

## Prova pratica del 09/07/03

Il gioco del TRIS, o Tic-Tac-Toe, utilizza nella sua versione base una scacchiera di 3x3 caselle. I due giocatori tracciano a turno il proprio simbolo (per esempio il primo giocatore una X e il secondo una O) in una casella. Vince chi riesce a tracciare una sequenza di tre propri simboli in una riga, in una colonna o in una diagonale. Quando tutte le caselle sono state riempite senza che nessuno dei due giocatori abbia vinto, la partita è patta.

Si abbia un file di testo, di nome `tris.txt`, che descriva la sequenza di mosse di una partita, come nell'esempio. Ciascuna riga del file contiene due numeri interi compresi tra 0 e 2, che sono rispettivamente l'indice di riga e di colonna di una matrice che rappresenta la scacchiera. La prima mossa è quella del giocatore X, la seconda quella del giocatore O e le mosse naturalmente si alternano.

Redigere un programma C++ che legga il file e visualizzi in output, a seconda dei casi, una delle seguenti frasi:

```
Partita vinta da X
Partita vinta da O
Partita patta
```

Si supponga che il file contenga sempre una partita completa e che non contenga errori.

### Esempio

*File* `tris.txt`

```
1 1
2 1
2 0
0 2
0 0
2 2
1 0
```

Il file dell'esempio rappresenta la seguente partita:

X		O
X	X	
X	O	O

*Output*

```
Partita vinta da X
```