Sintesi



- Prerequisiti:
 - Essersi iscritti
 - (Aver compilato questionario valutazione didattica del corso)
- **Modalità:** Solo programmazione (in C)
- **Dove:** In laboratori informatica di base
- Durata: 2 ore

Procedimento



- Appello e posizionamento esaminandi
 - Necessario documento o libretto
- Lettura pubblica testo esame
- Spazio domande e discussione
 - Anche tra di voi
- Stop chiacchiere, inizio effettivo prova
- 2 ore di programmazione individuale
- Consegna automatica
 - Momento critico!

Materiale



- Codice illustrato a lezione e slide presentate
- Possibile portare testi
 - Massimo 2 per studente
 - No fogli singoli o "volanti"
- No cellulari, no chiavette ecc.
- Zaini e materiale vanno lasciati a lato cattedra in laboratorio
- Vi viene consegnato foglio esame
 - Potete scrivere solo su questo
- Testo va riconsegnato

Codice Comportamentale



- Non si può parlare
 - Espulsione immediata
 - Domande? Solo al docente o aiutanti!
- Non si può copiare o far copiare
 - Voto \rightarrow 0 (per entrambi)
 - Nei commenti indicate provenienza codice nel caso
- Ci si può ritirare solo entro 20 minuti da inizio prova

Codice C



- Accesso con account "generici"
 - Utente: "isdLesaXY" dove L -> laboratorio, XY -> numero postazione
 - Password: "noncopiare"
- Si salva in U:
- Nome progetto → numero di matricola
- main.c deve contenere commento iniziale con vostro nome, cognome e-mail

Valutazione



- Dinamica [0,30 e lode]
- Casi specifici:
 - 18-30 e lode: avete passato l'esame
 - In sede di verbalizzazione potete non accettare il voto
 - 10-17: non passate ma dimostrate impegno
 - Esercitatevi meglio
 - 2-10: avete tentato
 - Ne tengo traccia, fa media (pesata) con tentativi successivi
 - Ritirato: → come non essersi presentati
 - Non compila: $\rightarrow 1$
 - Copiato $\rightarrow 0$



Penalità specifiche



- Numeri magici (es. 65 invece di 'A')
 - -2 ad ogni occorrenza
- Codice non indentato o indentato male
 - **-** -4
- Mancanza commento intestazione
 - -₄