**Specifiche**

**Gestore eventi**

L’applicazione permette agli utenti di creare o partecipare ad eventi di diverse tematiche: sportivi, culturali, culinari, sociali eccetera…

Gli attori coinvolti nel funzionamento del funzionamento dell’evento sono:

1. Organizzatori: coloro che creano e gestiscono gli eventi.
2. Partecipanti: coloro che si iscrivono ad un evento.

**Funzionalità principali**

1. Registrazione come utente-organizzatore o come utente-partecipante.
2. Inserimento evento da parte dell’utente-organizzatore.
3. Ricerca per data e città dell’evento.
4. Prenotazione all’evento.

**Flusso di dati**

L’applicazione gestisce i dati relativi: agli organizzatori/partecipanti, agli eventi creati e alle iscrizioni a quest’ultimi. I dati vengono presi dall’applicazione tramite l’interazione degli utenti con i form dell’interfaccia grafica e vengono inviati ad un database. I dati relativi agli eventi vengono utilizzati per permettere agli utenti di conoscere quali sono gli eventi attivi ed iscriversi ad essi.

**Architettura software**

L’architettura dell’applicazione e di tipo client server dove il server è rappresentato dal database e il client dall’applicativo java il quale invia e riceve dati dal database.