AMONG US

Among us é um jogo que foi lançado em 2018 e tem ganhado bastante destaque na internet durante a quarentena. Apesar de à primeira vista não ser um jogo que chame muita atenção, existem vários fatores que fazem a experiência de jogar ser muito divertida.

Em Among Us, os jogadores são astronautas que devem realizar uma série de atividades em uma nave, desde arrumar a fiação até jogar o lixo fora. Só que entre eles há um impostor, que tem o objetivo de sabotar essas atividades e matar os outros tripulantes. Essa é a dinâmica que serve como palco quando o ápice de cada partida acontece de verdade: as discussões em grupo para saber quem é o impostor. Nelas os jogadores tripulantes podem exercitar suas habilidades investigativas, enquanto o jogador impostor sua habilidade de dissimulação, e o melhor, desfazer amizades.



Agora chegou a grande hora, para aumentar ainda mais a competitividade do jogo um rank de melhor impostor será lançado, e será baseado em quantidade de assassinatos durante as partidas desde a criação da conta no jogo até agora!

Você como programador foi contratado para fazer um código que receba a informação de quantos jogadores possuem uma conta no jogo, a quantidade de assassinatos de cada um, e imprima de forma crescente a quantidade de assassinatos de cada jogador.

Entrada

A entrada consiste de duas linhas. A primeira contém um inteiro 'N' ($1 \le N \le 100000$), representando a quantidade de jogadores no jogo, e a segunda contêm 'N' inteiros X1, X2... XN ($0 \le Xi \le 1000000 \mid i = 1, 2, ..., N$), representando a quantidade de assassinatos de cada um dos 'N' jogadores.

Saída

A saída consiste de **'N'** inteiros separados por espaço, representando a quantidade de assassinatos cometidos pelos jogadores e apresentados de forma crescente.

Exemplo de entrada	Exemplo de saída
8 29 84 26 1 398 42 4 0	0 1 4 26 29 42 84 398
3 1000000 8 1	1 8 1000000

Obs1: Exige-se uma solução que não use ordenação, apenas vetores e o que foi aprendido na disciplina até o momento.

Obs2: É garantido que não há jogadores com a mesma quantidade de assassinatos na entrada do programa.