

## Prova pratica del 21/02/02

Redigere un programma C++ che controlli il corretto accoppiamento (annidamento) delle parentesi in un sorgente C++. Il nome del file di input deve essere dato come argomento della linea di comando. Devono essere controllate tutte le parentesi, tonde, quadre e graffe, e deve essere generato un messaggio di errore se le parentesi non sono accoppiate correttamente. L'esecuzione del programma termina al primo errore rilevato. Se non viene rilevato nessun errore, l'esecuzione termina con un messaggio del tipo "Nessun errore di accoppiamento delle parentesi".

Opzione 1: Tenere conto dei commenti.

Opzione 2: Tenere conto, oltre che dei commenti, anche delle costanti stringa e char.

Esempio:

*File INPUT.TXT*

```
main(){
int mat[8][8]={0};
randomize(); // (commento
for (int r=1+random(3);r>0;r--)      {
    do {
        i=random(8); j=random(8);
    } while (mat[i][j]);
    mat[i][j] = 1;
}
cout << "Queste parentesi vanno ignorate: {[( "; }
```

*Risultato*

Nessun errore di accoppiamento delle parentesi