



PROGRAMMATION PASCAL

Résumer

Programmation informatique

C'est l'ensemble des moyens (activités) qui permettent d'écrire un programme informatique.

Programme informatique

C'est une suite ordonnée d'instructions qui permet de résoudre un problème.



Langage de programmation

Un langage de programmation est une notation conventionnelle destinée à formuler des algorithmes et produire des programmes informatiques qui les appliquent.



Règles de base du langage pascal

- Toutes les instructions se terminent par un point-virgule.
- Le point n'est utilisé qu'une seule fois pour marquer la fin.
- Un bloc d'instructions est délimité par les instructions Begin et End.

La syntaxe

- Le pascal ne tient pas compte de la casse (minuscule/majuscule).
- Une ligne de code peut être écrite sur plusieurs lignes.
- Le séparateur décimal est le point.

La variable

C'est une case mémoire destinée à contenir de valeur modifiable.

Syntaxe : **Var** nom : type ;

La constante

C'est une case mémoire destinée à contenir de valeur non modifiable.

Syntaxe : **const** nom = valeur ;

Quelques règles sur la variable

- Toutes les variables utilisées dans un programme doivent être déclarées.
- Les noms (identificateurs) des constantes et des variables, doivent être des noms simples sans : accent, signes de ponctuations, espace et chiffre au début.
- Les identificateurs doivent impérativement être différents de mots réservés du langage Pascal (program, begin, if, then, const, case, etc.).
- La différence entre minuscule/majuscule n'est pas prise en compte.
- Le nom d'une variable doit commencer par une lettre ou un souligné ('_').
- Il est possible de déclarer plusieurs variables du même type en une seule ligne, chacune étant séparée par une virgule.