

```

////////////////////////////////////
//////////                               //////////
////////// Documentation Tabs           //////////
//////////                               //////////
////////////////////////////////////

```

- \*Le plus (+) signifie que les valeurs "DOIVENT" être définie.
- \*Le moins (-) Signifie que les valeurs peuvent ne pas être définie.
- \*Valeur par défaut "" Signifie que les valeur sont vide par défaut

Utilisation :

MyInterface.js

```

lvar MyConf = {}
lvar MySource = {}
lvar MyTheme = {}
lvar MyExemple = {conf:MyConf, source:MySource, theme:MyTheme}

```

Exemple.html

```

l<!DOCTYPE html>
l<html>
l <head>
l <title>Exemple Utilisation</title>
l <script src="MyInterface.js" type="text/javascript" charset="utf-8"></script>
l <script src="src/FW_PluginName/JS/PluginName.js" type="text/javascript" charset="utf-8"></script>
l </head>
l <body>
l <script>FW_PLUGINNAME(MyExemple);</script>
l </body>
l </html>

```

Conf = {name:, collapsible:, event, pinner:}

Option	Description	Valeur possible	Valeur par défaut
+   <b>name</b>	Définit l'Id du groupe d'onglet	'MyTabs'	''
-   <b>collapsible</b>	Définit si les onglets peuvent se rétracter	true, false	false
-   <b>event</b>	Définit l'événement qui sélectionnera l'onglet	click, mouseover	"click"
-   <b>?pinner?</b>	Message de chargement	string	?""?
#####			

Source = [{name:, content:}, {name:, content:}]      ||      Theme = [ {name:, display:}, {name:,display:} ]

Option	Description	Valeur possible	Valeur par défaut
+   <b>name</b>	Définit le nom de l'onglet	ex."Onglet1"	A définir a la création
+   <b>content</b>	Définit le nom du <div> qui englobe le contenu	string	A définir a la création
+   <b>display</b>	Définit le contenu de l'onglet	string	A définir a la création
+   <b>style</b>	Définit le style du contenu de l'onglet	text, style	A définir a la création
#####			