

---

---

---

---

---



# Regole pseudocodice

- Java/C/pascal

- for/while/dowhile

↑  
sappiamo se può essere interrotto  
quante iterazioni  
dobbiamo fare

- if then else

- indentazione

- Begin/end  
{ }

- //, Δ oppure /\*...\*/

- Assegnamenti: ←, =, :=

- condizione ==

- valore delle variabili è locale

- gli array sono globali, contengono valori da un solo tipo vanno da 1 a n

- Dati: oggetti con con degli attributi

- scriveremo funzioni/procedure

↓  
riceve parametri  
e fornisce 1 output

↓  
non restituisce  
nulla

- passaggio parametri per valore

- Assumiamo di avere memoria infinita ad accesso diretto

- 1 sola CPU

## Algoritmi di ordinamento

Array  $\rightarrow$  Sort

- BubbleSort \*

ci mettono entrambi circa  $n^2$   
ma il secondo usa un'altro  
array, quindi più spazio

✗ Array appoggio  $\rightarrow$  più piccolo in I pos. II in II \*

selectionSort

- I  $\rightarrow$  I, II  $\rightarrow$  II no appoggio

quasi uguali

✗ Max in fondo, secondo max in penultima

✗ quando trovo un numero "piccolo", shift per fare posto

lentissimo  
 $n^3$

- InsertionSort

se è ordinato al contrario è lentissimo

al peggio  $n^2$ , ma se va bene è velocissimo

void SelectionSort (V[]) {

n = length(V) solo per comodità

for (j = 1 to n-1) {

    Pmin = j

    for (i = j+1 to n) {

$$n + (n-1) + (n-2) + \dots + 3 + 2 + 1$$
$$\sum_{j=1}^n j = \frac{(n+1) \cdot n}{2}$$

        if (V[i] < V[Pmin]) {

            Pmin = i

        }

    App = V[j] ← C · (n-1)

    V[j] = V[Pmin] ← C · (n-1)

    V[Pmin] = App ← C · (n-1)

    }

}

$$T(n) = 5C(n-1) + \frac{Cn(n+1)}{2} + C \text{ if}$$

il tempo di exec. dei for non varia in base all'ordine degli elementi.

L'unica variabile è l'if

Migliore    tif = 0 → V è ordinato

$$t_{\text{migliore}}(n) = 5C(n-1) + Cn(n+1) \approx n^2$$

Peggior    tif =  $\left(\sum_{j=1}^n j\right) \cdot \frac{C}{2} = \frac{n(n+1)}{2}$

$$T_{\text{pegg}}(n) \approx n^2$$

$$\text{Medio} \approx n^2$$

void InsertionSort( $V[]$ )

$\{$  for ( $i = 2$  to  $\text{length}(V)$ )  $\{$

$\quad C(n-1) \quad K = V[i]$

$\quad C(n-1) \quad j = i-1$

$3C \sum_{i=2}^n tw_i$

$\quad \text{while}((K < V[j] \text{ AND } (j > 0)))$

$\quad \quad V[j+1] = V[j]$

$\quad \quad j--$

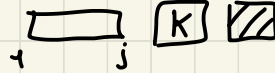
$\quad \}$

$\quad C(n-1) \quad V[j+1] = K$

$\}$

Nella prima porzione  
gli elementi sono già ordinati:

non ordinato



$$T_{\text{insSort}}(n) = 4C(n-1) + 3C \sum_{i=2}^n T_{w_i}$$

caso migliore

$tw_i = 0 \quad \forall i = 2 \dots n$

$\hookrightarrow V$  è ordinato

$$t_{\text{minSort}} = 4C(n-1) \approx n$$

caso peggiore

$tw_i = i-1$  controllo tutti i numeri prima

$\hookrightarrow V$  è ordinato al contrario (e non ci sono elementi uguali)

$$T_{\text{Pinsort}} = 4C(n-1) + 3C \sum_{i=2}^n i-1$$

$\hookrightarrow 1+2+3+\dots+n-1$

$$4C(n-1) + 3C \sum_{i=1}^{n-1} i$$

$$\left( \sum_{i=1}^{n-1} i = \left( \sum_{i=1}^n i \right) - n = \frac{n(n+1)}{2} - n = \frac{(n-1)n}{2} \right)$$

$$4C(n-1) + 3C \frac{n(n-1)}{2} \approx \frac{3n^2}{2}$$

Medio  $tw_i = \frac{i}{2} \quad T_{\text{medio}} \approx \frac{3}{4}n^2$