

## TP REACT

Naviguez sur le site de REACT afin d'installer react dans un dossier que vous nommerez TP

Faites le nettoyage et affichez à l'écran « Bonjour Tout le monde »

Ensuite faites ces exercices qui sont séparés l'un de l'autre

Vous pouvez par exemple mettre en place dans src un dossier components dans vous nommerez exercice1.js et exercice2.js et ainsi de suite et vous l'importer dans App.js pour les visualiser.

Nb : Vous pouvez aussi vous organisez autrement. Peu importe

### EXERCICE 1

```
import React from 'react';

function App() {
  return (
    <div class="wrapper">
      <textarea
        readonly="true"
        maxLength="3"
        spellcheck="true"
        style="background-color: gray;"
      />
    </div>
  );
}

export default App;
```

- 1- Observez ce bout de code d'un composant react, dites ce qui ne va pas et corrigez les.

### EXERCICE 2

- Voici 2 fichiers : BrightText.js et App.js

**BrightText.js**

```
import React from "react";

export default function BrightText({ color }) {
  const style = { color: color };

  return <h1 style={style}>Bonjour tout le monde</h1>;
}
```

## App.js

```
import React from 'react';

function App() {
  return (
    <div>

    </div>
  );
}

export default App;
```

Questions :

- Importez le composant BrightText.js dans App.js et affichez le à l'écran 3 fois .
- Objectif : Ajouter un props color à chacun des trois éléments BrightText dans le composant App.

La première couleur doit être "rouge"

La deuxième couleur doit être le "vert".

La troisième couleur doit être "bleu"

On aura à l'écran 3 même textes de différentes couleurs.

## EXERCICE 3

App.js

```
import React from 'react';

function App() {
  return (
    <div>
      <button>Click Me!</button>
    </div>
  );
}

export default App;
```

Questions

- Objectif : Ajouter un gestionnaire d'événement click à l'élément button.
- Assurez-vous qu'à chaque fois que le bouton est cliqué, la console affiche le message "Bonjour".

### **QUESTION QUIZZ 1 :**

Vous construisez un nouveau composant et vous vous rendez compte que lorsqu'un utilisateur tape dans un input, vous voulez changer le contenu visible à l'écran.

Pour modifier le contenu à l'écran, quel système de React devriez-vous utiliser ?

- 1- **Système de props**
- 2- **Système de state**
- 3- **Système d'événement**

### **QUESTION QUIZZ 2 :**

Le premier argument de la fonction useState est une valeur initiale, ou valeur par défaut, pour notre élément d'état.

Si nous voulions que notre élément d'état count ait une valeur initiale de 10 au lieu de 0, comment modifierions-nous notre composant ?

- 1- **Modifier `setCount(count + 1)` qui devient `setCount(count + 10)`**
- 2- **Modifier `const [count, setCount] = useState(0)` qui devient `const [count, setCount] = useState(10)`**

### **QUESTION QUIZZ 3 :**

La ligne `const [count, setCount] = useState(0)` ; déclare un nouvel élément d'état et nous renvoie deux variables.

count est l'élément d'état

setCount est une fonction que nous utilisons pour mettre à jour l'élément d'état

Si nous voulions mettre à jour le count à 30, quel code écririons-nous ?

- 1- **Count = 30**
- 2- **Let count = 30**
- 3- **setCount(30)**

TP : A la fin du quizz , faites un compteur en se servant des éléments du quizz que vous afficherez à l'écran.

EXERCICE 4 :

- Si vous avez le temps reprenez les projets du premier et deuxième jour.

**BONNE CHANCE ET AMUSEZ VOUS BIEN**