



UNIVERSITÀ DI PARMA

# Laboratori & code::blocks

*Per me si va ne la città dolente,  
per me si va ne l'eterno dolore,  
per me si va tra la perduta gente*

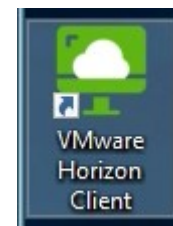
Dante Alighieri, Inferno Canto III

- Utilizzo laboratori
  - Accesso
  - Accesso remoto
- Code::blocks
  - Cosa è
  - Utilizzo

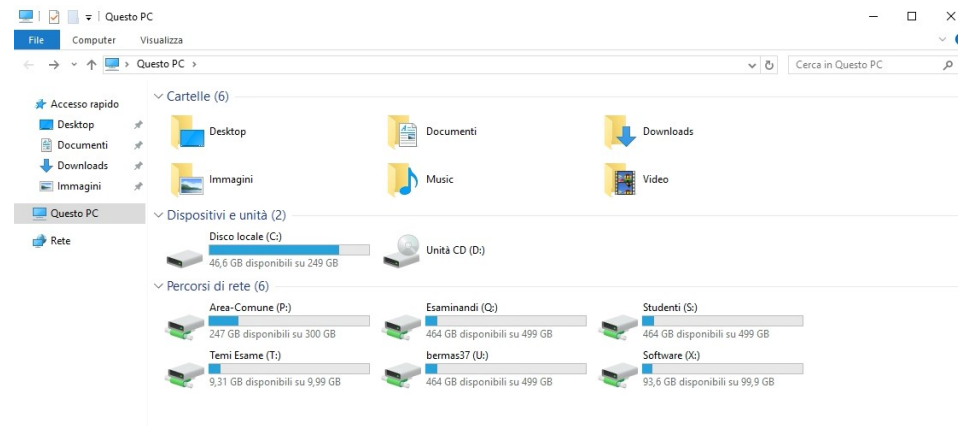
SUMMARY



- Credenziali
  - nome.cognomeXYZ@studenti.unipr.it
  - Relativa password
  - Dominio UNIPR (ma è automatico)
  - In tutti i laboratori
- Dopo accesso, se macchina fisica, occorre usare VMware Horizon Client
- Per esame → credenziali generiche (isdXesaY/“noncopiare”)

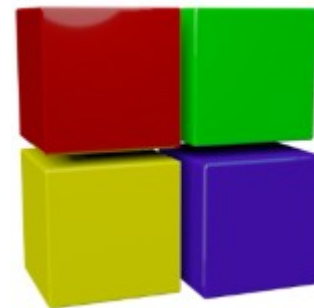


- Share di rete
  - U: vostra home
    - Salvate i vostri dati sempre qui
    - C: dipende da macchina
  - T: area docenti/esami
    - Materiale docenti
    - Temi esame ecc.

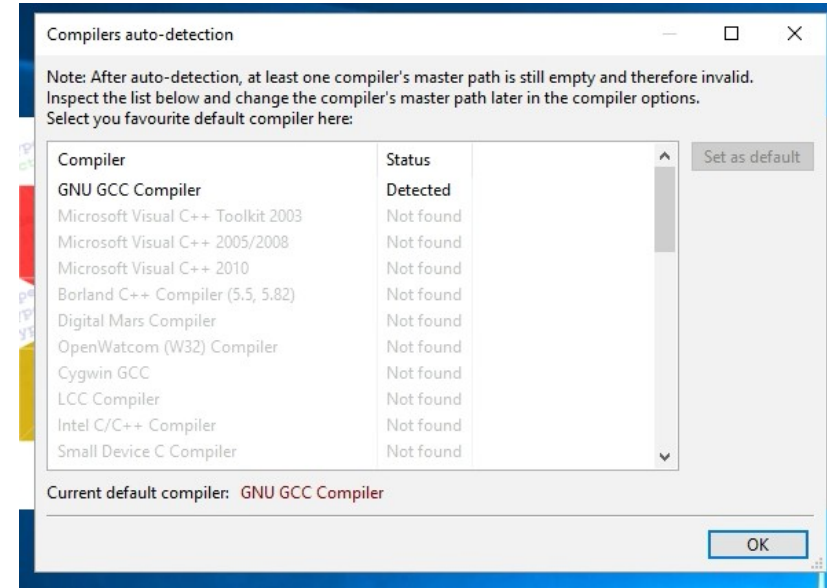


- Possibile accesso da remoto
  - VMware Horizon Client
  - Istruzioni e download in:
  - [https://wiki.asi.unipr.it/dokuwiki/doku.php?id=guide\\_utente:accesso\\_remoto\\_laboratori](https://wiki.asi.unipr.it/dokuwiki/doku.php?id=guide_utente:accesso_remoto_laboratori)
- Sempre accedere a vdi-gw.unipr.it
  - Scegliere pool Ingegneria Lab, Informatica XY

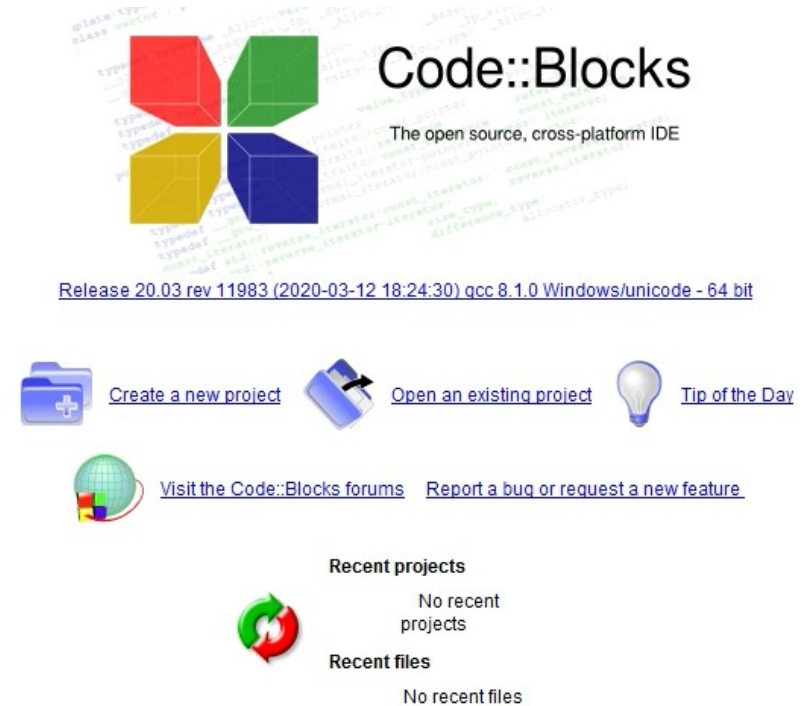
- Ambiente integrato
- IDE: Integrated Development Environment
  - Gestione progetti
  - Editor
  - Compilatore (e linker)
  - Debugger
- Release 20.03 (luglio 2022)



- Prima esecuzione:
  - Installazione
  - Scegliere default

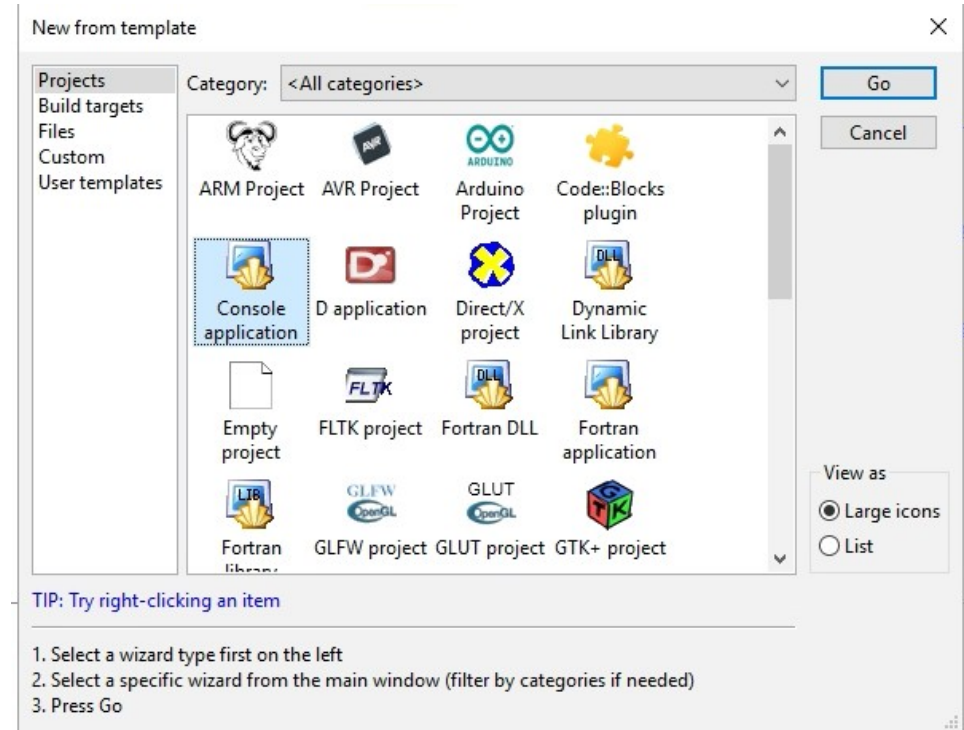


- Creare il vostro codice:
  - Create New Project

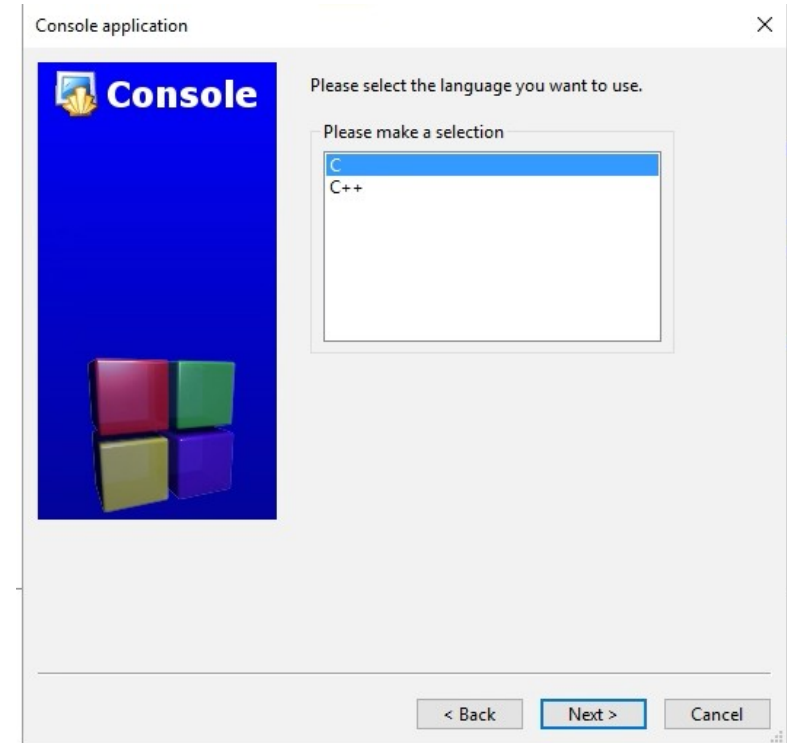




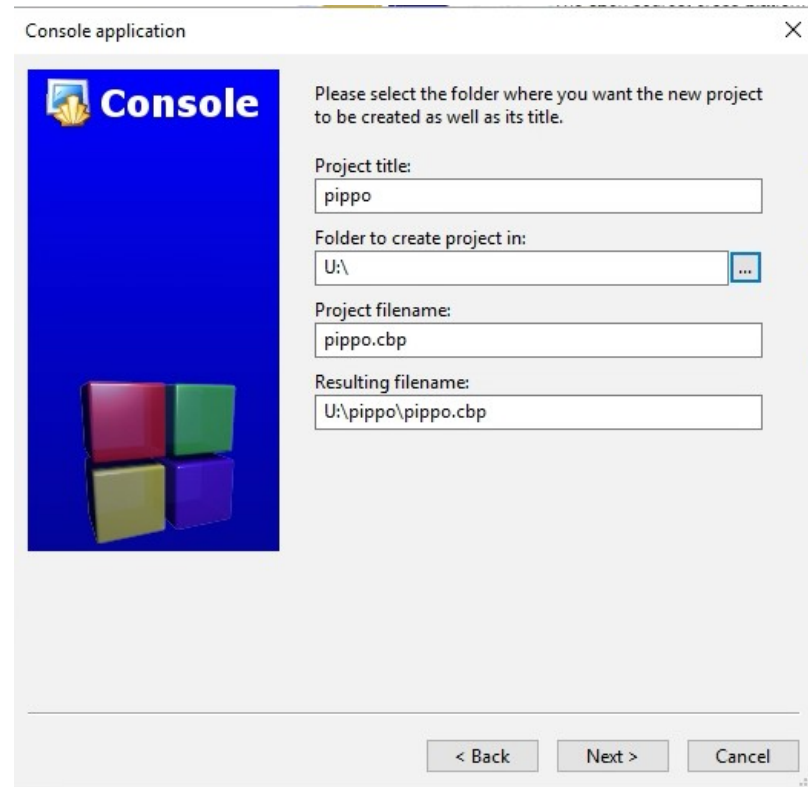
- Creare il vostro codice:
  - Create New Project
  - Console application



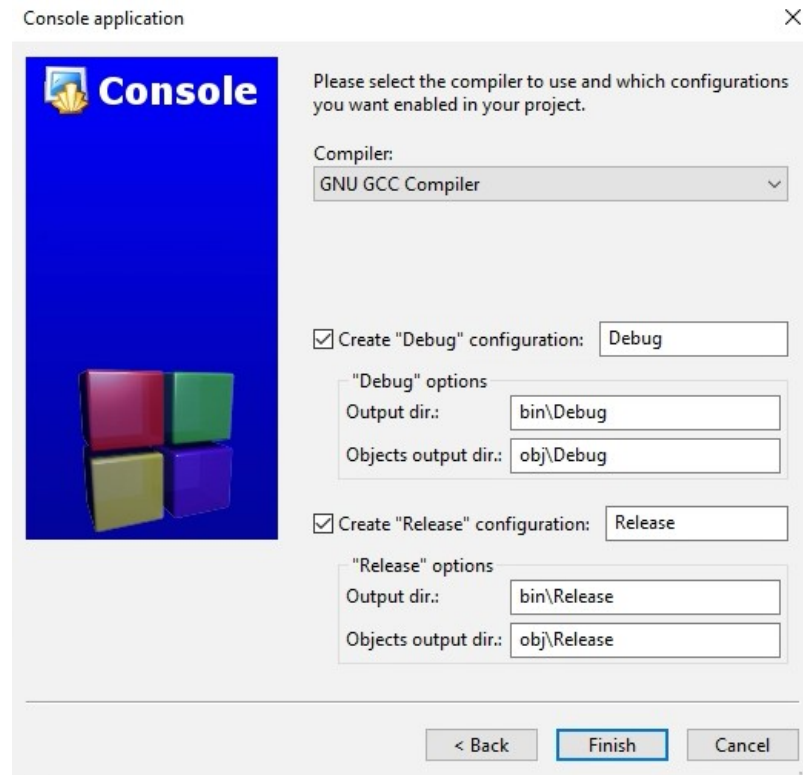
- Creare il vostro codice:
  - Create New Project
    - Wizard
  - Console application
  - Select C



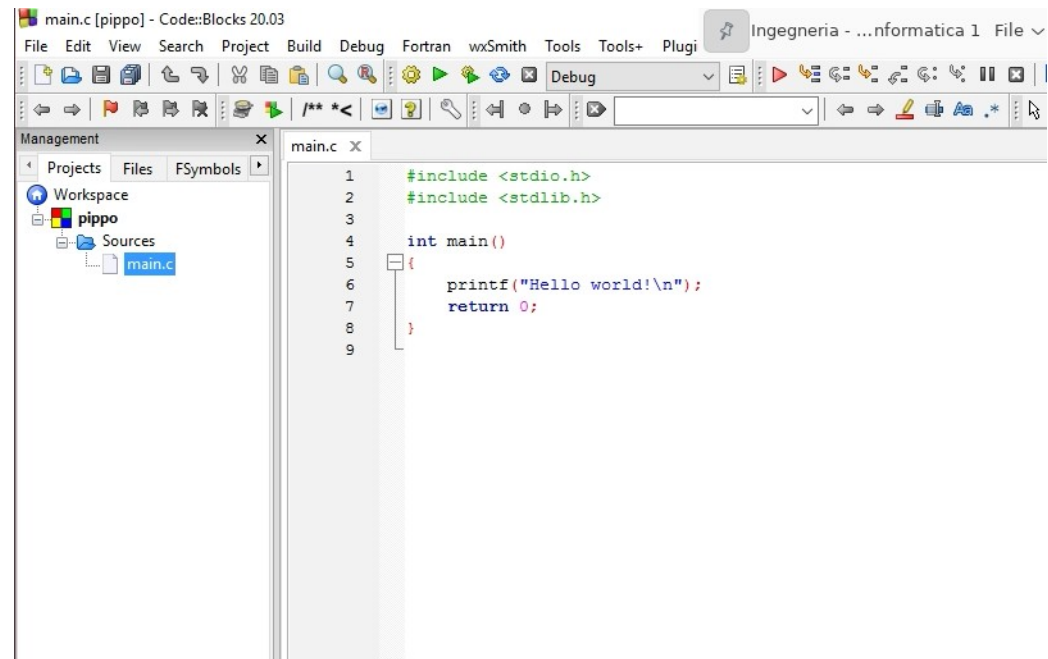
- Creare il vostro codice:
  - Create New Project
    - Wizard
  - Console application
  - Select C
  - Inserire
    - Titolo progetto
    - Folder (questo PC → U:)

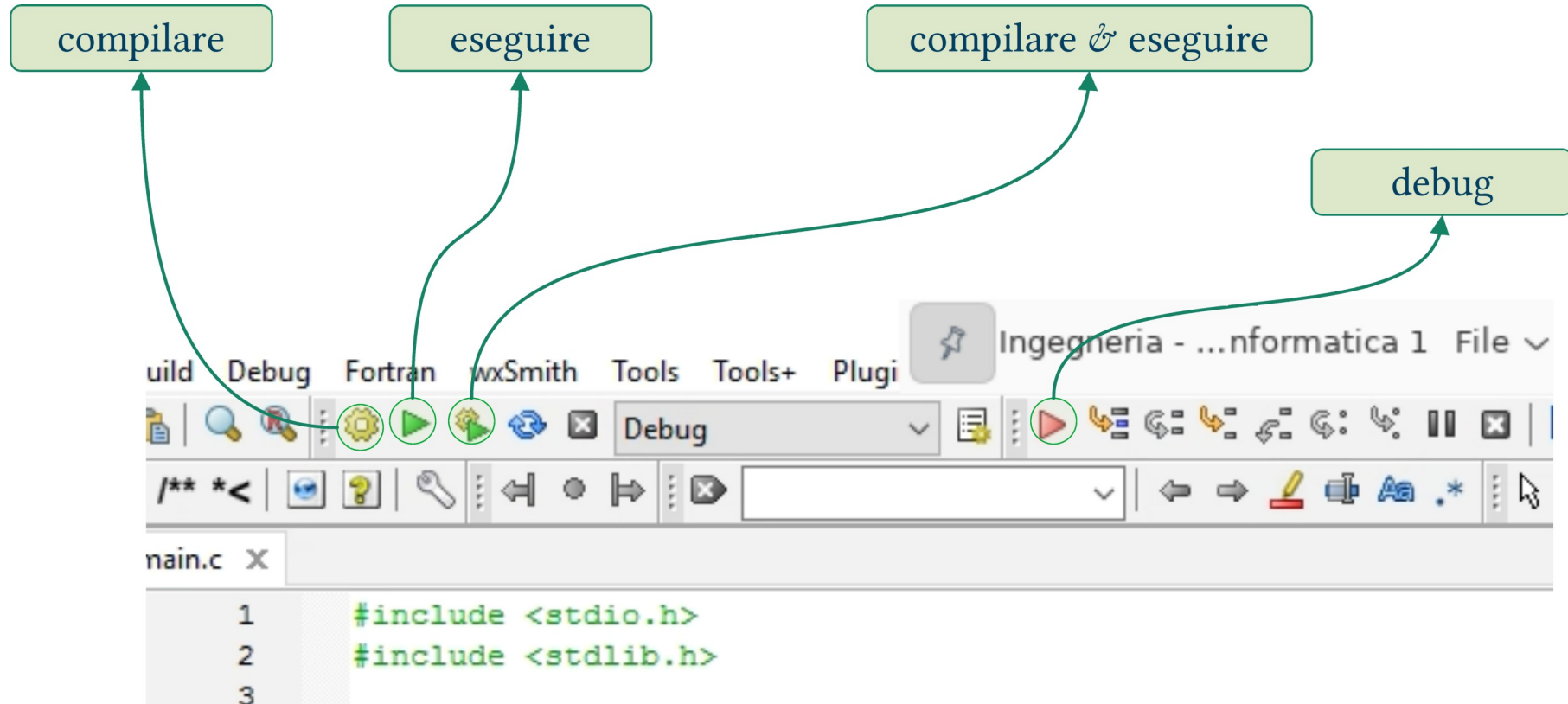


- Creare il vostro codice:
  - Create New Project
    - Wizard
  - Console application
  - Select C
  - Inserire
    - Titolo progetto
    - Folder (questo PC → U:)
  - Scelta compilatore → default

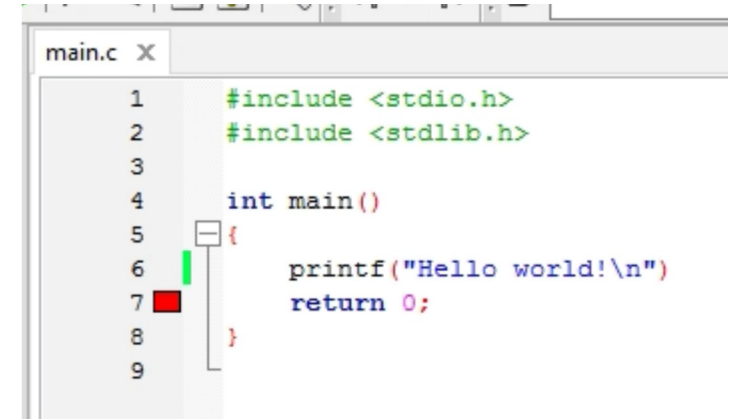


- Alla fine della procedura:
  - Progetto
  - Scheletro main.c

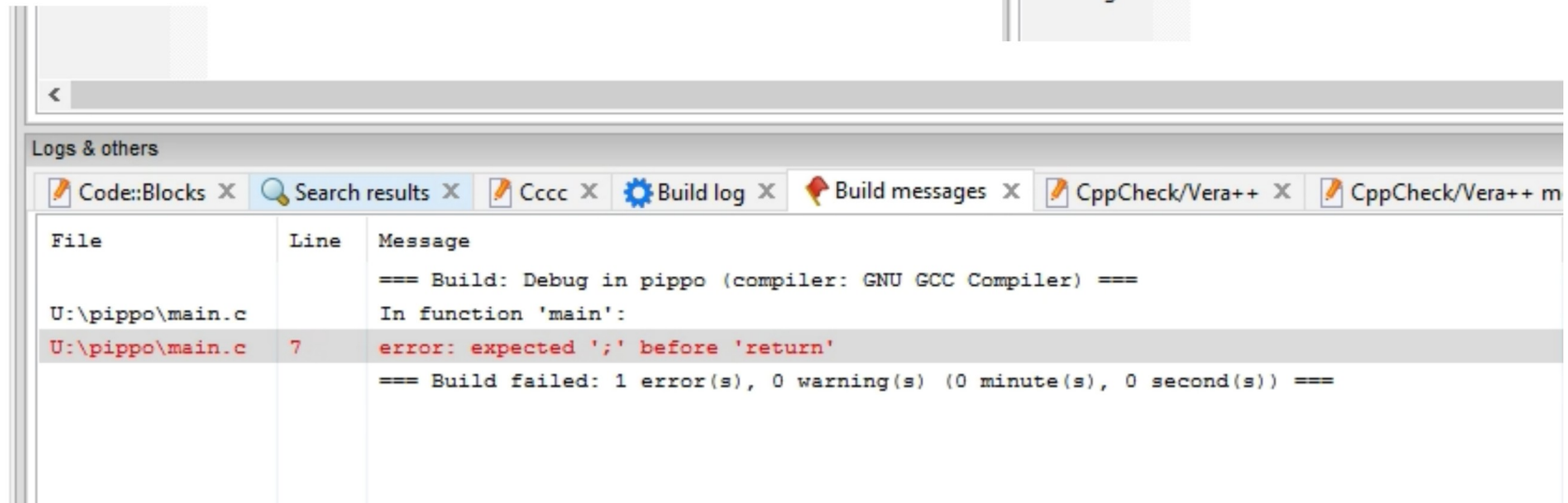




- Compilazione
  - Genera eseguibile
  - Attenzione a warning ed errori!

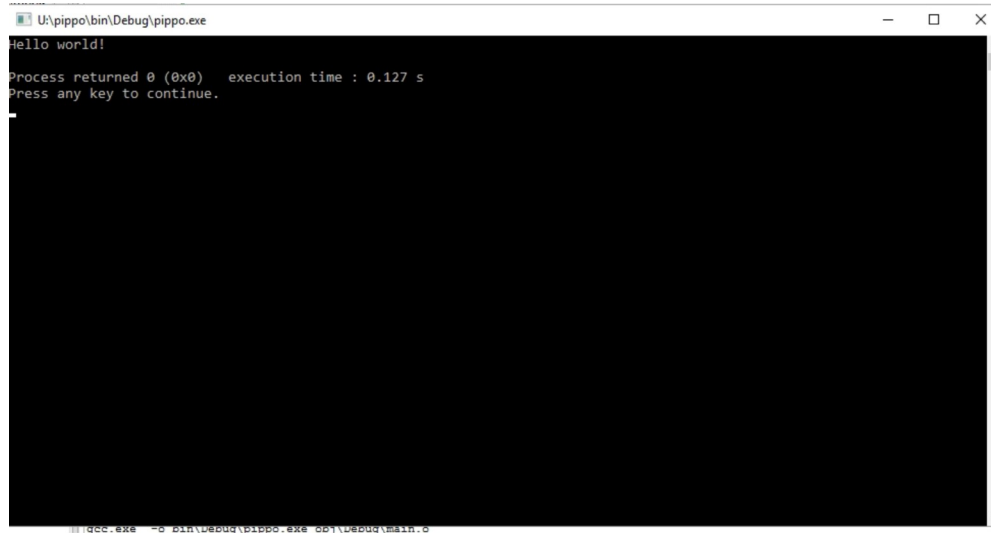


```
main.c X
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3
4  int main()
5  {
6      printf("Hello world!\n")
7      return 0;
8  }
9
```



Logs & others		
Code::Blocks X Search results X Cccc X Build log X Build messages X CppCheck/Vera++ X CppCheck/Vera++ m		
File	Line	Message
=== Build: Debug in pippo (compiler: GNU GCC Compiler) ===		
In function 'main':		
U:\pippo\main.c	7	error: expected ';' before 'return'
=== Build failed: 1 error(s), 0 warning(s) (0 minute(s), 0 second(s)) ===		

- Esecuzione
  - Apre “console”
  - NON chiudere con mouse

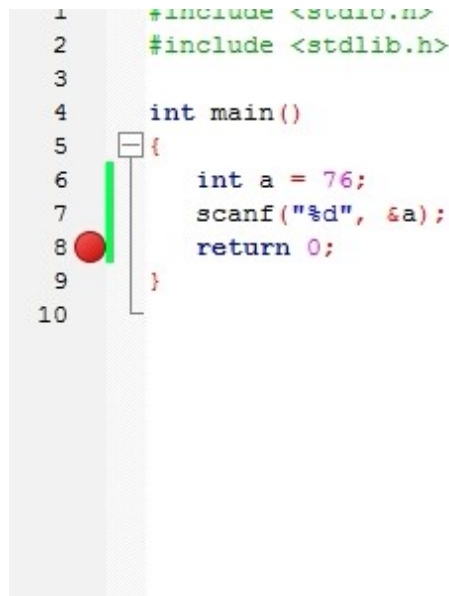


```
U:\pippo\bin\Debug\pippo.exe
Hello world!
Process returned 0 (0x0)   execution time : 0.127 s
Press any key to continue.
```



- Modalità debug
  - Esecuzione passo passo
  - Ispezione valori variabili
  - Breakpoint
- In laboratorio NON funziona

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3
4  int main()
5  {
6      int a = 76;
7      scanf("%d", &a);
8      return 0;
9  }
10
```



Watches			
a	intext!	...	

- Possibile a lezione
  - NON ad esame
- Installare la stessa versione di code::blocks
  - WINDOWS: con MinGW
  - LINUX: occorre gcc
  - MAC OS: ...



## Microsoft Windows

File	Download from
codeblocks-20.03-setup.exe	<a href="#">FossHUB</a> or <a href="#">Sourceforge.net</a>
codeblocks-20.03-setup-nonadmin.exe	<a href="#">FossHUB</a> or <a href="#">Sourceforge.net</a>
codeblocks-20.03-nosetup.zip	<a href="#">FossHUB</a> or <a href="#">Sourceforge.net</a>
codeblocks-20.03mingw-setup.exe	<a href="#">FossHUB</a> or <a href="#">Sourceforge.net</a>
codeblocks-20.03mingw-nosetup.zip	<a href="#">FossHUB</a> or <a href="#">Sourceforge.net</a>
codeblocks-20.03-32bit-setup.exe	<a href="#">FossHUB</a> or <a href="#">Sourceforge.net</a>
codeblocks-20.03-32bit-setup-nonadmin.exe	<a href="#">FossHUB</a> or <a href="#">Sourceforge.net</a>
codeblocks-20.03-32bit-nosetup.zip	<a href="#">FossHUB</a> or <a href="#">Sourceforge.net</a>
codeblocks-20.03mingw-32bit-setup.exe	<a href="#">FossHUB</a> or <a href="#">Sourceforge.net</a>
codeblocks-20.03mingw-32bit-nosetup.zip	<a href="#">FossHUB</a> or <a href="#">Sourceforge.net</a>

- Pro:
  - Più veloce (forse)
  - Pratico per esercitarsi a casa
- Contro:
  - All'esame non utilizzabile
  - Occorre impratichirsi comunque all'ambiente per prova d'esame



UNIVERSITÀ DI PARMA

# Laboratori & code::blocks



**KEEP  
CALM**  
IT'S  
**QUESTION  
TIME**

*Per me si va ne la città dolente,  
per me si va ne l'eterno dolore,  
per me si va tra la perduta gente*

Dante Alighieri, Inferno Canto III