stap 6 Netlify

We gebruiken Netlify om onze site te hosten. Het handige hier is dat telkens als er een git push wordt gedaan de site automatisch kan gepubliceerd worden. Het handigste is om je aan te melden met je GitHub account op Netlify, dan worden je bestanden op GitHub meteen beschikbaar voor Netlify.

Eerst maak je hier een team aan. Daarna kan je een overzicht zien van jouw team.



Daarna kan je een site aanmaken van GitHub.





Hieronder vindt u onze build settings. Zorg ervoor dat je het build command juist overneemt en de dist folder kiest met je projectnaam achter de /.

## **Build settings**

Repository:	github.com/CedricMeeuwis/Herentals-Vuilbakken-FrontEnd
Base directory:	Not set
Build command:	ng buildprod
Publish directory:	dist/SmartcityHerentals
Deploy log visibility:	Logs are public
Builds:	Active

https://connect-it.netlify.app/

