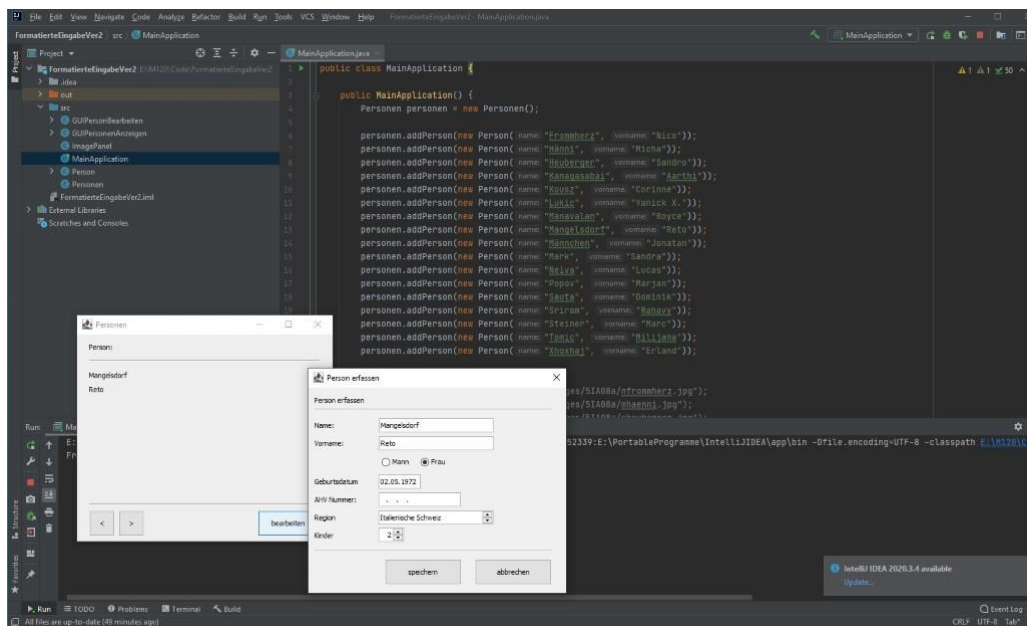


## Formatierte Eingaben: Personen Verwaltung

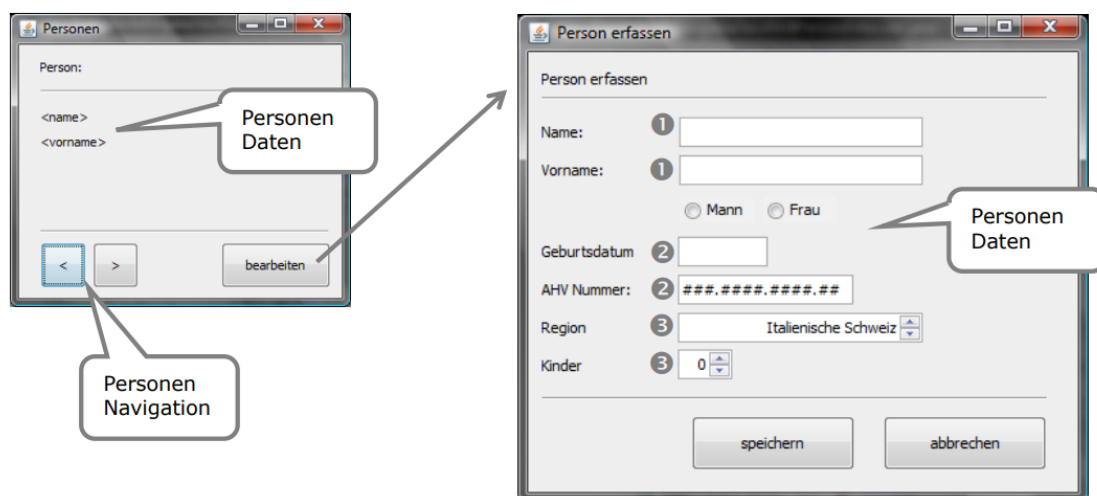


### Beschreibung

Die Ziele dieses Projekts sind modale Dialoge und die validierte Eingabe von Daten, ADT sowie die persistente Datenspeicherung.

### Anforderungen

Programmieren Sie eine OO-Anwendung mit den folgenden GUIs. Die App kann entw. mit Java oder C# implementiert werden. Für die graphischen Bedienoberflächen (gUI) können Sie Swing, JavaFX oder WPF verwenden und für die graphischen Bedienoberfläche, mit der die Informationen einer Person bearbeiten werden können, nutzen Sie ein modales Fenster.



Das Erstere ermöglicht die Betrachtung der Personendaten. Mit den Pfeilbuttons kann von einer Person zur anderen navigiert werden. Möchte man eine Person bearbeiten, so klickt man auf den Bearbeiten

Knopf. Im Bearbeiten Fenster werden die Daten einer Person als modaler Dialog angezeigt. Diese können hier auch bearbeitet werden. Benutzen Sie die entsprechenden Feldtypen. Finden Sie heraus, wie diese eingesetzt werden. Für die Stammdaten erstellen Sie mit einer ArrayList ein Modell, welches eine Liste von Personen implementiert. Das Hauptfenster hat Zugriff auf das gesamte Modell, während das Bearbeitungsfenster nur Zugriff auf die Daten einer Person haben soll.

Die Daten müssen persistent – d.h. in eine SQL- oder NoSQL-Datenbank – gespeichert werden. Als die Applikation gestartet wird, wird eine Sammlung – z.B. eine ArrayList in Java – initialisiert werden.

## Aufgaben

Schauen Sie die Aufgabenstellung genau an: Welchen Informationen einer Person müssen angezeigt und gespeichert werden? Überlegen Sie, wie die Datenbank aussehen soll und erstellen Sie z.B. ein ERM bzw. ERD oder etwas ähnlich für NoSQL-Datenbanken. Zeigen Sie der Lehrperson das Diagramm!