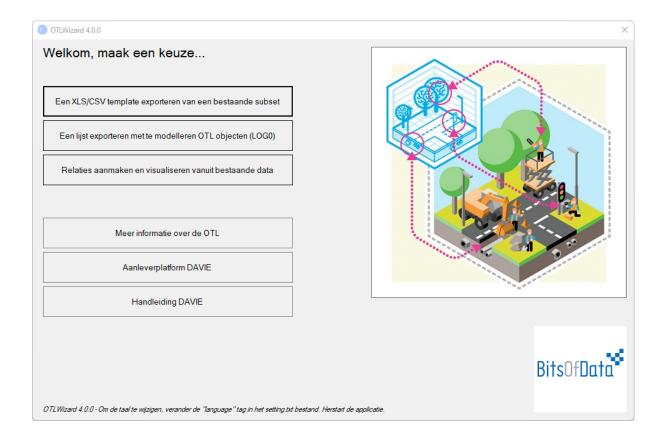
Handleiding

OTL Wizard



Disclaimer

Contact

Voorkennis

Functionaliteiten

Installatie

Optie 1: automatische installatiebestand

Optie 2: manuele installatie

Aan de slag

Welkomstscherm en navigatie

Een template exporteren van een bestaande subset

Een subset aanmaken en importeren

Algemene instellingen

Voorbeelddata

WKT en het geometrie artefact

Deprecation in de OTL

Exporteren

Een lijst exporteren met te modelleren OTL objecten

Een subset aanmaken en importeren

Het artefact importeren

De tabel interpreteren

Exporteren

Relaties aanmaken vanuit bestaande data

Navigeren

OTL bestanden en subset importeren

Relaties aanmaken en verwijderen

Relaties aanmaken naar externe objecten

De schematische weergave

Exporteren van relaties

Opslaan en openen van een bestaand relatie project

Andere instellingen

Disclaimer

Bedankt om gebruik te maken van de OTL Wizard toolset.

De toolbox wordt aangeboden onder *Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International (CC BY-NC-SA 4.0)* licentie. Meer informatie omtrent de do's en don'ts met betrekking tot deze licentie kan u <u>hier</u> terugvinden.

De ontwikkelaar is geenszins verantwoordelijk voor de output die gegenereerd wordt met behulp van de beschikbare tools. De disclaimer voor gebruik van het voorhanden materiaal kan u <u>hier</u> terugvinden.

Contact

Om contact op te nemen met de ontwikkelaar, of om een foutenrapport in te dienen kan u steeds terecht op <u>de issue pagina van de github omgeving</u>. Hier kan u naast foutenrapporten ook suggesties en vragen posten.

Voorkennis

De OTL Wizard tool (OWT) implementeert de OTL data standaard van het agentschap wegen en verkeer (AWV). Meer informatie omtrent deze data standaard en het gebruik ervan in uw projecten kan u terugvinden op <u>de website van het OTL implementatiemodel</u>. Vragen omtrent de OTL kan u richten aan de BIM-cel bij AWV.

Functionaliteiten

De OTL Wizard tool stelt u in staat om volgende output te genereren:

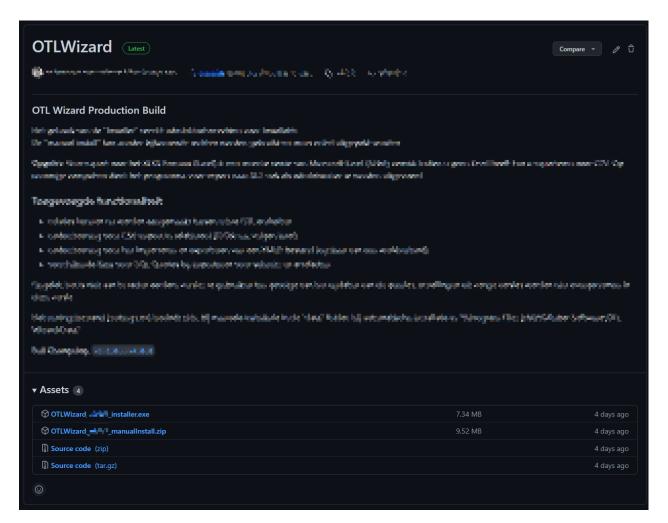
- het aanmaken van OTL conforme template bestanden, vertrekkende vanuit een subset, in CSV en XLSX formaat
- het aanmaken van een overzicht, vertrekkende vanuit een subset en het geometrie artefact, van de te tekenen geometrie op niveau LOG 0.
- het aanmaken en exporteren van relaties tussen geïmporteerde OTL objecten in CSV, XLSX en JSON.

Indien u een suggestie of opmerking heeft betreffende deze functionaliteiten kan u deze steeds loggen op de github pagina. Zie paragraaf <u>Contact</u>.

Installatie

Alle installatiebestanden en verschillende (oudere en nieuwere) versies kunnen steeds gevonden worden op <u>de releases pagina van de github website</u>.

Het is steeds aan te raden de laatste nieuwe versie te installeren om zo te profiteren van de laatste updates en bugfixes.



Op de releases pagina van Github kan je snel de laatste versie terugvinden

De laatste nieuwe versie zal steeds links bovenaan, naast de applicatienaam "OTL Wizard" gemarkeerd worden met Latest.

Onderaan in de tab assets kan u kiezen om een van de volgende bestanden te downloaden:

- OTLWizard_vx.x.x_installer.exe
 aanbevolen optie: het automatische installatiebestand.
- OTLWizard_vx.x.x_manualInstall.exe tweede keuze: als u geen administrator toegang hebt op de computer kan deze portable versie geïnstalleerd worden.
- Source code (zip en tar.gz)
 de broncode van de applicatie. De broncode is publiek beschikbaar voor
 andere ontwikkelaars (onder de licentie beschreven in paragraaf licentie).

Opmerking

Het kan zijn dat u bij het downloaden en installeren de melding krijgt dat het gedownloade bestand onveilig is. Dit hangt af van de instellingen van uw computer.

Omdat het gratis software betreft is er geen certificaat aangekocht voor de installatiebestanden. Deze melding kan u dan ook negeren.

Optie 1: automatische installatiebestand

Indien u koos voor de automatische installatie dient u na het downloaden het programma uit te voeren. Indien op uw computer SmartScreen is geactiveerd krijgt u mogelijk de melding als in onderstaande afbeelding.

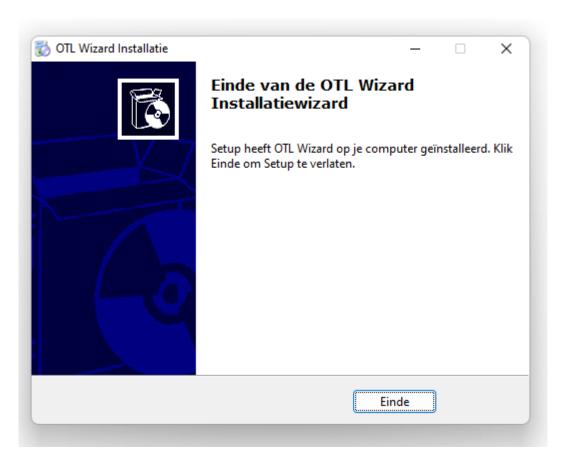


Windows SmartScreen in actie

Hier klikt u best op *meer info* zodat de *toch uitvoeren* of *run away* knop beschikbaar is. Hebt u deze knop niet? Dan heeft uw administrator deze mogelijkheid waarschijnlijk uitgeschakeld. U zal moeten gebruikmaken van de manuele installatie.

Tijdens de installatie accepteert u achtereenvolgens de gebruiksrechtovereenkomst, kiest u een locatie om te installeren, en kiest u om desgewenst snelkoppelingen aan te maken op het bureaublad of in het startmenu.

De installatie kan enkele minuten duren. Vorige versies van de OTL Wizard, indien u deze in de standaardlocatie hebt geïnstalleerd, worden automatisch verwijderd.

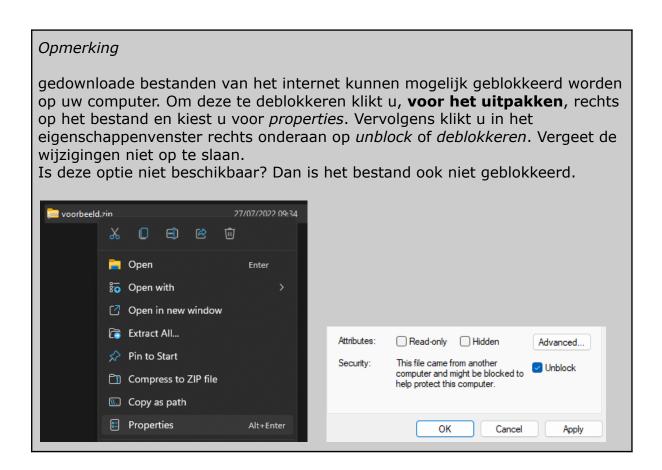


De installatie is succesvol voltooid

Optie 2: manuele installatie

Indien u geen toegang hebt tot administratorrechten op uw computer, of indien het installatiebestand wordt geblokkeerd in uw organisatie, kan u gebruik maken van de manuele installatie. Download hiervoor de voorziene bestanden zoals beschreven in het begin van paragraaf Installatie.

Na het downloaden dient u het ZIP bestand uit te pakken op een locatie naar keuze.

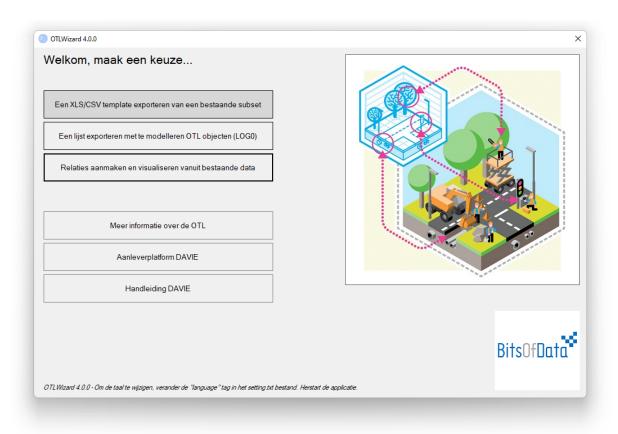


Na het uitpakken vindt u in de hoofdmap het bestand *OTLWizard.exe*. Dit bestand voert u uit om de applicatie op te starten. U kan desgewenst een snelkoppeling naar het bureaublad maken door rechts te klikken op dit bestand en te kiezen voor *kopiëren naar bureaublad* of *copy to desktop*.

Aan de slag

Welkomstscherm en navigatie

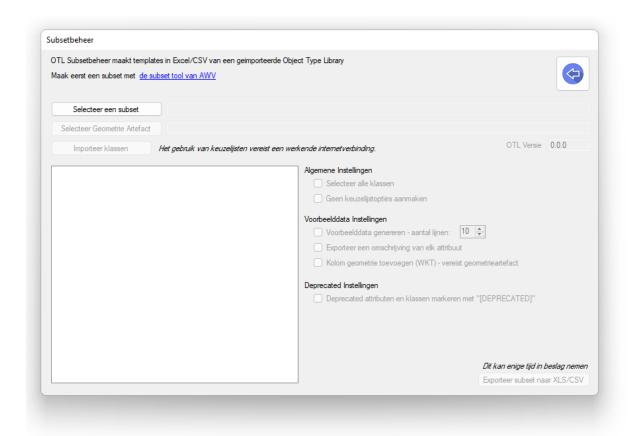
Bij het starten van de applicatie zal een scherm zoals op onderstaande afbeelding getoond worden. U hebt de optie te kiezen uit één van de zes mogelijkheden. Deze verschillende functionaliteiten worden in de volgende paragrafen elk geduid.



De meeste applicatievensters kan u afsluiten door ofwel op het kruis in de rechterbovenhoek te klikken, ofwel op de blauwe pijl in dezelfde hoek. U zal na het gebruiken van een functionaliteit steeds naar het welkomstscherm verwezen worden. Om de gehele applicatie af te sluiten klikt u in het welkomstscherm rechtsboven op het kruis.

Een template exporteren van een bestaande subset

In deze paragraaf wordt de functionaliteit van de eerste knop in het welkomstscherm geduid: *Een XLS/CSV template exporteren van een bestaande subset.*



De interface voor het subset export beheer

Een subset aanmaken en importeren

Om voorbeelddata te exporteren van een subset, dient u eerst een subset aan te maken. Een subset aanmaken kan u doen door gebruik te maken van de documentatie op <u>de webpagina van de OTL</u> en door gebruik te maken van de <u>subset tool</u>. Uitleg voor het gebruik van de subset tool vindt u in <u>dit handige</u> webinar.

Nadat u met succes een subset hebt aangemaakt (opgelet: het is niet verplicht een subset te importeren, u kan ook gebruik maken van de gehele OTL, dit werkt wel minder handig omdat u dan een grote lijst met honderden objecten krijgt om uit te kiezen.) kan u gebruik maken van de knop selecteer een subset om deze te importeren in de OWT. Vervolgens klikt u op importeer klassen om alle klassen uit de subset in de lijst onderaan te importeren. Deze stap kan even duren, afhankelijk van de grootte van de subset, omdat ook alle attributen worden uitgelezen.

Opmerking

Krijgt u de melding *Kijk de subset na voor u verder gaat*, bestudeer deze dan grondig. Deze melding duidt aan welke klassen en attributen mogelijk niet meer moeten aangeleverd worden omdat ze uitgefaseerd (deprecated) zijn. Om te weten wat u in dat geval moet doen, lees de paragraaf <u>Deprecation in de OTL</u>.

Na importeren zal de lijst met klassen aan de linkerkant worden aangevuld. U hebt nu de mogelijkheid één of meerdere klassen te selecteren. Indien u een klasse tweemaal aanklikt wordt deze gedeselecteerd.

Algemene instellingen

Onder algemene instellingen hebt u de volgende mogelijkheden:

- Selecteer alle klassen: In plaats van klassen één voor één te selecteren in het linkervenster kan u hier ook alle klassen van de subset in één keer selecteren.
- Geen keuzelijst opties aanmaken: Indien u deze optie aanvinkt worden er geen keuzelijsten met waarden aangemaakt in het XLS template (opgelet: functie werkt niet voor CSV export, deze optie wordt dan eenvoudigweg genegeerd). Standaard worden er in het XLS template dropdownlijsten voorzien met keuzemogelijkheden, als deze optie niet is aangevinkt.

Opmerking

Om keuzelijsten te importeren is een werkende internetverbinding noodzakelijk. De keuzelijsten worden namelijk bij gebruik van de tool gedownload. Indien de applicatie geen internetverbinding kan maken worden er automatisch geen keuzelijsten gemaakt. Om het pad naar de keuzelijsten te wijzigen, zie paragraaf andere instellingen.

Voorbeelddata

Onder voorbeelddata instellingen hebt u de volgende mogelijkheden:

- Voorbeelddata genereren: Er wordt voorbeelddata gegenereerd voor het aantal lijnen dat u definieert. Voor elk attribuut zal de waarde steeds voorafgegaan worden door dummy-..., voor een keuzelijst attribuut zal er, indien mogelijk, een willekeurige waarde uit de keuzelijst worden genomen.
- exporteer een omschrijving: Er wordt voor elk attribuut van elke klasse een omschrijving geëxporteerd. Deze omschrijving in de lijn boven het attribuut worden geplaatst, samen met een link naar de definitie van het attribuuttype in de OTL.
- kolom geometrie toevoegen (WKT): zie paragraaf WKT en het geometrie artefact.

Opmerking

Zodra u gebruikt maakt van voorbeelddata, en desgewenst de rij voor omschrijving aanvinkt, is de template niet meer OTL conform. De rij met omschrijving én de dummy data moeten verwijderd worden bij aanlevering en zijn zuiver illustratief om u te helpen de data op te stellen.

WKT en het geometrie artefact

Indien u de geometrie in uw project niet aanlevert met behulp van een extern bestand zoals Revit, Civil 3D... kan u desgewenst gebruik maken van een aanlevering met behulp van WKT coördinaten. Meer informatie omtrent de opmaak van een WKT-string kan gevonden worden in <u>de instructiebundel</u>. In de instructiebundel vindt u ook de toegestane formaten waarin u kan aanleveren (line, polygon...).

Wanneer u deze optie aanvinkt, dient u ook een geometrie artefact te importeren in de tool. Het geometrie artefact kan u <u>hier</u> vinden. Klik daarvoor op Selecteer Geometrie Artefact linksboven in de OWT. Pas nadien zal de knop Exporteer subset naar XLS/CSV opnieuw aanklikbaar zijn.

De OWT zal bij het exporteren proberen voor elk van de klassen de relevante geometrische representatie op te zoeken in het geometrie artefact en hier een voorbeeld van te genereren in een extra kolom *geometrie* in de template.

Voor klassen waarvoor geen geometrie dient te worden aangeleverd zal de OWT ook geen voorbeeld genereren.

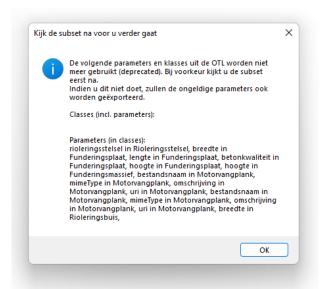
Meer informatie omtrent de koppeling tussen het geometrie artefact en uw subset kan ook gevonden worden door gebruik te maken van *Een lijst* exporteren met te modelleren *OTL* objecten, een andere functionaliteit van de tool. Meer informatie daaromtrent vindt u in <u>de gelijknamige paragraaf</u>.

Opmerking

Ook al geeft de OWT al dan niet een voorbeeld WKT string bij elk van de klassen, kijk steeds na voor uw specifieke opdracht hoe de geometrie dient te worden aangeleverd. Neem in geval van twijfel contact op met de BIM cel van AWV.

Deprecation in de OTL

In het geval u bij het importeren van de subset de volgende melding krijgt: *Kijk* de subset na voor u verder gaat, loont het om de boodschap grondig te lezen. In het bericht zal u zowel de klassen als attributen zien die mogelijk uitgefaseerd zijn in de OTL. U hoeft deze dan ook niet aan te leveren.



Een melding voor uitgefaseerde klassen en attributen bij het importeren

Indien u deze melding krijgt zijn er drie mogelijke pistes:

- U past de subset aan zodat de getroffen deprecated klassen en attributen niet meer aanwezig zijn in de subset. Bij het opnieuw importeren van de subset zal de melding niet meer verschijnen. De template die u later exporteert is OTL conform en bevat enkel de noodzakelijke klassen en attributen.
- U gaat verder en vinkt vervolgens het vinkje bij deprecated klassen en attributen markeren aan. Bij de export zullen deze klassen en attributen nu voorafgegaan worden met de tag [deprecated]. U kan ze dan handmatig wissen uit de template. Een geëxporteerde template waar deze tags nog instaan is immers niet conform de OTL standaard.
- U gaat verder en vinkt verder niets aan onder Deprecated instellingen. Bij het exporteren zal er geen indicatie gegeven worden betreffende de uitfasering van klassen en attributen. U begaat het risico dat u mogelijk waarden invult voor attributen die niet meer (verplicht) gevraagd worden. De template blijft OTL conform maar bevat mogelijk onnodige informatie.

Exporteren

Om uw aanvraag te finaliseren klikt u op *Exporteer subset naar CSV/XLS.*Kies vervolgens het bestandsformaat en waar u de bestand(en) wil opslaan. Voor de XLS template wordt er één bestand met een tab per klasse aangemaakt. Voor de CSV template wordt er per klasse één CSV bestand aangemaakt.

Als u exporteert naar CSV gaan mogelijke instellingen zoals het aanmaken van keuzelijsten verloren, in CSV kunnen vanzelfsprekend geen keuzemenu's worden weergegeven.

De exportfunctie kan enige tijd in beslag nemen wanneer u kiest voor XLS.

Opmerking

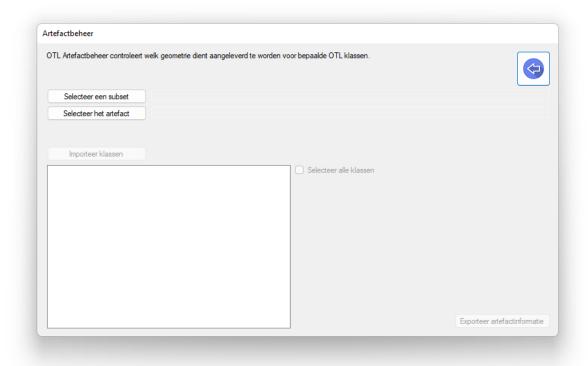
Let er op dat het bestand waarnaar u wil opslaan niet in gebruik is. De OWT zal anders een foutmelding geven.

Exporteren naar CSV werkt op elke computer, exporteren naar XLS werkt enkel op computers met een recente versie van Excel.

Indien u toch een foutmelding krijgt kan u proberen een *repair* installatie van Excel uit te voeren. Op sommige computers zijn de invoegtoepassingen van Excel niet correct geïnstalleerd, een herstelinstallatie kan dan helpen.

Een lijst exporteren met te modelleren OTL objecten

Deze functie laat toe om een lijst op te stellen, aan de hand van een geïmporteerde subset en geometrie artefact met de te modelleren objecten. U vindt hier zowel de vereiste geometrie in terug (in LOG niveau 0) en de steekkaarten uit het legendeboek. Verder vindt u ook in deze tabel terug of een bepaald OTL object zijn geometrie overerft (d.w.z. enkel het hoofdobject dient dan gemodelleerd) van een ander object in de subset.



De interface van het artefact beheer

Een subset aanmaken en importeren

Om een nieuwe subset aan te maken, zie <u>paragraaf subset aanmaken onder</u> template exporteren.

De subset kan u vervolgens importeren door op Selecteer een subset te klikken.

Het artefact importeren

Om het geometrie artefact te importeren zie <u>paragraaf WKT en het geometrie</u> artefact.

Het geometrie artefact kan u vervolgens importeren door op *Selecteer het artefact* te klikken.

De tabel interpreteren

Wanneer u zowel een subset als het geometrie artefact hebt gedefinieerd, klik u op *importeer klassen*. In de lijst onderaan verschijnen nu alle klassen die zich in de subset bevinden. U kan kiezen om er enkele aan te klikken, of wanneer u *Selecteer alle klassen* aanvinkt, worden alle klassen automatisch opgenomen.

Wanneer de selectie is gemaakt kiest u voor *Exporteer artefact informatie*. U zal een tabel zoals op de afbeelding hieronder krijgen.



de informatie in een handige tabel

De volgende kolommen kunnen onderscheiden worden:

- Naam OTL Object: De naam van het object in de subset
- Verwacht geometrie type: Het verwachte type van te tekenen geometrie in LOG 0. Dit kunnen er ook meerdere zijn, afhankelijk van het meetcriterium
- *Meten of overerven*: Dient dit object ingetekend te worden, of erft het zijn geometrie over van een andere OTL klasse?
- Meetcriterium: Zijn er speciale criteria die bepalen welk geometrie type van toepassing is?

- Overervingsgrens: Hoort er bij het meetcriterium ook een grens waarbij het criterium van toepassing is. Deze grens wordt gegeven in meter.
- Overerven van: indien de klasse zijn geometrie van een andere klasse overneemt, van welke klasse is dat dan?
- Overerven via relatie: indien de klasse zijn geometrie van een andere klasse overneemt, via welke relatie is dat dan?
- Uitzonderingen: mogelijke uitzonderingen op de regels van het meetcriterium
- *Meten volgens steekkaart(en)*: Welke steekkaarten uit het legendeboek dienen gebruikt te worden voor deze OTL klasse.
- Overervingsklasse in subset: is de klasse waarvan de geometrie eventueel overerft ook aanwezig in de subset?

Exporteren

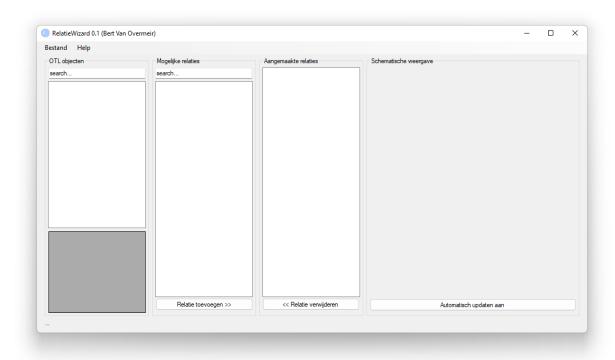
Indien u klaar bent met het bestuderen van de tabel kan u nog kiezen om te sluiten zonder opslaan of te exporteren naar XLS/CSV.

Opmerking

Bij vragen, onduidelijkheden of opmerkingen betreffende de tabel kan u steeds contact opnemen met de BIM cel van AWV. Zijn overlopen de tabel met u.

Relaties aanmaken vanuit bestaande data

In deze paragraaf wordt de functionaliteit van de eerste knop in het welkomstscherm geduid: Relaties aanmaken en visualiseren vanuit bestaande data.



De interface van de otl relatie wizard.

In de OTL Relatie Wizard (ORW) kan u bestaande OTL objecten importeren, mét bestaande data, en deze met behulp van een geïmporteerde subset met relaties aan elkaar koppelen. U kan de data nadien exporteren naar CSV om zo een OTL conforme relatie CSV te bekomen.

Navigeren

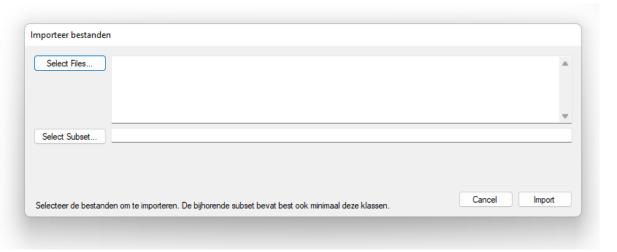
De ORW bestaat uit een aantal verschillende vensteronderdelen. Aan de linkerkant bevindt zich het *OTL Objecten* scherm, hier zal men de lijst met geïmporteerde objecten (Asset_id en type URI) terugvinden. In het venster *Mogelijke relaties* worden de mogelijke relaties per object (afhankelijk van de geïmporteerde subset) getoond. In het venster *Aangemaakte relaties* worden de relaties die aangemaakt zijn door de gebruiker getoond. Tot slot wordt in het venster *Schematische weergave* een grafische representatie van de objecten en hun relaties getoond, na aanmaken van deze relaties.

Linksboven bevindt zich een applicatiemenu met enkele opties:

- Importeren: importeren van een subset en bijhorende OTL bestanden met reële data.
- Exporteren: exporteren van de verschillende aangemaakte relaties
- Save Current Project: sla het project op om er later aan verder te werken
- Open Existing Project: open een bestaand project om er verder aan te werken

OTL bestanden en subset importeren

Om de subset en bijhorende OTL bestanden met data te importeren klikt u linksboven op *Importeren* in het applicatiemenu. Er verschijnt een venster zoals op onderstaande afbeelding.



Importeren van een subset en data

Klik op *Selecteer bestanden* en selecteer één of meerdere CSV/JSON/XLS bestanden om te importeren in het programma. Deze bestanden dienen allen reële (of dummy) data te bevatten. Bij import wordt er per asset een lijn in het *OTL Objecten* venster aangemaakt.

Klik vervolgens op *Selecteer subset* en navigeer naar de subset waar minstens de klassen én relaties van de assets die u heeft aangemaakt in aanwezig zijn. In geval van twijfel kan u ook de volledige OTL importeren.

Wanneer alles geselecteerd is klikt u op Importeren.

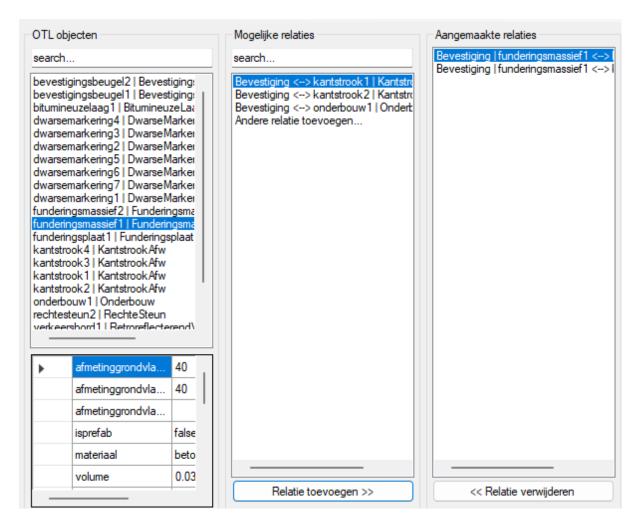
Opmerking

Bij importeren van de subset kan u de *deprecated* melding krijgen, zoals u dat in de andere functionaliteiten van het programma ook al reeds had. Voor meer informatie zie paragraaf <u>deprecation in de OTL</u>.

Bij importeren van de databestanden kunnen er zich ook fouten voordoen. Het programma zal steeds, per geïmporteerd bestand, een foutmelding geven. Een bestand met foutmelding wordt niet geïmporteerd.

Relaties aanmaken en verwijderen

Na het importeren wordt de lijst met geïmporteerde OTL objecten aangevuld. Wanneer een asset wordt aangeklikt, en er worden in de subset overeenkomstige relaties gevonden, worden deze getoond in de ORW.



OTL Objecten en mogelijke relaties in de ORW

Links onderaan worden additionele attributen voor het aangeklikte asset weergegeven.

Om een relatie toe te kennen klikt u één of meerdere relaties (Shift+klik voor meerdere) aan en klikt u op *Relatie toevoegen* de relatie toont zich nu in het rechtervenster, ook de schematische weergave zal beschikbaar zijn.

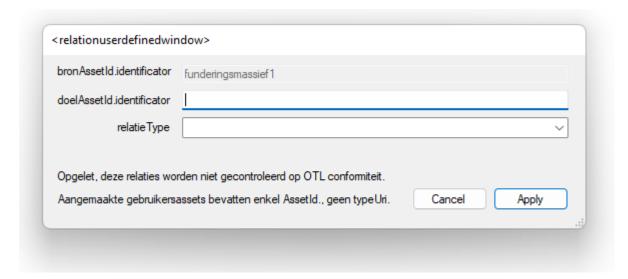
Om een relatie te verwijderen klikt u op een relatie en nadien op *relatie verwijderen* onderaan. De relatie verschuift nu terug naar het linkervenster.

Opmerking

U kan steeds de kolommen *OTL objecten* en *Mogelijke relaties* filteren door in het filter invulveld te zoeken naar een begrip.

Relaties aanmaken naar externe objecten

In het scherm *mogelijke relatie* ziet u niet enkel de relaties die uit de subset worden voorgesteld, maar is er ook de mogelijkheid om te klikken op *Andere relatie toevoegen*. Dit opent een scherm zoals in onderstaande afbeelding.



Een eigen gedefinieerde relatie toevoegen

Dit scherm bestaat uit een aantal invulvelden:

- bronAssetId.identificator: Het bronobject voor de relatie. Reeds ingevuld aangezien we vertrekken vanuit een bestaande asset.
- doelAssetId.identificator: Vul hier een Asset Id naar keuze in. Dit mag ook een Asset Id zijn uit de lijst van geïmporteerde assets.

 relatieType: het type relatie dat aangemaakt dient te worden (LigtOp, Bevestiging...). De mogelijkheden zijn afhankelijk van de mogelijkheden in de subset.

Klik, als alle keuzes zijn gemaakt, op Apply om te bevestigen.

Opmerking

U kan deze functionaliteit gebruiken om een relatie te leggen naar een Legacy object.

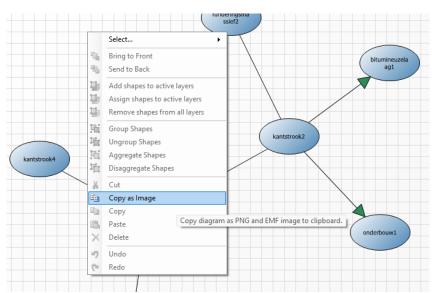
Opgelet, de relatie, noch de gebruikte Asset ID's worden gecontroleerd op OTL conformiteit. Het is aan u om hier de nodige voorzichtigheid aan de dag te leggen.

De schematische weergave

In de schematische weergave kan je de relaties van de verschillende objecten grafisch onderzoeken.

De schematische weergave kan worden aangepast (u kan objecten verslepen, wissen...) door rechts te klikken op de objecten en te slepen met de objecten. Echter, er is geen terugkoppeling naar de ORW. Bij het aanmaken van een nieuwe relatie zal de weergave zichzelf updaten en zullen alle wijzigingen verloren gaan.

Door rechts te klikken op de weergave kan u deze ook exporteren als een afbeelding.

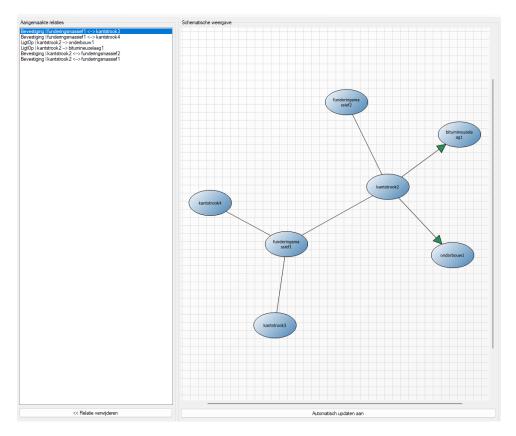


Kopiëren naar het klembord

U kan inzoomen en uitzoomen om de relaties beter te zien door gebruik te maken van de scroll functie van de muis.

Elke relatie heeft een kleurcode in het diagram:

Relatie	Kleur
Voedt	Blauw
Bevestiging	Rood
HoortBij	Wit
SluitAanOp	Grijs
Sturing	Geel
HeeftAanvullendeGeometrie	Lichtgroen
HeeftBetrokkene	Lichtblauw
heeftBeheer	Lichtgeel



Een voorbeeld diagram

Exporteren van relaties

Om aangemaakte relatie te exporteren klikt u op *Exporteren* in het applicatiemenu. Exporteren van relaties kan enkel naar het CSV formaat.

Opslaan en openen van een bestaand relatie project

Wanneer u het programma afsluit gaan alle gegevens verloren. Om toch op een later tijdstip te kunnen verderwerken kan u gebruik maken van de menuitems Save Current Project en Open existing project. Hiermee kan u een werkbestand opslaan zodat u later verder kan werken met dezelfde subset, assets en relaties.

Andere instellingen

Om geavanceerde instellingen aan te passen in het programma, dient u het settings-bestand aan te passen. hiervoor navigeert u in Windows Explorer naar: C:\Users\[gebruikersnaam]\AppData\Local\Temp\otlsettingsv2

Opmerking

De map AppData is mogelijk een verborgen map. Kopieer en plak het pad hierboven in de adresbalk van Windows Explorer, nadat u de gebruikersnaam heeft aangepast, om alsnog te navigeren naar deze map.

In deze map bevindt zich het bestand *settings.txt*. Dit bestand bevat de volgende parameters:

- **klpath**: het pad naar de keuzelijsten. Vul hier een ander pad in om eventueel te verwijzen naar een testlocatie of een alternatieve bron.
- language: vul hier en of nl in om te wisselen tussen Nederlands en Engels
- types: voeg hier een OTL type toe (vergeet geen | te gebruiken) om deze
 op te nemen bij de import (bijvoorbeeld: AIMObject)
- **otlidentifier**: verander deze waarde indien je bijvoorbeeld oude subsets wil importeren waarbij het assetid een andere syntax heeft.
- **otlclassuri**: verander deze waarde indien je bijvoorbeeld oude subsets wil importeren waarbij de typeuri een andere syntax heeft.

Opmerking

Gebruik **geen** spaties voor of na het =-teken. Maak steeds een reservekopie.



Voorbeeld van een setting bestand