Практическое занятие № 2

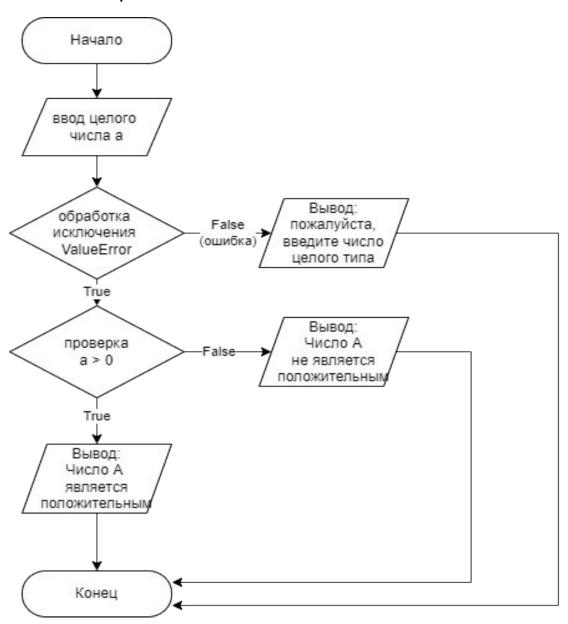
Тема: Составление программ линейной структуры в IDE PyCharm Community.

Цель: закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составление программ линейной структуры в IDE PyCharm Community.

Постановка задачи. Разработать программу, выводящую на экран положительные четные числа от произвольного целого числа в обратном порядке.

Тип алгоритма: ветвящийся.

Задание 1. Блок-схема алгоритма:



Текст программы:

```
try:

a = int(input('Введите целое число А: ')) # ввод числа

if a > 0: # проверка числа на положительность

print('Число А является положительным.')

break

else:

print('Число А не является положительным.')

break

except ValueError: # обработка несоответствия величин

print('Пожалуйста, введите число целого типа.')
```

Протокол работы программы:

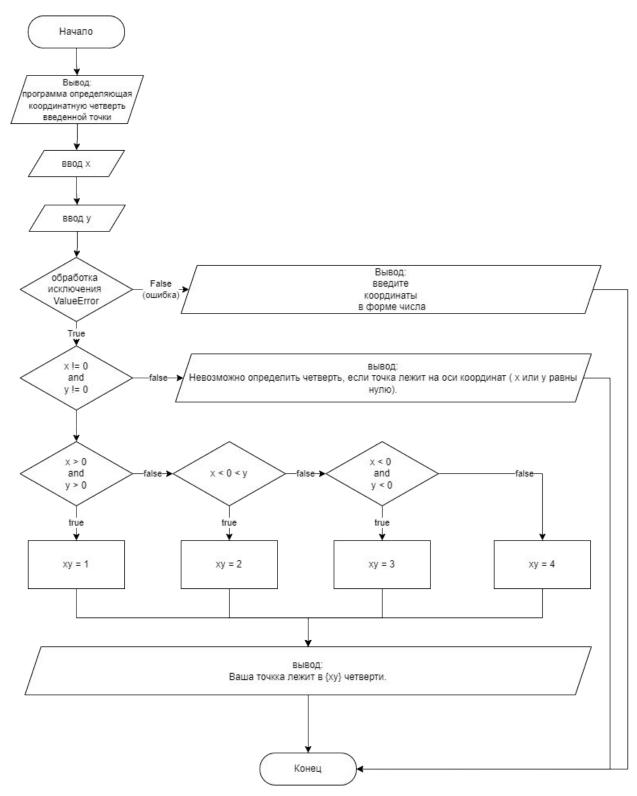
Введите целое число А: 12

Число А является положительным.

Process finished with exit code 0

Задание 2

Блок-схема алгоритма:



Текст программы:

```
print('Программа определяющая координатную четверть введенной точки.')
try:
  x, y = float(input('Введите координату X: ')), float(input('Введите координату Y: ')) # ввод
  if x != 0 and y != 0: # проверка на отсутствие пересечения с осями координат
    if x > 0 and y > 0: # проверка на принадлежность 1 четверти
       xy = '1'
    elif x < 0 < y: # проверка на принадлежность 2 четверти
       xy = '2'
    elif x < 0 and y < 0: # проверка на принадлежность 3 четверти
       xy = '3'
    else: # четверть не нуждается в проверке, т.к. больше вариантов нет
       xy = '4'
    print(f'Ваша точкка лежит в {xy} четверти.')
    break
    print('Невозможно определить четверть, если точка лежит на оси координат ( х или у
except ValueError: # обработка несоответствия величин
  print('Введите координаты в формате числа')
```

Протокол работы программы:

Программа определяющая координатную четверть введенной точки.

Введите координату Х: -5

Введите координату Ү: 23

Ваша точкка лежит в 2 четверти.

Process finished with exit code 0

Вывод: в процессе выполнения практического занятия выработал(а) навыки составления программ ветвлящейся структуры в IDE PyCharm Community. Были использованы языковые конструкции try, except, if, elif, else. Выполнены разработка кода, отладка, тестирование, оптимизация программного кода. Готовые программные коды выложены на GitHub.