

Laboratori & code::blocks

Per me si va ne la città dolente, per me si va ne l'etterno dolore, per me si va tra la perduta gente

Dante Alighieri, Inferno Canto III

Sommario



- Utilizzo laboratori
 - Accesso
 - Accesso remoto
- Code::blocks
 - Cosa è
 - Utilizzo



Accesso Laboratori



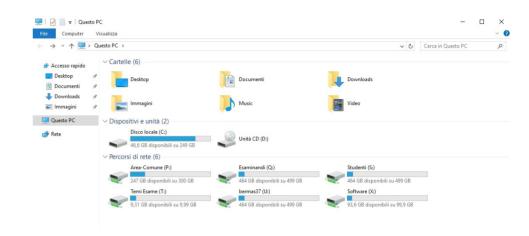
- Credenziali
 - nome.cognomeXYZ@studenti.unipr.it
 - Relativa password
 - Dominio UNIPR (ma è automatico)
 - In tutti i laboratori
- Dopo accesso, se macchina fisica, occorre usare Vmware Horizon Client
- Per esame → credenziali generiche (isdXesaY/"noncopiare")



Accesso Laboratori



- Share di rete
 - U: vostra home
 - Salvate i vostri dati sempre qui
 - C: dipende da macchina
 - T: area docenti/esami
 - Materiale docenti
 - Temi esame ecc.



Accesso Laboratori da remoto



- Possibile accesso da remoto
 - VMware Horizon Client
 - Istruzioni e download in:
 - https://wiki.asi.unipr.it/dokuwiki/doku.php?id=guide_utente:accesso_remoto_laboratori
- Sempre accedere a vdi-gw.unipr.it
 - Scegliere pool Ingegneria Lab, Informatica XY

Code::blocks: cosa è



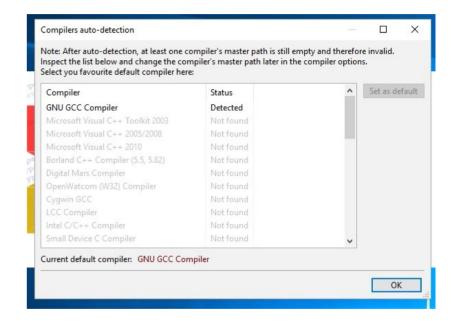
- Ambiente integrato
- IDE: Integrated Development Environment
 - Gestione progetti
 - Editor
 - Compilatore (e linker)
 - Debugger
- Release 20.03 (luglio 2022)



Code::blocks: prima esecuzione

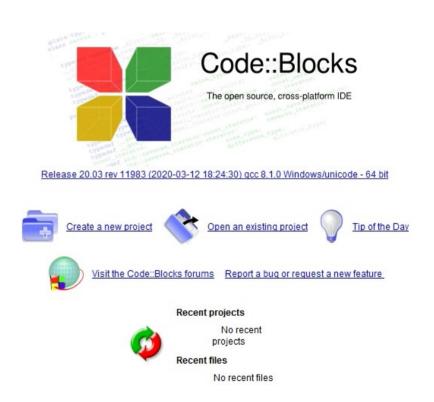


- Prima esecuzione:
 - Installazione
 - Scegliere default



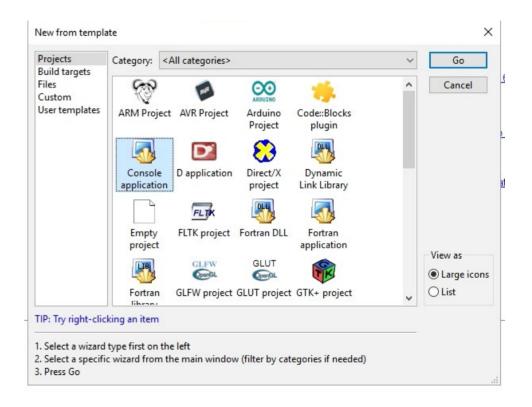


- Creare il vostro codice:
 - Create New Project





- Creare il vostro codice:
 - Create New Project
 - Console application





- Creare il vostro codice:
 - Create New Project
 - Console application
 - Wizard
 - Select C



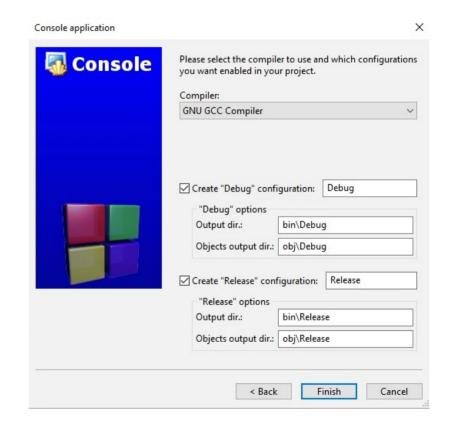


- Creare il vostro codice:
 - Create New Project
 - Console application
 - Wizard
 - Select C
 - Inserire
 - Titolo progetto
 - Folder (questo PC \rightarrow U:)





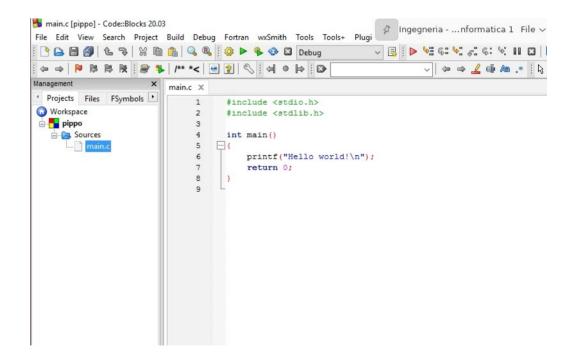
- Creare il vostro codice:
 - Create New Project
 - Console application
 - Wizard
 - Select C
 - Inserire
 - Titolo progetto
 - Folder (questo PC \rightarrow U:)
 - Scelta compilatore \rightarrow default



Code:blocks: schema progetto C

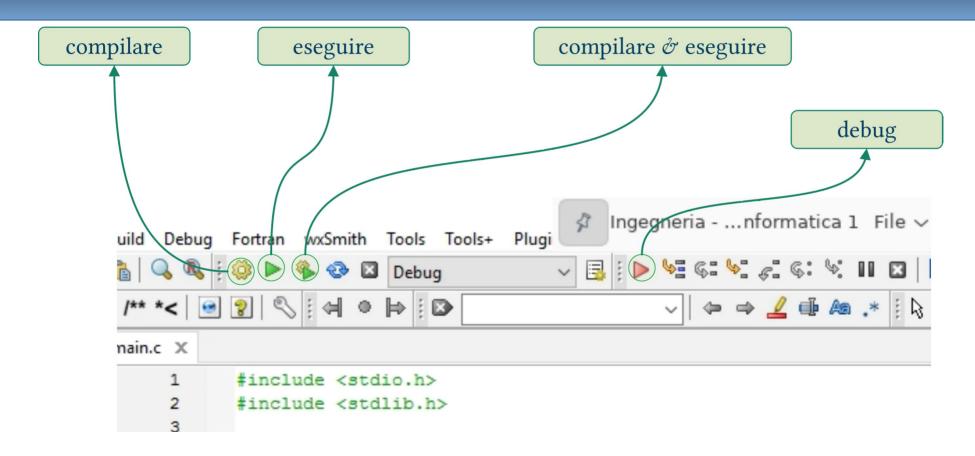


- Alla fine della procedura:
 - Progetto
 - Scheletro main.c



Code:blocks: GUI





Code::blocks: compilazione



- Genera eseguibile
- Attenzione a warning ed errori!

```
main.c X

1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3
4  int main()
5  |
6  | printf("Hello world!\n")
return 0;
8  }
```

```
Logs & others

Code::Blocks X Search results X Cccc X Build log X Build messages X CppCheck/Vera++ X CppCheck/Vera++ m

File Line Message

=== Build: Debug in pippo (compiler: GNU GCC Compiler) ===

U:\pippo\main.c In function 'main':

U:\pippo\main.c 7 error: expected ';' before 'return'

=== Build failed: 1 error(s), 0 warning(s) (0 minute(s), 0 second(s)) ===
```

Code::blocks: caveat su warning



- Errore di sintassi o lessicale → errore di compilazione
 - Non si scappa, dovete risolverlo!
- Qualcosa non suona bene ma è ammesso → compila ma warning
 - Assolutamente NON ignorare, vanno risolti!

```
Search results Debugger Debugg
```

Code::blocks: esecuzione



- Esecuzione
 - Apre "console"
 - NON chiudere con mouse

Code::blocks: debug



- Modalità debug
 - Esecuzione passo passo
 - Ispezione valori variabili
 - Breakpoint
- In laboratorio NON funziona

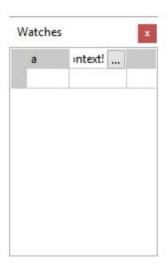
```
#include <std10.h>

#include <std1b.h>

int main()

int a = 76;
    scanf("%d", &a);
    return 0;
}

10
```



Uso proprio portatile



Download from

- Possibile a lezione
 - NON ad esame
- Installare la stessa versione di code::blocks
 - WINDOWS: con MinGW
 - LINUX: occorre gcc
 - MAC OS: ...



Tile.

rne	Downfoau from
codeblocks-20.03-setup.exe	FossHUB or Sourceforge.net
codeblocks-20.03-setup-nonadmin.exe	FossHUB or Sourceforge.net
codeblocks-20.03-nosetup.zip	FossHUB or Sourceforge.net
codeblocks-20.03mingw-setup.exe	FossHUB or Sourceforge.net
codeblocks-20.03mingw-nosetup.zip	FossHUB or Sourceforge.net
codeblocks-20.03-32bit-setup.exe	FossHUB or Sourceforge.net
codeblocks-20.03-32bit-setup-nonadmin.exe	FossHUB or Sourceforge.net
codeblocks-20.03-32bit-nosetup.zip	FossHUB or Sourceforge.net
codeblocks-20.03mingw-32bit-setup.exe	FossHUB or Sourceforge.net
codeblocks-20.03mingw-32bit-nosetup.zip	FossHUB or Sourceforge.net

Uso proprio portatile



- Pro:
 - Piú veloce (forse)
 - Pratico per esercitarsi a casa
- Contro:
 - All'esame non utilizzabile
 - Occorre impratichirsi comunque all'ambiente per prova d'esame



Laboratori & code::blocks



Per me si va ne la città dolente, per me si va ne l'etterno dolore, per me si va tra la perduta gente

Dante Alighieri, Inferno Canto III