

1



Un prodotto interno è una struttura supplementare che uno s.v. può avere

**Def.** un prodotto interno in uno spazio vettoriale  $V$  è una f.ne  $V \times V \longrightarrow K$  (campo degli scalari)

$$V \times V \longrightarrow K$$

$$(\underline{v}_1, \underline{v}_2) \longrightarrow \underline{v}_1 \cdot \underline{v}_2$$

tendenzialmente matematica non la usano

$$\longrightarrow \langle \underline{v}_1, \underline{v}_2 \rangle \quad \text{no spazio generato ma uno scalare}$$

proprietà

①  $\langle \underline{w}, \underline{v} \rangle = \langle \underline{v}, \underline{w} \rangle$

② multilinearità ma con solo 2 (bilinearità)

$$\langle \alpha \underline{v}_1 + \beta \underline{v}_2, \underline{w} \rangle = \alpha \langle \underline{v}_1, \underline{w} \rangle + \beta \langle \underline{v}_2, \underline{w} \rangle$$

③  $\langle \underline{v}, \underline{v} \rangle > 0$  se  $\underline{v} \neq \underline{0}$

osservazioni:

①  $\langle \underline{0}, \underline{w} \rangle = \langle \underline{0} \cdot \underline{v}, \underline{w} \rangle \stackrel{②}{=} \underline{0} \cdot \langle \underline{v}, \underline{w} \rangle = 0$

$$\langle -\underline{v}, \underline{w} \rangle = \langle -1 \cdot \underline{v}, \underline{w} \rangle \stackrel{②}{=} -1 \cdot \langle \underline{v}, \underline{w} \rangle$$

② sia  $(\underline{v}_i)_{i=1 \dots n} \subset V^n$  una base ordinata

$$\begin{aligned} \underline{v}, \underline{w} \in V^n \\ \langle \underline{v}, \underline{w} \rangle &= \langle \sum_{i=1}^n \alpha_i \underline{v}_i, \sum_{j=1}^n \beta_j \underline{v}_j \rangle \stackrel{②}{=} \sum_{i=1}^n \alpha_i \langle \underline{v}_i, \sum_{j=1}^n \beta_j \underline{v}_j \rangle \stackrel{②}{=} \sum_{i=1}^n \alpha_i \left( \sum_{j=1}^n \beta_j \langle \underline{v}_i, \underline{v}_j \rangle \right) = \\ &= \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \beta_j \alpha_i \langle \underline{v}_i, \underline{v}_j \rangle \end{aligned}$$

una volta che conosco la matrice dei prodotti tra  $n$  vettori

$$P = (\langle \underline{v}_i, \underline{v}_j \rangle)_{i,j=1 \dots n}$$

è quadrata e simmetrica

conosco  $\langle \underline{v}, \underline{w} \rangle \quad \forall \underline{v}, \underline{w} \in V^n$

$$\text{infatti } \langle \underline{v}, \underline{w} \rangle = (\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n) \cdot P \cdot \begin{pmatrix} \beta_1 \\ \vdots \\ \beta_n \end{pmatrix}$$

**Def.** La norma o lunghezza di un vettore  $\underline{v} \in V$  rispetto ad un prodotto interno  $\langle, \rangle$  è definita come  $\|\underline{v}\| := \sqrt{\langle \underline{v}, \underline{v} \rangle}$

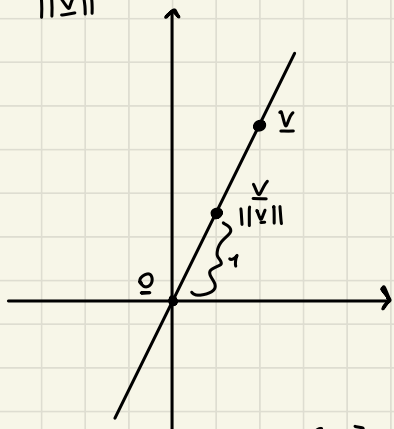
**Def.**  $\underline{v}, \underline{w} \in (V, \langle, \rangle)$  sono detti ortogonali rispetto al prodotto interno se  $\langle \underline{v}, \underline{w} \rangle = 0$

$\underline{v}$  e  $\underline{w}$  sono ortonormali se sono ortogonali e normali, cioè  $\|\underline{v}\| = \|\underline{w}\| = 1$

## osservazione

ad ogni  $\underline{v} \in (V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  possiamo associare in modo canonico un vettore normale **versore**:

$$\underline{\underline{v}} = \frac{1}{\|\underline{v}\|} \cdot \underline{v}, \text{ Infatti } \left\| \frac{\underline{v}}{\|\underline{v}\|} \right\| = \sqrt{\langle \frac{\underline{v}}{\|\underline{v}\|}, \frac{\underline{v}}{\|\underline{v}\|} \rangle} = \sqrt{\frac{1}{\|\underline{v}\|^2} \langle \underline{v}, \underline{v} \rangle} = \frac{1}{\|\underline{v}\|} \cdot \underbrace{\sqrt{\langle \underline{v}, \underline{v} \rangle}}_{\|\underline{v}\|} = 1$$



• **fondamentale** sia  $\{e_i\} \subset (V^n, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  una base ortonormale  
allora  $\forall \underline{v} \in V^n \quad \underline{v} = \sum_{i=1}^n \lambda_i e_i$

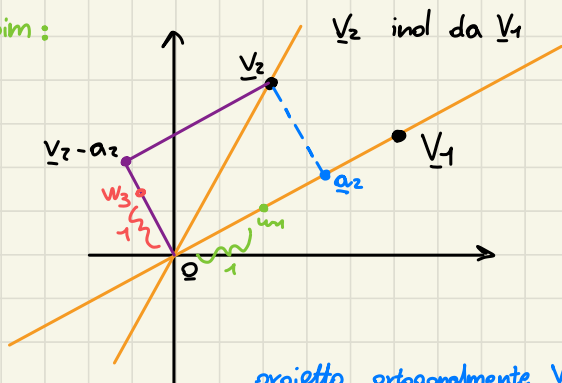
$$\langle \underline{v}, e_j \rangle = \langle \sum_{i=1}^n \lambda_i e_i, e_j \rangle = \sum_{i=1}^n \lambda_i \underbrace{\langle e_i, e_j \rangle}_{\delta_{ij}} = \lambda_j$$

(sono ortogonali)

## Teorema fondamentale

In ogni  $(V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  esiste una base ortonormale

Dim:



sostituisco  $\underline{v}_1$  con il versore

$$\underline{\underline{w}}_1 = \frac{\underline{v}_1}{\|\underline{v}_1\|}$$

se  $\underline{v}_2$  fosse ort.

basterebbe normalizzarlo e avrei una base normale

proietto ortogonalmente  $\underline{v}_2$  sulla retta a cui appartiene  $\underline{v}_1$   
 $\underline{v}_2 - \underline{a}_2$  è ortogonale a  $\underline{v}_1$  basta normalizzare

$$\underline{\underline{w}}_3 = \frac{\underline{v}_2 - \underline{a}_2}{\|\underline{v}_2 - \underline{a}_2\|}$$

$\{\underline{\underline{w}}_1, \underline{\underline{w}}_2\}$  base ortonormale

①  $0 \neq \underline{v}_1 \in V^n$ , poniamo  $\underline{e}_1 = \frac{\underline{v}_1}{\|\underline{v}_1\|}$

② sia  $\underline{v}_2$  lin. ind con  $\underline{e}_1$ . Poniamo  $\underline{z}_2 = \underline{v}_2 - \overbrace{\langle \underline{v}_2, \underline{e}_1 \rangle \underline{e}_1}^{a_2}$

verifichiamo che  $\langle \underline{z}_2, \underline{e}_1 \rangle = 0$

$$\langle \underline{z}_2, \underline{e}_1 \rangle = \langle \underline{v}_2 - \langle \underline{v}_2, \underline{e}_1 \rangle \cdot \underline{e}_1, \underline{e}_1 \rangle = \langle \underline{v}_2, \underline{e}_1 \rangle - \langle \underline{v}_2, \underline{e}_1 \rangle \cdot \overbrace{\langle \underline{e}_1, \underline{e}_1 \rangle}^1 = 0$$

$$\underline{e}_2 = \frac{\underline{z}_2}{\|\underline{z}_2\|}$$

③ prendo un altro vettore ind fuori del piano faccio proiezione sul piano e faccio la sottrazione, trovo vettore orto. al piano

ultimo

suppongo di avere  $\{\underline{e}_1, \underline{e}_2, \dots, \underline{e}_{n-1}\}$  ortonormali

Sia  $\underline{v}_n: \{\underline{e}_1, \dots, \underline{e}_{n-1}, \underline{v}_n\}$  è una base di  $V^n$ .

$$\text{Pongo } \underline{z}_n = \underline{v}_n - \sum_{i=1}^{n-1} \langle \underline{v}_n, \underline{e}_i \rangle \cdot \underline{e}_i$$

verifico che:

$$\langle \underline{z}_n, \underline{e}_j \rangle = \langle \underline{v}_n - \sum_{i=1}^{n-1} \langle \underline{v}_n, \underline{e}_i \rangle \cdot \underline{e}_i, \underline{e}_j \rangle =$$

$$= \langle \underline{v}_n, \underline{e}_j \rangle - \sum_{i=1}^{n-1} (\langle \underline{v}_n, \underline{e}_i \rangle \cdot \langle \underline{e}_i, \underline{e}_j \rangle) = \langle \underline{v}_n, \underline{e}_j \rangle - \langle \underline{v}_n, \underline{e}_j \rangle \cdot \overbrace{\langle \underline{e}_i, \underline{e}_j \rangle}^1$$
$$= \langle \underline{v}_n, \underline{e}_j \rangle - \langle \underline{v}_n, \underline{e}_j \rangle = 0$$