

## **REAL ESTATE** **(Architecture Objet (Entité et Manager) Obligatoire)**

DATABASE : Real\_Estate

TABLE : advert

-----

id\_advert

title

description

postcode

city

price

reservation\_message

category\_id

created\_at

TABLE : category

-----

id\_category

value

### **=> Créer la page « Ajouter une annonce » :**

- Vous créerez une page de formulaire accessible depuis la barre de navigation (voir la suite) permettant l'ajout d'une annonce immobilière en base de données contenant les champs suivants :

-> Titre de l'annonce, Description de l'annonce, Code postal et ville du bien immobilier, Catégorie de l'annonce (location ou vente), Prix.

### **=> Créer une page d'accueil contenant :**

- La liste des annonces présentes sur le site, les annonces doivent apparaître dans l'ordre antéchronologique (la plus récente en premier) et seules les 15 dernières annonces ajoutées doivent apparaître

- Le titre des annonces doit être affiché en MAJUSCULES et une barre de navigation avec les liens suivants : Ajouter une annonce, Consulter toutes les annonces

### **=> Créer une page « Consulter toutes les annonces » :**

Les annonces doivent apparaître dans cette page, un lien dirigeant vers la page « Consulter une annonce

» doit être présent sur chaque annonce.

Si une annonce est réservée (voir la page « Consulter une annonce ») cela doit être indiqué visuellement (par exemple : un label indiquant « réservé », griser l'annonce, etc soyez créatif ;-)......)

### **=> Créer une page « Consulter une annonce » :**

- Affiche tous les détails d'une annonce si un message de réservation a été saisi, vous devez l'afficher dans cette page.

- Un formulaire contenant uniquement un champ textarea doit être présent avec un bouton de validation « Je réserve ». Il permettra aux usagers de saisir un message afin d'être recontactés.

Une fois ce formulaire envoyé, l'annonce est considérée comme « réservée » dans la page « Consulter toutes les annonces ». Ce message sera enregistré dans le champ reservation\_message de l'annonce.