

## Prova pratica dell'11/10/02

Sviluppare un programma che generi frasi casuali in inglese. Il programma deve leggere e memorizzare le parole contenute in 4 file ASCII: `articoli.txt`, `nomi.txt`, `verbi.txt`, `preposiz.txt`. Questi file contengono una sola parola per riga. Per semplicità si supponga che il numero massimo di parole in un file sia 100 e che la lunghezza massima di una parola sia di 15 caratteri.

Il contenuto di ciascun file deve essere memorizzato in array di puntatori a char. La fase di lettura e memorizzazione deve essere effettuata mediante la funzione `memorizza_parole`, avente il seguente prototipo:

```
int memorizza_parole(char nomefile[], char * parole[]);
```

Il valore intero restituito da questa funzione sia il numero di parole lette.

Successivamente il programma genera una frase casuale selezionando una parola a caso da ciascun array di puntatori a char, in questo ordine: articolo, nome, verbo, preposizione, articolo, nome.

Esempi di file:

<code>articoli.txt</code>	<code>nomi.txt</code>	<code>verbi.txt</code>	<code>preposiz.txt</code>
the	boy	drove	to
a	girl	jumped	from
one	dog	ran	over
some	town	walked	under
any	car	skipped	on
	book		

Esempi di esecuzione

```
a town drove on one book  
some girl skipped to any girl
```