```
(1) финализирован интернет-магазин со своим дизайном
(2) настроена сборка следующим образом:
Установлено:

    webpack

· webpack-cli
Для упаковки компонентов js:
@babel
Дополнительно: html-webpack-plugin, copy-webpack-plugin
Для продуктовой сборки: terser-webpack-plugin
В папке dist успешно создается сборка:
PS D:\GB\jsa\hw8> npm run buildDevSc
  project express@1.0.0 buildDevSc D:\GB\jsa\hw8
> rmdir /Q /S dist & webpack --mode development --config webpack.server.config.js && webpack --mo
asset server.js 6.61 KiB [emitted] (name: server)
asset db/userCart.json 686 bytes [emitted] [from: src/server/db/userCart.json] [copied]
asset db/products.json 359 bytes [emitted] [from: src/server/db/products.json] [copied]
cacheable modules 2.83 KiB
   ./src/server/server.js 664 bytes [built] [code generated]
  ./src/server/cartRouter.js 821 bytes [built] [code generated]
./src/server/handler.js 816 bytes [built] [code generated]
./src/server/cart.js 595 bytes [built] [code generated]
external "express" 42 bytes [built] [code generated] external "fs" 42 bytes [built] [code generated] webpack 5.41.1 compiled successfully in 731 ms
assets by path images/ 326 KiB
  assets by path images/*.svg 26.7 KiB 5 assets
  assets by path images/*.png 285 KiB 4 assets
  asset images/skate.jpg 14.2 KiB [emitted] [from: src/public/images/skate.jpg] [copied]
assets by path static/ 1.98 MiB
  assets by path static/media/*.svg 30.5 KiB 5 assets
  assets by path static/*.jpg 1.95 MiB
asset static/456.jpg 1.69 MiB [emitted] [from: src/public/static/456.jpg] [copied]
asset static/123.jpg 140 KiB [emitted] [from: src/public/static/123.jpg] [copied]
asset static/124.jpg 69.6 KiB [emitted] [from: src/public/static/124.jpg] [copied]
     asset static/457.jpg 48 KiB [emitted] [from: src/public/static/457.jpg] [copied]
assets by path *.html 13.7 KiB
  asset index.html 8.15 KiB [emitted]
  asset contact.html 5.54 KiB [emitted]
asset js/main.js 492 KiB [emitted] (name: main) 1 related asset runtime modules 965 bytes 5 modules
modules by path ./node_modules/core-js/modules/*.js 190 KiB 273 modules modules by path ./node_modules/core-js/library/ 6.43 KiB 18 modules
modules by path ./src/public/ 65.9 KiB 15 modules
modules by path ./node_modules/core-js/fn/ 1.29 KiB 11 modules
modules by path ./node_modules/style-loader/dist/runtime/*.js 4.12 KiB 4 modules
modules by path ./node_modules/style=loader/dist/runtime/*.js 4.6 KiB 3 modules
modules by path ./node_modules/@babel/polyfill/lib/*.js 1.22 KiB

./node_modules/@babel/polyfill/lib/index.js 686 bytes [built] [code generated]

./node_modules/@babel/polyfill/lib/noConflict.js 567 bytes [built] [code generated]
./node modules/core-js/es6/index.js 5.78 KiB [built] [code generated]
./node_modules/core-js/web/index.js 157 bytes [built] [code generated]
./node_modules/regenerator-runtime/runtime.js 24 KiB [built] [code generated]
webpack 5.41.1 compiled successfully in 2049 ms
[nodemon] 2.0.9
[nodemon] to restart at any time, enter `rs`
```

(3) В package.json создано 2 скрипта* – для Dev и для Prod:

[nodemon] watching path(s): *.*

[nodemon] watching extensions: js,mjs,json

что запускает Webpack скрипт с параметрами:

"buildDev": "rmdir /Q /S dist & webpack --mode development --config webpack.server.config.js && start webpack -w --mode development --config webpack.dev.config.js & start nodemon dist/server/server.js"

*-скрипты под windows

Скрипт:

- удаляет все содержимое папки dist,
- запускает сборку сервера на основе конфигурации webpack.server.config.js
- запускает сборку фронтовой части в отдельном потоке(и окне) на основе конфигурации webpack.dev.config.js, и благодаря ключу -w отслеживает и пересобирает изменения,
- запускает в отдельном потоке собранный сервер

Сборка Prod запускается аналогично: npm run buildProd

Запускается почти такой же скрипт только с другим файлом конфигурации фронта и без запуска сервера:

"buildProd": "rmdir /Q /S dist & webpack --mode production --config webpack.server.config.js && webpack --mode production --config webpack.prod.config.js"

webpack.dev.config.js и webpack.prod.config.js отличаются тем что в последнем включена минимизация и обфускация js кода.

(4) направление для дальнейшего развития проекта:

- Переделать сборку чтобы все изображения собирались лоадерами, в том числе svg (сейчас часть копируется с помощью сору-webpack-plugin).
- Настроить сжатие изображений при упаковке в прод.