

3e Bachelor Informatica
Academiejaar 2009-2010

Departement Toegepaste Ingenieurswetenschappen
Schoonmeersstraat 52 - 9000 Gent

Verslag project Kohtopa

Analyse voor het vakoverschrijdend project Informatica

Jannes Plysson
Ruben Slabbinck
Jelle Van den Driessche
Bert Verhelst

Inhoudsopgave

1 Inleiding	3
1.1 Voorstelling van de groep	3
1.2 Voorstelling van het project	3
1.3 Projectsituering	3
2 Ontwikkelingsevolutie	4
2.1 Planning en aanpassingen hieraan	4
2.2 Iteraties	4
2.3 Doelstellingen	5
2.4 Taakverdeling	5
3 Overzicht geleverde software	7
3.1 Scripts	7
3.2 Databank	8
3.3 Desktopapplicatie	13
3.4 Webapplicatie	13
4 contract	17
5 Handleiding	19
5.1 Informatie nodig om te testen	19
5.2 Desktopapplicatie	21
5.2.1 Overzicht	21
5.2.2 Inloggen	21
5.2.3 Koten	21
5.2.4 Taken	21
5.2.5 Berichten	25
5.2.6 Facturen	27
5.2.7 Instellingen	27
5.2.8 Taal	27
5.3 Webapplicatie	27
5.3.1 Overzicht van de interface	27
5.3.2 Inloggen	28
5.3.3 Een pagina bezoeken	29
5.3.4 Een kot zoeken	29
5.3.5 Uw berichten bekijken	30
5.3.6 Een bericht naar uw kotbaas sturen	31

6 Analyse	32
6.1 Behoeftenanalyse	32
6.1.1 Korte Inleiding	32
6.1.2 Desktopapplicatie	32
6.2 Diagrammen	35
6.2.1 Databankschema	35
6.2.2 Klassendiagram	36
6.2.3 Takendiagram	37
7 Logboeken	38
7.1 Jelle Van den Driessche	38
7.2 Bert Verhelst	42
7.3 Jannes Plysson	45
7.4 Ruben Slabbinck	49

Hoofdstuk 1

Inleiding

1.1 Voorstelling van de groep

1.2 Voorstelling van het project

Het project is een applicatie voor kotenbeheer. De gebruikers ervan zijn kotballen en huurders.

1.3 Projectsituering

Het project kan ook gebruikt worden voor hotels en andere verhuurbare gebouwen. Bij een hotel is de floorallocation-module ideaal om het hotel te beheren, mits wat uitbreiding (verhuurd andere kleur,...).

Hoofdstuk 2

Ontwikkelingsevolutie

2.1 Planning en aanpassingen hieraan

Het project was in het begin een gewone administratieapplicatie. Omdat dit te saai was zijn er enkele dingen bijgekomen: een webcam, EID-lezer, google maps integratie,

Er is beslist om de terugkerende tasks niet te implementeren, omdat deze weergeven niet echt mooi kan gedaan worden, enkel door gebruik te maken van een bijkomende gegevensstructuur in zowel desktopapplicatie als webapplicatie of door deze allemaal op te slaan in de aanwezige structuren (hierdoor zal de applicatie vertragen).

2.2 Iteraties

Eerste iteratie (cf. ContractDemo)

GUI: Het uitzicht van de gui is zo goed als afgewerkt. De functionaliteit zal nog niet volledig af zijn. In de demo zal er mogelijkheid zijn om een grondplan te maken, om dit plan te maken kan de kotbaas punten aanduiden, hiertussen zullen lijnen getrokken worden zodat er een vorm ontstaat. Hij krijgt ook de mogelijkheid om webcams op het grondplan te plaatsen. Deze vormen worden vervolgens gelinkt aan de informatie over het kot. De coördinaten worden opgeslagen in een xml bestand. Bij de desktopapplicatie zal er enkel mogelijkheid zijn om gegevens op te halen, nog niet om toe te voegen/aan te passen. De kotbaas kan zijn berichten al lezen. Het verzenden van berichten komt later. Er zal ook mogelijkheid zijn om op 1 plattegrond de koten aan te duiden en deze te veranderen.

Databank: De databank is opgevuld, om de data op te halen zullen perl scripts gebruikt worden.

Webapplicatie: Hierin zal de login-form functioneren. De student kan koten te zoeken met een 3-tal ingegeven parameters. Hiervoor zal er connectie met de databank zijn, de databank staat nog lokaal op de computer. Er is ook

mogelijkheid om een bericht te sturen naar de kotbaas. Deze krijgt dit dan te zien op de desktopapplicatie en ook in een e-mail.

Webcam: De webcam zal functioneel zijn, maar zonder connectie met databank of mogelijkheid tot afhalen foto's op afstand.

Tweede iteratie

GUI: Floorallocationmodule is verbeterd. Er is mogelijkheid tot toevoegen van pictures bij rentables. Tasks kunnen bekijken, ingevuld en veranderd worden. Messages kunnen gelezen en verstuurd worden.

Webapplicatie: Er is mogelijkheid om berichten te lezen. Zoeken naar koten ziet er beter uit, er is mogelijkheid om te zoeken op afstand ten opzichte van een adres, via google maps.

Databank: Berichten zijn ingevuld met nuttige gegevens.

Webcam: Een hardnekkige memory leak is opgelost.

Derde iteratie

GUI: Er is mogelijkheid om contracten, facturen, ... te bekijken.

Webapplicatie: De gebruiker kan zijn taken bekijken via een kalender. Hij kan zijn meterstanden opgeven. Hij kan zijn facturen bekijken, eventueel in pdf-vorm. Er is een mogelijkheid voorzien om een floorplan weer te geven met daarop koten aangegeven.

Databank: Views zijn toegevoegd, gebruikers kunnen inloggen op de databank met hun gegevens, en niet als een administrator.

2.3 Doelstellingen

Zie contract (4)

2.4 Taakverdeling

Jelle Van den Driessche

- Desktopapplicatie
 - Taken
 - Berichten
- Webapplicatie
 - Taken(kalender)
 - Berichten lezen

- Verbruik
- Facturen
- Floorplan imagemap
- Menu

- Databank
 - Initiële opbouw en invulling
- Scraping
- Diagrammen

Bert Verhelst

- Desktopapplicatie
 - Koten
 - Facturen
 - Layout gui
 - Instellingen
 - Internationalisatie

Jannes Plysson

- Webapplicatie
 - Zoekpagina
 - Login
 - Afbeelding weergeven
 - Detailpagina
 - Internationalisatie
 - Masterpage
- Databank
 - Triggers
 - Views

Ruben Slabbinck

- Desktopapplicatie
 - Floorallocationmodule
 - EID-module
 - Contract-tabblad
- Webcam

Hoofdstuk 3

Overzicht geleverde software

3.1 Scripts

namen.pl

Haalt voornamen en namen af van het internet. De voornamen komen van www.babygrafix.be. De achternamen van www.vroomen.be/linders/surnames-oneletter.php. Het script schrijft de output naar een bestand met een unieke naam (namen...).

straten.pl

Haalt adressen van het internet. Postcodes worden gehaald van www.postcode.be, de adressen zelf van de het CRAB-project van GIS vlaanderen. <http://geovlaanderen.gisvlaanderen.be>. Dit script haalt eerst de steden op, vervolgens vult hij die in om de straten te bekomen, ten slotte zoekt hij de postcode van de gemeente op. Hiervoor gebruikten we de perl-module *WWW::Mechanize*. De output wordt weggeschreven naar een bestand met een unieke naam (straten...).

koten.pl

Dit script haalt koten op van de websites kotatgent, www.opkotatgent.be en www.allekoten.be. Er waren enkele problemen hierbij, onder andere met paginering. We kozen ervoor dit op verschillende manieren op te lossen. Bij kotatgent stuurden we een http-request met de vraag om 1000 resultaten per pagina te krijgen, dit om het netwerkverkeer te beperken. Bij www.allekoten.be gebruikten we de paginering.

Om de tabellen te parsen gebruikten we de perl-module *HTML::TableExtract*.

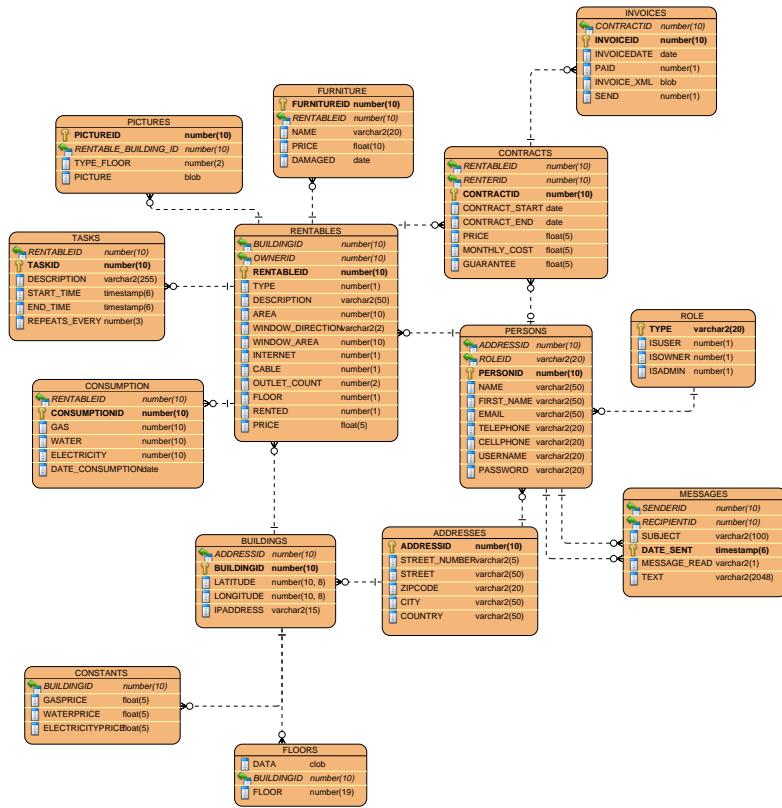
databank.pl

Dit script wordt gebruikt om de databank op te vullen. Dit met de module *DBD::Oracle*. We parsen hiervoor eerst de gescrapete files. We vullen sommige

data willekeurig in, rekening houdend met de constraints van de databank. Bij het inserten van de adressen zoeken we op google maps de lengte- en breedtegraad op. Om dit te doen laten we het script 250 ms wachten per adres (enkel bij adressen van koten), omdat google slechts een beperkt aantal aanvragen toelaat per tijdsinterval. In dit script worden de messages ook geparsed, deze zijn afgehaald van <http://www.shlomifish.org/>.

3.2 Databank

Hier volgt een beknopt overzicht van de tabellen in de databank:



Pictures

In deze tabel worden tekeningen opgeslagen.

- PictureID: Een id om de foto mee te identificeren
- Rentable_Building_ID: Een verwijzing naar het bijhorende kot of gebouw
- Type_Floor: Hiermee wordt het type van de foto weergegeven
 - 1: Foto horend bij een rentable
 - 2: Foto horend bij een previewafbeelding van een rentable
 - 3: Foto horend bij een gebouw
 - 4: Foto horend bij een previewafbeelding van een gebouw
- 0-n: Een grondplan, het getal is de verdieping waarbij het grondplan hoort
- Picture: De foto zelf

Furniture

In deze tabel worden de meubels van een gebouw bijgehouden, zo kan schade aangerekend worden aan de student.

- Furnitureid: Een id om het stuk meubel te identificeren
- Rentableid: Een verwijzing naar het kot waarbij dit meubelstuk hoort
- Name: De naam van het meubelstuk, om een beschrijving te geven ervan
- Price: De kostprijs van het meubelstuk
- Damaged: De datum waarop het meubelstuk beschadigd is, dit kan in combinatie met de rentable gebruikt worden om de schuldige te identificeren

Invoices

In deze tabel staan alle facturen.

- ContractID: Een verwijzing naar het contract waarbij deze factuur hoort
- InvoiceID: Een nummer gebrikt om de factuur uniek te identificeren
- InvoiceDate: De datum waarop deze factuur gemaakt is
- Paid: Geeft weer of de factuur betaald is of niet
- Invoice_XML: Dit kan 2 dingen bevatten, afhankelijk van de waarde van Send

Send = 0: De factuur is nog niet verstuurd, deze is in de maak. In dit veld is de XML representatie van de tijdelijke factuur terug te vinden.

Send = 1: De factuur is verzonden, hierin zit een PDF-document met de factuurgegevens in

- Send: Geeft weer of de factuur verzonden is

Tasks

In deze tabel zijn de taken terug te vinden, horende bij een kot.

- RentableID: Een verwijzing naar het kot waarbij deze taak hoort
- TaskID: Een unieke identificatie van de taak
- Description: De beschrijving van de taak
- Start_Time: De tijd wanneer de taak gestart moet worden
- End_Time: De tijd wanneer de taak beëindigd moet zijn
- Repeats_Every: Om de hoeveel tijd de taak zich herhaalt

Rentables

In deze tabel zitten de koten opgeslagen.

- BuildingID: Een verwijzing naar het gebouw waarin dit kot zich bevindt
- OwnerID: Een verwijzing naar de eigenaar van het kot
- RentableID: Een unieke identificatie van het kot
- Type: Het type, hier zijn verschillende mogelijkheden
 - 0: Een kot
 - 1: Een appartement
 - 2: Een huis
- Description: De beschrijving van het kot
- Area: De oppervlakte van het kot
- Window_Direction: De richting waarin de ramen staan
- Window_Area: De oppervlakte van de ramen
- Internet: Geeft aan of er internet aanwezig is
- Cable: Geeft aan of er televisie beschikbaar is
- Outlet_Count: Het aantal stopcontacten
- Floor: Op welke verdieping bevindt het kot zich
- Rented: Geeft aan of het kot verhuurd is of niet
- Price: Geeft aan hoeveel de huur bedraagt, deze kolom wordt gebruikt om het kot op de website te plaatsen. Deze is nodig omdat een kot dat nog nooit verhuurd geweest is anders geen prijs heeft

Contracts

Hierin zitten de contracten opgeslagen, dit dient als een link tussen kotbaas, kot en huurder.

- RentableID: Een verwijzing naar het kot waarbij dit contract hoort
- RenterID: Een verwijzing naar de huurder van het kot
- ContractID: Een unieke identificatie van het contract
- Contract_Start: De starttijd van het contract
- Contract_End: De datum waarop het contract verloopt
- Price: De prijs van het kot, zo kan er eventueel een prijsevolutie bekijken worden
- Monthly_Cost: De bijkomende maandelijkse kosten, bijvoorbeeld voor internet,...
- Guarantee: De waarborg die bij het kot hoort

Consumption

Hierin worden de meterstanden opgeslagen.

- RentableID: Een verwijzing naar het kot waarbij het verbruik hoort
- ConsumptionID: Een unieke identificatie van het verbruik
- Gas: De meterstand van het gas
- Water: De meterstand van het water
- Electricity: De meterstand van de elektriciteit
- Date_Consumption: De dag waarop de meterstanden opgegeven zijn

Persons

In deze tabel zitten alle kotbazen en huurders opgeslagen.

- AddressID: Een verwijzing naar het adres waar de persoon woont
- RoleID: Een verwijzing naar de rol die de persoon heeft, dit kan admin, eigenaar of huurder zijn
- PersonID: Een unieke identificatie van de persoon
- Name: De achternaam van de persoon
- First_Name: De voornaam van de persoon
- Email: Het email-adres van de persoon
- Telephone: Het telefoonnummer van de persoon
- CellPhone: Het GSM-nummer van de persoon
- Username: De gebruikersnaam van de persoon
- Password: Het wachtwoord van de persoon

Buildings

In deze tabel zitten de gebouwen opgeslagen waar de koten inzitten.

- AddressID: Een verwijzing naar het adres waar het gebouw zich bevindt
- BuildingID: Een unieke identificatie van het gebouw
- Latitude: De breedtegraad van het gebouw, gebruikt om de afstand te berekenen ten opzichte van andere gebouwen
- Longitude: De lengtegraad van het gebouw, gebruikt om de afstand te berekenen ten opzichte van andere gebouwen
- IPAddress: Het IP-adres van het gebouw, dit is nodig om de webcam te gebruiken

Addresses

In deze tabel zitten de adressen opgeslagen.

- AddressID: Een unieke identificatie van het adres
- Street_Number: Het straatnummer van het adres
- Street: De straat van het adres
- Zipcode: De postcode van het adres
- City: De stad van het adres
- Country: Het land van het adres

Messages

In deze tabel zitten alle berichten.

- SenderID: Een verwijzing naar de zender van het bericht
- RecipientID: Een verwijzing naar de bestemming van het bericht
- Subject: Het onderwerp van het bericht
- Date_Sent: Het tijdstip waarop het bericht verzonden is
- Message_Read: Geeft aan of het bericht gelezen is of niet, kan 3 waarden aannemen
 - 0: Ongelezen
 - 1: Gelezen
 - 2: Beantwoord
- Text: De inhoud van het bericht

Constants

Deze tabel wordt gebruikt voor enkele constanten van het verbruik.

- Buildingid: Een verwijzing naar het gebouw waarbij deze prijzen horen
- GasPrice: De prijs per eenheid gas
- WaterPrice: De prijs per eenheid water
- ElectricityPrice: De prijs per eenheid elektriciteit

Floors

Deze tabel bevat de Grondplannen

- Data: Het XML-bestand die het grondplan voorstelt
- BuildingID: Een verwijzing naar het gebouw waar het grondplan bijhoort
- Floor: De verdieping die het grondplan toont

3.3 Desktopapplicatie

3.4 Webapplicatie

Hieronder geven we een kort overzicht van de verschillende delen van de webapplicatie.

Calendar

Deze pagina dient om een huurder zijn taken te laten bekijken. Hij kan op een kalender aanduiden vanaf wanneer de taken getoond moeten worden.

Problemen en hun oplossing

Probleem 1: Het eerste probleem bestond erin een rowfilter te maken met een datum als parameter. Na wat zoekwerk vonden we deze oplossing, de hekjes zijn nodig om aan te duiden dat het om een te interpreteren waarde gaat, de data moeten in het formaat maand/dag/jaar staan om geïnterpreteerd te worden. Dit geeft het volgende resultaat:

```
RowFilter = "start_time >= #" +
    datum1.ToString("M/dd/yyyy") +
    "# AND start_time < #" +
    datum2.ToString("M/dd/yyyy") + "#";
```

Probleem 2: Om databankbelasting te verlagen hebben we beslist om de taken op de sessie te zetten.

Consumptions

Op deze pagina kan de gebruiker meterstanden raadplegen en ingeven.

Problemen en hun oplossing

Probleem 1: Het eerste probleem was wat te doen als er nog geen verbruik gemeten was. De oplossing hiervoor gebruikt is de nieuwe waarden vergelijken met 0, zodat er toch controle zit op het niet negatief zijn van de meterstanden. Nadat dit gebeurt is wordt er meteen gereturnt, zodat er geen nullpointers mogelijk zijn.

Probleem 2: Het tweede probleem bestond eruit wat te doen als er geen rentable gevonden is, de oplossing hiervoor was om de hokjes om waarden in te geven te verstoppen, zodat er geen problemen voorkomen bij het inserten in de databank. Voor de zekerheid is er toch nog controle hierop voor het inserten.

FloorPlan control

Deze control zorgt ervoor dat er een grondplan getoond wordt van gebouwen waarvoor deze aanwezig zijn.

Problemen en hun oplossing

Probleem 1: Het probleem hier lag hem in het inlezen van het XML-bestand en hieruit de coördinaten halen. Er is beslist om het document in een *XmlDocument* te stoppen, en zo de nodes te overlopen. Om te zorgen dat de coördinaten kloppen werd de tekening op de grootte van in het XML-bestand gezet. Verder wordt per namedpolygon de hulpmethode opgeroepen om deze om te vormen tot een *PolygonHotSpot*. Deze worden dan aan de *ImageMap* toegevoegd, rekening houdend met de overtollige komma.

GetMessages

Op deze pagina kan de huurder zijn berichten lezen. Er zijn iconen voorzien voor gelezen en ongelezen berichten. De ongelezen berichten staan bovenaan.

Problemen en hun oplossing

Probleem 1: Het eerste probleem bestond uit het ordenen van de berichten. Er is beslist om dit in code te doen. Dit gebeurt met deze code:

```
messages.Sort(delegate(Message m1, Message m2) {
    if (m2.Read && !m1.Read)
    {
        return -1;
    }
    else if(m1.Read)
    {
        return 1;
    }
}
```

```
        return m2.DateSent.CompareTo(m1.DateSent);
});
```

De berichten worden eerst geordend volgens gelezen, dan volgens datum.

Probleem 2: Het volgende probleem was het feit dat berichten kunnen oplopen.

Om dit op te lossen gebruikten we paginering. Om de databank veel werk te besparen gebruikten we een lijst van messages die we op de sessie plaatsten en gebruikten als datasource.

Probleem 3: Ten slotte moest de inhoud van het bericht nog getoond worden in het rechtse scherm. Hiervoor werkten we eerst met een *ListBox*, maar aangezien deze qua opmaak niet veel aankon zijn we overgestapt op een *GridView*. Het probleem die deze opleverde was om tekst in te vullen in het rechterscherm. Om dit te doen gebruikten we een *ButtonField*. Indien hierop geklikt wordt, zal er een event plaatsvinden, met als argument het nummer van het bericht dat aangeklikt is. Als we hierbij het aantal berichten op voorgaande pagina's optellen bekomen we de tabelindex van het gevraagde bericht. Dit bericht tonen we vervolgens in het rechterscherm.

Global.asax

Hierin worden de XML-files voor de talen ingelezen.

Problemen en hun oplossing

Niet van toepassing.

Index

Dit is het titelscherm, bij het surfen naar de website wordt deze pagina getoond.

Problemen en hun oplossing

Niet van toepassing.

Invoices

Op deze pagina kunnen de huurders hun facturen raadplegen.

Problemen en hun oplossing

Probleem 1: Het eerste probleem ligt hem in het versturen van de PDF, gehaald uit de databank. Om het bestand een naam te geven wordt er een contenttype gezet en een bijkomende header meegestuurd met de naam. Met volgende code:

```
Response.ContentType = "application/pdf";
Response.AddHeader("Content-Disposition",
    "attachment;filename=" + filename);
```

De contenttype is om de client te zeggen dat het een PDF-bestand is. De Content-Disposition zet stelt de bestandsnaam in.

Probleem 2: Een ander probleem lag bij het deftig formatteren van het datumveld in de tabel. Hiervoor gebruikten we de optie:

```
DataTextFormatString="{0:d}"
```

Login

Op deze pagina kunnen gebruikers inloggen

Problemen en hun oplossing

Niet van toepassing.

Masterpage

Deze pagina zorgt voor de uniforme layout van de website.

Problemen en hun oplossing

Niet van toepassing.

Menu control

Deze user control zorgt voor de menu-strip bovenaan op de website. In deze menu-strip kan de gebruiker de taal veranderen, navigeren door de site en uitloggen.

Problemen en hun oplossing

Probleem 1: Er was een probleem met de sitemap, we gebruiken een xml-file met de taalstrings in. We opteerden ervoor om meerdere sitemaps te gebruiken, 1 per taal. Indien de taal veranderd is verandert de sitemap-provider.

Probleem 2: Een ander probleem was de verschillende menus voor externen en huurders. Hun menu ziet er anders uit. We kozen voor 1 sitemap voor beide, met een andere node voor externen en huurders. Een andere mogelijkheid was om nog een extra sitemap te voorzien voor gebruikers en externen, dit zou een explosie van sitemaps veroorzaken, wat geen goed idee is.

Messages

RentableDetails

Search control

ShowPicture

Hoofdstuk 4

contract

Desktopapplicatie

Het doel van de desktopapplicatie is het beheer van koten door de kotbaas. Hij zal hierin koten kunnen toevoegen, aanpassen en verwijderen in de databank, voor meer details: zie behoeftenanalyse. Bij het aanmaken van een nieuw contract kan hij via een EID-lezer makkelijk de gegevens van de student inlezen. Deze worden dan ingevuld in het contract, zo wordt het aanmaken van nieuwe contracten makkelijker gemaakt. Bij grote koten is er mogelijkheid voorzien om koten en andere belangrijke punten aan te duiden via de desktopapplicatie. Het zal onmogelijk gemaakt worden om deze vormen te laten overlappen. Bij koten kan men deze vormen linken aan een kot. Indien men dan op deze vorm klikt krijgt men de informatie te zien van dat kot. De coördinaten en types worden bijgehouden in een XML-bestand. Deze coördinaten worden ook gebruikt om in de webapplicatie koten aan te duiden op een grondplan. In de webapplicatie kan men dan ook op de koten klikken. Hierdoor gaat men naar de detailinformatie van het kot waarop geklikt is. Indien een webcam aangeduid is kan er via de GUI op de webcam geklikt worden. Zo kan er op een makkelijke manier met de webcam gewerkt worden, zoals foto's bekijken, live beelden bekijken. De webcam neemt foto's om de 10 seconden, hij bewaart deze zodat ze later bekijken kunnen worden. Bij detectie van beweging zal de webcam sneller foto's nemen en deze langer opslaan.

Er zal een inlogssysteem voorzien zijn zodat de webapplicatie weet welke koten er getoond moeten worden. Er zal ook een mogelijkheid voorzien zijn tot beheren van facturen en meterstanden. Hierbij kan hij ook kiezen om de studenten te verwittigen bij onregelmatigheden. Hierbij kan hij indien gewenst gebruik maken van een SMS-server. Ten laatste is er een kalender voorzien waarop de kotbaas belangrijke data kan aangeven. Deze kalender is ook beschikbaar via de webapplicatie. Meer informatie over de kalender en het beheer van facturen is terug te vinden in de behoeftenanalyse. De schetsen van de GUI zijn terug te vinden bij de documenten van de discussiegroep Kohtopa.

Webapplicatie

Deze is zowel bedoeld voor externe studenten die een kot zoeken als voor huurders. Indien de gebruiker een huurder is moet deze inloggen. De login en het paswoord worden meegeleverd bij het ondertekenen van het contract. Huurders kunnen hun meterstanden opgeven, hun facturen en de kalender raadplegen. De facturen zijn af te halen in PDF formaat. Er is een contactformulier voorzien voor huurders en niet-huurders. Externen die op zoek zijn naar een kot kunnen dit doen op de site doen. Ze kunnen extra zoekfilters toevoegen om zo hun keuzes te beperken. Er zijn foto's beschikbaar van het gebouw en de kamers(indien opgegeven door kotbaas). Bij grote koten zal er een plattegrond beschikbaar zijn met daarop de verschillende koten. Deze is ingesteld in de GUI. Er worden bovendien enkele detailgegevens getoond. Verdere beschrijving staat in behoeftenanalyse.

Verdere uitwerking van alle punten staat in de behoeftenanalyse (6.1).

Hoofdstuk 5

Handleiding

5.1 Informatie nodig om te testen

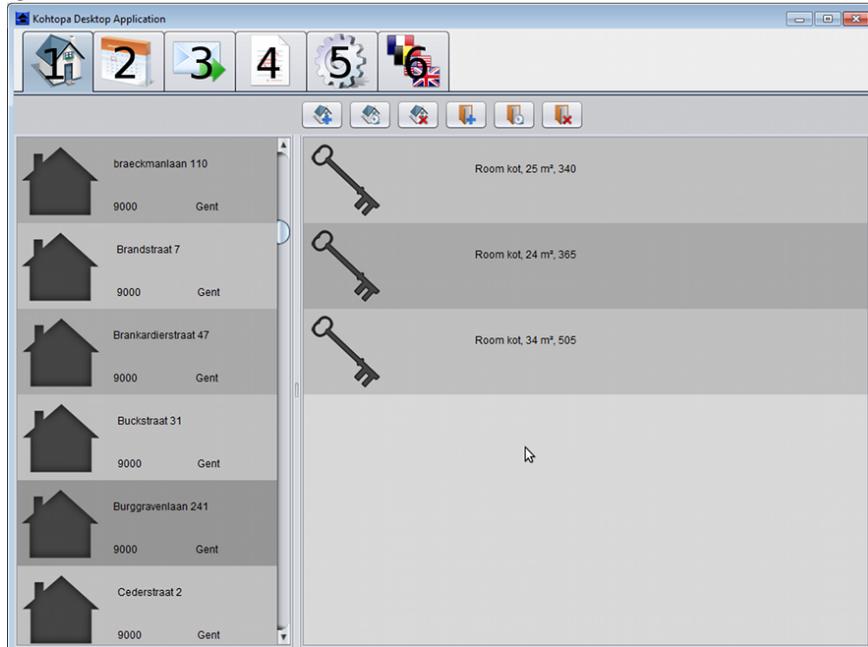
- Op welke klaspc's, in welk besturingssysteem zijn er zaken gedeployed?
Zeeman en yukawa
- Hoe aanmelden op de pc's?
administrator//e=mc**2
- Welke services zijn er nodig (en werden automatisch gestart)?
De standaard oracle listener en service
- In welke mappen staat de source code, de databank, de scripts, etc.?
c:\kohtopa
- Welke desktopapplicaties moeten er getest worden. Hoe starten? Snelkoppelingen?
kohtopaWebcam, kohtopaDesktop, snelkoppelingen staan op het bureau-blad onder map VOP Groep 006
- Welke web-applicaties moeten er getest worden?
kohtopaWeb
- Met welke browser(s)?
firefox, internet explorer
- Welke URL(s)? Snelkoppelingen?
snelkoppelingen in map VOP Groep 006
- Indien reeds testgebruikers aangemaakt: login en paswoord? Welke rol hebben ze?
Desktopapplicatie: Lieske//Lieppes
Webapplicatie: Melinda//Gieseke
- Login en paswoord voor databank?
system//e=mc**2

- Hardware/periferie: hoe aansluiten, opstarten, ... ? Nodig voor het starten van applicaties?
Webcam inpluggen
- Known issues (bugs, todo, ...)
 1. Algemeen
 - (a) Todo:
 - i. Logging
 2. Desktopapplicatie
 - (a) Bugs
 - i. Bij toevoegen afbeelding wordt dit niet direct getoond (venster heropenen)
 - ii. Type van room in databank loopt 1 verkeerd ten opzichte van databank
 - iii. Crash bij falen van connectie met databank
 - (b) Todo
 - i. Linken van de add knop voor rentables in hoofdvenster
 - ii. Floors toevoegen/aanpassen/... werken niet
 - iii. Factuurtabblad bestaat nog niet
 - iv. Taal wordt nog niet aangepast
 - v. Window direction nog niet getoond
 - vi. Instellingentabblad nog niet functioneel
 - vii. Terugkerende tasks kunnen nog niet toegevoegd worden
 - viii. Taal toepassen bij datum in tasks menu
 - ix. Preview images worden nog niet weergegeven in de windows
 - x. Floors nog niet opgeslagen in databank
 - xi. Adressen worden nog niet toegevoegd met een land
 3. Webapplicatie
 - (a) Bugs
 - i. Zoekpagina geeft foutmelding bij fout met dataconnectie
 - (b) Todo
 - i. Indexpagina
 - ii. Detailpagina kamer (afbeeldingen, grondplan, bericht zenden naar kotbaas)
 - iii. Mijn kamer (overzicht taken, ...)
 - iv. Uitzicht verbeteren
 - v. Berichtenbeheer voor verhuurders
 4. Webcam
 - (a) bugs:
 - i. memory leak op sommige pc's
- Welke scripts of console-applicaties zijn er ontwikkeld voor
 - maken en opvullen van de databank? voor scrapen?
Perl scripts (zie map databank)

5.2 Desktopapplicatie

5.2.1 Overzicht

We geven hier een kort overzicht van de tabbladen.



1. Koten: Hierin kan men de koten aanpassen, nieuwe koten toevoegen, ...
2. Taken: In dit tabblad kan men taken toevoegen, verwijderen, ...
3. Berichten: In dit tabblad kan men berichten schrijven en lezen
4. Facturen: Hierin kan men facturen beheren
5. Instellingen: Dit tabblad dient om instellingen te beheren
6. Taal: In dit tabblad kunt u de taal selecteren

5.2.2 Inloggen

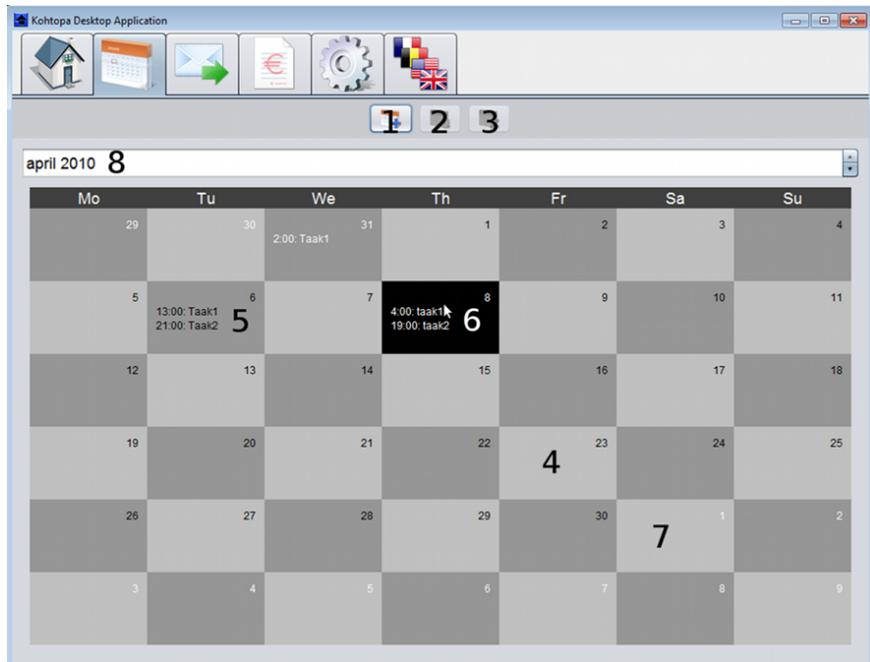
5.2.3 Koten

5.2.4 Taken

In het takenvenster kan u taken toevoegen, verwijderen en aanpassen.

Overzicht van de interface

Eerst geven we een kort overzicht van de interface.



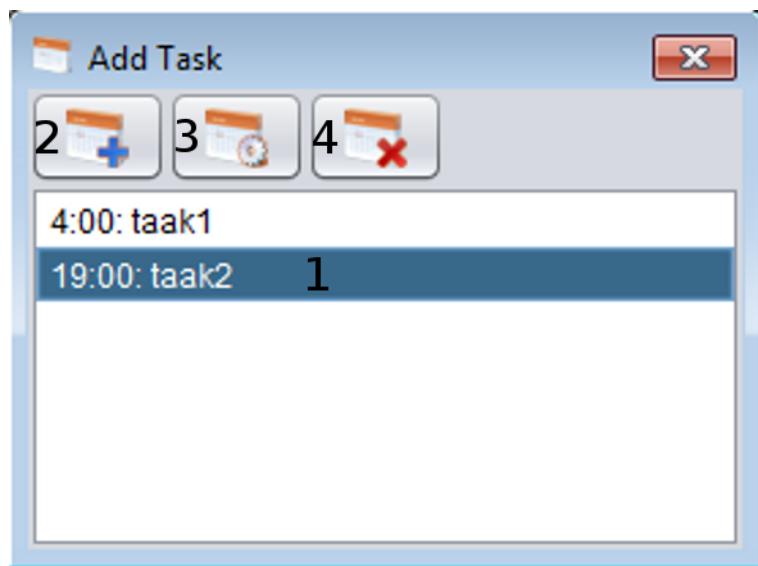
1. Een taak toevoegen
2. Een taak aanpassen, om dit te kunnen doen moet u eerst een taak selecteren, hoe u dit doet komt later aan bod
3. Een taak verwijderen, om dit te kunnen doen moet u eerst een taak selecteren, hoe u dit doet komt later aan bod
4. Een dag zonder taken
5. Een dag met taken, indien de taken niet meer passen, zullen de eerste getoond worden, gevolgd door ...
6. Deze dag zal bij het aanklikken getoond worden
7. De kalender toont enkele dagen van de volgende en vorige maand
8. Hierin kunt u de kalenderpagina aanpassen

Een taak selecteren

Een taak selecteren is heel eenvoudig, u hoeft enkel op een dag te klikken met taken. Er opent een venster met een lijst van taken voor die dag. Selecteer een taak in de lijst (1). U kunt vervolgens op een van de knoppen bovenaan duwen, we vermelden nogmaals hun functie:

1. Geselecteerde taak
2. Taak toevoegen
3. Geselecteerde taak wijzigen

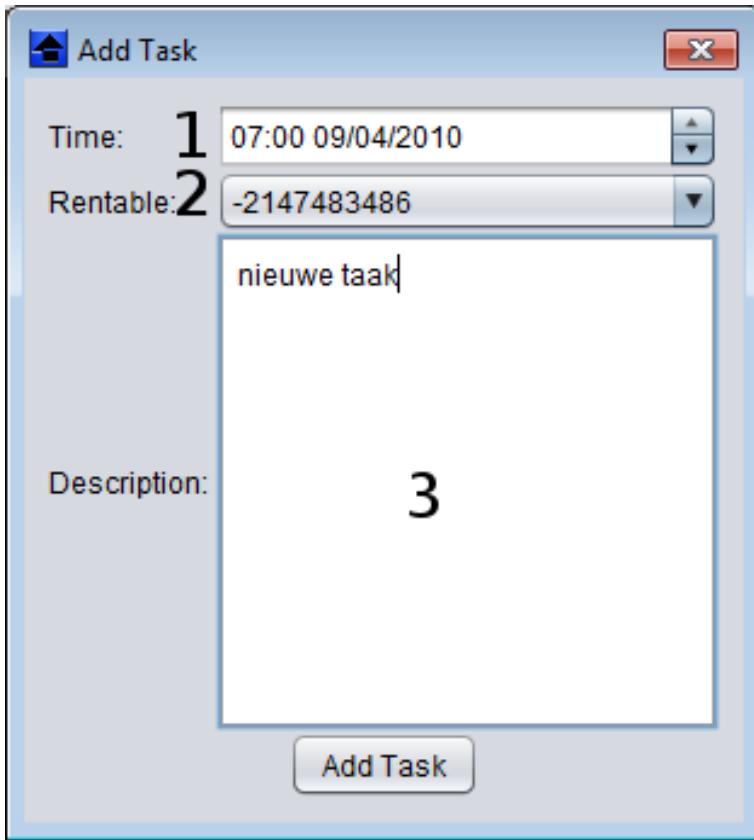
4. Geselecteerde taak verwijderen



Een taak toevoegen

Er zijn 2 mogelijkheden, ofwel klikt u op de dag waarvoor u de taak wil toevoegen, en in het venster dat vervolgens op uw scherm komt op taak toevoegen, ofwel klikt u meteen op taak toevoegen. Er komt een dialoogvenster op uw scherm, geef hierin de informatie op van de taak. Zolang er geen beschrijving is kunt u deze niet toevoegen.

1. Tijd wanneer taak moet gebeuren, deze aanpassen kan ofwel manueel via typen, ofwel door te klikken op een deel van de datum en vervolgens op pijltjes rechts van scherm of op uw toetsenbord.
2. Rentable waarbij de taak hoort
3. Beschrijving van de taak



Klik vervolgens op Add Task om deze toe te voegen.

Een taak aanpassen

Hiervoor moet u een taak selecteren, vervolgens klikt u op taak aanpassen, er komt een dialoogvenster op uw scherm. In dit venster kunt u de taak veranderen, gelijkaardig aan Add Task. Vervolgens klikt u op Edit Task

Een taak verwijderen

Hiervoor moet u eerst een taak selecteren, vervolgens klikt u op verwijderen. De taak is nu verwijderd.

De kalenderpagina wijzigen

Om dit te doen zijn er verschillende mogelijkheden:

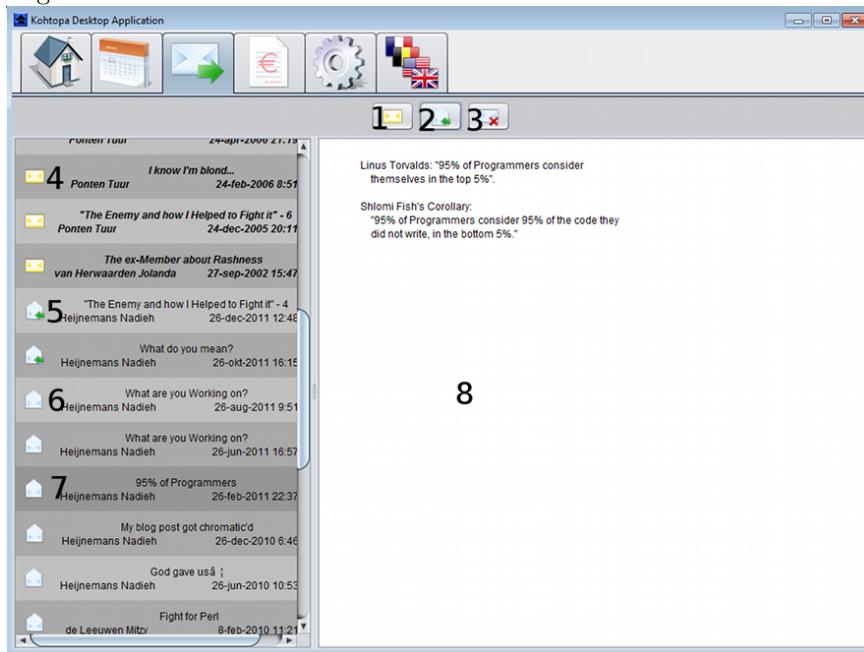
1. U verandert de datum door de maand of het jaar manueel aan te passen
2. U klikt op ofwel de maand ofwel het jaar en vervolgens op een van de 2 pijltjes rechts in het vak, dit zorgt ervoor dat het aangeduide deel met 1 verandert
3. U klikt op een van de velden (cf. stap 2) en vervolgens op de pijltjestoetsen van uw toetsenbord

- U scrollt met de middenste muisknop, dit verandert de maand

5.2.5 Berichten

Overzicht van de interface

Eerst geven we een kort overzicht van de interface.



- Nieuw bericht sturen
- Bericht beantwoorden
- Bericht verwijderen
- Ongelezen bericht
- Beantwoord bericht
- Gelezen bericht
- Geselecteerd bericht(te zien aan de donkerdere kleur)
- Inhoud geselecteerde bericht

Een bericht lezen

U klikt hiervoor op het bericht dat u wil lezen, in het rechterscherm wordt de inhoud getoond. Het bericht wordt op gelezen geplaatst.

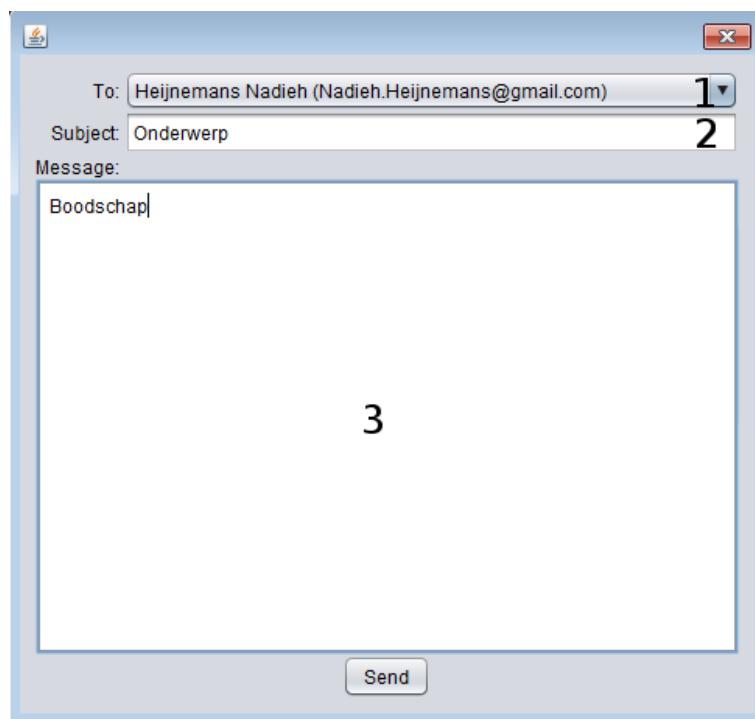
Een bericht verwijderen

Hiervoor selecteert u een bericht en drukt u op verwijder bericht (knop 3 in overzicht van de interface).

Een nieuw bericht verzenden

Hiervoor klikt u op Nieuw bericht verzenden (knop 1 in overzicht van de interface). Er komt een dialoogvenster op uw scherm. We geven een overzicht van de interface.

1. Bestemmeling, hierin staan de huurders van uw koten. Om een andere huurder te selecteren, klik op het veld met de huurder in, er komt een lijst op uw scherm. Kies hier de huurder uit waarnaar u een bericht wil sturen.
2. Onderwerp van het bericht
3. Boodschap die u wil sturen

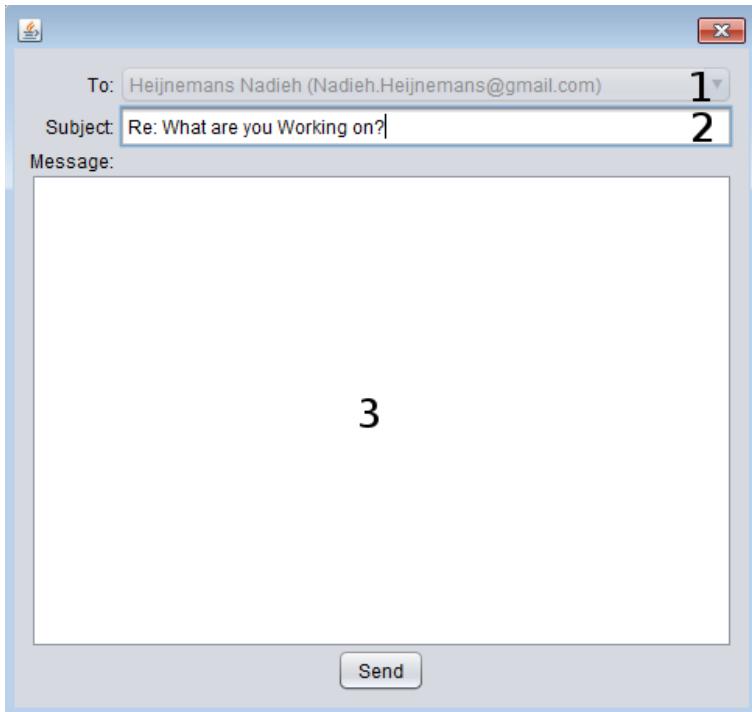


Om dit bericht te versturen, klikt u op send.

Een bericht beantwoorden

Hiervoor moet u eerst een bericht selecteren, dit doet u door erop te klikken. Vervolgens klikt u op beantwoord bericht, er opent een dialoogvenster. Hieronder een kort overzicht.

1. Bestemmeling: dit veld kan u niet aanpassen, dit is de huurder waarnaar het bericht verstuurd zal worden.
2. Onderwerp, er is standaard al ingevuld: Re: [onderwerp van bericht dat u beantwoorden]
3. Boodschap die u wil sturen als antwoord



Druk vervolgens op send om te versturen.

5.2.6 Facturen

5.2.7 Instellingen

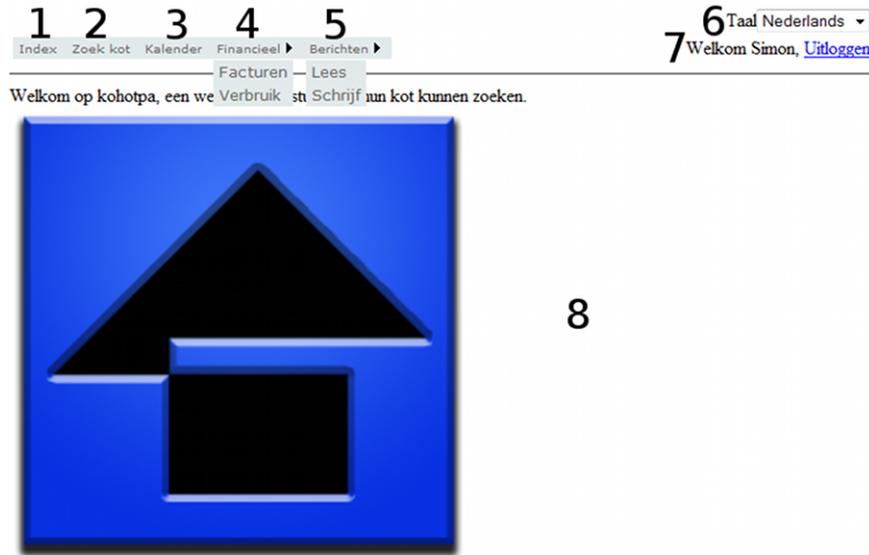
5.2.8 Taal

- ■ maken en opvullen van de databank?

5.3 Webapplicatie

5.3.1 Overzicht van de interface

Allereerst geven we een overzicht van de interface.



1. Indexpagina
2. Een kot zoeken
3. De kalender, hier kunt u de taken terugvinden, enkel zichtbaar bij inloggen
4. Financieel tabblad, enkel zichtbaar bij inloggen
 - Facturen, hier kan u uw facturen raadplegen
 - Verbruik, hier kan u uw meterstanden opvragen en ingeven
5. Berichten, enkel zichtbaar bij inloggen
 - Lees, hier kan u uw berichten lezen
 - Schrijf, hier kan u een bericht zenden naar de kotbaas
6. Taalinstellingen, kies hier uw taal
7. Hier kan u uit- en inloggen
8. Hier komt de pagina die u bovenaan in het menu selecteert

5.3.2 Inloggen

Om in te loggen, klik bovenaan rechts op uw scherm op inloggen (6 in overzicht). Er komt een webpagina op uw scherm, geef hierin uw logingegevens op. Klik eventueel op Remember me next time om uw browser uw gegevens te laten onthouden. En duw op enter of op de knop Login. Eens u ingelogd bent verandert het beperkte menu in het menu van het interfaceoverzicht.

Log In

Gebruikersnaam	username
Passwoord	*****
<input type="checkbox"/> Remember me next time.	
<input type="button" value="Login"/>	

5.3.3 Een pagina bezoeken

Om dit te doen klikt u op een van de menu-items (puntjes 1-4 van overzicht).

5.3.4 Een kot zoeken

Zoekfilters

De zoekpagina werkt met zoekfilters die je onafhankelijk van elkaar kunt toevoegen. Er zijn 5 soorten filters:

1. Waarde tussen een minimum en een maximum. Deze filter geldt voor de opties oppervlakte, prijs en verdieping. Deze filter kan ook maar 1 maal voorkomen per optie. Wanneer je nieuwe waarden opgeeft voor een optie dan wordt de oude filter vervangen.
2. Een verplichte optie. Deze filter geldt voor de opties internet en kabel. Ook deze filter is uniek voor elke optie. Door verplicht te kiezen maak je duidelijk dat je enkel kamers zoekt die deze eigenschap hebben. Door weigeren te kiezen maak je duidelijk dat je enkel kamers zoekt die deze eigenschap niet hebben.
3. Waarde bevat een stuk tekst. Deze filter geldt voor de opties straat, postcode en stad. Deze filter is niet uniek voor de opties. Je kunt dus meerdere van deze filters toepassen op een optie.
4. Afstand tot een adres. Met deze filter kun je een adres opgeven en een straal waarbinnen de gezochte kamers moeten liggen. Je kunt dus zeggen dat de koten binnen een bepaalde afstand van een adres moeten liggen.
5. Vrij vanaf een bepaalde datum. Deze filter is natuurlijk uniek. In de start datum geef je een datum in. Het formaat van de start datum is afhankelijk van de instellingen op de pc. Gebruik dus de notatie die ingesteld zijn voor de pc waarop je werkt, voorbeeld: 25/01/2007.

Zoekfilter toevoegen

Om een zoekfilter toe te voegen moet je enkel de juiste optie selecteren je krijgt dan rechts ervan een formulier dat je moet invullen. Om de filter toe te voegen vul je dit formulier in en druk je op de knop in dit formulier.

Zoekfilters verwijderen

Linksboven, onder het menu krijg je een overzicht van je toegevoegde filters. Om de filter te verwijderen hoeft je enkel op de 'X' te klikken die vooraan bij de te verwijderen filter staat.

Een kot selecteren

Om details van een kot te bekijken klik je op de detail link die zich helemaal rechts bevindt. Dan ga je naar de detailpagina van een kamer. (Deze pagina is nog niet volledig afgewerkt, het wordt later nog mogelijk om via deze pagina de kotbaas te contacteren) Wanneer je daarna teruggaat naar de zoekpagina zijn de filters niet verwijderd.

Resultaat sorteren

Je kunt de tabel met de zoekresultaten sorteren op elke kolom waarvan de kolomtitel een link is. Wanneer je dalend wil sorteren moet je de tabel eerst op deze kolom sorteren in stijgende volgorde door op de link te klikken. Wanneer je nu nogmaals op de link klikt zal de tabel gesorteerd zijn volgens deze kolom maar in dalende volgorde. Door nogmaals te klikken zal de tabel terug stijgend gesorteerd zijn.

5.3.5 Uw berichten bekijken

Om deze pagina te bezoeken, gaat u met uw muis naar Boodschappen (puntje 4 van overzicht), er verschijnt een submenu, klik hierin op lees. U komt op de volgende pagina:

Looking Back at Your Old Habits	1
"Use qmail Instead" Excerpt #1	
95% of Programmers	
"The Enemy and how I Helped to Fight it" - 4	
"The Enemy and how I Helped to Fight it" - 4	
Windows-minus-minus	
IGLU Cabal and the Turing Test	
Engrew Sentence #1	
Teaching a Computer to Laugh	
Jewish Atheists	
1 2 3	2
	3

We geven een kort overzicht van de layout.

1. Overzicht berichten, indien u hier op een bericht klikt kan u het bericht lezen in het rechterscherm
2. Inhoud van het gekozen bericht

5.3.6 Een bericht naar uw kotbaas sturen

Om deze pagina te bezoeken, gaat u met uw muis naar Boodschappen (puntje 4 van overzicht), er verschijnt een submenu, klik hierin op schrijf. U komt op de volgende pagina:

Onderwerp	<input type="text" value="Onderwerp"/> 1
Bericht	<input type="text" value="Bericht"/> 2
<input type="button" value="Verzenden"/>	

U geeft hierin de gevraagde gegevens op: in veld 1 vult u het onderwerp in van uw bericht, in veld 2 komt het te verzenden bericht. Klik op verzenden, uw bericht is verstuurd naar uw kotbaas.

Hoofdstuk 6

Analyse

6.1 Behoeftenanalyse

6.1.1 Korte Inleiding

De desktopapplicatie staat in voor het beheer van verschillende studentenkamers door de kotbaas.

Alle gegevens worden bewaard in een centrale databank die zowel via een webapplicatie als een desktopapplicatie geraadpleegd kan worden.

De webapplicatie is bestemd voor zowel huurders als externe studenten die op zoek zijn naar een kot.

Daartegenover is de desktopapplicatie bedoeld voor de kotbaas om zijn kamers te beheren.

6.1.2 Desktopapplicatie

Dit onderdeel wordt volledig geschreven in JavaSwing. De toegang tot de database wordt verzorgd door middel van Java Database Connectivity (JDBC).

Kamers en gebouwen worden door de kotbaas toegevoegd aan de databank samen met alle bijhorende exacte informatie. Deze informatie omvat kostprijs, oppervlakte, grondplan, gebouw en stad, locatie (hierdoor is het makkelijk de afstand in vogelvlucht te berekenen), meubilering, aantal ramen, aantal stopcontacten, internet, aanwezigheid distributie, oriëntatie ramen (windrichting), huidige staat, schade, foto's kamer en gevel, meterstanden., bewakingsfoto's van de gemeenschappelijke ruimten.

Liggingen worden gescraped van Google Maps. Foto's van de kamers en het gebouw kunnen door de kotbaas toegevoegd worden.

De bewakingsfoto's van gemeenschappelijke ruimten worden door middel van een geïnstalleerde webcam. De besturing van de webcam wordt geïmplementeerd door een *C#* programma die op een PC in het kot draait. De foto's worden bewaard op een lokale databank. Er wordt om de 10 seconden een foto genomen met de webcam. Deze foto's worden standaard 1 dag bewaard. Indien er een zeer grote activiteit wordt waargenomen wordt er elke seconde een afbeelding genomen en wordt dit aan de kotbaas gemeld. Deze foto's worden een week bewaard. De kotbaas heeft de mogelijkheid om de foto's te downloaden van de

computers op het kot, hiervoor kan hij gebruik maken van de desktopapplicatie. Ook kan de mate van verwittiging aangepast worden.

De kotbaas heeft enkel toegang tot zijn eigen kamers en gebouwen. Om hiervoor te zorgen moet hij bij het opstarten van de desktopapplicatie inloggen.

De kotbaas kan elke maand een factuur laten genereren per huurder. Hij heeft ook de mogelijkheid om facturen van vorige perioden te raadplegen. Deze facturen kunnen dan door de huurders via de webapplicatie bekijken worden, deze worden ook automatisch toegestuurd via email.

De kotbaas dient zelf de meterstanden aan te vullen als hij een goed overzicht van het gebruik wil zien. Er zal ook een mogelijkheid zijn in de webapplicatie zodat de huurders ook zelf hun meterstanden kunnen doorgeven. Indien de meterstanden een te grote afwijking vertonen wordt er automatisch een bericht gestuurd naar zowel huurder als kotbaas om deze te verwittigen van het overmatig gebruik.

De kotbaas kan een kalender opstellen met de GUI die ook door de huurders via de webapplicatie geraadpleegd kan worden. Deze kalender bevat de deadlines van de te betalen facturen en algemene dringende berichten voor zijn huurders. Hierop kunnen ook de taakverdelingen van de huurders staan, de kotbaas kan deze taken delegeren aan individuele studenten indien gewenst. Het is dan de applicatie die automatisch een planning kan aanmaken per gebouw voor de gewenste taken.

Bij een te late betaling van een factuur wordt door een SMS-server een bericht gestuurd naar de desbetreffende student. Bij zeer dringende berichten van de kotbaas kan deze ook gebruikt worden. Om deze te versturen kan hij gebruik maken van de GUI. Een voorbeeld van een dringend bericht kan zijn dat iemand van het kot een gaslek in de keuken heeft gemeld en de kotbaas wil dit zo vlug mogelijk aan alle huurders van dit gebouw laten weten.

Voor schetsen van de GUI zie documenten discussiegroep Kohtopa, idem voor het raadplegen van het klassendiagram.

De kotbaas zal ook bij grote koten de mogelijkheid hebben om de aparte koten aan te duiden en te veranderen. Hierop kan hij ook de webcams aangeven. Indien hij op een van de webcams klikt krijgt hij de rechtstreekse beelden te zien. De coördinaten zullen opgeslagen worden in een XML bestand.

Webapplicatie

De webapplicatie is enerzijds bedoeld voor externe studenten die een kot zoeken en anderzijds de huurders.

De webapplicatie wordt geschreven in ASP.NET en de verbinding met de databank wordt hier verzorgd door ADO.NET. De unieke identificatie van de huurder wordt verzekerd door inloggen met gebruikersnaam en paswoord verkregen bij het tekenen van het contract. Zoals vermeld bij de desktopapplicatie kunnen de huurders hier hun maandelijkse facturen raadplegen en printen. Als ook kunnen de studenten hun maandelijks energieverbruik zien. Elke student kan een persoonlijke kalender raadplegen met zijn taken, deadlines van facturen en enkele dringende boodschappen (bijvoorbeeld: "Energieverbruik alarmerend hoog"). De huurders zullen hier zelf de mogelijkheid krijgen om de meterstanden door te geven, zo kunnen ze indien ze dit wensen beter op de hoogte blijven van hun verbruik indien de kotbaas de meterstanden niet elke maand komt opmeten. Huurders kunnen via een contactformulier eenvoudig contact opnemen

met de kotbaas indien dit nodig is. Voor externen die op zoek zijn naar een kot zijn er zoekformulieren voorzien om vrijstaande koten en koten die vrijkomen te doorzoeken. Er kan gezocht worden op (straat)naam, afstand tot school, prijsklasse en oppervlakte. Bij het zoeken kan de externe persoon extra zoekfilters toevoegen. Er zijn foto's beschikbaar van het gebouw en de kamers(indien ingegeven door de kotbaas). Bij enkele grote koten zal er bovendien een plattegrond beschikbaar zijn met daarop de verschillende koten. Deze kan ingesteld worden door de kotbaas in de desktopapplicatie. Er worden bovendien bijkomende gegevens getoond, zoals internetaansluiting, aantal stopcontacten, ramen, ... Ook op deze gegevens zullen de externen hun zoekopdracht kunnen verfijnen. Ook de externen kunnen via een contactformulier de kotbaas contacteren indien er vragen zijn of om concrete afspraken te maken in geval van interesse.

Hardware

Om de sms'en te versturen wordt een smsserver gebruikt. Deze kan zowel automatisch(bij te laat betalen factuur) als manueel (bij andere belangrijke mededelingen) aangesproken worden via de GUI. Verder wordt in elk pand een webcam geïnstalleerd in een openbare ruimte. Dit verhoogt de veiligheid van de huurders. De besturing van deze webcam wordt geïmplementeerd in *C#*. Ten slotte kan er door de studenten een eIDkaart worden gebruikt om vlug zijn gegevens te verstrekken aan de kotbaas of om digitaal het huurcontract te ondertekenen. Hiervoor gebruiken we uiteraard een eIDkaartlezer.

Databank

Om de gegevens te delen tussen de desktopapplicatie en de webapplicatie mogelijk te maken, gebruiken we een Oracle RDMBS. Voor meer informatie en de opbouw van deze databank verwijzen we naar de discussiegroep Kohtopa.

Scraping

Het scrapen van gegevens doen we via perlscriptjes. Het vinden van personen en adressen enerzijds en het scrapen van kotadressen met bijhorende foto's anderszijds gebeurt op een onafhankelijke basis, later worden beiden samengevoegd. Wegens privacyredenen zijn gegevens over huidige huurders en hun adres niet te vinden. Voor de gebruikte websites verwijzen we door naar de uitleg bij de perl scripts (3.1)

De ligging van de koten worden gehaald van Google Maps, dit is mogelijk door het meegeven van parameters die te vinden zijn in de API, deze is te vinden op (code.google.com/intl/nl/apis/maps).

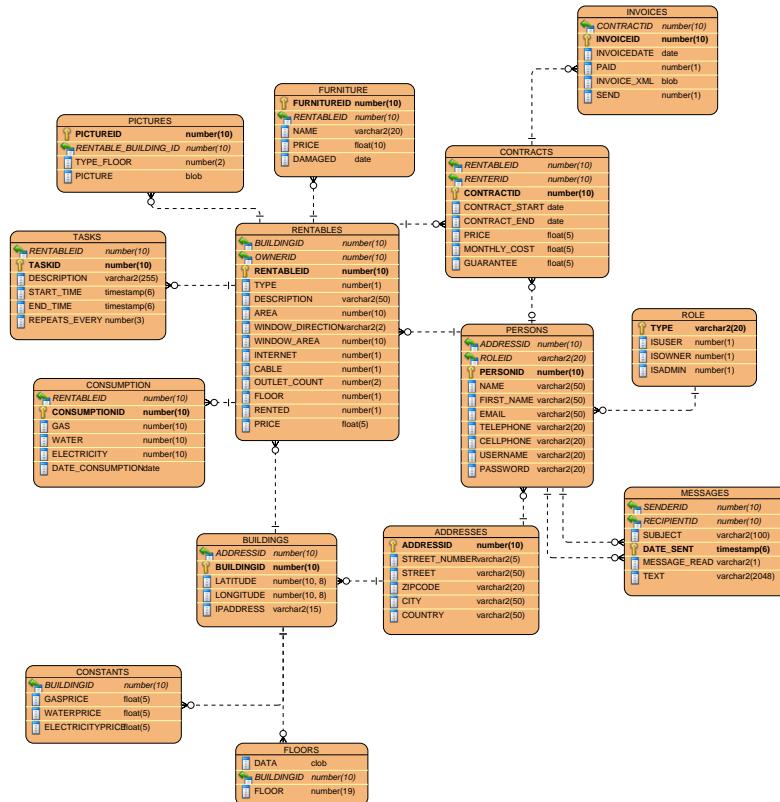
Besluit

Samengevat is het systeem te gebruiken door 3 verschillende actoren, namelijk de kotbaas zelf, huurders en externen. Elke actor krijgt een eigenlijke functionaliteit toegewezen door het systeem. Unieke identificatie is vereist, behalve voor externen.

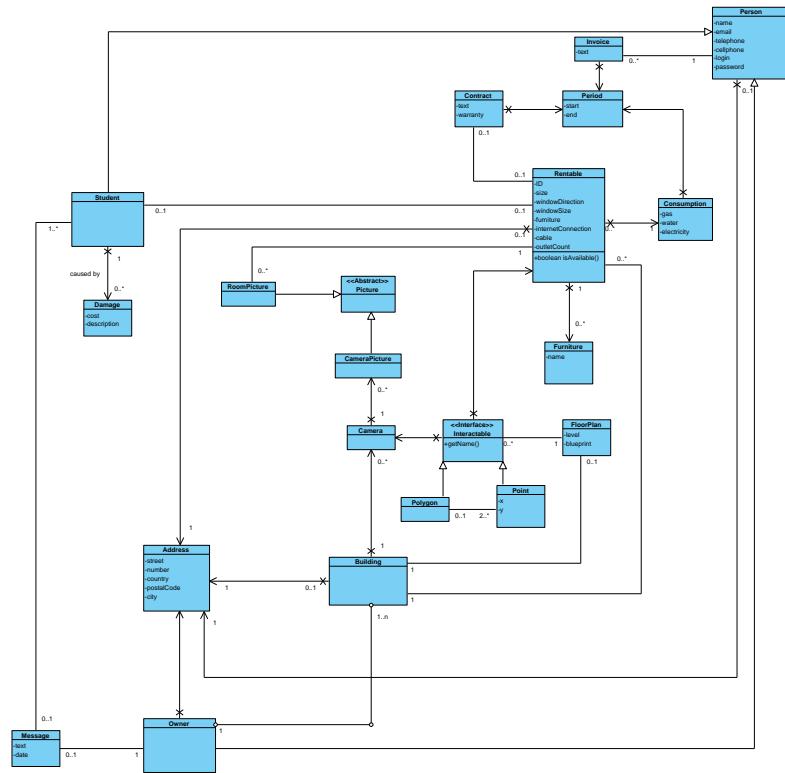
6.2 Diagrammen

Hieronder staan de diagrammen die bij het ontwerp gebruikt zijn.

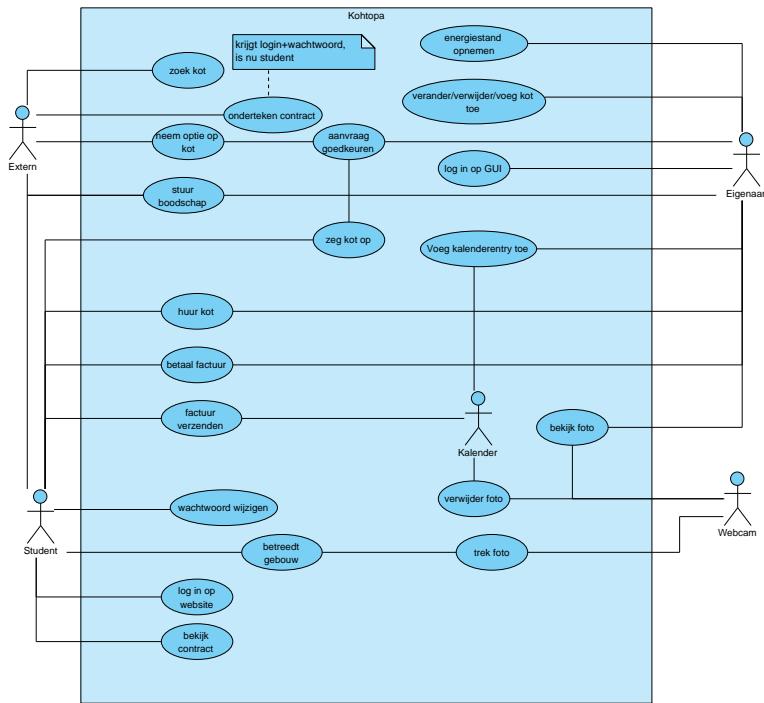
6.2.1 Databankschema



6.2.2 Klassendiagramm



6.2.3 Takendiagram



Hoofdstuk 7

Logboeken

7.1 Jelle Van den Driessche

Datum	beginuur	einduur	aantal uur	omschrijving
9/2/2010	13:30:00	15:15:00	1:45:00	uitleg bij project en groepsindeling
9/2/2010	15:30:00	17:45:00	2:15:00	brainstorming en opstellen doelstellingen
12/2/2010	13:30:00	15:30:00	2:00:00	aanpassen doelstellingen + begin diagrammen
12/2/2010	15:45:00	17:45:00	2:00:00	diagrammen maken
15/2/2010	17:00:00	18:30:00	1:30:00	enkele scenario's maken
18/2/2010	19:00:00	21:00:00	2:00:00	databankschema aanpassen, verderwerken aan scenario's
19/2/2010	11:30:00	12:00:00	0:30:00	scenario's behoeftenanalyse herschrijven, databankschema afwerken,
19/2/2010	13:30:00	17:45:00	4:15:00	databank opzetten behoeftenanalyse aanpassen, zoeken naar info over eID lezers in
20/2/2010	12:00:00	14:20:00	2:20:00	programma's behoeftenanalyse bijwerken, zoeken naar site voor scraping
21/2/2010	13:30:00	14:30:00	1:00:00	straatnamen
22/2/2010	17:30:00	18:10:00	0:40:00	voorbeelden opzoeken van perl webscraping
22/2/2010	18:30:00	20:00:00	1:30:00	perl scriptjes schrijven voor afhalen voornamen en achternamen
23/2/2010	13:30:00	17:45:00	4:15:00	verder werken aan perl, functionele analyse aanpassen
24/2/2010	15:00:00	18:00:00	3:00:00	use cases aanpassen, perl: kotatgent
24/2/2010	18:30:00	20:30:00	2:00:00	perl vervolg
26/2/2010	10:30:00	12:00:00	1:30:00	perl: straten in belgie
26/2/2010	12:30:00	13:20:00	0:50:00	perl: straten in belgie
26/2/2010	13:30:00	17:45:00	4:15:00	perl: koten; wiki aanpassen, klassendiagram aanpassen
27/2/2010	10:30:00	12:00:00	1:30:00	uittypen bespreking 26/2/2010, diagrammen aanpassen perl: laatste 2 kotsites, alles samenzetten, data naar bestanden uit
27/2/2010	12:30:00	15:50:00	3:20:00	laten schrijven
2/3/2010	13:30:00	17:45:00	4:15:00	perl: insert commando's maken/databank: inserts uitvoeren(partim 1)
3/3/2010	18:00:00	18:30:00	0:30:00	insert commando's laten lopen om straten in te voeren
4/3/2010	12:30:00	13:20:00	0:50:00	databank(randomized)
5/3/2010	10:15:00	13:20:00	3:05:00	contract versie 1, java grondplan
5/3/2010	13:30:00	17:45:00	4:15:00	databank maken
6/3/2010	12:00:00	13:00:00	1:00:00	diagrammen bijwerken
8/3/2010	11:00:00	12:00:00	1:00:00	kalender voor desktopappilcatie: begin dummy-data invoegen, shema's herwerken, berichten voor
9/3/2010	13:30:00	17:45:00	4:15:00	desktopapplicatie: begin diagrammen updaten, berichten voor desktopapplicatie: tabel maken
10/3/2010	14:30:00	18:00:00	3:30:00	berichten voor desktopapplicatie: zorgen dat tabel niet editable is, bij met data over berichten
10/3/2010	18:15:00	19:30:00	1:15:00	selectie de message weergeven in tweede paneel contract aanpassen, databankschema aanpassen, perl script maken
12/3/2010	13:30:00	17:45:00	4:15:00	om gescrapete data in databank te inserten
13/3/2010	10:00:00	12:30:00	2:30:00	gescrapete data in databank(perl), databank fixen gescrapete data in databank, sukkelen met de unique constraints :)
13/3/2010	13:00:00	17:20:00	4:20:00	debuggen, export file maken en uploaden perl scriptje maakte soms negatieve prijzen aan, dit aangepast,
14/3/2010	10:30:00	11:30:00	1:00:00	manueel een create table bestand gemaakt en getest Verderwerken aan messages, contract: finaal, perl: oppervlakten
16/3/2010	13:30:00	17:45:00	4:15:00	beter, adressen van koten beter parsen, types uniform maken
18/3/2010	10:00:00	12:30:00	2:30:00	MessagePane, databank aanpassen
18/3/2010	13:00:00	14:00:00	1:00:00	MessagePane, merge conflicts oplossen :)
19/3/2010	10:30:00	12:00:00	1:30:00	Andere delen downloaden, webcam testen met laptopwebcam, proberen asp werkend te krijgen op laptop(oracle connectie)
				proberen oracle bug op te lossen voor 64 bit systemen(http://social.msdn.microsoft.com/forums/en-US/sqlintegrationservices/thread/ab662d63-6385-4f73-b27fd526048f601f/)
19/3/2010	13:30:00	17:45:00	4:15:00	virtuele windows xp met oracle/netbeans/visual studio installeren aangezien enige 'fix' voor 64-bit bug blijkbaar is heel program files (x86) kopiëren naar andere folder en massa-register hernoemen van
20/3/2010	10:30:00	12:00:00	1:30:00	program files (x86) naar die foldernaam.

Datum	beginuur	einduur	aantal uur	omschrijving
				perl script aanpassen: betere contractdata, beschijving bij kamers, sommige messages al gelezen. Alles van perl/databank op subversion zetten, wiki pagina met huidige databank aanpassen. Messages aanpassen zodat het geel weg is, in plaats daarvan vet+schuin zetten. Query aanpassen zodat unread messages eerst zitten.
21/3/2010	12:30:00	14:30:00	2:00:00	
22/3/2010	12:00:00	15:30:00	3:30:00	windows 7 32 bit, zodat webcam ook werkt, alles installeren voorstellen project, foutje in perlscript oplossen, gui: messages: message met reply ondersteunen, tekeningen toevoegen, linkerpaneel groter starten. webapplicatie: beginnen met messages
23/3/2010	13:30:00	17:45:00	4:15:00	(overzicht gelezen messages)
26/3/2010	13:30:00	17:45:00	4:15:00	verderwerken webapplicatie
27/3/2010	13:00:00	15:30:00	2:30:00	webapplicatie: messages verderwerken perl: script aanpassen wegens errors door nieuwe unique constraints
27/3/2010	15:35:00	17:15:00	1:40:00	en trigger :), nieuwe databank uploaden
30/3/2010	11:30:00	19:00:00	7:30:00	bedrijfsbezoek KBC
2/4/2010	11:00:00	12:00:00	1:00:00	zoeken naar verbeteringen in messages databank aanpassen, latitude/longitude invullen, sukkelen met JDBC
2/4/2010	13:30:00	17:45:00	4:15:00	die plots databank niet meer wil inlezen JDBC werkt weer, latitude/longitude partim 2, dummy login
3/4/2010	12:30:00	15:30:00	3:00:00	dynamisch uit databank halen(kortste naam), conflicten oplossen
7/4/2010	10:30:00	12:00:00	1:30:00	kalender maken voor desktopapplicatie
7/4/2010	13:00:00	18:00:00	5:00:00	kalender maken voor desktopapplicatie(model/view beter scheiden) kalender: zien welke dag momenteel aangeduid is, begin
10/4/2010	11:00:00	12:00:00	1:00:00	TaskDialog, dit zal een lijst geven met taken op die dag
				kalender: taskdialog, lijst maken met taken, met een custom model die op datum en alfabetisch sorteert. implementeren dat het gelinkt is aan op een dag klikken.
10/4/2010	13:00:00	16:00:00	3:00:00	kalender: zorgen dat het model alle taken bijhoudt. Deze moeten nog uit de databank komen. Omwille van efficientie(anders constant nieuw maken, model linken etc) TaskDialog singleton maken.
10/4/2010	16:30:00	18:00:00	1:30:00	Scrolen implementeren, testcase opzetten om te zien of alles correct werkt
12/4/2010	12:30:00	16:00:00	3:30:00	Databank: messages zijn nu deftig opgevuld, optimalisatie perl script Desktopapplicatie: addTask, hashmap CalendarModel aanpassen
12/4/2010	16:10:00	18:40:00	2:30:00	zodat dagen tijdzoneongevoelig zijn afwerken tasks, layout beter, actions disablen in begin,
13/4/2010	12:30:00	16:00:00	3:30:00	aanpassingen aan databank doorgeven
				poging conflict op te lossen wegens hele project gewist en vroegere versie teruggezet in commit, waarna subversion niet wou committen wegens conflict en niet updateen om dezelfde reden(kon directory niet wissen met changes erin :))...oplossing: checkout en tekst copy
13/4/2010	16:30:00	18:30:00	2:00:00	pasten zodat subversion dacht dat changes opnieuw gedaan waren messages: ComposeMessage maken, betere selectie van een standaard-login, nieuwe databank(owners hebben nu ook mails in inbox)
14/4/2010	11:00:00	12:30:00	1:30:00	messages: newMessage,editmessage maken(+die aanpassen in databank)
14/4/2010	13:30:00	16:00:00	2:30:00	messages: deleteMessage, afwerken messages
14/4/2010	16:30:00	18:00:00	1:30:00	
15/4/2010	13:00:00	15:00:00	2:00:00	databankschema maken
15/4/2010	15:00:00	18:00:00	3:00:00	code beter documenteren (javadoc), bugs oplossen
17/4/2010	10:30:00	12:00:00	1:30:00	databank: latitude+longitude van google maps
				databank: inserten van een float waarde in perl, eerst goed proberen
17/4/2010	13:00:00	14:30:00	1:30:00	oplossen, erna gewoon . vervangen door ,
17/4/2010	14:45:00	18:00:00	3:15:00	handleiding schrijven: partim 1 (overzicht tabblaren, tasks deel 1)
18/4/2010	10:30:00	12:00:00	1:30:00	verderwerken aan handleiding
18/4/2010	12:30:00	14:30:00	2:00:00	afwerken mijn stuk handleiding
19/4/2010	18:00:00	20:20:00	2:20:00	alles samenzetten voor documentatie
				deployment,alles klaarzetten op de klaspcs, bug oplossen met desktopapplicatie(hoofdlettergevoelheid verschil bij deployment),
20/4/2010	13:30:00	17:45:00	4:15:00	perl modules installeren op yukawa
23/4/2010	14:00:00	17:00:00	3:00:00	mastoproef bezoek IBCN

Datum	beginuur	einduur	aantal uur	omschrijving
24/4/2010	13:00:00	16:00:00	3:00:00	opendeurdag: testen andere projecten + host
25/4/2010	13:00:00	14:30:00	1:30:00	maken rechtermuisknopmenu voor messages (desktopapplicatie)
				user control om met een image en een xml representatie van een
27/4/2010	13:30:00	17:45:00	4:15:00	floorplan een imagemap te maken
				user control afwerken, beginnen aan floorallocationmodule te
28/4/2010	14:00:00	16:00:00	2:00:00	veranderen zodat image rescaled wordt ipv resized
				floorallocationmodule rescale afwerken, tekening naar midden
28/4/2010	18:00:00	20:00:00	2:00:00	verhuizen, coordinaten conform aanpassen
30/4/2010	13:30:00	17:45:00	4:15:00	kalender
1/5/2010	9:30:00	12:00:00	2:30:00	kalender afwerken
				messages aanpassen, is nu een datagrid, zo is er tekst-wrap (en ziet
1/5/2010	12:45:00	14:10:00	1:25:00	het er wat mooier uit)
				facturen, deel 1, deel om consumption in te vullen, validator zodat
1/5/2010	17:30:00	18:20:00	0:50:00	meterstanden niet kunnen afnemen (minimum waarde uit de
				databank halen)
				facturen, deel 2, consumptions weergeven, opmaak ervan, datum in
1/5/2010	19:00:00	19:45:00	0:45:00	short date format weergeven in de tabel
				facturen: deel 3: invoices tonen, icoontjes maken voor betaald/niet
3/5/2010	18:30:00	20:00:00	1:30:00	betaald, invoices ordenen volgens betaald/niet
4/5/2010	12:30:00	13:20:00	0:50:00	invoices aanpassen, icoontje maken voor paid
				perl scriptjes documenteren, overtollige scriptjes weg, contracts en
4/5/2010	13:30:00	17:45:00	4:15:00	invoices splitsen
				invoices aanpassen aan nieuwe databank, database dir opkuisen,
4/5/2010	19:00:00	19:45:00	0:45:00	zipped perlscripts op wiki zetten, wiki aanpassen, create_db bevat
5/5/2010	12:40:00	13:20:00	0:40:00	sql insert bert aanpassen, consumption pagina aanpassen
5/5/2010	18:30:00	19:00:00	0:30:00	afwerken consumption pagina
7/5/2010	10:30:00	12:00:00	1:30:00	invoices: pdf ophalen uit databank en opsturen bij webapplicatie
7/5/2010	12:30:00	13:20:00	0:50:00	error fixen: dbnull als pdf opvangen
7/5/2010	13:30:00	17:45:00	4:15:00	verslag uittypen (partim 1)
8/5/2010	14:00:00	16:00:00	2:00:00	verslag uittypen (partim 2) - databank bespreken
9/5/2010	16:00:00	18:00:00	2:00:00	verslag (partim 3) - databank bespreken (einde)
9/5/2010	18:30:00	20:00:00	1:30:00	verslag - webapplicatie bespreken(deel 1)
				totaal aantal uur: 224:25:00

7.2 Bert Verhelst

datum	beginuur	einduur	aantal uur	omschrijving
		total:	178:45:00	
		left:	-3:45:00	
		final date:	18-5-2010	
		days left:	7	
		hours a day:	-0:32:08	
9-2-2010	13:30:00	17:45:00	4:15:00	brainstormen over project + voorstel maken + naam bedenken
10-2-2010	12:50:00	13:30:00	0:40:00	maken logo voor project
				verder specificeren en concreter uitwerken project naar opmerkingen, maken van klassendiagram desktop app. en takendiagram voor hele project
12-2-2010	13:30:00	17:45:00	4:15:00	maken database diagram in deZign
16-2-2010	18:30:00	19:00:00	0:30:00	maken van gui schetsen in Photoshop
23-2-2010	13:30:00	15:30:00	2:00:00	boek voorstelling mevrouw Pollefliet, schrijven van een eindwerk
				werken aan gui, uitzoeken hoe we multi language gui moeten maken
23-2-2010	15:30:00	17:45:00	2:15:00	gebruik makende van XML
23-2-2010	18:00:00	19:30:00	1:30:00	verder werken aan internationalisatie van de gui
25-2-2010	9:30:00	11:45:00	2:15:00	verder werken aan gui, icoontjes en knoppen, layoutmanagers coden
				toevoegen preview lijsten in gui van buildings en rooms (custom cell
2-2-2010	13:30:00	17:45:00	4:15:00	renderer)
7-2-2010	10:00:00	12:40:00	2:40:00	zoeken naar java component package voor calendar en task
				toevoegen model + database connection class + buildings en buildingdialog + extra classes met strings voor database connectie
7-2-2010	14:00:00	18:20:00	4:20:00	(statement strings en column labels
				installeren oracle database in virtual machine en connecteren vanuit
9-3-2010	13:30:00	17:45:00	4:15:00	jdbc
				instellen tooltips en een splashscreen toevoegen tijdens database
12-3-2010	10:00:00	13:00:00	3:00:00	connectie
				adding images to database, ophalen images van database in desctop
12-3-2010	13:30:00	17:45:00	4:15:00	app
13-3-2010	15:30:00	17:15:00	1:45:00	inladen van sql files met data en tables in oracle database
14-3-2010	10:00:00	12:30:00	2:30:00	connectie tussen java app (jdbc) en oracle database in virtual machine
16-3-2010	13:30:00	17:45:00	4:15:00	inlezen van buildings + images (test images in databank steken)
16-3-2010	18:00:00	18:30:00	0:30:00	gui show building
16-3-2010	19:30:00	23:00:00	3:30:00	gui show building + countries combobox
				gui building info invullen + layout verbeteren + opvragen floors en
17-3-2010	17:00:00	21:30:00	4:30:00	rentables
18-3-2010	9:30:00	11:00:00	1:30:00	tonen gegevens van rentables
				link tussen hoofdscherm en weergeven buildings + toevoegen buttons
18-3-2010	13:00:00	15:30:00	2:30:00	in building weergave
22-3-2010	17:45:00	19:30:00	1:45:00	voorbereiden laptop voor presentatie demo
				herhalend vragen naar connection string bij problemen om database te
23-3-2010	13:30:00	17:45:00	4:15:00	connecteren + demo voorstellen
23-3-2010	17:55:00	20:00:00	2:05:00	refactoren om voor de lijsten het model en de view beter te scheiden
24-3-2010	12:30:00	13:15:00	0:45:00	refactor package opbouw + verder scheiden volgens mvc
30-3-2010	11:30:00	18:00:00	6:30:00	bedrijfsbezoek KBC (uren?)
				loginscreen afwerken, opzoeken hoe we access control gaan doen
2-4-2010	13:15:00	17:45:00	4:30:00	voor databank
				pictures in building dialog steken + preview + control buttons voor
5-4-2010	17:00:00	22:00:00	5:00:00	pictures
				pictures in rentables + verbeteren preview image + setting preview
6-4-2010	8:45:00	12:45:00	4:00:00	image
6-4-2010	14:00:00	19:30:00	5:30:00	adding buildings + edit building (database problem)
				adding buildings dialog + addresses in database (avoid database
10-4-2010	17:30:00	20:00:00	2:30:00	incoonsistencies during add/update address
				loginscreen remeber password setting + programsettings added and
11-4-2010	10:00:00	12:30:00	2:30:00	stores on close to xml file
11-4-2010	13:30:00	16:40:00	3:10:00	adding settings tabs + fixing nullpointer in buildingsdialog
				plugin voor floorallocationmodule installeren in het programma (libs
13-4-2010	17:00:00	20:00:00	3:00:00	importeren) problemen met svn

datum	beginuur	einduur	aantal uur	omschrijving
14-4-2010	9:00:00	9:40:00	0:40:00	getting latest version to update, added small layout tweeks, problemen met svn
16-4-2010	21:00:00	22:20:00	1:20:00	add rentable + fixing window direction in translation
19-4-2010	18:00:00	20:30:00	2:30:00	preparing deployment and documentation in group
20-4-2010	13:15:00	17:45:00	4:30:00	deploying and fixing small bugs
				limiting buildings to only the ones that belong to the owner that loged in
22-4-2010	12:15:00	13:15:00	1:00:00	masterproef voorstellingen unief
23-4-2010	13:50:00	17:50:00	4:00:00	uittesten andere vop projecten + uitleg geven bezoekers ? telt dit ook?
24-4-2010	12:45:00	16:30:00	3:45:00	verder werken aan toevoegen van invoices, plaats voorzien in databank om pdf gegevens op te slaan
26-4-2010	18:15:00	20:15:00	2:00:00	invoices dialog table with invoice items
				invoices dialog table with invoice items, voorzien van dates om facturatieinterval vast te leggen
29-4-2010	10:00:00	11:45:00	1:45:00	adding invoice items depending on choises of kotbaas
4-5-2010	13:30:00	17:50:00	4:20:00	added invoice items and collecting them from database
				generating xml and adding xml file to database > problems with sql querie
4-5-2010	18:15:00	21:30:00	3:15:00	creating poller + creating pdf factuur (not finished yet)
				rewriting dataconnector to work with views and fixed errors in add building (correct creation of address on change building)
7-5-2010	13:15:00	17:45:00	4:30:00	finish fixing errors in dataconnector connect with views
7-5-2010	21:30:00	22:30:00	1:00:00	rewriting main, streamlining creation of different tabs, so its the same for all tabs created by different programmers
8-5-2010	9:30:00	12:30:00	3:00:00	fixing lists so they all work in the same way and they update adding button functionality to add remove panel, refactored some other classes to better fit the whole
8-5-2010	13:00:00	15:00:00	2:00:00	adding logging (26u = 2u am) and made installer
8-5-2010	15:30:00	17:30:00	2:00:00	language change option with restart
9-5-2010	11:30:00	12:30:00	1:00:00	remade installer so the program can restart on its own
9-5-2010	18:15:00	18:45:00	0:30:00	printing invoices to pdf + trying to mail them as attachment
10-5-2010	10:00:00	11:45:00	1:45:00	printing invoices to pdf + problems with dom, getting detail of every invoice item
10-5-2010	12:15:00	13:15:00	1:00:00	fixed login screen + store in programsettings (doesn't store settings if "remember pass" is off)
11-5-2010	13:15:00	17:45:00	4:30:00	fixing minor bugs in database, added users dialog
			0	
			0	
			0	
			0	

7.3 Jannes Plysson

148:00:00	totaal uren:			
beginuur	datum	einduur	aantal uur	omschrijving
13:30:00	9/2/2010	15:30:00	2:00:00	algemene bespreking vakoverschrijdend eindproject,
15:45:00	9/2/2010	17:45:00	2:00:00	bespreking onderwerp van project
13:30:00	12/2/2010	15:30:00	2:00:00	bespreking extra's en beginnen klassendiagram verder werken aan klassendiagram en beginnen met takendiagram
15:45:00	12/2/2010	17:45:00	2:00:00	
				opzoeken mogelijke plaatsen van scraping, opzoeken mogelijkheden webcam, opzoeken mogelijkheden google maps
13:30:00	19/2/2010	17:00:00	3:30:00	
17:00:00	19/2/2010	17:15:00	0:15:00	bespreking met docenten over behoeftenanalyse
17:15:00	19/2/2010	17:45:00	0:30:00	herwerken van behoeftenanalyse met de groep bekijken van voorlopige behoeftenanalyse en nog enkele vragen gemeld aan groepsleden
10:30:00	20/2/2010	11:00:00	0:30:00	onderzoeken van mogelijkheden webcam gebruik in c# en een klein algoritme voor bewegingdetectie
15:00:00	20/2/2010	15:40:00	0:40:00	bijwerken behoeftenanalyse, opzoeken van webadressen
10:15:00	21/2/2010	10:30:00	0:15:00	voor scraping
13:30:00	23/2/2010	15:30:00	2:00:00	Presentatie hoe schrijf ik een bachelorproef Testen code webcamapplicatie, mappen voor subversion
15:45:00	23/2/2010	17:00:00	1:15:00	aanmaken
17:00:00	23/2/2010	17:45:00	0:45:00	Bijwerken functieanalyse
13:30:00	24/2/2010	14:30:00	1:00:00	Bijwerken scenario's
19:50:00	24/2/2010	20:55:00	1:05:00	Xml lezer voor de webapplicatie aanmaken
				Beginnen met het programeren van login procedure voor webapplicatie
13:30:00	26/2/2010	16:00:00	2:30:00	
16:15:00	26/2/2010	17:45:00	1:30:00	Bijwerken van klassendiagram
				Login voor webapplicatie verder afwerken, maken van een menu voor de webapplicatie
10:05:00	27/2/2010	12:20:00	2:15:00	
				Verder werken aan menu, en gemaakte stuk al eens debuggen.
13:20:00	27/2/2010	15:05:00	1:45:00	
13:45:00	28/2/2010	15:35:00	1:50:00	Basis voor de zoekpagina uitwerken
13:30:00	2/3/2010	14:00:00	0:30:00	Verder werken aan zoekpagina In order brengen van de harde schijf op yukawa (en vaststellen dat er problemen zijn met de shijf van zeeman)
14:00:00	2/3/2010	15:00:00	1:00:00	
15:00:00	2/3/2010	17:15:00	2:15:00	Verder werken aan zoekpagina
17:15:00	2/3/2010	17:45:00	0:30:00	Helpen opzetten databank
				Webcamapplicatie aanpassen: aanpassen wrapper voor avicap, multithreading
11:00:00	3/3/2010	12:30:00	1:30:00	
13:30:00	3/3/2010	14:00:00	0:30:00	Verder multithreading aanpassen
				proberen oracle databank aan te maken en die te kunnen aanspreken
13:30:00	5/3/2010	14:30:00	1:00:00	
				aanpassen van databankschema zodat het terug aansluit bij ons klassendiagram
14:30:00	5/3/2010	15:30:00	1:00:00	databank tabellen aanmaken en proberen
15:30:00	5/3/2010	17:45:00	2:15:00	dummiegegevens toe te voegen
				beginnen met nieuwe form aan te maken voor de webcamapplicatie
11:00:00	6/3/2010	12:00:00	1:00:00	
				afwerken van de form voor de webcam en testen voor 1 webcam, ook de mogelijk toevoegen om de webcam configuratie bij te houden in xml
13:30:00	6/3/2010	17:45:00	4:15:00	
				testen om jpg data in de databank te steken, jdbc driver voor oracle express zoeken (resultaat computer thuis te traag)
11:00:00	7/3/2010	12:30:00	1:30:00	
10:00:00	8/3/2010	12:15:00	2:15:00	verder testen om jpg data in de databank te steken (in java), beginnen aan sql scriptje om id's te genereren
16:15:00	8/3/2010	17:00:00	0:45:00	sql scriptje om id's te generen verder afwerken en testen
17:00:00	8/3/2010	18:10:00	1:10:00	functies toevoegen om de jpg gegevens terug op te halen (in java)

19:30:00	8/3/2010	21:10:00	1:40:00	functie toevoegen om te kunnen connecteren met de databank uit de webapplicatie en om de figuur te kunnen ophalen
13:30:00	9/3/2010	15:00:00	1:30:00	verder afwerken van scriptjes voor onze dummy databank testen webcam applicatie en de zoekfunctie van de webapplicatie verder afwerken
15:00:00	9/3/2010	17:30:00	2:30:00	bespreking databankschema en klassendiagram
17:30:00	9/3/2010	17:45:00	0:15:00	perlscript namen.pl aanpassen zodat special tekens verwijderd worden
9:30:00	10/3/2010	11:15:00	1:45:00	opzoeken syntax oracle triggers en triggers aanmaken voor id's te genereren
10:00:00	12/3/2010	11:30:00	1:30:00	verder databankschema bespreken in groep
13:30:00	12/3/2010	15:00:00	1:30:00	bespreking contract en use cases met docenten
15:00:00	12/3/2010	15:10:00	0:10:00	scenario's toevoegen
15:10:00	12/3/2010	17:45:00	2:35:00	scenario's toevoegen
14:00:00	14/3/2010	15:00:00	1:00:00	scenario's toevoegen
13:30:00	16/3/2010	14:00:00	0:30:00	Opzetten van de nieuwe databank op de pc. Verder werken aan de zoekfunctie voor de web applicatie.
14:00:00	16/3/2010	17:45:00	3:45:00	Afwerken aan de zoekfunctie, opzoeken hoe je dynamisch een template kan toevoegen aan een gridview
10:00:00	17/3/2010	11:15:00	1:15:00	Login van de webapplicatie laten samenwerken met de gegevens uit de databank.
11:15:00	17/3/2010	12:00:00	0:45:00	Klasse om dynamisch een template toe te voegen aan een gridview uitbreiden voor meerder soorten controls.
9:15:00	19/3/2010	10:20:00	1:05:00	Uitzoeken waarom de netwerkapplicatie niet werkt op de laptop pc's (problemen met oracle op 64 bit ,ado.net provider in bepaalde visual studio versies, relatieve paden waren soms anders.
13:30:00	19/3/2010	15:30:00	2:00:00	Verder werken aan de webapplicatie: een pagina om berichten te versturen naar de kotbaas aanmaken.(nog niet afgewerkt)
15:30:00	19/3/2010	16:45:00	1:15:00	Uitzoeken waarom de webcamapplicatie maar 1 webcam vindt. (probleem met de gebruikte bibliotheek)
16:45:00	19/3/2010	17:45:00	1:00:00	Uitzoeken hoe de directshow.net bibliotheek werkt voor webcam oproepen.
10:00:00	20/3/2010	11:30:00	1:30:00	De webcamapplicatie aanpassen om te werken met de directshow.net bibliotheek. Al testen met 1 webcam.
13:30:00	20/3/2010	16:00:00	2:30:00	Testen van de webcamapplicatie met 2 webcams. (Geen problemen met programma wel met het installeren van de webcams)
15:15:00	21/3/2010	16:30:00	1:15:00	Verder werken aan webapplicatie: Datalaag verder uitwerken
16:30:00	21/3/2010	18:30:00	2:00:00	Berichten verzenden afwerken en zorgen dat er mails kunnen worden verzonden.
19:15:00	21/3/2010	20:00:00	0:45:00	Verder werken aan zoekpagina: uitzicht veranderen.
13:30:00	23/3/2010	15:50:00	2:20:00	Voorstelling demo
15:50:00	23/3/2010	16:10:00	0:20:00	Verder werken aan zoekpagina.
16:15:00	23/3/2010	17:45:00	1:30:00	Verder werken aan zoekpagina, daartussen ook kort helpen met problemen in de webcamapplicatie en de dekstopapplicatie
13:30:00	26/3/2010	17:45:00	4:15:00	extra constraints en triggers toevoegen aan de databank om duplicates te voorkomen. En dit dat exporteren naar sql.
10:15:00	27/3/2010	12:25:00	2:10:00	memory leak in webcamapplicatie opsporen en verwijderen
10:15:00	29/3/2010	11:00:00	0:45:00	Bedrijfsbezoek kbc
11:10:00	30/3/2010	18:30:00	7:20:00	Verder werken aan zoekpagina in de webapplicatie, opzoeken hoe de google maps api werkt
13:30:00	2/4/2010	17:45:00	4:15:00	Er zat toch nog een memory leak in, toch bij Ruben. Deze proberen te verwijderen. Nadien had Ruben nog altijd problemen op andere PC's hadden we geen lek.
10:00:00	5/4/2010	12:00:00	2:00:00	Afwerken opzoeken op afstand van een adres.

7.4 Ruben Slabbinck

	Datum	Beginuur	Einduur	Duur	Omschrijving
TOTAAL				167:55:00	
	9/2/2010	13:30:00	15:15:00	1:45:00	Richtlijnen vakoverschrijdend eindproject
					Brainstorming over keuze project en bijhorende behoefteanalyse
	9/2/2010	15:30:00	17:45:00	2:15:00	
	12/2/2010	13:30:00	17:45:00	4:15:00	Uitbreiden behoefteanalyse en ontwerp fase
					Volledige herwerking behoefteanalyse.
					Besprekung functionele model. Zoeken drivers voor de webcam.
	19/2/2010	13:30:00	17:45:00	4:15:00	
	19/2/2010	20:00:00	21:00:00	1:00:00	Uittypen behoefteanalyse.
	20/2/2010	14:00:00	16:30:00	2:30:00	Ontwerpen eerste versie webcam applicatie.
					Oplossen memory leak.
	23/2/2010	13:30:00	17:45:00	4:15:00	Functionele analyse, use cases en scenario's uitwerken. Uitwerken webcam applicatie.
	23/2/2010	20:00:00	21:15:00	1:15:00	Herwerken use cases naar de opgelegde stijl.
	26/2/2010	13:30:00	17:45:00	4:15:00	Uitwerken use cases en klassendiagram.
					Programmeren webcam applicatie.
	2/3/2010	13:30:00	17:45:00	4:15:00	Uitwerken plattegrond onderdeel van de desktop applicatie. Teken is mogelijk.
					Programmeren plattegrond onderdeel desktop applicatie.
	2/3/2010	19:30:00	23:00:00	3:30:00	
	5/3/2010	10:30:00	12:30:00	2:00:00	Programmeren plattegrond onderdeel desktop applicatie.
					Opzetten database, creëren tabellen. Verder uitwerken desktop applicatie.
	5/3/2010	13:30:00	17:45:00	4:15:00	
	6/3/2010	12:00:00	15:00:00	3:00:00	Programmeren plattegrond onderdeel desktop applicatie. Alles werkt moet nog geperfectioneerd worden.
	9/3/2010	13:30:00	17:45:00	4:15:00	Herzien databaseschema en invoegen aanpassingen. Testen webcam applicatie. eID-kaartlezer implementeren en vanuit een desktop applicatie alle gegevens ophalen.
	12/3/2010	13:30:00	17:45:00	4:15:00	Verwijderen plattegrond onderdeel van de desktop applicatie en terug van scratch beginnen. Bij gebrek aan een dertige analyse was de scheiding tussen klassen en modules compleet zoek. Onderdeel herdoopt tot FloorAllocationModule v2.0.
	13/3/2010	14:00:00	18:00:00	4:00:00	Uitwerken FloorAllocationModule. Kamers worden voorgesteld als polygonen, welke logischerwijze niet kunnen overlappen. Bewerkingen zijn ook mogelijk zoals redo & undo etc.
	14/3/2010	14:00:00	16:00:00	2:00:00	Toevoegen van camera's en brandblusapparaten zijn nu mogelijk in de FloorAllocationModule.
					Onzorgvuldigheden in de FloorAllocationModule weggewerkt.
	14/3/2010	20:00:00	22:00:00	2:00:00	

Datum	Beginuur	Einduur	Duur	Omschrijving
15/3/2010	20:00:00	21:30:00	1:30:00	Opkuisen FloorAllocationModule. Functionaliteit van wasteBin toegevoegd die van pas komt bij "undo" en "redo" bij het tekenen.
16/3/2010	13:30:00	17:45:00	4:15:00	Invoegen KeyDispatcher in FloorAllocationModule. Beginnen met DOM om de content van een grondplan weg te schrijven in een xml-bestand die vervolgens in de databank wordt gestored.
16/3/2010	20:00:00	22:00:00	2:00:00	Conversie van FloorContent object naar xml-bestand afgerond.
19/3/2010	13:30:00	14:00:00	0:30:00	Uitleg masterproef.
19/3/2010	13:30:00	17:45:00	4:15:00	Design FloorAllocationModule afstellen met de reeds gemaakte GUI zodat ze passen. Installeren database met bijhorende software. Alle onderdelen testen voor de eerste iteratie van dinsdag 23/03, meer specifiek de webapplicatie.
20/3/2010	11:00:00	12:30:00	1:30:00	Afwerken FloorAllocationModule. Klaar voor iteratie.
22/3/2010	18:00:00	19:30:00	1:30:00	Bespreking hoe we de voorstelling van de eerste iteratie zullen aanpassen. Verdeling van de taken.
23/3/2010	13:30:00	17:45:00	4:15:00	Voorbereiding eerste iteratie. Testen laatste versie Webcam met DirectShow library. Blijkt perfect te werken. Zoekwerk ivm het versturen van afbeeldingen over een netwerk.
26/3/2010	13:30:00	17:45:00	4:15:00	Vaststellen nieuwe memory leak in webcamapplicatie. Tevergeefs gezocht naar een oplossing. Verder onderzoek verricht naar het verzenden van images tussen enerzijds een C#-omgeving en anderzijds een Java-omgeving.
30/3/2010	11:20:00	19:10:00	7:50:00	Bezoek KBC !
2/4/2010	13:30:00	17:45:00	4:15:00	Opzetten service in C# die luistert naar een client in een Java-omgeving.
5/4/2010	12:00:00	17:45:00	5:45:00	Het doorsturen van images uit een C#-omgeving naar een Java-omgeving werkt nu. Heb lang zitten zoeken naar de geschikte methode maar de foto's (jpeg) worden het best behandeld als rauwe byte-arrays. Terug vaststellen dat de memory leak nog altijd voorkomt in Webcam-applicatie.
8/4/2010	13:15:00	18:15:00	5:00:00	Afwerken module om images via sockets te verzenden. Heb alles moeten omgooien om er threading in te verwerken. Zonder threading bleef de oneindige loop van de luisterende service op de voorgrond waardoor hij geen andere methodes meer aankon.
12/4/2010	14:00:00	16:30:00	2:30:00	Aanpassen floorAllocationModule aan de nieuwe eisen voortgekomen uit de bespreking van de eerste iteratie.
12/4/2010	19:00:00	21:00:00	2:00:00	Aanpassen floorAllocationModule aan de nieuwe eisen voortgekomen uit de bespreking van de eerste iteratie.

Datum	Beginuur	Einduur	Duur	Omschrijving
13/4/2010	13:00:00	16:00:00	3:00:00	Afwerken floorAllocationModule en integratie in desktopApplicatie. Zoeken oplossing voor het verzenden van images via sockets die blijkbaar niet op elke PC/OS blijkt de werken...
14/4/2010	19:00:00	20:15:00	1:15:00	Vaststellen nieuwe fout bij verzenden images via Sockets. Thuis werkt het maar bij anderen is de verbinding client -> server niet mogelijk. Vermoed dat het iets met ports te maken heeft maar voorlopig nog geen oplossing gevonden.
19/4/2010	17:50:00	20:10:00	2:20:00	Samengooien van de documentatie tot een groot geheel. Voorbereiding tweede iteratie en deployment.
20/4/2010	13:30:00	17:45:00	4:15:00	Het elkaar flansen van de eerste deployment. Wegwerken enkele rare bugs in webcamapplicatie.
23/4/2010	14:00:00	17:00:00	3:00:00	Bezoek aan IBCN.
24/4/2010	13:00:00	14:30:00	1:30:00	Opendeurdag HoGent: host.
24/4/2010	14:30:00	16:00:00	1:30:00	Peer testing andere projecten.
27/4/2010	13:30:00	17:45:00	4:15:00	Webcamapplicatie is eindelijk af !! Verdeling van de taken voor de laatste weken. Bijwerken handleiding webcamapplicatie.
30/4/2010	13:30:00	17:45:00	4:15:00	Verderwerken aan desktopapplicatie. Meer specifiek het tabblad contracten.
3/5/2010	20:00:00	22:00:00	2:00:00	Opzoeken fout in getContracts() in de desktopapplicatie, bij het ophalen van de rentable per contract geeft hij een fout. Helaas nog geen stap dichter bij de oplossing. Onbegrijpelijk.
4/5/2010	13:30:00	17:45:00	4:15:00	Verderwerken aan desktopapplicatie. Meer specifiek het tabblad contracten. Opstelling 1 grote query om alle gegevens ivm 1 contract binnen te halen.
4/5/2010	20:00:00	23:30:00	3:30:00	Voortzetten werken aan de desktopapplicatie. Hoe meer er 'afgewerkt' wordt hoe meer werk er verschijnt. Het tabblad contracten is bijn operatief.
5/5/2010	16:30:00	18:30:00	2:00:00	Verderwerken aan het tabblad Contracten in de desktopapplicatie.
5/5/2010	20:30:00	23:30:00	3:00:00	Verderwerken aan het tabblad Contracten in de desktopapplicatie. Verwijderen en toevoegen van contracten lijkt te werken buiten enkele kleine details die nog aangepast moeten worden.
6/5/2010	0:00:00	1:00:00	1:00:00	Integreren eID-lezer module in het tabblad contracten om gegevens van personen vlug in te laden.
6/5/2010	18:00:00	20:00:00	2:00:00	Implementeren eID-lezer in desktopapplicatie. Alles moet op het gevoel getest worden wegens afwezigheid van een eID card reader.
7/5/2010	13:30:00	17:45:00	4:15:00	Implementeren van views in de databank en deze verwerken in de desktopapplicatie. Verderwerken contractentabblad desktopapplicatie.

Datum	Beginuur	Einduur	Duur	Omschrijving
8/5/2010	20:00:00	21:30:00	1:30:00	Contractentabblad werkte niet meer na aanpassing views. Zoeken + oplossen van dit probleem. Verder werd er gezocht naar een oplossing om de xml file van een file op te slaan in databank.
9/5/2010	14:00:00	18:00:00	4:00:00	Netwerken II om dit terug onder de knie te krijgen.
10/5/2010	19:00:00	23:30:00	4:30:00	Het invoegen van xml bestanden in de databank lukt bijna. Deze worden gelinkt met een foto die hiervoor gebruikt wordt. Contracttablad moet nog afgewerkt worden alsook de clientside van webcamapplicatie die ngo geïmplementeerd moet worden.