



ESERCITAZIONE:

Ricerca del Best Match di un'Immagine Target con K-Means

Obiettivo:

Scrivere un programma in C++ che utilizzi l'algoritmo K-Means e la libreria OpenCV, per individuare l'immagine più simile a un'immagine originale (tarqet) all'interno di un database di immagini.

Viene fornito il dataset (cartella *data*) che contiene l'immagine target ed una serie di altre immagini con le quali si vuole eseguire il confronto, individuando il *best match*.

Viene inoltre fornito un sorgente base (simple.cpp) da cui partire ed il CMakeLists.txt.

Approccio generale da adottare:

Fase 1: Calcolo dei Cluster dell'Immagine Target con K-Means:

- Caricare l'immagine target: cv::imread()
- 2. Opzionale: definire una cv::Mat che conterrà i pixel clusterizzati dell'immagine target.
- 3. Applicare l'algoritmo K-Means (scegliendo arbitrariamente il numero di cluster K, il valore di *attempts* e un criterio di terminazione).

```
double cv::kmeans ( InputArray data,
int K,
InputOutputArray bestLabels,
TermCriteria criteria,
int attempts,
int flags,
OutputArray centers = noArray()
)
```

4. Come **criterio di terminazione** è possibile utilizzare:

```
cv::TermCriteria(cv::TermCriteria::EPS|cv::TermCriteria::MAX | ITER, 10000, 0.0001)
```

Ovvero l'algoritmo terminerà una volta che la variazione dei centri dei cluster sarà inferiore a 0.0001 (EPS), oppure impostando un numero massimo di iterazioni (MAX_ITER).

5. Suggerimento: creare una struttura per memorizzare le informazioni sui *cluster* ottenuti, ad esempio i centri di massa ed il numero di pixel.

Fase 2: Calcolo dei Cluster delle altre Immagini nel Dataset:

- 1. Caricare le altre immagini nel database.
- 2. Applicare l'algoritmo K-Means a ciascuna immagine del database (scegliendo un numero di cluster, *attempts* e criterio di terminazione arbitrario).

Fase 3: Confronto tra Cluster e Output

- 1. Calcolare una metrica di confronto tra i cluster delle diverse immagini (ad esempio, ordinando prima i cluster in base al numero di pixel e poi confrontando i centri di massa).
- 2. Identificare l'immagine nel database con la metrica di confronto avente errore minimo, indicando che è la più simile all'immagine originale.