



UNIVERSITÀ DI PARMA

Laboratori & code::blocks

*Per me si va ne la città dolente,
per me si va ne l'eterno dolore,
per me si va tra la perduta gente*

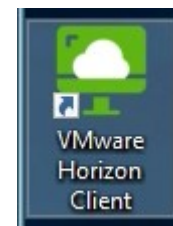
Dante Alighieri, Inferno Canto III

- Utilizzo laboratori
 - Accesso
 - Accesso remoto
- Code::blocks
 - Cosa è
 - Utilizzo

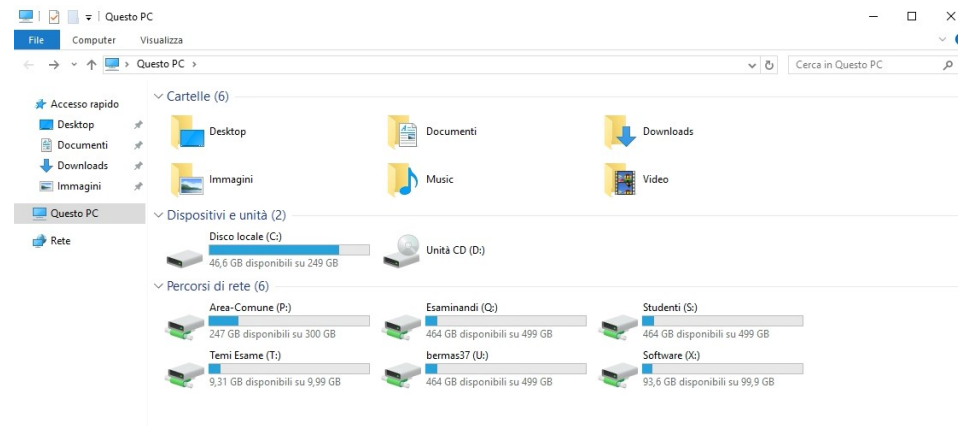
SUMMARY



- Credenziali
 - nome.cognomeXYZ@studenti.unipr.it
 - Relativa password
 - Dominio UNIPR (ma è automatico)
 - In tutti i laboratori
- Dopo accesso, se macchina fisica, occorre usare VMware Horizon Client
- Per esame → credenziali generiche (isdXesaY/“noncopiare”)

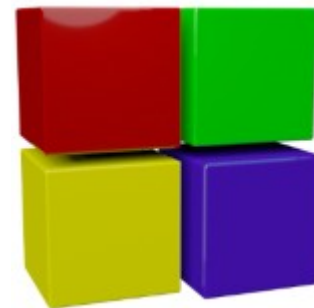


- Share di rete
 - U: vostra home
 - Salvate i vostri dati sempre qui
 - C: dipende da macchina
 - T: area docenti/esami
 - Materiale docenti
 - Temi esame ecc.

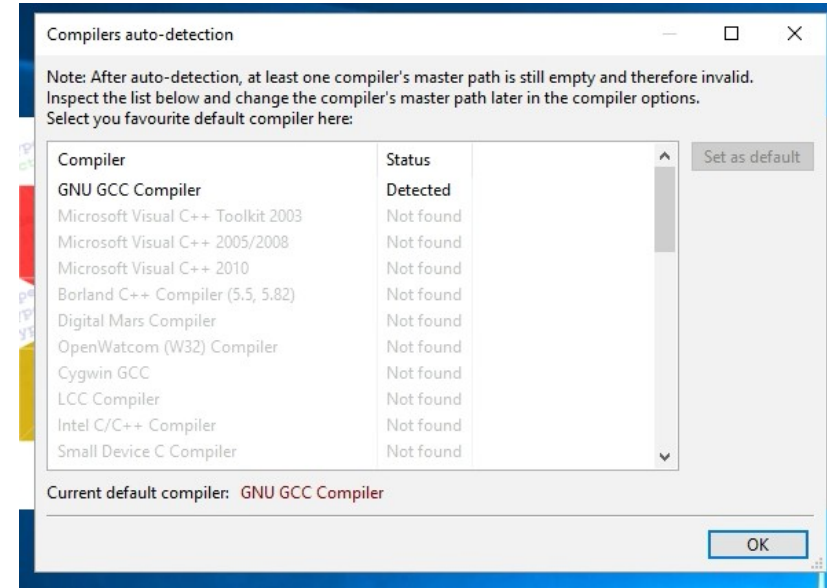


- Possibile accesso da remoto
 - VMware Horizon Client
 - Istruzioni e download in:
 - https://wiki.asi.unipr.it/dokuwiki/doku.php?id=guide_utente:accesso_remoto_laboratori
- Sempre accedere a vdi-gw.unipr.it
 - Scegliere pool Ingegneria Lab, Informatica XY

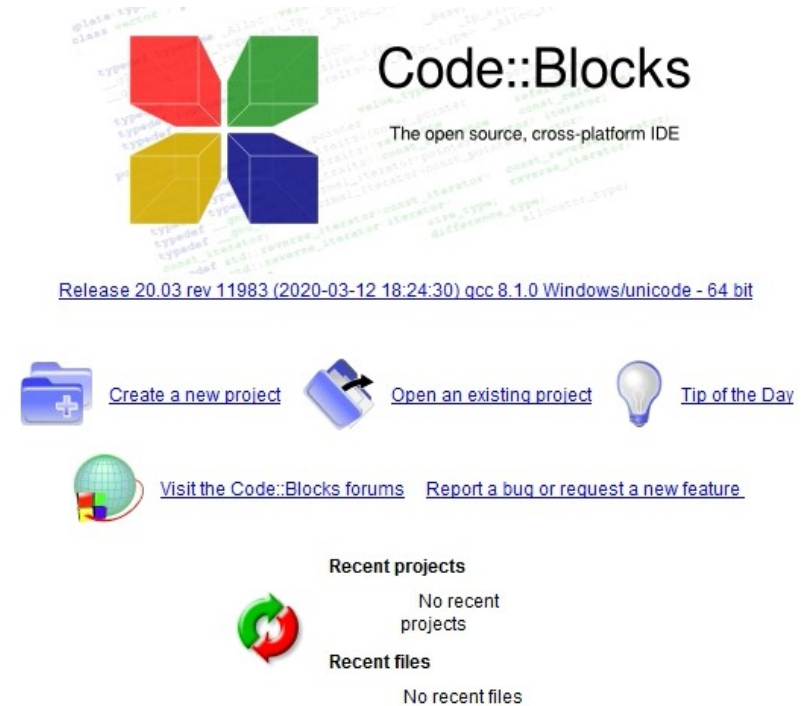
- Ambiente integrato
- IDE: Integrated Development Environment
 - Gestione progetti
 - Editor
 - Compilatore (e linker)
 - Debugger
- Release 20.03 (luglio 2022)



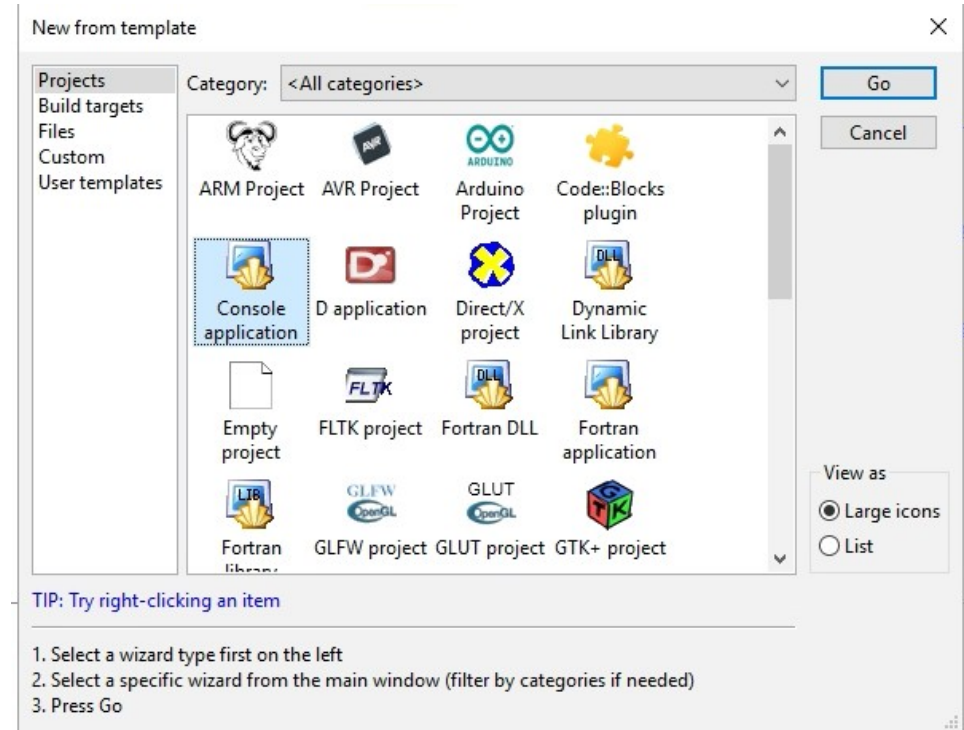
- Prima esecuzione:
 - Installazione
 - Scegliere default



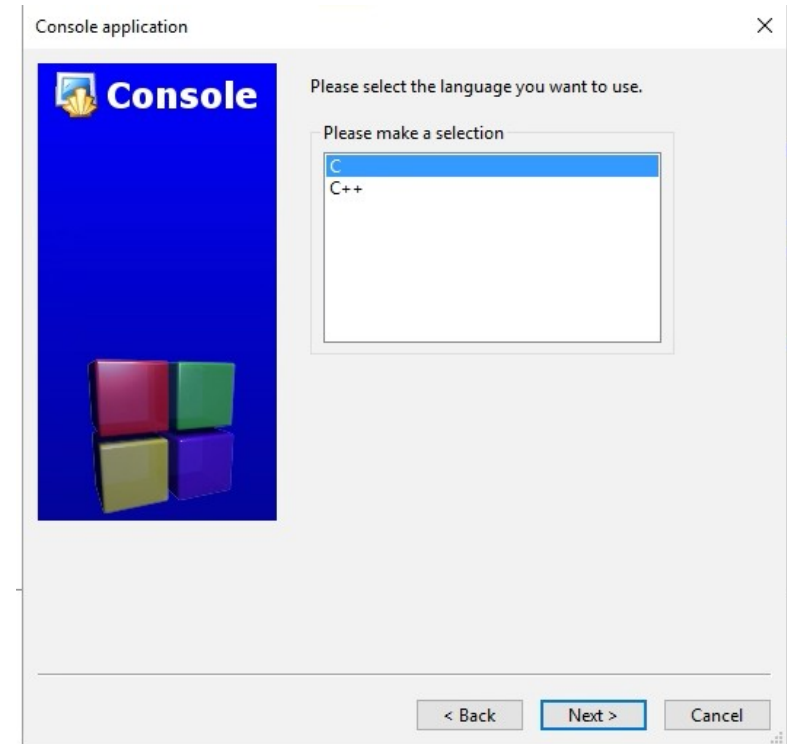
- Creare il vostro codice:
 - Create New Project



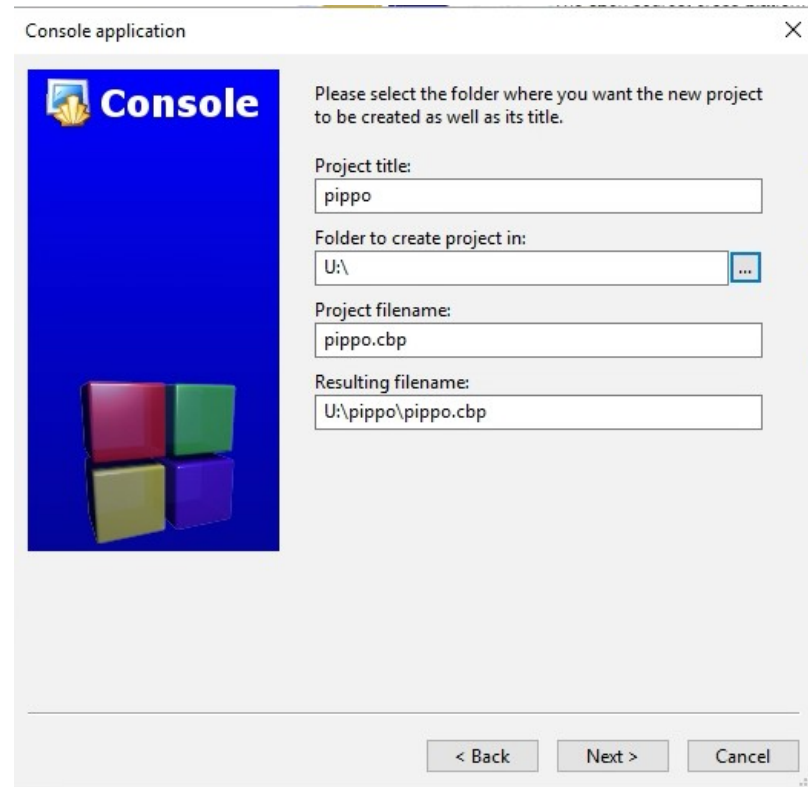
- Creare il vostro codice:
 - Create New Project
 - Console application



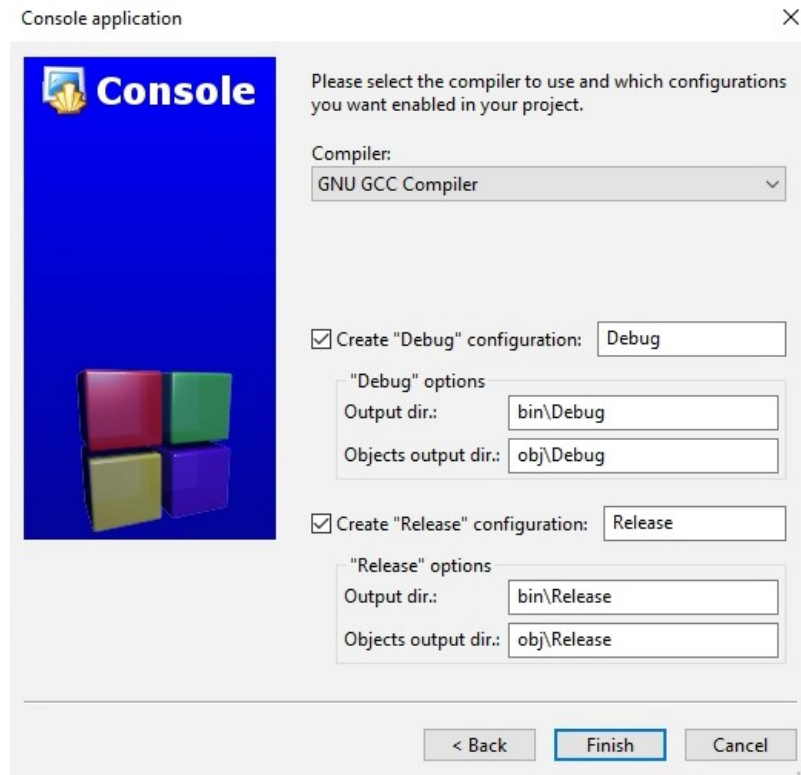
- Creare il vostro codice:
 - Create New Project
 - Wizard
 - Console application
 - Select C



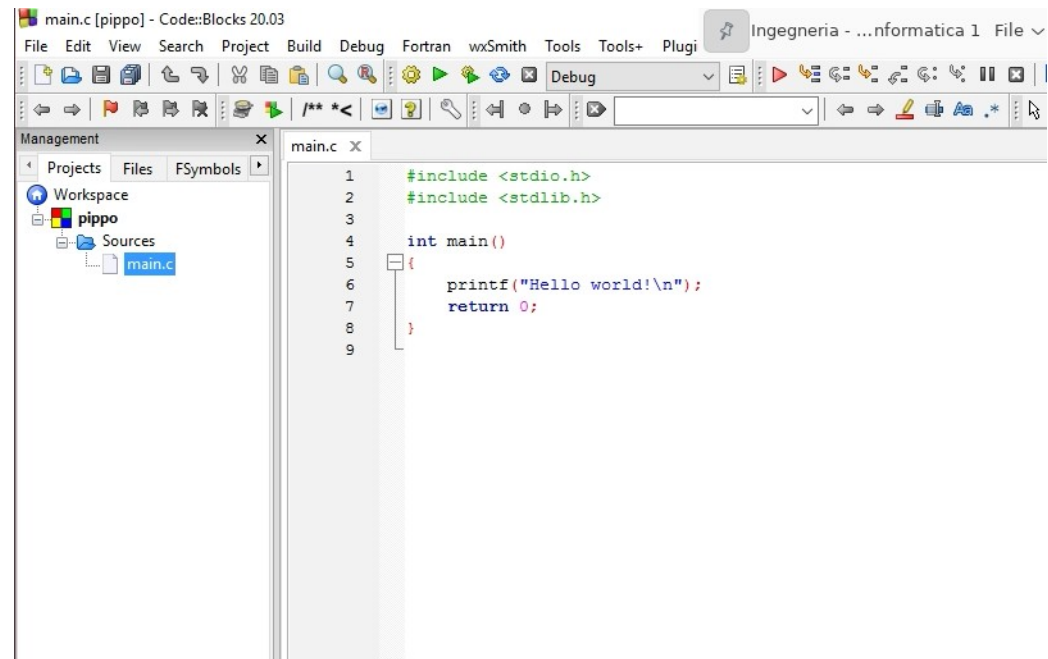
- Creare il vostro codice:
 - Create New Project
 - Wizard
 - Console application
 - Titolo progetto
 - Folder (questo PC → U:)
 - Select C
 - Inserire

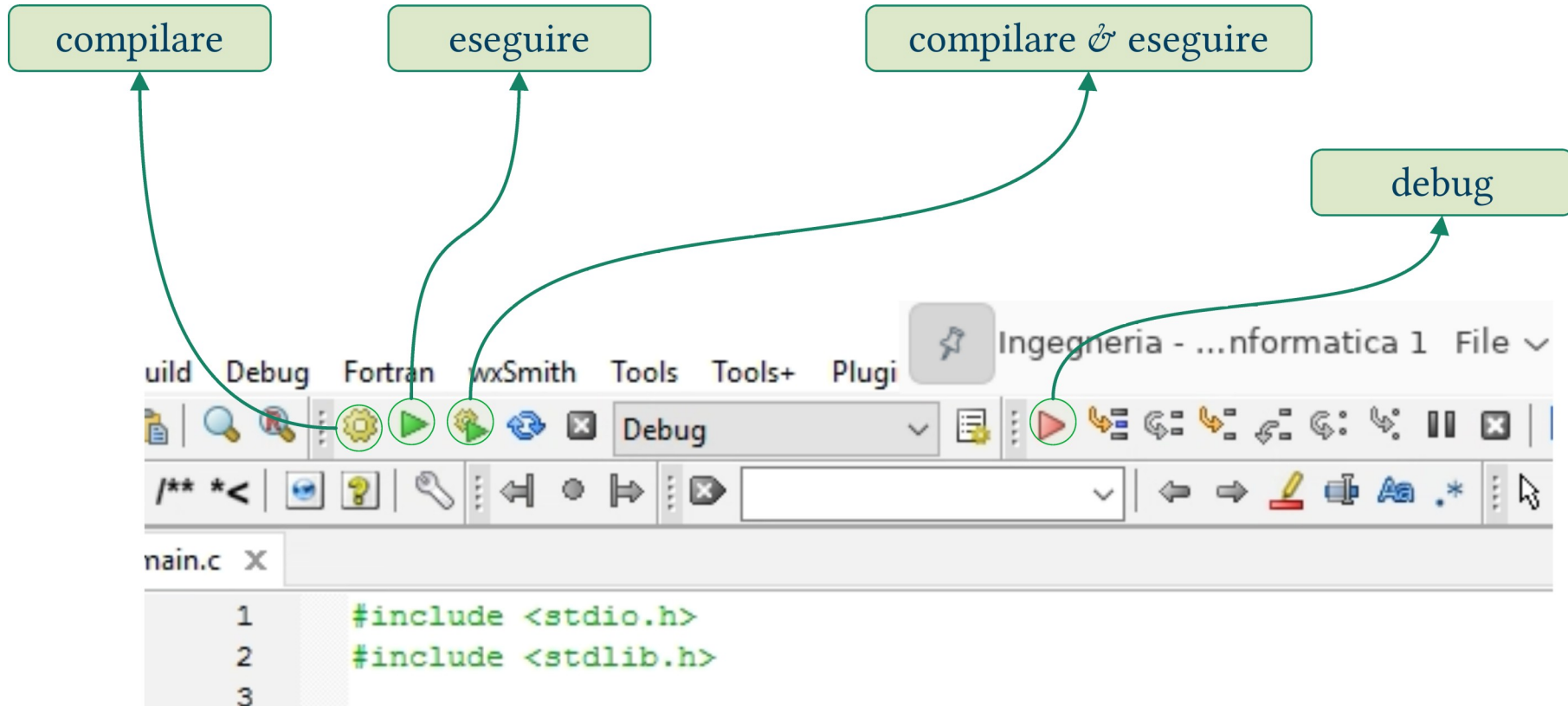


- Creare il vostro codice:
 - Create New Project
 - Wizard
 - Console application
 - Select C
 - Inserire
 - Titolo progetto
 - Folder (questo PC → U:)
 - Scelta compilatore → default

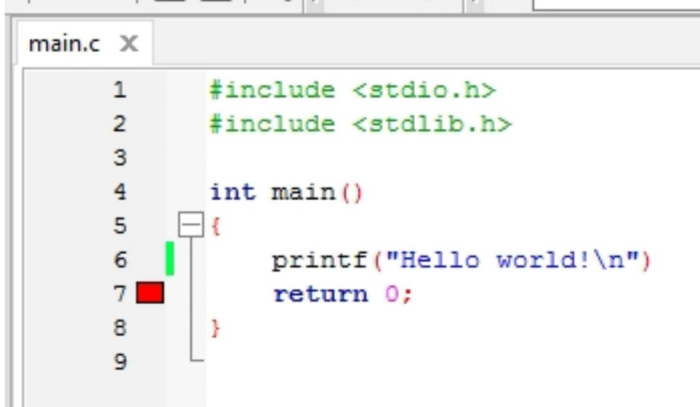


- Alla fine della procedura:
 - Progetto
 - Scheletro main.c

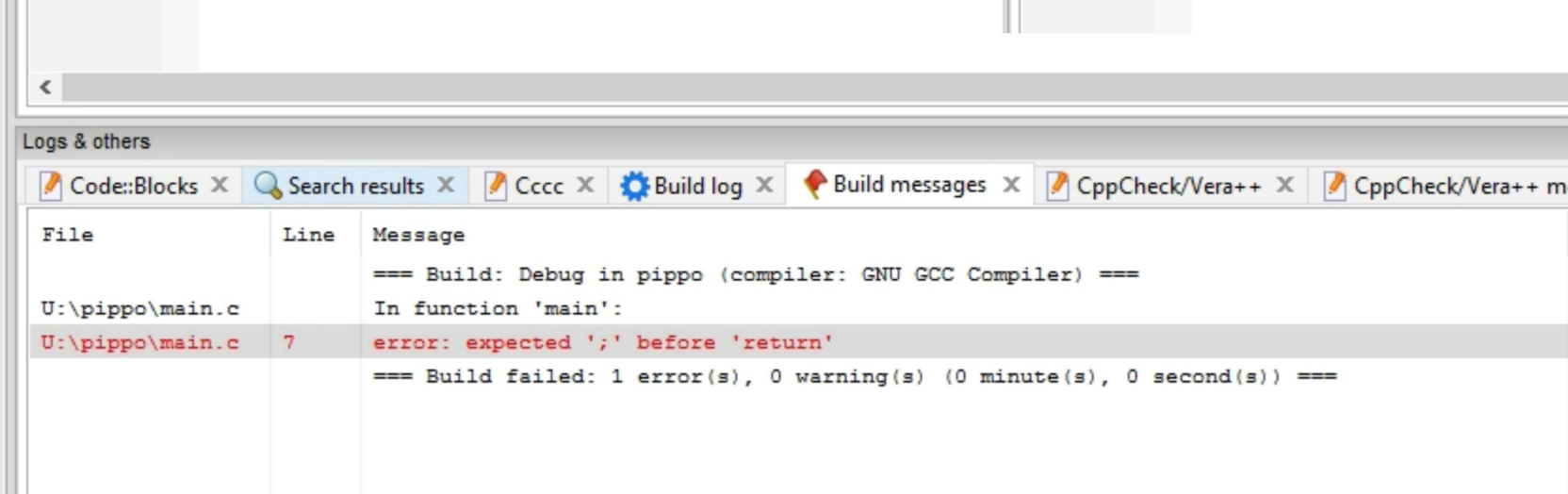




- Compilazione
 - Genera eseguibile
 - Attenzione a warning ed errori!



```
main.c X
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3
4  int main()
5  {
6      printf("Hello world!\n")
7      return 0;
8  }
9
```

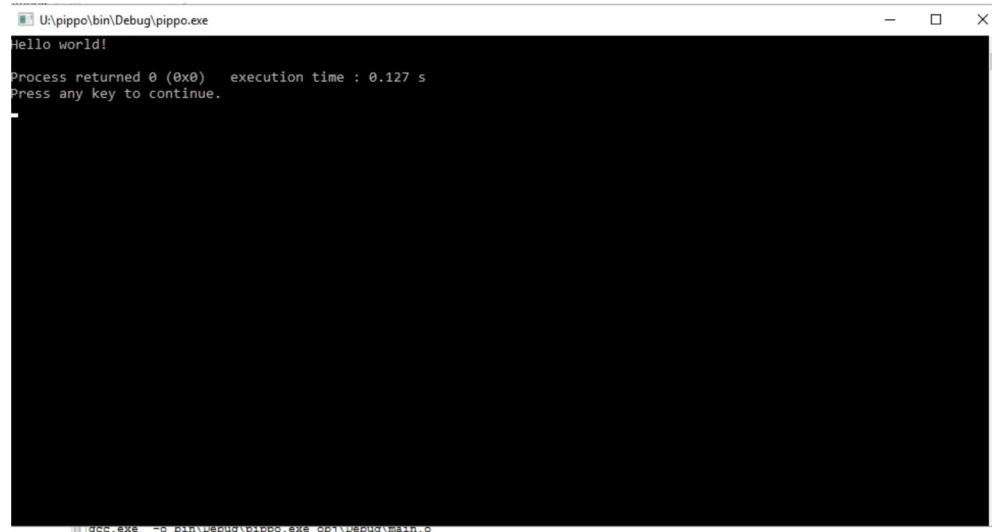


Logs & others

Code::Blocks X Search results X Cccc X Build log X Build messages X CppCheck/Vera++ X CppCheck/Vera++ m

File	Line	Message
U:\pippo\main.c		=== Build: Debug in pippo (compiler: GNU GCC Compiler) ===
U:\pippo\main.c		In function 'main':
U:\pippo\main.c	7	error: expected ';' before 'return'
		=== Build failed: 1 error(s), 0 warning(s) (0 minute(s), 0 second(s)) ===

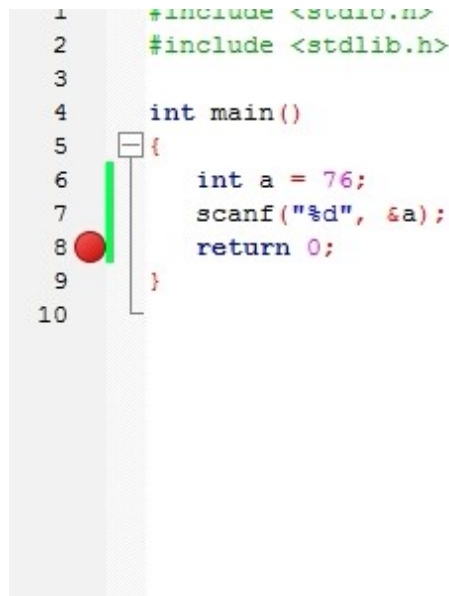
- Esecuzione
 - Apre “console”
 - NON chiudere con mouse



```
U:\pippo\bin\Debug\pippo.exe
Hello world!
Process returned 0 (0x0)   execution time : 0.127 s
Press any key to continue.
```


- Modalità debug
 - Esecuzione passo passo
 - Ispezione valori variabili
 - Breakpoint
- In laboratorio NON funziona

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3
4  int main()
5  {
6      int a = 76;
7      scanf("%d", &a);
8      return 0;
9  }
10
```



Watches			
a	intext!	...	

- Possibile a lezione
 - NON ad esame
- Installare la stessa versione di code::blocks
 - WINDOWS: con MinGW
 - LINUX: occorre gcc
 - MAC OS: ...



Microsoft Windows

File	Download from
codeblocks-20.03-setup.exe	FossHUB or Sourceforge.net
codeblocks-20.03-setup-nonadmin.exe	FossHUB or Sourceforge.net
codeblocks-20.03-nosetup.zip	FossHUB or Sourceforge.net
codeblocks-20.03mingw-setup.exe	FossHUB or Sourceforge.net
codeblocks-20.03mingw-nosetup.zip	FossHUB or Sourceforge.net
codeblocks-20.03-32bit-setup.exe	FossHUB or Sourceforge.net
codeblocks-20.03-32bit-setup-nonadmin.exe	FossHUB or Sourceforge.net
codeblocks-20.03-32bit-nosetup.zip	FossHUB or Sourceforge.net
codeblocks-20.03mingw-32bit-setup.exe	FossHUB or Sourceforge.net
codeblocks-20.03mingw-32bit-nosetup.zip	FossHUB or Sourceforge.net

- Pro:
 - Più veloce (forse)
 - Pratico per esercitarsi a casa
- Contro:
 - All'esame non utilizzabile
 - Occorre impratichirsi comunque all'ambiente per prova d'esame



UNIVERSITÀ DI PARMA

Laboratori & code::blocks



KEEP
CALM
IT'S
QUESTION
TIME

*Per me si va ne la città dolente,
per me si va ne l'eterno dolore,
per me si va tra la perduta gente*

Dante Alighieri, Inferno Canto III