

## **REAL ESTATE (Part 2)** **(Architecture Objet (Entité et Manager) Obligatoire)**

Pour ceux qui ont terminé la première partie, ajouter une :

TABLE : user

-----

id\_user  
nickname  
mail  
password  
role  
created\_at

et ajout du champ updated\_at sur advert

=> Créer une logique d'inscription et de connexion d'un utilisateur.

=> Mettre en place la possibilité de modifier et effacer les annonces.

=> Le site devra respecter les conditions suivantes de fonctionnement :

Si vous n'êtes pas connecté => vous ne pouvez que "consulter" les annonces (en liste ou en détail).

Si vous êtes connecté (utilisateur) => vous pouvez réserver ainsi que déposer, modifier ou effacer UNIQUEMENT votre ou vos annonces. (une annonce déjà réservée ne peut être ni effacée ni modifiée). Si vous êtes connecté (en ADMIN) => vous pouvez éditer ou effacer toutes les annonces (y compris celles réservées, tant pis pour eux on leur enverra un message pour s'excuser !! on a un stagiaire qui débute tout ça...)

=> Et si ça vous tente ajout d'une image pour illustrer une annonce (champ picture dans la table advert), avec la gestion du fichier d'image (titre unique obligatoire) et l'image dans ce cas est obligatoire pour toutes les annonces.