

SI

Práctica 2

Christian Ramos Maroto Adrián Lorenzo Mateo

1. Descripción del funcionamiento e implementación de las páginas web html y css:

Todas las paginas de esta practica se basan en una estructura similar creada mediante css, poseen un cuerpo centrar en el que están contenidas todas las demás capas, dentro de este tendremos la cabecera que contiene una imagen con nuestro logo de proyecto Gutenberg, justo debajo de esta tenemos el menú principal que será diferente dependiendo de si estas en la parte de colaboradores o en la parte de correctores, después tenemos una sección central de contenido que normalmente contendrá formularios o cuadros de búsqueda y por ultimo un pie de pagina que tiene enlaces a información sobre el proyecto, los términos y condiciones de uso e incluso un enlace para contactar con nosotros.

Dentro de este apartado tenemos dos secciones estáticas distintas, la sección de colaboradores a la que podremos acceder desde index.php mediante el usuario "col_html" y la parte de correctores a la que accederemos con el usuario "cor_html", en la parte de html podremos encontrar las siguientes paginas:

1.1 Inicio.html

Esta pagina será la misma tanto para correctores como para colaboradores, en ella se muestra un mensaje de bienvenida con el nombre del usuario que en este caso será estático para los dos usuarios definidos. Una vez loguados podremos acceder a esta pagina en cualquier momento pulsando el botón de "Inicio" en el menú principal.

1.2 Buscar.html:

Esta pagina también será idéntica tanto para usuarios correctores como para usuarios colaboradores, en ella se muestran dos formularios que nos permitirán realizar búsquedas de libros que estén completos tanto por título como por autor y estos nos aparecerán a través de la pagina búsqueda_b.html en un iframe que esta insertado justo debajo de los dos formularios, como estas paginas son estáticas de serie nos aparecerá un libro introducido como ejemplo que podremos leer descargándolo en pdf al pulsar en el botón leer. Si intentamos realizar cualquier búsqueda se nos mostrará un mensaje de error diciendo que no se han encontrado resultados para la búsqueda. Podremos acceder a esta pagina mediante el botón "Buscar Libro" del menú principal.

1.3 Corregir.html:

Esta pagina solo será accesible para los usuarios correctores que podrán ir a ella pulsando en botón “Corregir Libro” del menú principal. Es muy similar a buscar.html salvo que en esta ocasión, en el iframe, solo se mostrarán los libros que tengan paginas sin estar completamente corregidas y en lugar de tener el botón leer poseerán el botón corregir que nos llevará a la pagina corregir_libro.html. En este caso hemos puesto dos libros de ejemplo que aparecerán siempre que entremos en la pagina, y al igual que antes cuando intentemos realizar cualquier otra búsqueda nos mostrará el mensaje de que no se a obtenido ningún resultado.

1.4 Corregir_pagina.html:

En esta pagina se corregirán las paginas de los libros que seleccionemos en la pagina corregir.html. En ella aparecerá una referencia a la pagina que estamos corrigiendo: Libro, autor y número de pagina, la imagen de la pagina que estamos corrigiendo, y un textarea con el texto de la pagina que estamos corrigiendo, así como cuatro botones que nos permitirán: Enviar la pagina corregida, enviar la pagina parcialmente corregida, desechar la pagina y corregir otra y enviar la pagina corregida y que nos den otra. En ella esta añadida la funcionalidad javascript que antes de poder abandonarla, en el caso de haber modificado el texto, nos pedirá una confirmación para evitar la perdida de cambios realizados.

1.5 Subir.html:

Esta pagina solo será accesible para los colaboradores pulsando sobre el botón “Subir Contenido” y en ella aparecerá un cuadro de búsqueda similar a los anteriores pero en este caso en el iframe solo se mostrarán los libros a los que les faltan paginas por subir. También tenemos la opción de subir un libro nuevo mediante el botón “Nuevo libro” que nos llevará a subir_libro.html, en el caso de las búsquedas si pulsamos sobre el botón “Subir pagina” nos llevara a subir_pagina.html. Hemos puesto un libro de ejemplo que aparece de serie, en el caso de realizar alguna búsqueda, como en los casos anteriores nos aparecerá el mensaje de error.

1.6 Subir_pagina.html:

A esta pagina solamente podremos acceder a través de la anterior y en ella podremos subir una nueva pagina para un libro. Tendremos una referencia al libro: Titulo y autor, y tendremos un formulario para introducir las rutas de la imagen y del texto de la pagina respectivamente, también tendremos que introducir el numero de la pagina que vamos a subir.

1.7 Subir_libro.html:

A esta pagina también podremos acceder solamente desde subir.html y nos servirá para subir un nuevo libro. En ella aparecerá un formulario para rellenar los datos del libro y un botón para subirla, aunque en este caso como es estático no servirá de nada.

1.8 Búsqueda_b.html:

Esta pagina es la que saldrá en el iframe de buscar.html de serie y contiene una tabla con columnas ajustables mediante javascript que tiene titulo, autor y el botón de “leer” del libro que hemos puesto de ejemplo, así como las cabeceras con los botones de ajustar las columnas.

1.9 Búsqueda.html:

Igual que búsqueda_b.html pero en este caso aparecerá en el iframe de corregir_libro.html, contendrá los dos libros de ejemplo en la tabla y en vez de tener el botón “Leer” tendrá un botón “Corregir” por cada libro.

1.10 Busqueda_subir.html:

Esta pagina también es igual que las anteriores pero para subir.html, se mostrará en el iframe de esta y poseerá el libro de ejemplo que hemos introducido así como el botón “Subir pagina” correspondiente al libro.

1.11 Error_busqueda.html:

Es la pagina que se mostrará en cualquier iframe de búsqueda cuando intentemos realizar una búsqueda en estas paginas estáticas.

1.12 Info.html:

Esta pagina contiene información acerca del proyecto Gutenberg y podremos acceder a ella desde cualquier pagina a través del enlace que hay en el pie de pagina “¿Quiénes somos?”

1.13 Condiciones.html:

Esta pagina contiene los términos y condiciones de uso extraídos de la pagina oficial del proyecto Gutenberg.

En todas las paginas anteriores se muestra un banner javascript que muestra la fecha actual, el número de proyectos terminados y el número de proyectos que hay en curso. Además en el menú principal también se muestra el botón desconexión que nos devolverá a index.php

2. Descripción del funcionamiento e implementación de las páginas web php:

2.1. Index.php

Esta página contiene un bloque principal php al inicio del body del html además de pequeñas directivas php que muestran información dinámica.

Creación de cookies:

Se ha creado una función php para crear cookies, teniendo como argumentos el login, es decir, el usuario y la password. La cookie tiene una duración de 24 horas.

Iniciación de la sesión:

La implementación es idéntica a las cookies, se ha creado una función que instancia la sesión mediante `session_start ()` y añade la información pasado como argumento.

Procesamiento del formulario de login:

El tratamiento se hace en la misma página, si el usuario es cor_php, cor_htm (o col_php) se redireccionará al usuario a la página de inicio mediante la función php header.

En cambio, si se ha introducido un usuario que no existe, una contraseña vacía, etc se activará un mensaje de error.

NOTA: La contraseña del login en esta versión no está definida, es decir, que permite hacer login escribiendo cualquier cosa en el campo de password.

Procesamiento del formulario de registro:

Se realiza de mismo modo que el formulario de login.

NOTA: En esta versión del portal no se añade ningún registro al servidor, por lo que los únicos usuarios que podrán hacer login son los predefinidos estáticos, cor_php y col_php.

Funcionalidad general:

Si el usuario, hace click en el checkbox “Recordar”, se crearán las cookies de login y por lo tanto cada vez que entre en la página ya tendrá puesto cada uno de los campos de login. En cambio, si se desactiva, se borrarán las cookies.

Se eliminará la sesión si por ejemplo la entrada de la página es consecuencia de hacer desconexión en el proyecto.

2.2. Inicio.php

En esta página se mantendrá la sesión creada en index.php. Si las cookies de “Última Tarea” han sido creadas se mostrará la última tarea abierta por el usuario.

2.3. busca.php

Funcionalidad parecida a la de inicio.php, se mantiene la sesión y se crean las cookies de “Última Tarea”. El formulario de búsqueda es enviado a busqueda.php, el cual mostrará su información es busca.php a través de un iframe.

NOTA: En esta página se buscan los libros finalizados, en nuestro proyecto de ejemplo sólo hay uno que es el siguiente: “Cancion de hielo y fuego: Choque de Reyes”, "George R. R. Martin".

2.4. busqueda.php

Esta página únicamente contiene un único bloque php de código. Incluye un arrays asociativo estático con información que representa los libros con sus diferentes campos de información. Sobre este array se harán las busquedas.

Busqueda de información:

Se realiza mediante la función php “Busqueda” que recibe como parámetros el array de libros y el campo de búsqueda.

La función itera por cada elemento del array y por cada campo, comparando el valor de cada campo con el valor de búsqueda. Si hay coincidencias imprime los libros correspondientes en una tabla.

2.5. corregir.php

En esta página se buscarán los libros sobre los que se desea trabajar.

NOTA: En esta versión del proyecto solo hay dos libros, con una página asignada a cada uno.

1. “El señor de los anillos: Las dos torres”, "J.R.R. Tolkien".
2. “Cancion de hielo y fuego: Juego de Tronos”, "George R. R. Martin".

2.6. busquedapagina.php

Página que será utilizada de iframe en corregir.php para la búsqueda de libros, se mostrarán aquellos que cumplan los campos de búsqueda además de un botón para corregir el libro en concreto.

2.7. corregir_pagina.php

En esta página guardará la corrección del usuario dentro del servidor (es necesario poner correctamente los permisos en ese directorio). Hay dos funciones encargadas de esta funcionalidad: guardaFicheroTemporal, guardaFicheroCompleto, ambas abren un fichero.txt (o lo crean) y escriben la información introducida por el usuario. **Es necesario dar permisos a la carpeta "/PHP/corrector/"**.

2.8. colaborador.php (opcional)

Portal equivalente a inicio.php, pero con ciertas acciones restringidas (corrección de páginas).

2.9. colaboradorbuscar.php (opcional)

Portal equivalente a buscar.php, pero con ciertas acciones restringidas (corrección de páginas).

2.10. subir.php (opcional)

En esta página hay un buscador de libros para subir material correspondiente a esos libros. Además se permite añadir nuevos libros con nuevo material. **Es necesario dar permisos a la carpeta "public_html"**.

2.11. busquedasubir.php (opcional)

Página que será utilizada de iframe en subir.php para la búsqueda de libros, se mostrarán aquellos que cumplan los campos de búsqueda además de un botón para subir contenido del un libro en concreto.

2.12. subir_libro.php (opcional)

Esta página contiene un bloque principal php al inicio del body del html además de pequeñas directivas php que muestran información dinámica.

El código php valida cada campo del formulario de nuevo libro, creando una sesión para mantener la información del libro a la hora de introducir páginas nuevas.

2.13. subir_pagina.php (opcional)

Esta página es la encargada de subir imagenes y texto correspondientes a un libro al servidor. Únicamente admite extensión .txt en el fichero de texto y extensiones .jpeg, .png y .jpg en el fichero de imagen. Asimismo controla el tamaño máximo de archivo, siendo el límite 10 Kb.

Si los ficheros no cumplen los requisitos o el número de página introducido es inválido se le informará al usuario mediante mensajes de error dinámicos.

El fichero se guarda con un nombre producto de la concatenación del título del libro, el tipo de archivo y el número de página.

3. Descripción del funcionamiento e implementación de las funciones Javascript:

3.1. función checkMail

Comprueba si el campo email del formulario pasado como parámetro es correcto, con el carácter @, sin ningún blanco,etc.

3.2. función validar_campos

Comprueba el formulario en index.php. Verifica si la contraseña es mayor de 4 caracteres, si coinciden la contraseña y el campo de confirmación si el usuario está vacío,etc.

Ref: www.forsdelweb.com

3.3. función Popup

Abre una ventana emergente (popup.html) con las normas de registro.

3.4. función muestra_seguridad_clave

Utiliza un conjunto de funciones que comprueban los niveles de seguridad de la clave, si tiene mayúsculas, si el número de caracteres es cierto número,etc. Según esta información va generando un porcentaje.

Ref: <http://www.desarrolloweb.com>

3.5. función limitText

Recibe como parámetros el campo a limitar y la longitud de la limitación.

Ref: <http://www.mediacollege.com>

3.6. función valid

Esta función elimina en tiempo real cualquier carácter no alfanumérico de un campo.

Ref: <http://www.daniweb.com>

3.7. función confirmarPagina

Esa función muestra una alerta si se desea desechar la página a corregir en `corrige_pagina.php`.

3.8. función confirmarSalida

Esa función muestra una alerta si se desea salir de `corrige_pagina.php` sin haber enviado la corrección.

3.9. función desbloquear

Esta función desbloquea los botones en `corrige_pagina.php` en función de que haya algo escrito en el `textarea`.

3.10. función tooltip

Muestra un mensaje emergente si se pasa el cursor encima del elemento que utilice esta función.

Ref: <http://sandbox.scriptiny.com>

3.11 Banner

El banner esta hecho a través de un input de un formulario y la información le llega a través de un script que le pone la fecha en formato largo, el número de proyectos terminados y el número de proyectos en curso, además se mueve como si de una marquesina se tratase.

3.12 Ancho de columnas

Esta opción la hemos implementado a través de botones situados a ambos lados de los títulos de cada cabecera de las tablas, uno para aumentar el tamaño y otro para reducirlo. Esta implementado mediante 5 funciones de javascript:

- La primera se ejecuta al cargar la pagina y guarda el ancho de las columnas puesto que este es automático y depende del contenido de la celda.
- Tenemos dos que se encargan de agrandar las columnas, una para la de titulo y otra para la de autor, y la forma de aumentar el tamaño es sumándole 20 al tamaño actual de la columna cada vez que se llama a la función.

Las dos ultimas realizan justamente la operación contraria a las anteriores, cada vez que se las llama reducen 20 a la columna que corresponda.