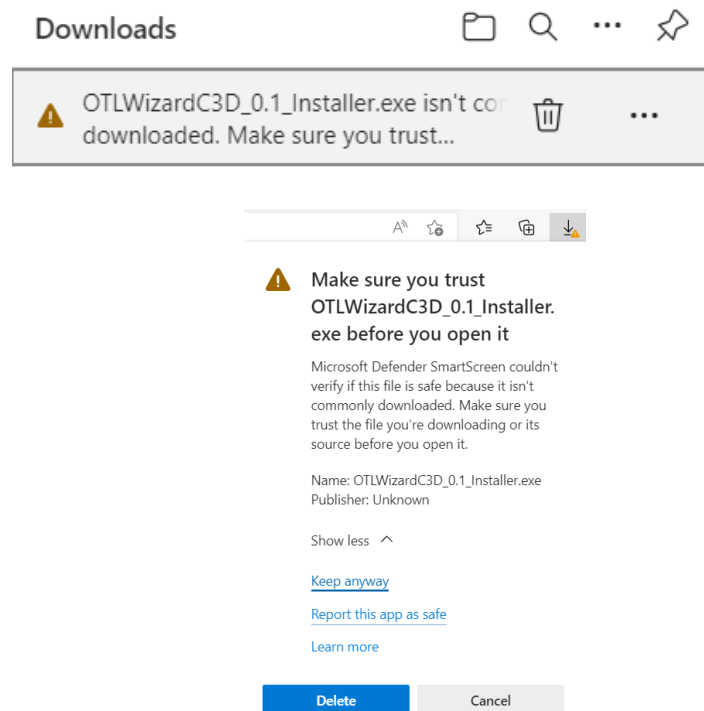


# OTL Wizard for C3D: installatiehandleiding

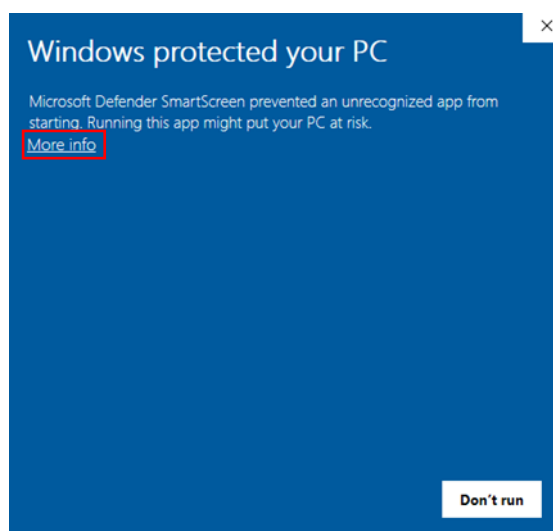
## 0. Download/ installatie

### Via de “installer”:

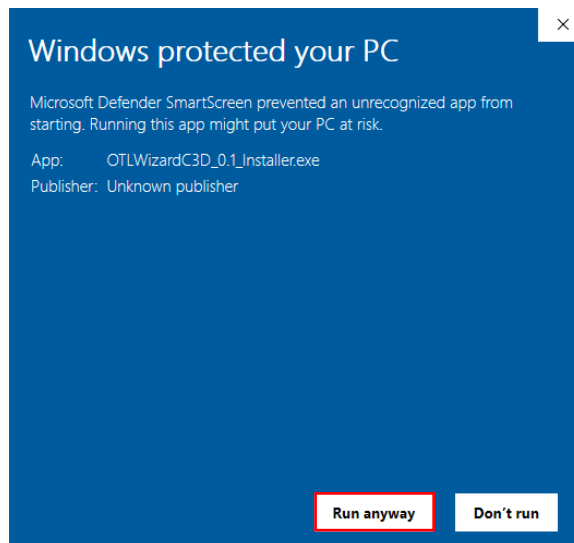
- Download het bestand “OTLWizardC3D\_0.1\_Installer.exe” en open daarna de “installer”. Indien u bij downloads onderstaande melding krijgt kan u dit oplossen door rechtermuisklik op het bestand en kiest u de optie: “Keep” => “Show more” => “Keep anyway”.



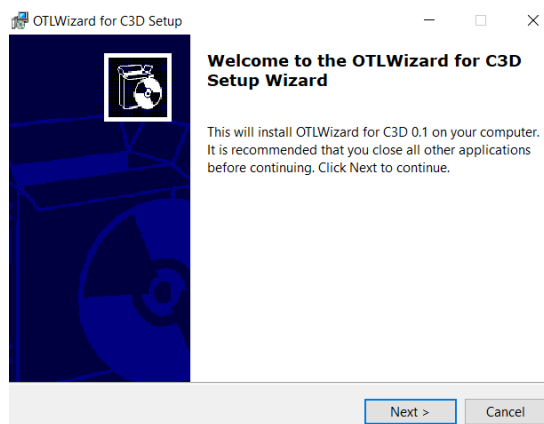
- Vervolgens opent u de “installer” en krijgt u volgend scherm:



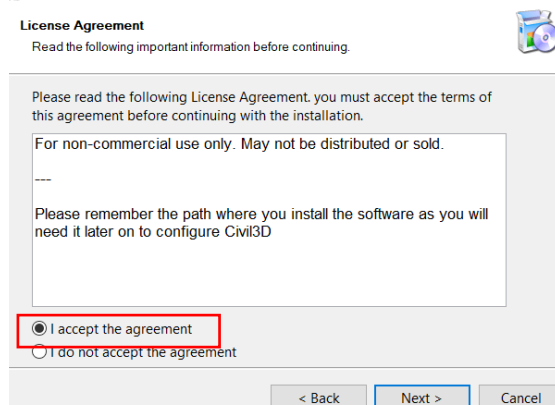
- Klik op “More info” en vervolgens op “Run anyway”.



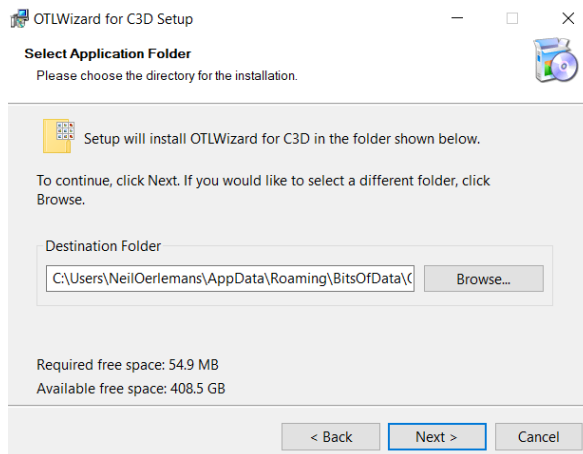
- Op het volgende scherm drukt u nog éénmaal op “Yes” waarna de Setup Wizard zal verschijnen. Klik op “Next”.



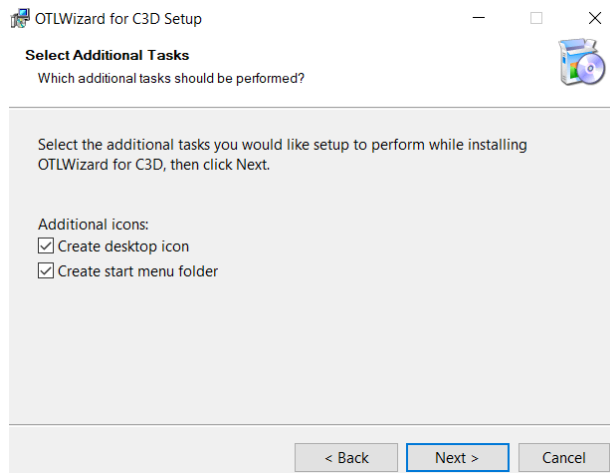
- Hierna vinkt u “I accept the agreement” aan waarna u op “Next” mag klikken.



- Vervolgens moet u een bestemmingsfolder kiezen. Het is belangrijk dat er geen administratorrechten aanwezig zijn op het pad. Het voorgestelde pad bevat geen administratorrechten en kan dus gebruikt worden. Na u een pad hebt geselecteerd klikt u op “Next”. **Opmerking:** kopieer het gekozen pad. U zal dit later nog nodig hebben.

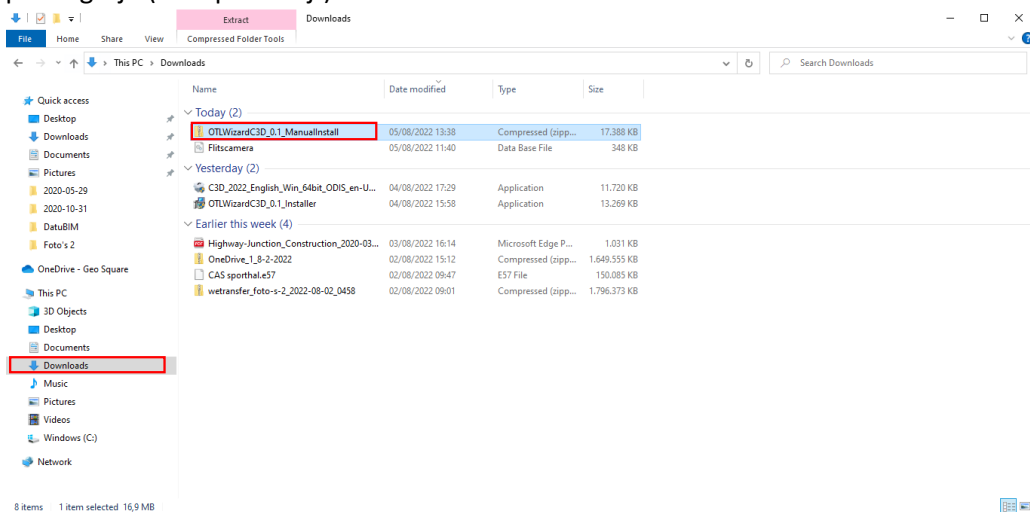


- Op het volgende scherm klikt u nog éénmaal op “Next” waarna de applicatie zich zal installeren. Als de installatie voltooid is klikt u op “Finish”. De applicatie is nu geïnstalleerd.

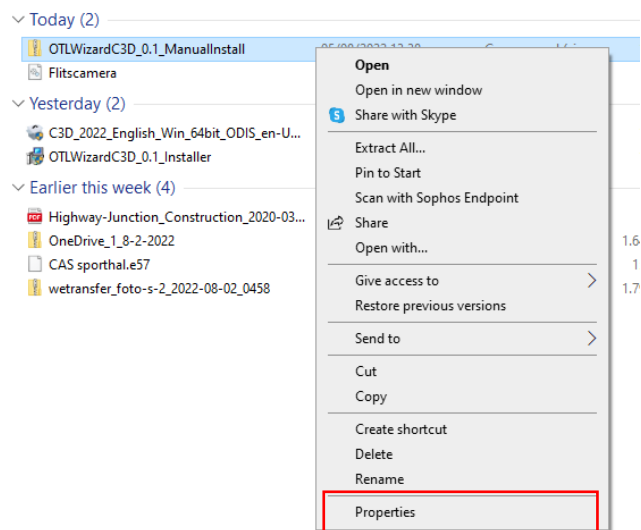


## Manuele installatie

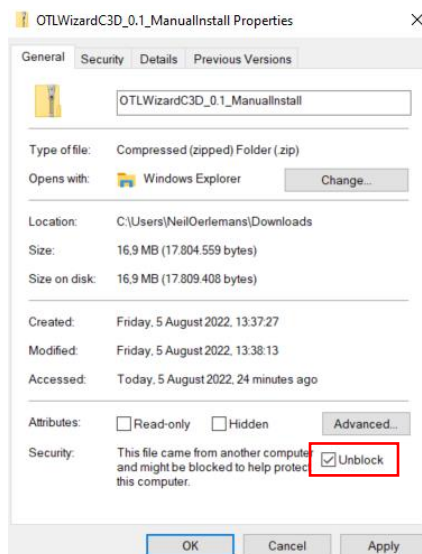
- Download het bestand “OTLWizardC3D\_0.1\_ManualInstall.zip”. Daarna gaat u naar uw “Downloads” folder in uw File Explorer waar het bestand staat. U kan het ZIP-bestand ook kopiëren naar een andere pad. Zorg dat er op dit pad geen administratorrechten van toepassing zijn (vb. op C-schijf).



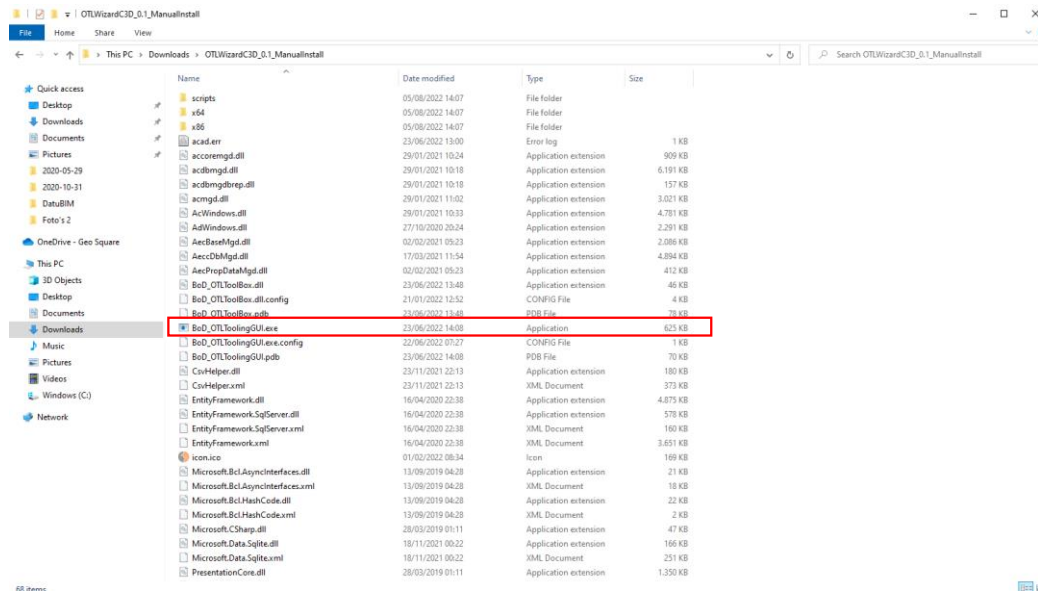
- Rechtermuisklik op het bestand en klik vervolgens op “Properties”.



- Bij de tab “General”, onderdeel “Security” vinkt u het vakje “Unblock” aan. Indien u dit niet doet kan dit later problemen geven bij het opstarten van de applicatie. Druk op “Apply” en vervolgens “OK”. Vervolgens mag u het ZIP-bestand uitpakken.

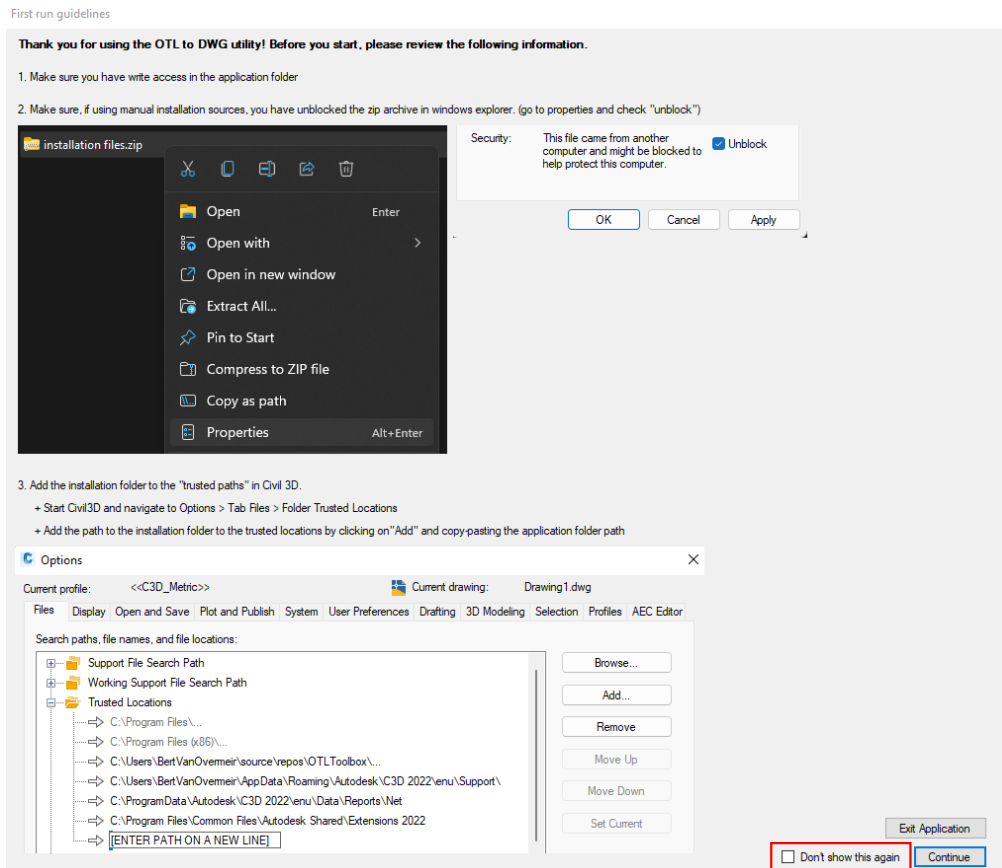


- Open het bestand “BoD\_OTLToolingGUI.exe”. De applicatie “OTLWizard for C3D” zal nu opstarten.



## 1. OTLWizard eerste keer opstarten

- Na installatie kan de applicatie teruggevonden worden tussen uw programma's onder de naam "OTLWizard for C3D". Open de applicatie waarna u volgend scherm krijgt met 3 richtlijnen voor het eerste gebruik van de applicatie. **Opmerking:** Indien u dit scherm na de eerste opstart niet meer wil laten verschijnen, vinkt u rechts onderaan de optie "Don't show this again" aan.



### 1.1. Administratorrechten op de bestemmingsfolder

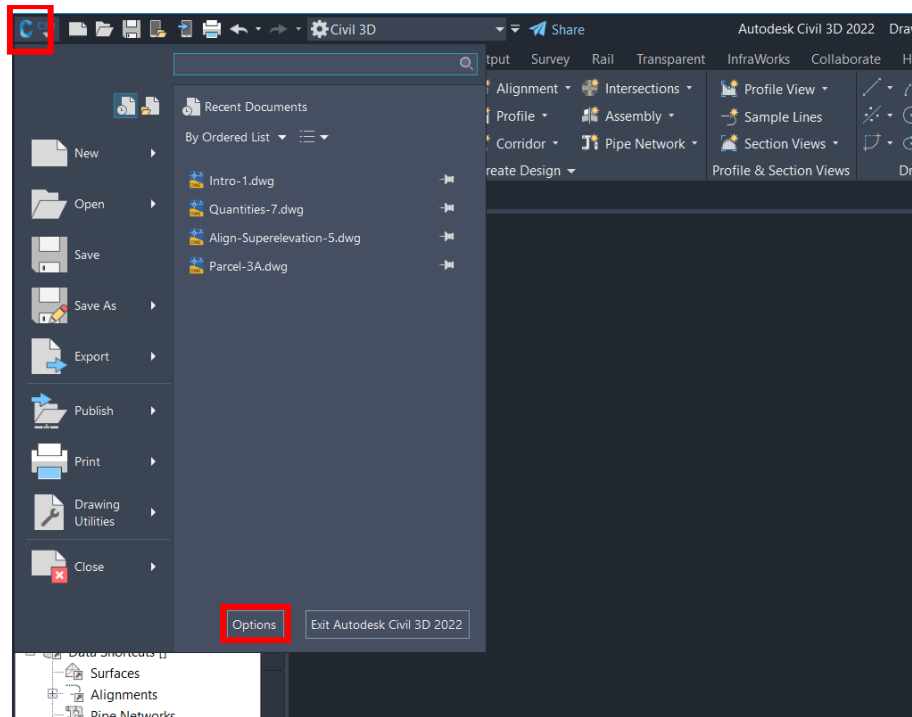
- Deze stap werd tijdens de installatie behandeld en zou in orde moeten zijn.

### 1.2. Unblock de installation ZIP-file

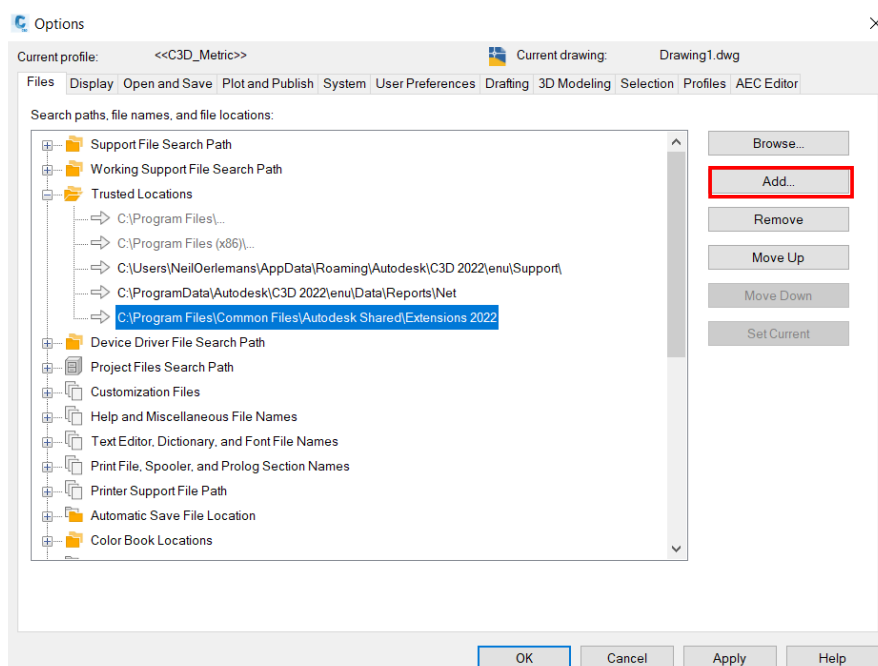
- Deze stap is enkel van toepassing indien u de applicatie manueel heeft geïnstalleerd. Deze voorwaarde werd uitgelegd bij de installatie.

### 1.3. Installatiefolder toevoegen in C3D

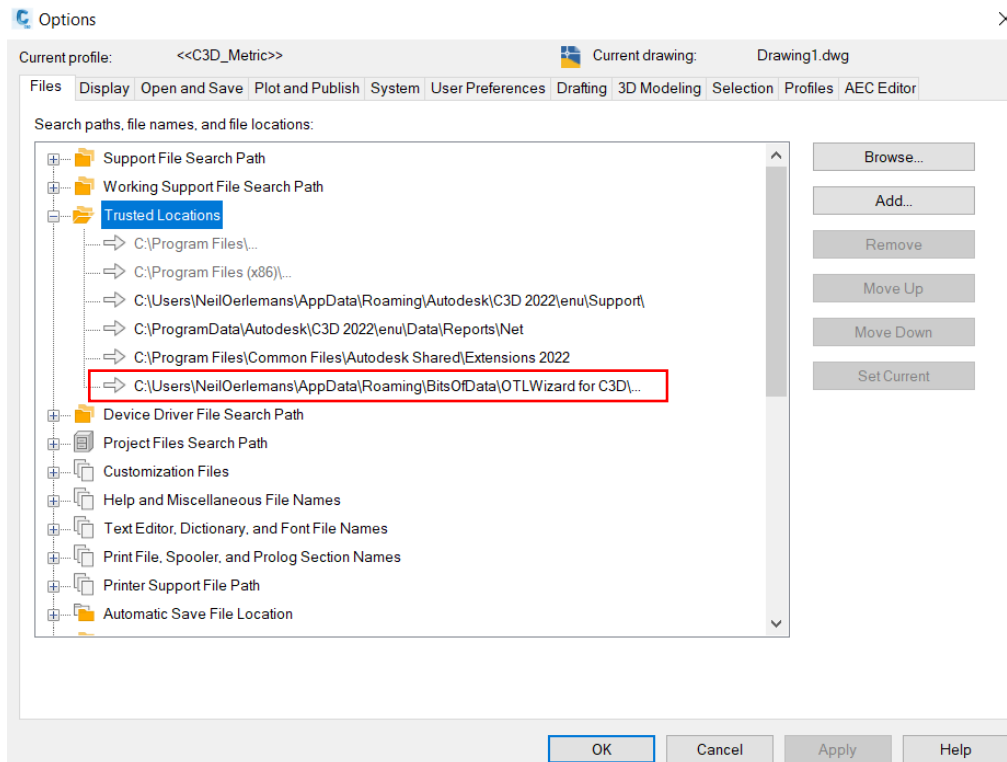
- Start Civil 3D 2022 op. Klik op het C3D-menu en ga naar “Options”.



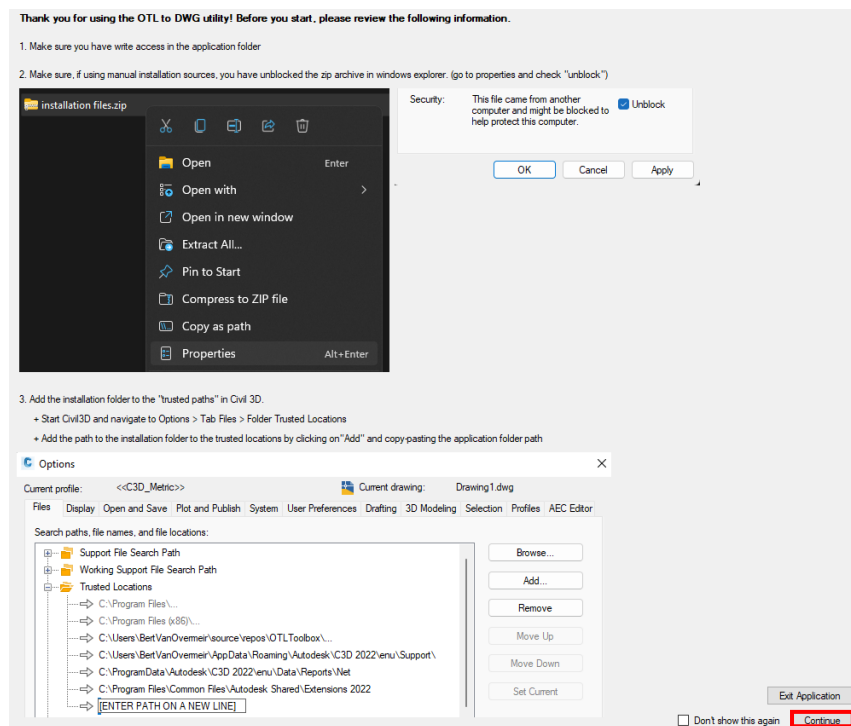
- Ga in de tab “Files” naar de folder “Trusted Locations” en druk op “Add”.



- Nu kan u een nieuw pad toevoegen. Gebruik het pad dat u tijdens de installatie gebruikt heeft. **Belangrijk:** nadat u het pad heeft ingevoegd moet u manueel achter dit pad drie puntjes (...) toevoegen. Vervolgens klikt u op “Apply” en “OK”.

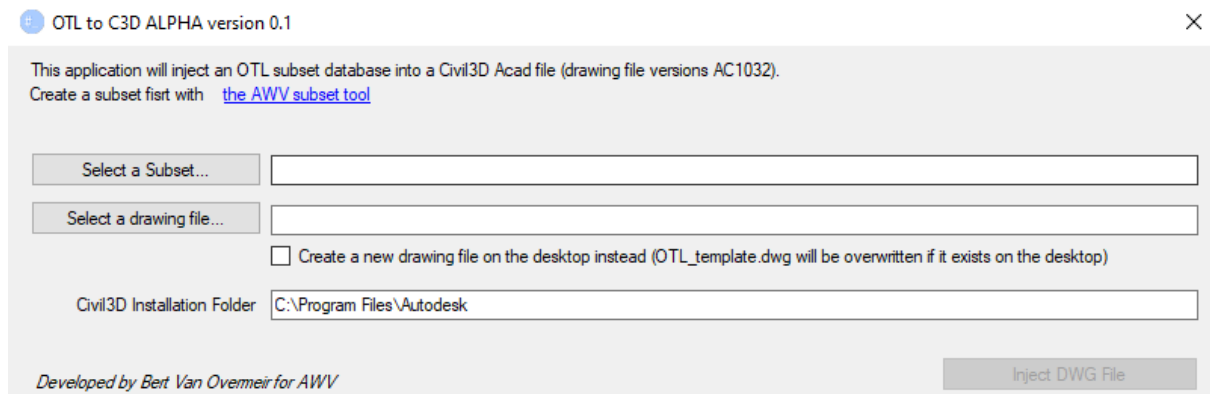


- Nu is alles in orde om de applicatie te gebruiken. Keer terug naar het startscherm van de applicatie en druk op “Continue”.



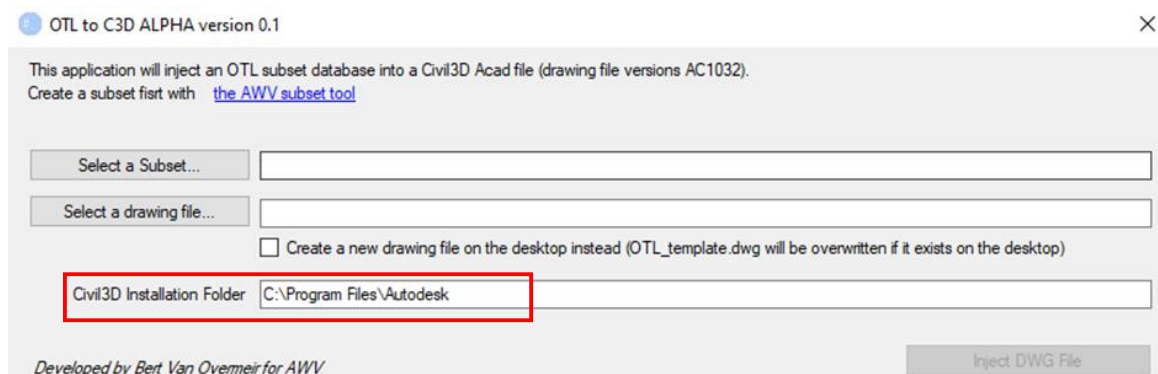
## 2. OTLWizard for C3D gebruiken

- De applicatie is nu gestart en u krijgt volgend beginscherm.



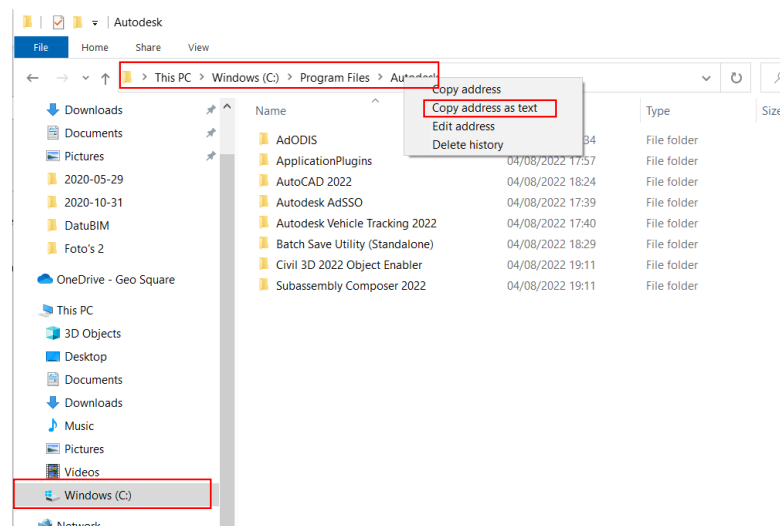
### 2.1. Installatiefolder Civil 3D selecteren

- Vervolgens moet u het pad naar de installatiefolder van Civil 3D selecteren. Indien bij het openen van de applicatie al een pad is ingevuld, wil dit zeggen dat de applicatie het pad automatisch heeft gevonden. U hoeft dit dan niet meer aan te passen. Als u de melding krijgt dat de applicatie het pad niet heeft gevonden zal u dit manueel moeten toevoegen.



### Manueel het pad naar de installatiefolder van C3D toevoegen

- Open uw File Explorer en klik op de Windows C-schijf. Vervolgens klikt u op “Program Files” => “Autodesk”. Bovenaan ziet u het pad. Rechtermuisklik op “Autodesk” en vervolgens kan u het pad kopiëren als tekst.





- Dit pad plakt u in de applicatie naast “Civil3D Installation Folder”.

## 2.2. Subset aanmaken

- Via de hyperlink “The AWW subset tool” komt u terecht op een externe website waar u een nieuwe subset kan aanmaken of aanpassen.

OTL to C3D ALPHA version 0.1

This application will inject an OTL subset database into a Civil3D Acad file (drawing file versions AC1032).  
Create a subset first with [the AWW subset tool](#)

Select a Subset...

Select a drawing file...

☐ Create a new drawing file on the desktop instead (OTL\_template.dwg will be overwritten if it exists on the desktop)

Civil3D Installation Folder

Developed by Bert Van Overmeir for AWW

Inject DWG File

- Klik op “Een nieuwe subset aanmaken”.

Subset Tool Extern

### Wat wil je doen ?

[Een nieuwe subset aanmaken](#) →

[Een bestaande subset aanpassen](#) →

- Zoek het object waarvan u een subset wil aanmaken. In dit voorbeeld wordt een flitscamera gebruikt. Selecteer uw object en vink vervolgens “In subset” aan. U kan alle attributen selecteren of enkel degene die u nodig heeft.

← Subset Tool Extern - Subset aanmaken

Basis naam	Basis versie	Naam subset	Versie subset	Acteur	Omschrijving
OSLO-AWW-VOC	2.4.0				

Filter

☒ in klasse naam

Object	Attributen	In subset
Flitscamera	11/11	<input checked="" type="checkbox"/>
Flitsgroep	0/0	<input type="checkbox"/>
Flitspaal	0/0	<input type="checkbox"/>
ForfaitaireAansluiting	0/0	<input type="checkbox"/>
Funderingsmassief	0/0	<input type="checkbox"/>
Funderingsplaat	0/0	<input type="checkbox"/>
Galgpaal	0/0	<input type="checkbox"/>
Gebouw	0/0	<input type="checkbox"/>
GecombineerdePut	0/0	<input type="checkbox"/>
GeexpandeerdPolystyreen	0/0	<input type="checkbox"/>
GekleurdeWegvlakMarkering	0/0	<input type="checkbox"/>
Geleideconstructie	0/0	<input type="checkbox"/>

Flitscamera

Cameratoestel waarmee de overtredingen vastgelegd worden.

Attributen (11/11)

Attribuut	omschrijving	alle attributen
assetId	Unieke identificatie van de asset zoals toegekend door de assetbeheerder of n.a.v. eerste aanlevering door de leverancier.	<input checked="" type="checkbox"/>
typeURI	De URI van het object volgens https://www.w3.org/2001/XMLSchema#anyURI.	<input checked="" type="checkbox"/>
bestekPostNummer	Een verwijzing naar een postnummer uit het specifieke bestek waar het object mee verband houdt.	<input checked="" type="checkbox"/>
datumOprichtingObject	Datum van de oprichting van het object.	<input checked="" type="checkbox"/>
externeReferentie	Referentie zoals gekend bij een externe partij bv. aannemer, VLCC, ...	<input checked="" type="checkbox"/>
isActief	Geeft aan of het object actief kan gebruikt worden of (zacht) verwijderd is uit het asset beheer systeem.	<input checked="" type="checkbox"/>
naam	De mensleesbare naam van een asset zoals dit bv. ook terug te vinden is op een etiket op het object zelf. De assetbeheerder kent deze naam toe of geeft de opdracht om deze toe te kennen. Indien een object een algemeen gangbare naam heeft zoals bv. bij een waterloop dan wordt deze gebruikt.	<input checked="" type="checkbox"/>
notitie	Extra notitie voor het object.	<input checked="" type="checkbox"/>
standaardBestekPostNummer	Een verwijzing naar een postnummer uit het standaardbestek waar het object mee verband houdt. De notatie van het postnummer moet overeenkomen met de notatie die gebruikt is in de catalogi van standaardbestekken, bijvoorbeeld postnummer 0701.20404G.	<input checked="" type="checkbox"/>
theoretischeLevensduur	De levensduur in aantal maanden die theoretisch mag verwacht worden voor een object.	<input checked="" type="checkbox"/>
toestand	Geeft de actuele stand in de levenscyclus van het object.	<input checked="" type="checkbox"/>

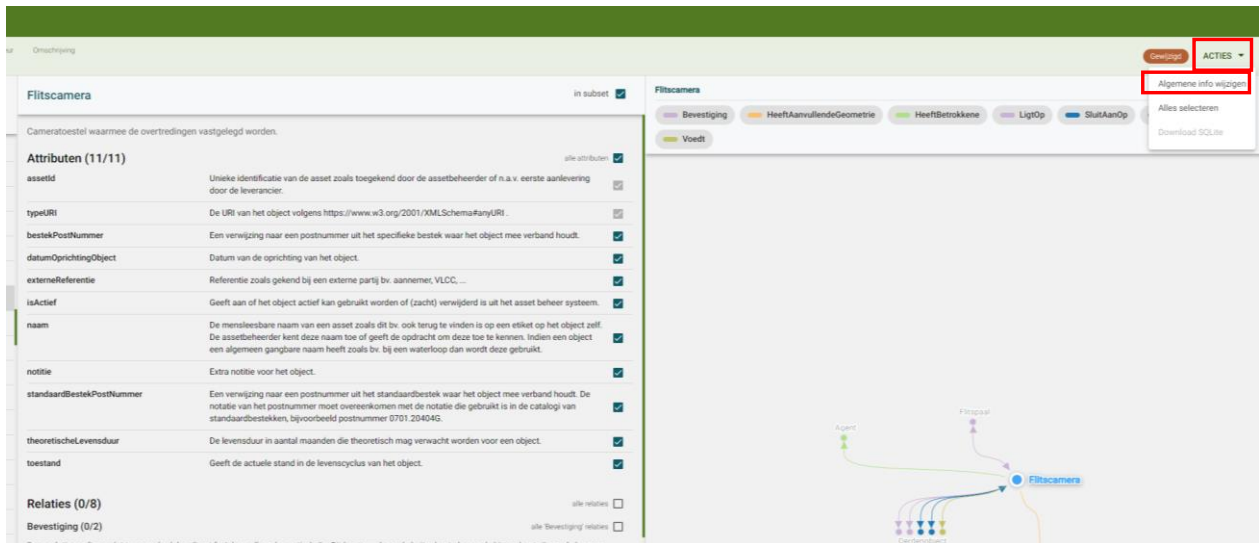
Relaties (0/8)

Bevestiging (0/2)

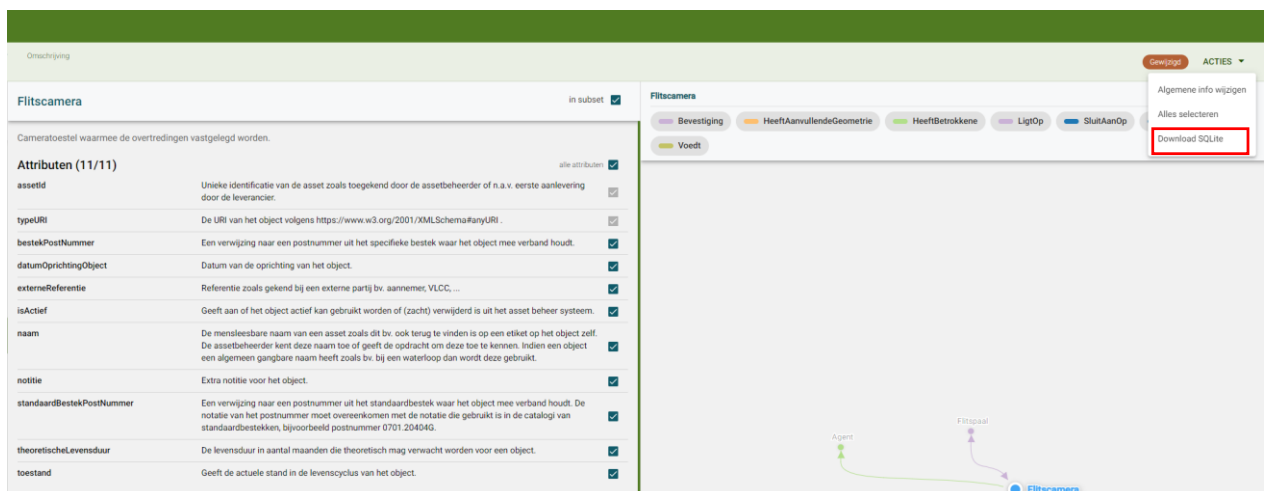
Deze relatie geeft aan dat twee onderdelen direct fysiek op elkaar bevestigd zijn. Dit kan zowel aan de buitenkant als aan de binnenkant zijn zoals bv. een camera aan een paal of een laagspanningsbord in een kast. Deze relatie heeft geen richting.

Dierdenobject

- Hierna klikt u rechts bovenaan op “Acties”. U zal eerst de algemene info moeten invullen vooraleer u de subset kan downloaden.

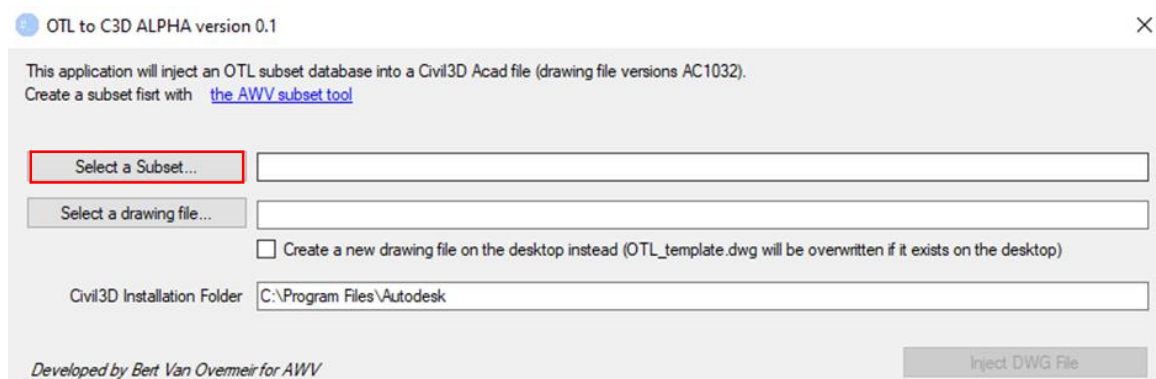


- Vul de verplichte velden in en druk op “Bewaar”. Hierna kan u de subset downloaden.

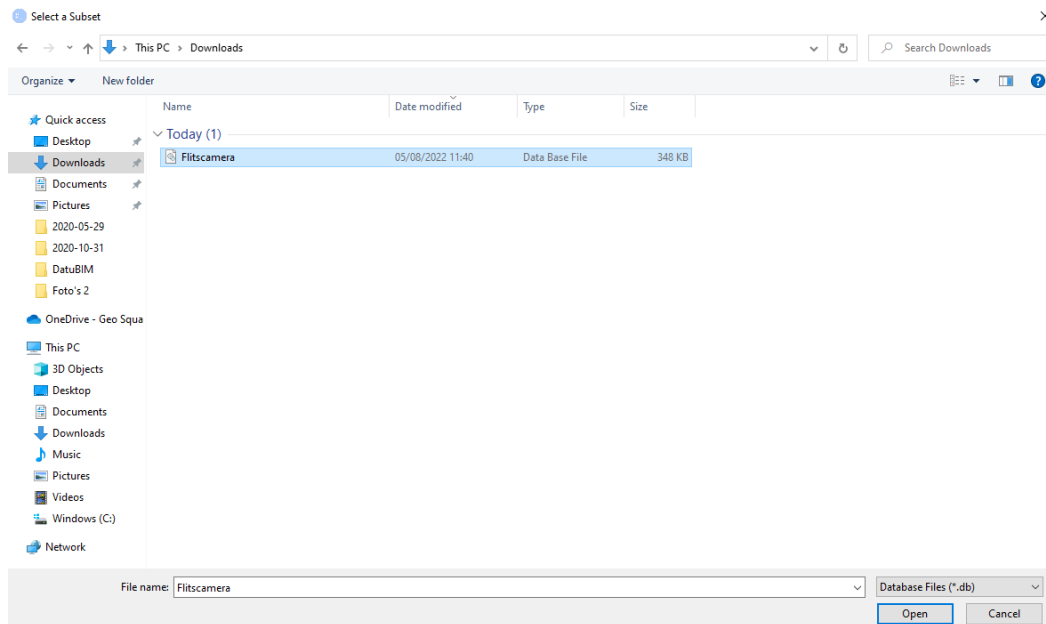


### 2.3. Subset toevoegen

- Klik in het startscherm van de applicatie op de knop “Select a Subset”.

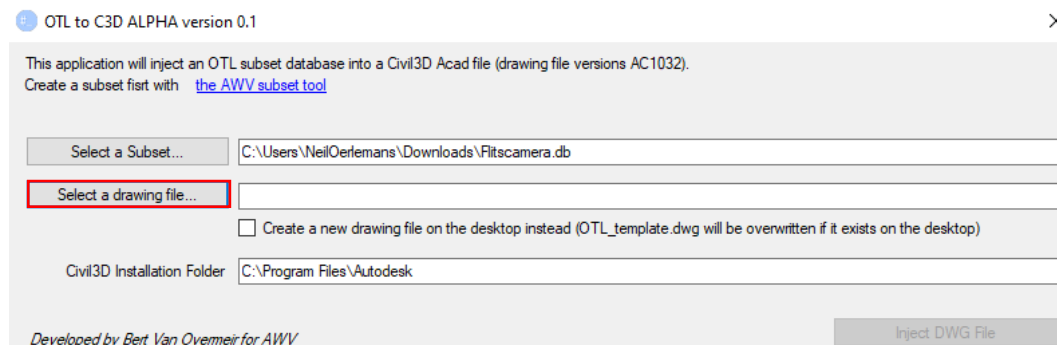


- Selecteer de subset die u in de vorige stap heeft aangemaakt.

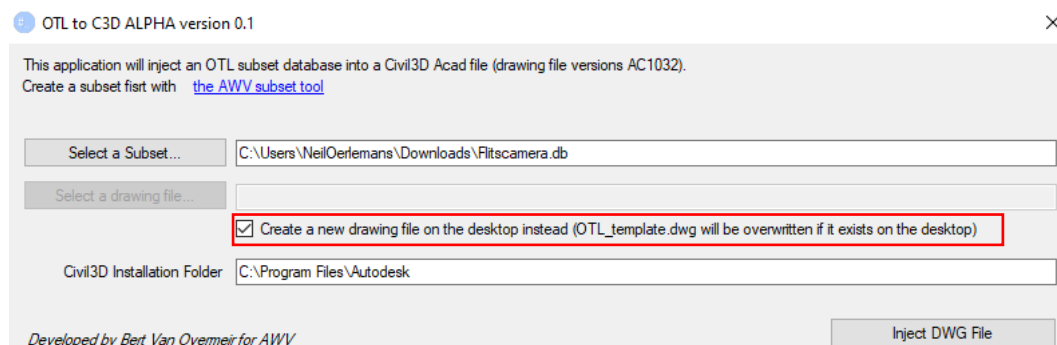


## 2.4. Property sets toevoegen in de tekening

- U kan de Property Sets toevoegen aan een bestaande tekening. Daarvoor klikt u op “Select a drawing file” waarna u de gewenste tekening selecteert.



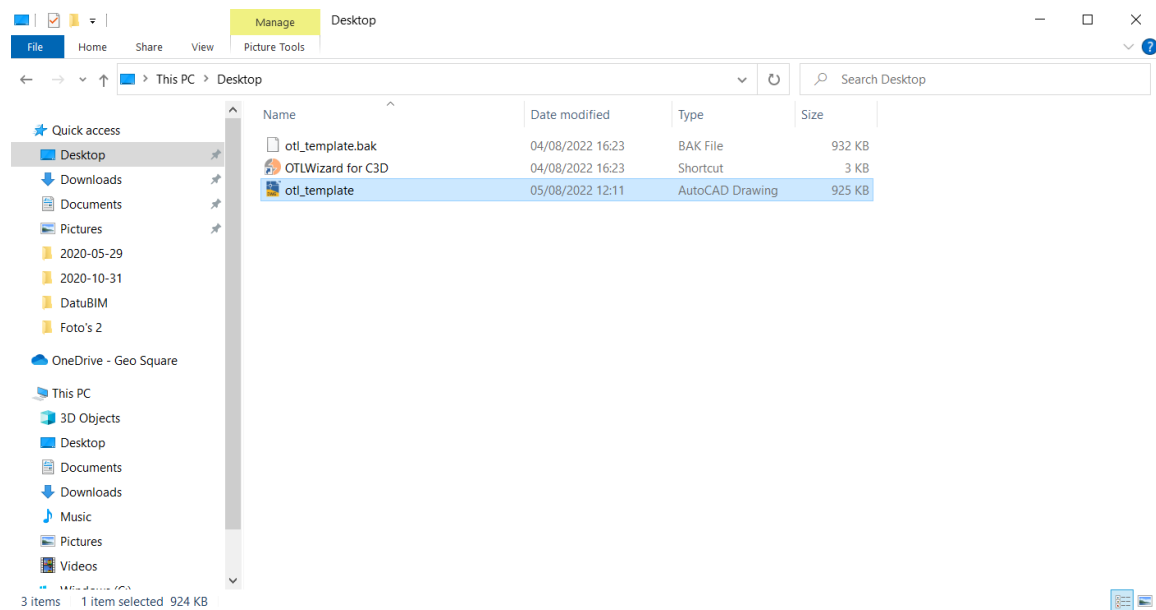
- U kan de Property Sets ook toevoegen aan een nieuwe tekening. Daarvoor vinkt u de optie “Create a new drawing” aan.



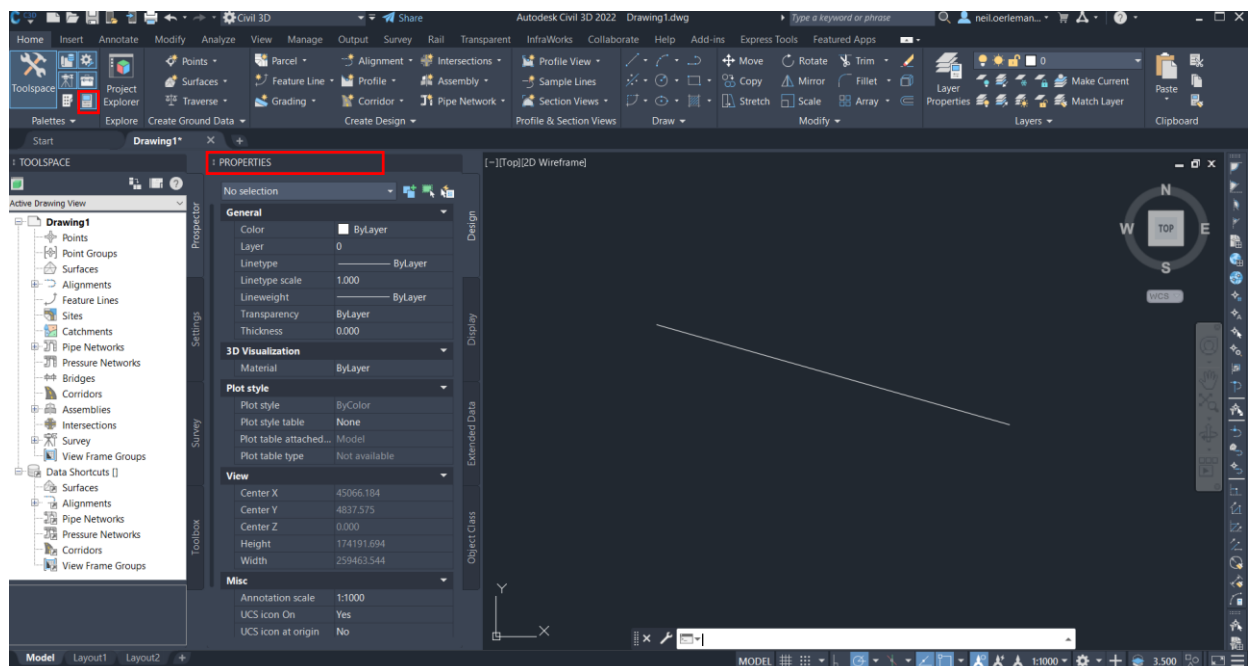
- Om de Property Sets in te laden klikt u op “Inject DWG File”.

### 3. Resultaat in C3D

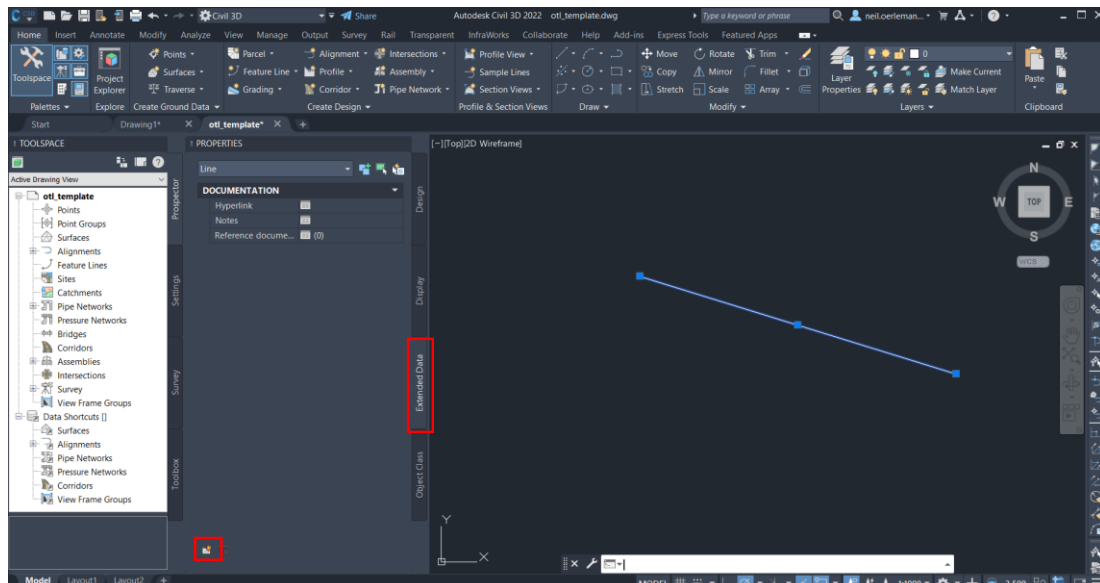
- Open het bestand “OTL\_template.dwg” in Civil 3D. Dit bestand bevindt zich op uw Desktop in uw File Explorer.



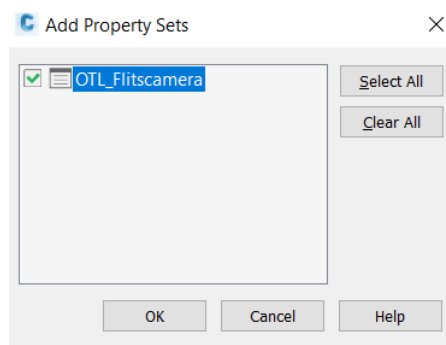
- Zorg dat uw “Properties Palette” open staat en teken een willekeurige lijn in.



- Selecteer de lijn en ga bij “*Properties*” naar de tab “*Extended Data*”. Links onderaan ziet u de knop “*Add Property Sets*”.



- Selecteer de subset en druk op “OK”.



- Hierna zal in de tab “*Extended Data*” de attributen van de subset “*Flitscamera*” weergegeven worden.

