

Puntatori a funzione

Memoria est thesaurus omnium rerum et custos

De Oratore, Cicerone, I sec a.C.

Sommario



• Puntatori a funzione

- Sintassi
- Definizione
- Uso
- Funzioni
 - qsort()
 - bsearch()



Memoria



- Abbiamo definito le variabili come area di memoria con nome
 - Quindi hanno un indirizzo
- Ma tutto è in memoria
- Anche il codice
 - Quali porzioni di codice hanno un nome?
 - Le funzioni!

Indirizzo di una funzione



- Come lo ricavo?
- Nome della funzione senza ()
 - No operatore &

Puntatore a funzione



- Per le variabili:
 - Indirizzo
 - Tipo di dato puntato
- Per le funzioni
 - Indirizzo
 - Tipo di dato restituito
 - Elenco e tipi parametri formali

Puntatore a funzione



- Sintassi sempre basata su uso *
 - E con ()
- Esempi di puntatori:
 - int (*a)(void); // a funzione che restituisce int e non vuole argomenti
 - int (*b)(int,int) // a funzione che restituisce int e prende due int
 - char (*c)(double*, float*);

Uso puntatori a funzione



- Area di memoria non scrivibile né sensato leggerla
- Uso principale: callback ovvero codice che passo ad un altro pezzo di codice
 - Nel nostro caso \rightarrow ad una funzione
- Esempi in C:
 - qsort() \rightarrow ordinamento array generico
 - bsearch() → ricerca in array ordinati



- La funzione qsort() permette di ordinare un array generico
 - Quindi array di int, float, double, puntatori, struct di differenti tipi...
- Basi di tutti gli algoritmi di ordinamento:
 - Considero gli elementi dell'array a coppie
 - Confronto il loro contenuto
 - Nel caso li scambio di posizione



- Cosa serve per ordinare un array?
 - Per considerare gli elementi dell'array
 - Devo sapere di quanti elementi è composto
 - Passo alla funzione il numero di elementi dell'array
 - Per gli scambi
 - Devo sapere quanti byte occupa ciascun elemento
 - Passo alla funzione la dimensione in byte di un singolo elemento
 - Per il confronto
 - ??



- Se devo ordinare un array generico devo poter confrontare elementi di differenti tipologie
 - Ad esempio, il confronto di due scalari è differente dal confronto tra stringhe
 - Operatore '>' vs strcpy()
- Non solo
 - Ordinamento crescente o decrescente
- Soluzione, chi invoca la qsort() deve anche fornire la parte di codice che realizza il confronto



- La qsort prende in ingresso:
 - Array da ordinare
 - Di quanti elementi è composto
 - Quanti byte occupa ciascun elemento
 - Un puntatore ad una callback che permette il confronto degli elementi

```
void qsort(void *base, size_t nmemb, size_t size,
int (*compar)(const void *, const void *));
```

bsearch()



- Binary Search ovvero ricerca binaria
- Ricerca all'interno di array ordinato
- Stessi parametri della qsort() + valore da ricercare
- Restituisce
 - Indirizzo elemento trovato
 - NULL se ricerca infruttuosa

```
void *bsearch(const void *key, const void *base,
  size_t nmemb, size_t size,
  int (*compar)(const void *, const void *));
```



Puntatori a funzione



Memoria est thesaurus omnium rerum et custos

De Oratore, Cicerone, I sec a.C.