

# Programsko inženjerstvo

Ak. god. 2022./2023.

## Company Database

Dokumentacija, Rev. 1

Grupa: *EkipaZaOcevid*

Voditelj: *Petar Hajduk*

Datum predaje: 18. 11. 2022.

Nastavnik: *Manuela Lukić*

# Sadržaj

<b>1 Dnevnik promjena dokumentacije</b>	<b>2</b>
<b>2 Opis projektnog zadatka</b>	<b>4</b>
2.1 Opis problematike . . . . .	4
2.2 Postojeća rješenja . . . . .	4
2.3 Opseg projektnog zadatka . . . . .	5
2.4 Mogućnost prilagodbe rješenja . . . . .	6
2.5 Mogućnost nadogradnje rješenja . . . . .	7
<b>3 Specifikacija programske potpore</b>	<b>8</b>
3.1 Funkcionalni zahtjevi . . . . .	8
3.1.1 Obrasci uporabe . . . . .	11
3.1.2 Sekvencijski dijagrami . . . . .	25
3.2 Ostali zahtjevi . . . . .	29
<b>4 Arhitektura i dizajn sustava</b>	<b>30</b>
4.1 Baza podataka . . . . .	32
4.1.1 Opis tablica . . . . .	32
4.1.2 Dijagram baze podataka . . . . .	36
4.2 Dijagram razreda . . . . .	38
<b>Popis literature</b>	<b>41</b>
<b>Indeks slika i dijagrama</b>	<b>42</b>
<b>Dodatak: Prikaz aktivnosti grupe</b>	<b>43</b>

# 1. Dnevnik promjena dokumentacije

Rev.	Opis promjene/dodatka	Autori	Datum
0.1	Napravljen predložak.	Jakov Jakovac	22.10.2022.
0.2	Napisani funkcionalni zahtjevi.	Marko Čengiđ	09.11.2022.
0.3	Napisan opis projektnog zadatka.	Lovro Čunović	11.11.2022.
0.4	Napravljen opis baze podataka.	Nikola Capan	12.11.2022.
0.5.1	Napisani obrasci uporabe.	Marko Čengiđ	12.11.2022.
0.5.2	Dorada obrazaca uporabe.	Jakov Jakovac	14.11.2022.
0.6	Napisan opis arhitekture sustava.	Lovro Čunović	16.11.2022.
0.7.1	Napravljeni dijagrami obrazaca uporabe.	Marko Čengiđ	17.11.2022.
0.7.2	Napravljeni sekvencijski dijagrami.	Marko Čengiđ	17.11.2022.
0.8	Napravljeni dijagrami razreda.	Nikola Capan	17.11.2022
0.9	Priprema dokumenta za prvu potpunu verziju.	Jakov Jakovac	17.11.2022

Nastavljeno na idućoj stranici

Nastavljeno od prethodne stranice

Rev.	Opis promjene/dodatka	Autori	Datum
0.10.1	Dorada arhitekture sustava temeljem povratnih informacija.	Lovro Čunović	18.11.2022
0.10.2	Promjena aktora funkcionalnih zahtjeva temeljem povratnih informacija.	Marko Čengić	18.11.2022
0.10.3	Dorada tablica baze podataka temeljem povratnih informacija.	Jakov Jakovac	18.11.2022
0.10.4	Dorada dijagrama baze podataka temeljem povratnih informacija.	Nikola Capan	18.11.2022
0.11	Dorada opisa projektnog zadatka.	Jakov Jakovac	18.11.2022
0.12	Ispravci grešaka i posljednje pripreme dokumenta za prvu potpunu verziju.	Jakov Jakovac	18.11.2022
1.0	Verzija samo s bitnim dijelovima za 1. ciklus.	Jakov Jakovac	18.11.2022.

## 2. Opis projektnog zadatka

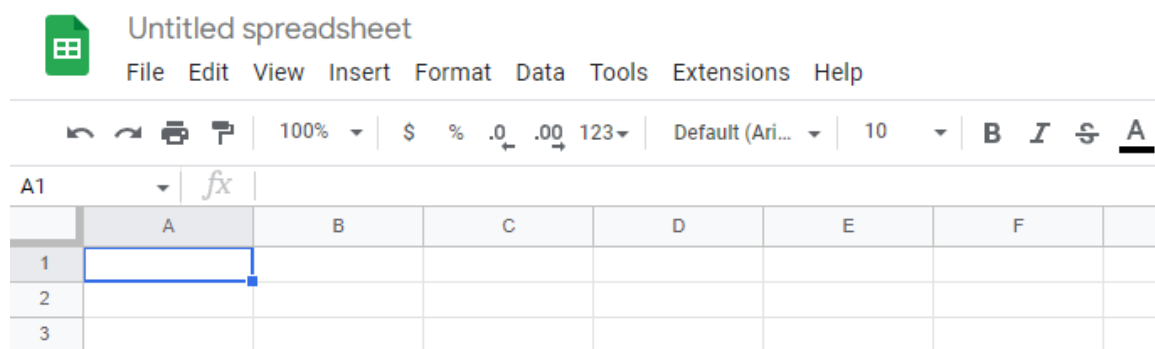
### 2.1 Opis problematike

Porastom broja neprofitnih organizacija iz godine u godinu, raste i potreba za kvalitetnim aplikacijama koje bi takvim organizacijama omogućile nesmetan rad i funkcioniranje. Kako takve organizacije nisu u mogućnosti samostalno postići zadovoljavajuću razinu prihoda, to im postaje najveći problem te primorane su na suradnju s kompanijama sponzorima.

Odaziv sponzora je često vrlo malen te je stoga potrebno kontaktirati velik broj kompanija. Praćenje statusa suradnji (uspješne / neuspješne) i osoba zaduženih za kontaktiranje sponzora vrlo brzo postaje kompleksno i neefikasno, a također dolazi i do mogućnosti curenja informacija. Raste potreba za aplikacijom koja će omogućiti evidenciju navedenih stavki te korisnicima dodijeliti razinu ovlasti kako bi umanjili mogućnost curenja informacija.

### 2.2 Postojeća rješenja

Najraširenije rješenje koje danas koriste gotovi svi jesu tablice. Bilo to u MS Excelu za jednokorisnički ili Google sheets 2.1 za višekorisnički rad, tablice su jedan od najboljih načina prikaza velikog broja podataka. Nažalost, ova rješenja imaju gore navedene probleme te stoga nisu pogodna za upotrebu na razini veće organizacije.



Slika 2.1: Prikaz alata Google sheets

## 2.3 Opseg projektnog zadatka

Cilj ovog projekta je razviti programsku podršku za stvaranje web aplikacije "Company Database" koja će služiti za evidenciju statusa suradnje kompanija na projektima i jednostavan uvid od strane ovlaštenih korisnika.

Korisnici će se u web aplikaciju prijavljivati koristeći Google račun koji mora biti registriran od strane drugih korisnika putem web aplikacije. Svaki je korisnik definiran sljedećim parametrima:

- ime
- prezime
- korisničko ime (nadimak)
- opis
- email za login u aplikaciju
- email za obavijesti
- najviša razina ovlasti koju posjeduje (ako ima više razina ovlasti)

Razlikovat ćemo 5 razina ovlasti, a to su redom od najviše prema najnižoj:

- Administrator
- Moderator
- Fundraising (FR) responsible
- Fundraising (FR) team member
- Observer

Svaki korisnik određene razine ovlasti ima sve mogućnosti svoje i svih nižih razina ovlasti sustava. Također ima mogućnost (kroz određene akcije) dodjeljivanja

i oduzimanja razina ovlasti korisnicima nižih razina od svoje.

Iznimke su administrator koji može dodijeliti i oduzeti i ostalim administratorima sustava te FR team member koji ne može dodijeliti niti oduzeti ovlasti jer se observer automatski dodjeljuje svim korisnicima koja nemaju višu razinu ovlasti.

Projekt je obilježen nazivom, kategorijom, tipom (interni ili eksterni), datumom početka i kraja, FR responsible-om zaduženim za navedeni projekt, popisom FR team member-a, FR ciljem (željeni prihod od projekta), prvim i drugim „pingom“ (timestamp) te popisom kompanija s kojima se surađuje na tom projektu.

Kompanija je obilježena nazivom, područjem kojim se bavi (npr. IT), ABC kategorizacijom, mjesecom planiranja budžeta, državom, poštanskim brojem, gradom, adresom, linkom na web stranicu, kratkim opisom, boolean varijablom „*kontaktirati*“ (koja označava treba li tu tvrtku u budućnosti kontaktirati) te popisom zaposlenika.

Popis kompanija moguće je uzlazno i silazno sortirati prema nazivu, području, mjesecu planiranja budžeta i linku na web stranicu te pretraživati po nazivu.

Zaposlenik kao entitet pripada kompaniji, a definiran je imenom, prezimenom, email adresom, brojem mobitela, ulogom u kompaniji (npr. CEO) te kratkim opisom.

Suradnja predstavlja poveznicu između projekta i kompanije, a obilježena je odgovornom osobom (koja je za nju zadužena), kontaktiranom osobom u kompaniji, kategorijom (financijska, materijalna ili akademska suradnja), vlastitim statusom (kontaktirano, ping, dopis, sastanak, uspješno ili neuspješno), komentarom (tj. sažetkom suradnje) te vrijednošću suradnje (koje se sumiraju i popunjavaju FR cilj projekta).

Aplikacija, sa svim navedenim funkcionalnostima i specifičnostima, bit će izvedena kao web aplikacija kojoj korisnici pristupaju pomoću Google autentifikatora. Bit će jednostavna za korištenje zahvaljujući preglednom i intuitivnom sučelju. Sustav će podržavati rad više korisnika u stvarnom vremenu, frontend će biti ostvaren u React-u, a backend će koristiti relacijsku bazu podataka i Spring boot.

## 2.4 Mogućnost prilagodbe rješenja

Kako bi što više ljudi moglo znati za projekt, organizatori nerijetko kontaktiraju razne medije kako zainteresirani ne bi propustili priliku. Slična aplikacija bi se

također mogla koristiti za komunikaciju s medijima. Entitet Tvrtka bi bilo bi potrebno izmijeniti u Medij zajedno s odgovarajućim atributima, dok bi u entitetu Suradnja bilo potrebno izmijeniti samo atribut.

Ovakva bi aplikacija bila od koristi ne samo neprofitnim organizacijama, već i svima koji organiziraju nešto što treba publicitet.

## 2.5 Mogućnost nadogradnje rješenja

Aplikacija bi se dodatno mogla nadograditi proširenjem komentara suradnje, primarno u svrhu prenošenja znanja od iskusniji osoba. Te bi osobe kroz komentar na suradnju mogli dati svoj input vezano uz neku temu. Tada bi i korisnik koji je odgovoran za suradnju dobio te obavijesti na naslovnicu.

Nadalje, aplikacija bi mogla, osim tabličnog, podržavati više načina prikaza podataka o korisnicima, projektima, tvrtkama i suradnjama. Možda bi ih se moglo grupirati temeljem nekih postojećih ili novih atributa te onda to iskoristiti.

Također bi bilo korisno uvesti dodatne mogućnosti filtriranja svih tablica i drugih načina prikaza podataka.

Ako se projekti neke organizacije ponavljaju iz godine u godinu, bilo bi korisno uvesti neki način kopiranja podataka iz tablice prošlogodišnjeg projekta. Korisno bi bilo dodati i mogućnost izvoza i uvoz podataka iz i u tablice u JSON i CSV formatima.

Kako bi se još više smanjila mogućnost curenja informacija, mogao bi se uvesti tzv. soft lock korisnika koji bi očuvao podatke o korisniku, ali mu onemogućio da se ulogira (npr. ako korisnik više nije dio organizacije).

Aplikaciju bi također bilo moguće spojiti s nekakvim internim sustavom za upravljanjem članovima organizacije.

Što se tiče UX-a, tu uvijek ima mjesta za napredak. Dodavanje animacija tokom prijelaza od jedne stranice na drugu ili važnije tokom dohvata podataka iz baze kako bi korisnik znao da se njegov zahtjev procesuirao. Moglo bi se uvesti neki način prikaza uspješnosti odrade nekog zadatka (npr. dodavanje podatka u bazu).

Mogao poboljšati i sam UI da aplikacija izgleda profesionalnije i bude ugodnija za korištenje, ali i kako bi aplikaciju mogle koristiti osobe s posebnim potrebama.



## 3. Specifikacija programske potpore

### 3.1 Funkcionalni zahtjevi

#### Dionici:

1. Predsjednik neprofitabilne organizacije
2. Vlasnik kompanije
3. Zaposlenik kompanije
4. Kontakt
5. Osoba zadužena za prodaju
6. Član neprofitabilne organizacije
7. Osoba odgovorna za odnose s tvrtkama
8. Osoba odgovorna za odnose s tvrtkama na projektu
9. Član tima za odnose s tvrtkama
10. Intern
11. Administrator
12. Razvojni tim

#### Aktori i njihovi funkcionalni zahtjevi:

1. Neprijavljeni korisnik (inicijator) može:
  - (a) Ako je dodan od strane administratora može se prijaviti svojim emailom
  - (b) U slučaju da je prvi neprijavljeni korisnik postaje administrator
2. Intern - observer (inicijator) može:
  - (a) Pregledavati projekte
  - (b) Pregledavati kompanije (naziv i područje)
  - (c) Pregledavati informacija o projektima (datum početka, datum završetka, organizator)
  - (d) Pregledavati suradnje
  - (e) Pregledati korisnike
  - (f) Pregledati podatke o korisniku

3. Član tima za odnose s tvrtkama - FR team member (inicijator) može:
- (a) Pregledavati projekte
  - (b) Pregledavati kompanije (naziv i područje)
  - (c) Pregledavati informacija o projektima (datum početka, datum završetka, FR responsible)
  - (d) Pregledavati suradnje
  - (e) Promijeniti podatke o suradnji (kategorija, status, sažetak, vrijednost)
  - (f) Pregledavati i promijeniti sve podatke za dodijeljenu kompaniju
  - (g) Pregledati korisnike
  - (h) Pregledati podatke o korisniku
4. Osoba odgovorna za odnose s tvrtkama na projektu - FR responsible (inicijator) može:
- (a) Pregledavati projekte
  - (b) Pregledavati kompanije (naziv i područje)
  - (c) Pregledavati informacija o projektima (datum početka, datum završetka, FR responsible)
  - (d) Pregledavati suradnje
  - (e) Promijeniti podatke o suradnji (kategorija, status, sažetak, vrijednost)
  - (f) Pregledavati i promijeniti sve podatke za dodijeljenu kompaniju
  - (g) Stvoriti i obrisati suradnju
  - (h) Stvoriti i obrisati vlastito stvorene kompanije
  - (i) Pregledati korisnike
  - (j) Pregledati podatke o korisniku
5. Osoba odgovorna za odnose s tvrtkama - moderator (inicijator) može:
- (a) Pregledavati projekte
  - (b) Pregledavati kompanije (naziv i područje)
  - (c) Pregledavati informacija o projektima (datum početka, datum završetka, FR responsible)
  - (d) Pregledavati suradnje
  - (e) Promijeniti podatke o suradnji (kategorija, status, sažetak, vrijednost)
  - (f) Pregledavati i promijeniti sve podatke za dodijeljenu kompaniju
  - (g) Stvoriti i obrisati suradnju
  - (h) Stvoriti i obrisati kompanije
  - (i) Stvoriti i obrisati vlastito stvorene projekte

- (j) Dodijeliti i maknuti nekom korisniku mogućnosti organizatora projekta na projektu koji je stvorio
- (k) Staviti i maknuti nekog korisnika s rolom člana neprofitabilne kompanije na projekt koji je stvorio
- (l) Pregledati korisnike
- (m) Pregledati podatke o korisniku

6. Administrator (inicijator) može:

- (a) Pregledavati projekte
- (b) Pregledavati kompanije (naziv i područje)
- (c) Pregledavati informacija o projektima (datum početka, datum završetka, FR responsible)
- (d) Pregledavati suradnje
- (e) Promijeniti podatke o suradnji (kategorija, status, sažetak, vrijednost)
- (f) Pregledavati i promijeniti sve podatke za dodijeljenu kompaniju
- (g) Stvoriti i obrisati suradnju
- (h) Stvoriti i obrisati projekte
- (i) Stvoriti i obrisati kompanije
- (j) Dodijeliti nekom korisniku mogućnosti organizatora projekta na projektu koji je stvorio
- (k) Staviti nekog korisnika s rolom člana neprofitabilne kompanije na projekt koji je stvorio
- (l) Pregledati korisnike
- (m) Pregledati podatke o korisniku
- (n) Dodijeliti nekom korisniku bilo koju od prije navedenih pozicija
- (o) Registrirati i maknuti korisnika iz sustava
- (p) Registrirati sebe u sustav pri prvom pokretanju
- (q) Promijeniti osobne podatke

7. Baza podataka (sudionik) može:

- (a) Pohranjuje sve podatke o projektima
- (b) Pohranjuje sve podatke o kompanijama i njihovim kontaktima

### 3.1.1 Obrasci uporabe

#### Opis obrazaca uporabe

##### UC1 - Registracija prvog administratora

- **Glavni sudionik:** Neprijavljeni korisnik
- **Cilj:** Stvoriti administracijski korisnički račun za pristup aplikaciji
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** -
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik dolazi na stranicu koja ga preusmjerava na formu za registraciju prvog korisnika
  2. Korisnik ispunjava formu emailom prvog administratora
  3. Stranica preusmjerava korisnika na početnu stranicu
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 2.a Upis već postojećeg emaila ili upis korisničkih podatka u nedozvoljenom formatu
    1. Aplikacija obavještava korisnika o neuspjelom upisu
    2. Administrator mijenja potrebne podatke te uspješno završava unos ili odustaje od dodavanja novog korisnika

##### UC2 - Prijava u aplikaciju

- **Glavni sudionik:** Neprijavljeni korisnik
- **Cilj:** Dati korisniku pristup aplikaciji
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je registriran
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik dolazi na stranicu za prijavu
  2. Otvara mu se prozor za prijavu s google računom
  3. Korisnik se prijavljuje google računom
  4. Korisnik dobiva pristup aplikaciji koja ga preusmjerava na naslovnu stranicu
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 2.a Prijavom s računom koji nije u bazi
    1. Aplikacija obavještava korisnika o neuspjeloj prijavi
    2. Aplikacija obavještava korisnika na koju email adresu se treba javiti ako korisnik smatra da je to greška

3. Korisnik se ponovo prijavljuje s drugim računom ili odustaje od prijave

### UC3 - Registracija korisnika

- **Glavni sudionik:** Administrator
- **Cilj:** Stvoriti korisnički račun za pristup aplikaciji
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik (administrator) odabire opciju "Users"
  2. Aplikacija prikazuje popis korisnika
  3. Korisnik odabire opciju za dodavanje korisnika
  4. Aplikacija prikaže formu za dodavanje korisnika
  5. Korisnik popuni potrebne podatke (ime, prezime, email i razinu ovlasti)
  6. Korisnik odabere opciju "Add"
  7. Baza podataka se ažurira
  8. Aplikacija zatvori formu za dodavanje korisnika
  9. Aplikacija ažurira popis korisnika
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 3.a Upis postojećeg emaila ili upis korisničkih podatka u nedozvoljenom formatu
    1. Aplikacija obavještava korisnika o neuspjelom upisu
    2. Administrator mijenja potrebne podatke te uspješno završava unos ili odustaje od dodavanja novog korisnika

### UC4 - Pregled projekata

- **Glavni sudionik:** Intern
- **Cilj:** Pregledati projekte
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik odabire opciju "Projects"
  2. Aplikacija prikazuje popis naziva projekata

### UC5 - Pregled kompanija

- **Glavni sudionik:** Intern

- **Cilj:** Pregledati kompanije
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik odabire opciju "Companies"
  2. Aplikacija prikazuje popis kompanijama s osnovnim podacima (naziv, područje, ABC kategorizacija i link na web)

#### UC6 - Pregled podataka o projektu

- **Glavni sudionik:** Intern
- **Cilj:** Pregledati podatke o projektu
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik odabire opciju "Projects"
  2. Aplikacija prikazuje popis projekata
  3. Korisnik klikne na naziv projekta o kojem želi informacije
  4. Prikažu se detalji projekta

#### UC7 - Pregled podataka o korisniku

- **Glavni sudionik:** Intern
- **Cilj:** Pregledati podatke o željenom korisniku
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik odabire opciju "Users"
  2. Aplikacija prikazuje popis korisnika
  3. Korisnik odabire željenog korisnika iz popisa
  4. Aplikacija prikazuje podatke o korisniku

#### UC8 - Promjena podataka o korisniku

- **Glavni sudionik:** Administrator
- **Cilj:** Promijeniti podatke o korisniku
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen, Korisnik ima razinu ovlasti administrator
- **Opis osnovnog tijeka:**

1. Korisnik odabire opciju "Users"
  2. Aplikacija prikazuje popis korisnika
  3. Korisnik odabire opciju "Edit"
  4. Aplikacija prikaže formu za izmjenu podataka korisnika
  5. Korisnik mijenja podatke
  6. Korisnik odabire opciju spremi
  7. Baza podataka se ažurira
  8. Aplikacija zatvori formu za dodavanje korisnika
  9. Aplikacija ažurira popis korisnika
- **Opis mogućih odstupanja:**
    - 2.f Upis već postojećeg emaila ili upis korisničkih podatka u nedozvoljenom formatu
      1. Aplikacija obavještava korisnika o neuspjelom upisu
      2. Administrator mijenja potrebne podatke te uspješno završava unos ili odustaje od izmjene podataka o korisniku

#### UC9 - Pregled suradnji

- **Glavni sudionik:** Intern
- **Cilj:** Pregledati podatke o suradnji
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen, Korisnik je FR team member projekta
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik odabire opciju "Projects"
  2. Aplikacija prikazuje popis projekata
  3. Korisnik klikne na ime projekta u kojem se nalazi suradnja koja ga zanima
  4. Aplikacija prikazuje popis suradnji vezanih uz taj projekt s osnovnim podacima (naziv kompanije, odgovoru osobu, status, kategoriju, kontakt, dio komentara, akcije)

#### UC10 - Promjena podataka o suradnji

- **Glavni sudionik:** Član tima za odnose s tvrtkama
- **Cilj:** Promijeniti podatke o suradnji
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen, Korisnik je FR responsible projekta
- **Opis osnovnog tijeka:**

1. Korisnik odabire opciju "Projects"
  2. Aplikacija prikazuje popis projekata
  3. Korisnik klikne na ime projekta u kojem se nalazi suradnja koja ga zanima
  4. Aplikacija prikazuje popis suradnji vezanih uz taj projekt s osnovnim podacima (naziv kompanije, odgovoru osobu, status, kategoriju, kontakt, dio komentara, akcije)
  5. Korisnik odabire opciju "Edit"
  6. Aplikacija prikaže formu s podacima te suradnje
  7. Korisnik mijenja podatke o suradnji
  8. Korisnik odabire opciju "Save"
  9. Baza podataka se ažurira
  10. Aplikacija ažurira popis suradnji
- **Opis mogućih odstupanja:**
    - 7.a Korisnik promijeni podatke o suradnji na nevažeće vrijednosti i odabere opciju "Save"
      1. Aplikacija obavještava korisnika o neuspjelom upisu
      2. Administrator mijenja potrebne podatke te uspješno završava unos ili odustaje od promjene podataka

#### UC11 - Pregled podataka o kompaniji

- **Glavni sudionik:** Član tima za odnose s tvrtkama
- **Cilj:** Pregledati podatke o kompaniji
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen, Korisnik ima razinu ovlasti FR responsible
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik odabire opciju "Companies"
  2. Aplikacija prikaže popis kompanija
  3. Korisnik odabire kompaniju
  4. Aplikacija prikaže detalje o toj kompaniji

#### UC12 - Promjena podataka o kompaniji

- **Glavni sudionik:** Član tima za odnose s tvrtkama
- **Cilj:** Promijeniti podatke o kompaniji
- **Sudionici:** Baza podataka



- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen, Korisnik je odgovoran za suradnju s kompanijom
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik odabire opciju "Companies"
  2. Aplikacija prikaže popis kompanija
  3. Korisnik odabire kompaniju za koju je dodijeljen
  4. Aplikacija prikaže podatke o kompaniji
  5. Korisnik odabire opciju "Edit"
  6. Aplikacija prikaže formu s podacima o kompaniji
  7. Korisnik mijenja podatke o kompaniji
  8. Korisnik sprema promjene
  9. Baza podataka se ažurira
  10. Aplikacija zatvori formu s podacima o kompaniji
  11. Aplikacija ažurira podatke o kompaniji
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 5.b Korisnik promijeni podatke o kompaniji na nevaljane podatke i odabere opciju "Save"
    1. Aplikacija obavještava korisnika o neuspjelom upisu
    2. Korisnik mijenja potrebne podatke te uspješno završava unos ili odustaje od promjene podataka

### UC13 - Stvaranje suradnje

- **Glavni sudionik:** Osoba odgovorna za odnose s tvrtkama na projektu
- **Cilj:** Stvoriti suradnju za dodijeljen projekt
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik odabire opciju "Projects"
  2. Aplikacija prikazuje popis projekata
  3. Korisnik klikne na ime projekta u kojem želi stvoriti suradnju
  4. Aplikacija prikazuje popis suradnji vezanih uz taj projekt s osnovnim podacima (naziv kompanije, odgovoru osobu, status, kategoriju, kontakt, komentar, akcije)
  5. Korisnik odabere opciju "New collaboration"
  6. Aplikacija prikaže formu za stvaranje nove suradnje
  7. Korisnik popunjava podatke o suradnji

8. Korisnik sprema promjene
  9. Baza podataka se ažurira
  10. Aplikacija zatvara formu za stvaranje nove suradnje
  11. Aplikacija ažurira popis suradnji
- **Opis mogućih odstupanja:**
    - 8.c Korisnik unese nevaljane podatke o suradnji i odabere opciju "Save"
      1. Aplikacija obavještava korisnika o neuspjelom upisu
      2. Korisnik mijenja potrebne podatke te uspješno završava unos ili odustaje od dodavanja suradnje

#### UC14 - Brisanje suradnje

- **Glavni sudionik:** Osoba odgovorna za odnose s tvrtkama na projektu
- **Cilj:** Maknuti suradnju s dodijeljenog projekta
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik odabire opciju "Projects"
  2. Aplikacija prikazuje popis projekata
  3. Korisnik klikne na ime projekta u kojem se nalazi suradnja koja ga zanima
  4. Aplikacija prikazuje popis suradnji vezanih uz taj projekt s osnovnim podacima (naziv kompanije, odgovoru osobu, status, kategoriju, kontakt, dio komentara, akcije)
  5. Korisnik odabere opciju za brisanje suradnje
  6. Aplikacija pita korisnika je li siguran želi li izbrisati suradnju
  7. Korisnik odabire potvrdnu opciju
  8. Baza podataka se ažurira
  9. Aplikacija ažurira popis suradnji

#### UC15 - Stvaranje projekta

- **Glavni sudionik:** Osoba odgovorna za odnose s tvrtkama
- **Cilj:** Stvoriti projekt
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik odabire opciju "Projects"

2. Aplikacija prikazuje popis projekata
  3. Korisnik odabire opciju "Create project"
  4. Aplikacija prikazuje formu za stvaranje novog projekta
  5. Korisnik popuni podatke za stvaranje novog projekta
  6. Korisnik sprema promjene
  7. Baza podataka se ažurira
  8. Aplikacija ažurira popis projekata
- **Opis mogućih odstupanja:**
    - 7.b Korisnik unese nevaljane podatke o projektu i odabere opciju "Save"
      1. Aplikacija obavještava korisnika o neuspjelom upisu
      2. Korisnik mijenja potrebne podatke te uspješno završava unos ili odustaje od dodavanja projekta

#### UC16 - Brisanje projekta

- **Glavni sudionik:** Osoba odgovorna za odnose s tvrtkama
- **Cilj:** Izbrisati projekt
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik odabire opciju "Projects"
  2. Aplikacija prikazuje popis projekata
  3. Korisnik odabire neki od projekata
  4. Aplikacija prikazuje detalje o tom projektu
  5. Korisnik odabire opciju za brisanje projekta
  6. Aplikacija prikaže modal koji pita korisnika je li siguran
  7. Korisnik odabere opciju da je siguran
  8. Baza podataka se ažurira
  9. Aplikacija ažurira popis projekata

#### UC17 - Dodavanje korisnika na projekt

- **Glavni sudionik:** Osoba odgovorna za odnose s tvrtkama
- **Cilj:** Dodati člana neprofitabilne organizacije na projekt
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik odabire opciju "Projects"

2. Aplikacija prikazuje popis projekata
  3. Korisnik odabire neki od projekata
  4. Aplikacija prikazuje detalje o tom projektu
  5. Korisnik odabire opciju za dodavanje korisnika na projekt
  6. Aplikacija prikaže formu
  7. Korisnik upiše ime, prezime, nadimak ili email člana kojeg želi dodati
  8. Korisnik odabire opciju "Add"
  9. Baza podataka se ažurira
  10. Aplikacija ažurira popis korisnika na projektu
- **Opis mogućih odstupanja:**
    - 7.b Korisnik unese nevaljane podatke o korisniku i odabere opciju "Add"
      1. Aplikacija obavještava korisnika o neuspjelom upisu
      2. Korisnik mijenja potrebne podatke te uspješno završava unos ili odustaje od dodavanja korisnika na projekt

#### UC18 - Micanje korisnika s projekta

- **Glavni sudionik:** Osoba odgovorna za odnose s tvrtkama
- **Cilj:** Maknuti člana neprofitabilne organizacije s projekta
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik odabire opciju "Projects"
  2. Aplikacija prikazuje popis projekata
  3. Korisnik odabire neki od projekata
  4. Aplikacija prikazuje detalje o tom projektu
  5. Korisnik odabire opciju za micanje korisnika s projekta
  6. Aplikacija prikaže modal koji pita korisnika je li siguran
  7. Korisnik odabere opciju da je siguran
  8. Baza podataka se ažurira
  9. Aplikacija ažurira popis korisnika na projektu

#### UC19 - Pregled korisnika

- **Glavni sudionik:** Intern
- **Cilj:** Pregledati korisnike
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen

- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik odabire opciju "Users"
  2. Aplikacija prikazuje popis korisnika

#### UC20 - Promjena razine ovlasti korisnika

- **Glavni sudionik:** Administrator
- **Cilj:** Promijeniti rolu korisnika
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik odabire opciju "Users"
  2. Aplikacija prikazuje popis korisnika
  3. Korisnik odabere opciju za izmjenu podataka o korisniku
  4. Aplikacija prikaže formu za izmjenu podataka o korisniku
  5. Korisnik odabire jednu od razina ovlasti
  6. Korisnik odabire opciju spremi
  7. Baza podataka se ažurira
  8. Aplikacija ažurira popis korisnika
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 3.a Korisnik kojem se mijenja rola je administrator i ne postoji nijedan drugi administrator
    1. Sustav obavještava korisnika da mora postojati barem jedan administrator, pa je ova akcija zabranjena

#### UC21 - Brisanje korisnika iz sustava

- **Glavni sudionik:** Administrator
- **Cilj:** Maknuti korisnika iz sustava
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik odabire opciju "Users"
  2. Aplikacija prikazuje popis korisnika
  3. Korisnik odabere opciju brisanja željenog korisnika
  4. Aplikacija pita korisnika je li siguran da želi provesti ovu akciju
  5. Korisnik odabire opciju da je siguran
  6. Baza podataka se ažurira

7. Aplikacija ažurira popis korisnika

- **Opis mogućih odstupanja:**

3.a Korisnik kojem se miče iz sustava je administrator i ne postoji nijedan drugi administrator

1. Sustav obavještava korisnika da mora postojati barem jedan administrator, pa je ova akcija zabranjena

### UC22 - Filtriranje korisnika

- **Glavni sudionik:** Intern

- **Cilj:** Filtrirati korisnike

- **Sudionici:** Baza podataka

- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen

- **Opis osnovnog tijeka:**

1. Korisnik odabire opciju "Users"

2. Aplikacija prikazuje popis korisnika

3. Korisnik upiše tekst u polje za pretragu

4. Aplikacija ažurira popis korisnika tako da prikazuje samo korisnike koji imaju taj tekst u imenu, prezimenu, nadimku ili emailu

### UC23 - Stvaranje kompanije

- **Glavni sudionik:** Osoba odgovorna za odnose s tvrtkama na projektu

- **Cilj:** Stvoriti kompaniju

- **Sudionici:** Baza podataka

- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen

- **Opis osnovnog tijeka:**

1. Korisnik odabire opciju "Companies"

2. Aplikacija prikazuje popis kompanija

3. Korisnik odabire opciju "Create company"

4. Aplikacija prikazuje formu za stvaranje nove kompanije

5. Korisnik popuni podatke za stvaranje nove kompanije

6. Korisnik sprema promjene

7. Baza podataka se ažurira

8. Aplikacija ažurira popis kompanija

- **Opis mogućih odstupanja:**

7.b Korisnik unese nevaljane podatke o kompaniji i odabere opciju "Save"

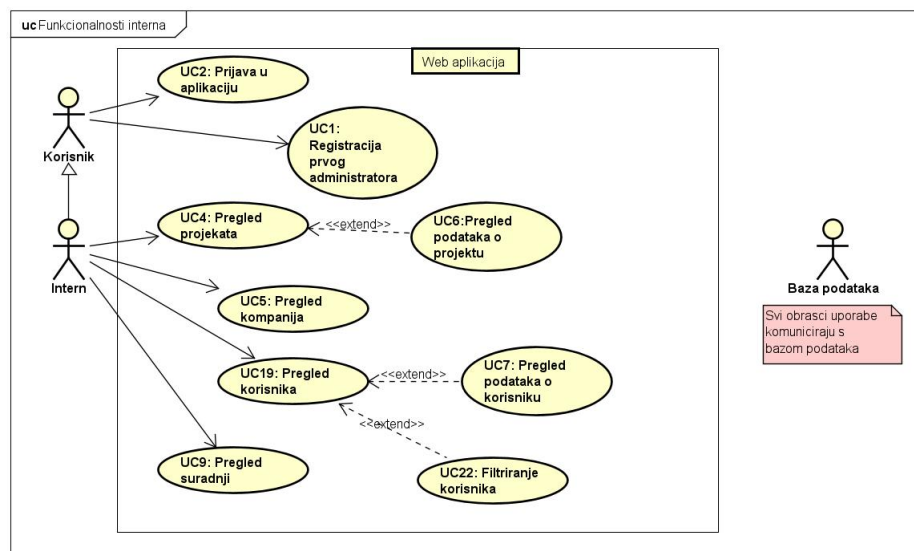
1. Aplikacija obavještava korisnika o neuspjelom upisu

2. Korisnik mijenja potrebne podatke te uspješno završava unos ili odustaje od dodavanja kompanije

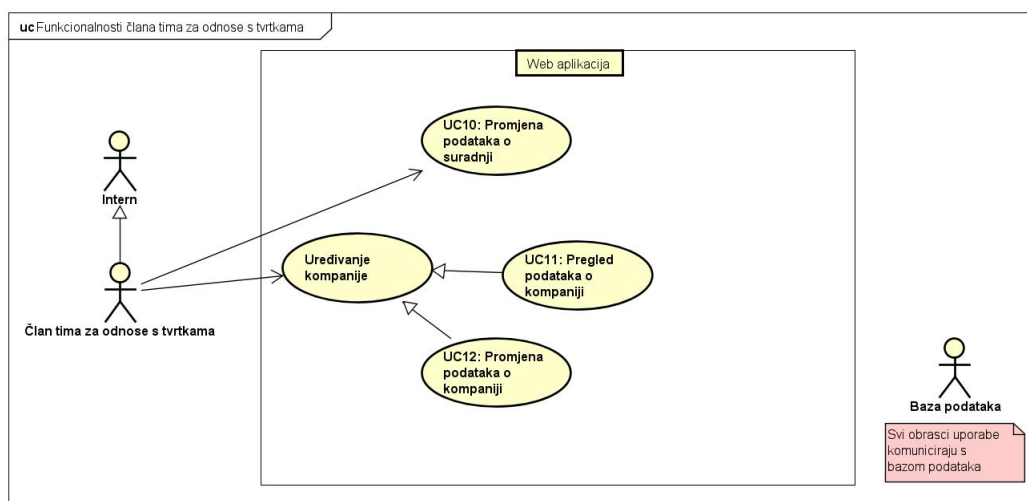
### UC24 - Brisanje kompanije

- **Glavni sudionik:** Osoba odgovorna za odnose s tvrtkama na projektu
- **Cilj:** Izbrisati kompaniju
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik odabire opciju "Companies"
  2. Aplikacija prikazuje popis kompanija
  3. Korisnik odabire gumb za detalje pored neke od kompanija
  4. Aplikacija prikazuje detalje o toj kompaniji
  5. Korisnik odabire opciju za brisanje kompanije
  6. Aplikacija prikaže modal koji pita korisnika je li siguran
  7. Korisnik odabere opciju da je siguran
  8. Baza podataka se ažurira
  9. Aplikacija ažurira popis projekata

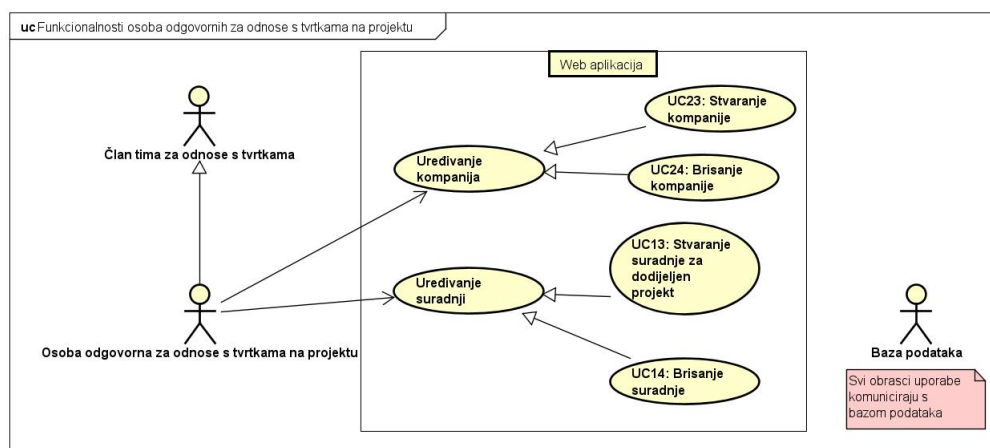
### Dijagrami obrazaca uporabe



Slika 3.1: Funkcionalnosti observera

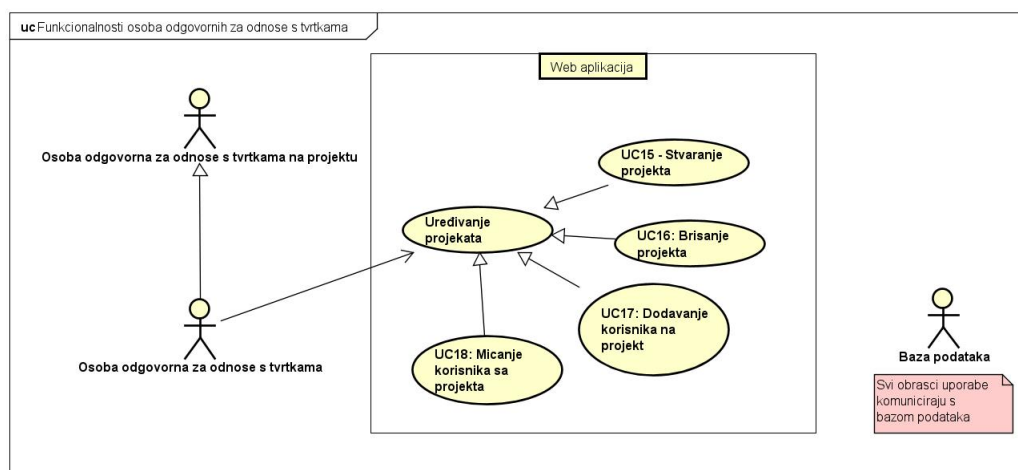


Slika 3.2: Funkcionalnosti člana tima za odnose s tvrtkama

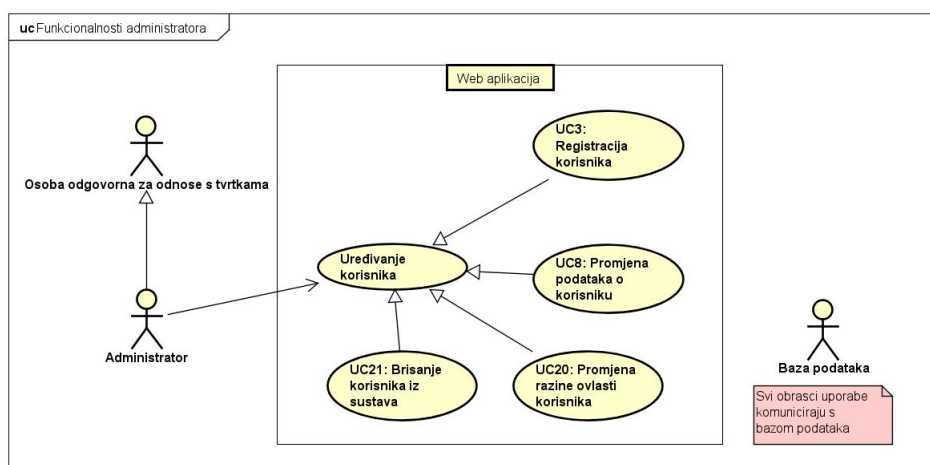


Slika 3.3: Funkcionalnosti osobe odgovorne za odnose s tvrtkama na projektu





Slika 3.4: Funkcionalnosti osobe odgovorne za odnose s tvrtkama

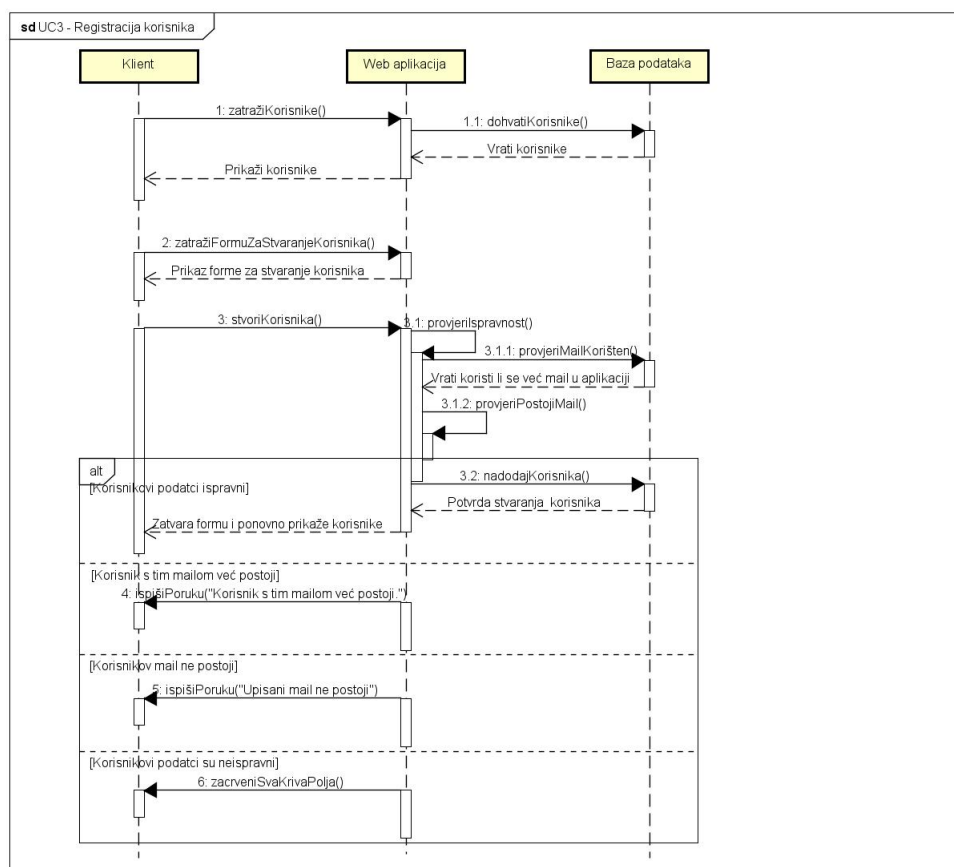


Slika 3.5: Funkcionalnosti administratora

### 3.1.2 Sekvencijski dijagrami

#### Obrazac uporabe UC3 - Registracija korisnika

Korisnik (administrator) šalje zahtjev za prikaz korisnika kako bi mogao stvoriti novog. Aplikacija dohvaća trenutne korisnike i prikazuje ih. Korisnik šalje zahtjev za formu za stvaranje novog korisnika. Aplikacija prikaže formu za stvaranje novog korisnika. Da bi uspješno stvorio novog korisnika trenutni korisnik šalje zahtjev za stvaranje novog korisnika koji sadrži ime, prezime, email i razinu ovlasti. Aplikacija provjerava je su li svi poslani podatci točni. Ako su ime ili prezime prazni aplikacija zacrveni ta polja. Ako već postoji korisnik s tim emailom, aplikacija to javlja trenutnom korisniku. U slučaju uspješne provjere baza podataka se ažurira s novim korisnikom, a korisnik se vraća na stranicu s trenutnim korisnicima.

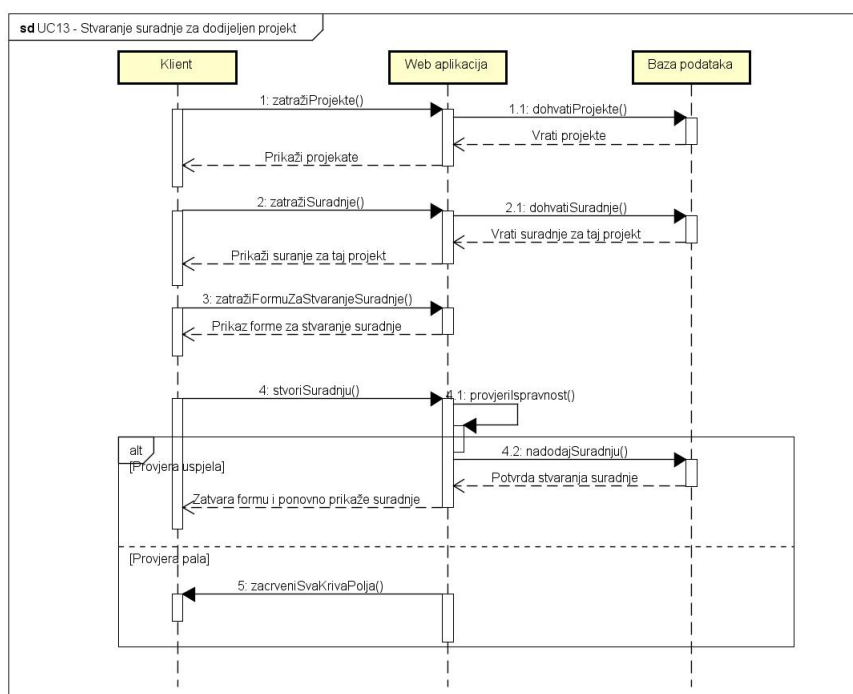


Slika 3.6: Sekvencijski dijagram za UC3 - Registracija korisnika

#### Obrazac uporabe UC13 - Stvaranje suradnje

Korisnik šalje zahtjev za prikaz projekata kako bi mogao stvoriti novu surad-

nju. Aplikacija dohvaća trenutne projekte i prikazuje ih. Korisnik šalje zahtjev za prikaz detalja projekta koji uključuju i suradnje na tom projektu. Aplikacija prikazuje popis suradnji vezanih uz taj projekt s osnovnim podacima (naziv kompanije, odgovoru osobu, status, kategoriju, kontakt, komentar, akcije). Korisnik šalje zahtjev za formu za novu suradnju. Aplikacija prikaže formu za stvaranje nove suradnje. Da bi uspješno stvorio novu suradnju korisnik šalje zahtjev za stvaranje nove suradnje koji sadrži naziv, odgovornu osobu, status, kategoriju i komentar. Aplikacija provjerava je su li svi poslani podatci točni. Ako su neki podatci krivi aplikacija zacrveni ta polja. U slučaju uspješne provjere baza podataka se ažurira s novom suradnjom u tom projektu, a korisnik se vraća na stranicu sa suradnjama na projektu.

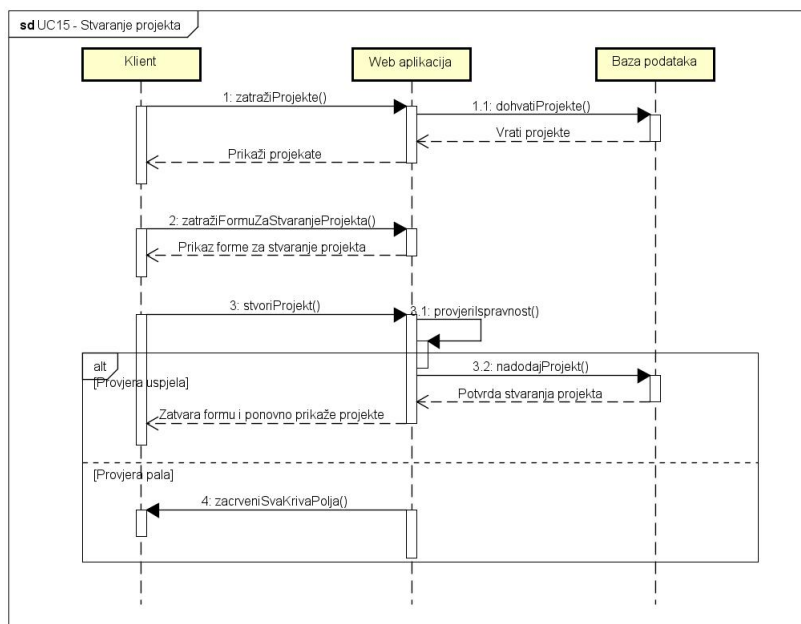


Slika 3.7: Sekvencijski dijagram za UC13 - Stvaranje suradnje

### Obrazac uporabe UC15 - Stvaranje projekta

Korisnik šalje zahtjev za prikaz projekata kako bi mogao stvoriti novi. Aplikacija dohvaća trenutne projekte i prikazuje ih. Korisnik šalje zahtjev za formu za stvaranje novog projekta. Aplikacija prikaže formu za stvaranje nove suradnje. Da bi uspješno stvorio novu suradnju korisnik šalje zahtjev za stvaranje novog projekta koji sadrži naziv, kategoriju, tip, timestamp početka i novčani cilj projekta. Aplikacija provjerava je su li svi poslani podatci točni. Ako su neki podatci krivi

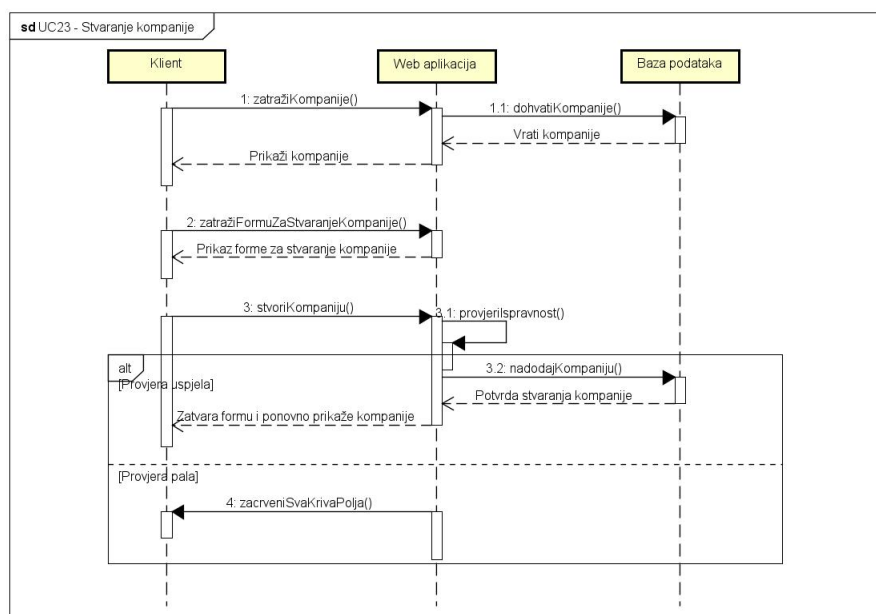
aplikacija zacrveni ta polja. U slučaju uspješne provjere baza podataka se ažurira s novim projektom, a korisnik se vraća na stranicu s projektima.



Slika 3.8: Sekvencijski dijagram za UC15 - Stvaranje projekta

### Obrazac uporabe UC23 - Stvaranje kompanije

Korisnik šalje zahtjev za prikaz kompanija kako bi mogao stvoriti novu. Aplikacija dohvaća trenutne kompanije i prikazuje ih. Korisnik šalje zahtjev za formu za stvaranje nove kompanije. Aplikacija prikaže formu za stvaranje nove kompanije. Da bi uspješno stvorio novu kompaniju korisnik šalje zahtjev za stvaranje nove kompanije koji sadrži naziv, kategoriju, područje kojim se bavi, državu i poštanski broj, grad, adresu i boolean kontaktirati. Aplikacija provjerava je su li svi poslani podatci točni. Ako su neki podatci krivi aplikacija zacrveni ta polja. U slučaju uspješne provjere baza podataka se ažurira s novim projektom, a korisnik se vraća na stranicu s kompanijama.



Slika 3.9: Sekvencijski dijagram za UC23 - Stvaranje kompanije

## 3.2 Ostali zahtjevi

- Sustav treba omogućiti rad više korisnika u stvarnom vremenu.
- Korisničko sučelje i sustav moraju podržavati hrvatsku abecedu (dijakritičke znakove) pri unosu i prikazu tekstualnoga sadržaja.
- Izvršavanje dijela programa u kojem se pristupa bazi podataka ne smije trajati duže od nekoliko sekundi.
- Sustav treba biti implementiran kao web aplikacija koristeći objektno - orijentirane jezike.
- Neispravno korištenje korisničkog sučelja ne smije narušiti funkcionalnost i rad sustava.
- Sustav treba biti jednostavan za korištenje, korisnici se moraju znati koristiti sučeljem bez opširnih uputa.
- Veza s bazom podataka mora biti kvalitetno zaštićena, brza i otporna na vanjske greške.
- Pristup sustavu mora biti omogućen iz javne mreže pomoću HTTPS
- Prikazivanje stranice korisniku ne smije trajati dulje od desetak sekundi, bez obzira na količinu podataka koju prikazuje.

## 4. Arhitektura i dizajn sustava

Arhitekturu možemo podijeliti na 3 podsustava:

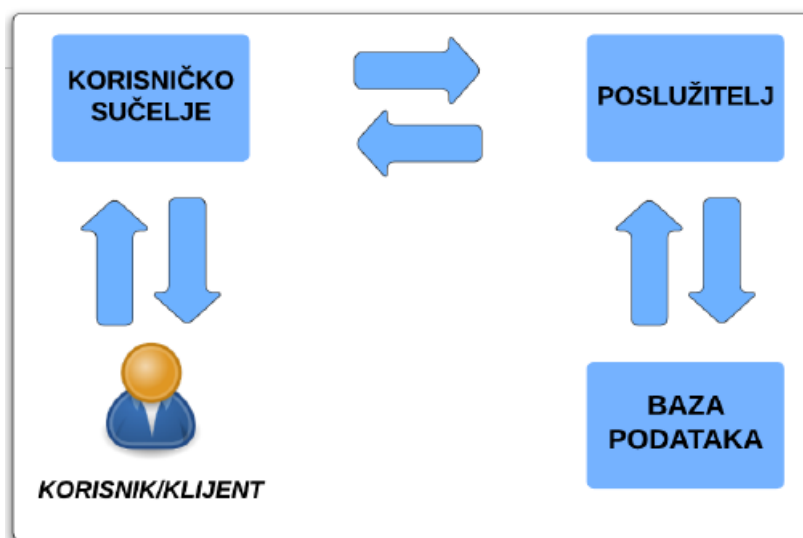
- Korisničko sučelje (frontend)
- Poslužitelj (backend)
- Baza podataka

Web preglednik (*Internetski preglednik, Web browser, Internet browser*) je program koji korisniku omogućuje pregled web-stranica i multimedijalnih sadržaja vezanih uz njih. Svaki internetski preglednik je interpreter (program koji u realnom vremenu izvršava izvorni kod napisan u nekom programskom jeziku, umjesto da ga, prije izvršavanja cijelog prevede u strojni jezik, što inače radi jezični prevoditelj). Dakle, stranica je pisana u kodu koji preglednik interpretira u čitljiv sadržaj. Korisnici putem web preglednika šalju zahtjeve poslužitelju.

Web poslužitelj je temelj svake Web aplikacije jer on služi za komunikaciju klijenta s aplikacijom. Takva vrsta komunikacije odvija se uz pomoć HTTP (*Hyper Text Transfer Protocol*) protokola koji predstavlja glavnu i najčešću metodu prijenosa informacija na Webu. Osnovna namjena ovog protokola je omogućavanje objavljivanja i prezentacije HTML dokumenata, tj. Web stranica. Poslužitelj nam dakle služi za prosljeđivanje zahtjeva Web aplikaciji te je zadužen za njezino pokretanje.

Od ostalih protokola koji služe za komunikaciju i prijenos informacija i podataka između klijenta i poslužitelja treba napomenuti: IP (*Internet Protocol*) koji služi za prijenos podataka u blokovima (paketi, datagrami), komunikacijski protokol ARP (*Address Resolution Protocol*) te ICMP (*Internet Control Message Protocol*) koji je ugrađen u svaki IP modul kako bi omogućio računalima slanje kontrolnih poruka o greškama. ICMP prijavljuje greške, ali nije zadužen za njihovo ispravljanje.

Klijent koristi korisničko sučelje, tj. Web aplikaciju, prikazanu u pregledniku, te preko nje šalje zahtjeve poslužitelju. Nakon obrade podataka, poslužitelj vraća odgovor aplikaciji koja ga potom prikazuje korisniku.



Slika 4.1: Prikaz arhitekture sustava

Programski i korisnički jezici koje smo koristili su: HTML, CSS i JavaScript za Frontend te Java za Backend. Radni okviri koje smo odabrali su React (Frontend) i Spring Boot (Backend). Od razvojnih okruženja koristili smo IntelliJ u okviru izrade Backenda te Visual Studio Code za izradu Frontenda.

U okviru Backenda korišten je REST (*Representational State Transfer*) API (*Application programming Interface*). REST je softverska arhitektura koja nameće uvjete o tome kako API treba raditi, a API definira pravila koja morate slijediti za komunikaciju s drugim softverskim sustavima.

REST API je sučelje koje dva računalna sustava koriste za sigurnu razmjenu informacija putem interneta. Većina Web aplikacija mora komunicirati s drugim internim aplikacijama i aplikacijama trećih strana kako bi izvršile razne zadatke, a REST API podržava ovu razmjenu informacija jer slijedi sigurne, pouzdane i učinkovite softverske komunikacijske standarde.



## 4.1 Baza podataka

Podaci u aplikaciji će se spremati u relacijsku bazu podataka koristeći Postgres kao DBMS. Baza će se sastojati od sljedećih entiteta:

- Korisnik
- Mjesto
- Tvrtka
- Zaposlenik
- Projekt
- ProjectFRTeamMembers
- Suradnja

### 4.1.1 Opis tablica

Korisnik		
IDKorisnik	INT	ID korisnika
Ime	VARCHAR(40)	Ime korisnika
Prezime	VARCHAR(40)	Prezime korisnika
Nadimak	VARCHAR(40)	Nadimak korisnika
LoginEmail	VARCHAR(60)	Email adresa pomoću kojeg se korisnik logira
NotificationEmail	VARCHAR(60)	Email adresa na koju korisnik prima obavijesti
MaxRazinaOvlasti	INT	Maksimalna razina ovlasti koju korisnik posjeduje (ENUM)
Opis	VARCHAR(480)	Opis korisnika

Mjesto		
PBr	INT	Pošanski broj mjesta
Naziv	VARCHAR(120)	Naziv mjesta

Tvrtka		
IDTvrtka	INT	Id tvrtke
Naziv	VARCHAR(60)	Naziv tvrtke
Podrucje	VARCHAR(40)	Područje kojim se tvrtka bavi
ABCKategorizacija	CHAR	Kategorija tvrtke (ENUM: A, B ili C)
MjesecPlaniranjaBudzeta	INT	Mjesec u kojem tvrtka planira budžet
Drzava	VARCHAR(60)	Država u kojoj tvrtka posluje
PBr	INT	Pošanski broj mjesta tvrtke
Adresa	VARCHAR(120)	Adresa tvrtke
WebURL	VARCHAR(60)	Adresa web stranice tvrtke
Kontaktirati	BOOLEAN	Treba li ubuduće tu tvrtku kontaktirati

Zaposlenik		
IDZaposlenik	INT	Id zaposlenika
IDTvrtka	INT	Id tvrtke za koju zaposlenik radi
Ime	VARCHAR(40)	Ime zaposlenika
Prezime	VARCHAR(40)	Prezime zaposlenika
Email	VARCHAR(60)	Email adresa zaposlenika
Tel	VARCHAR(20)	Broj telefona zaposlenika

Nastavljeno na idućoj stranici

Nastavljeno od prethodne stranice

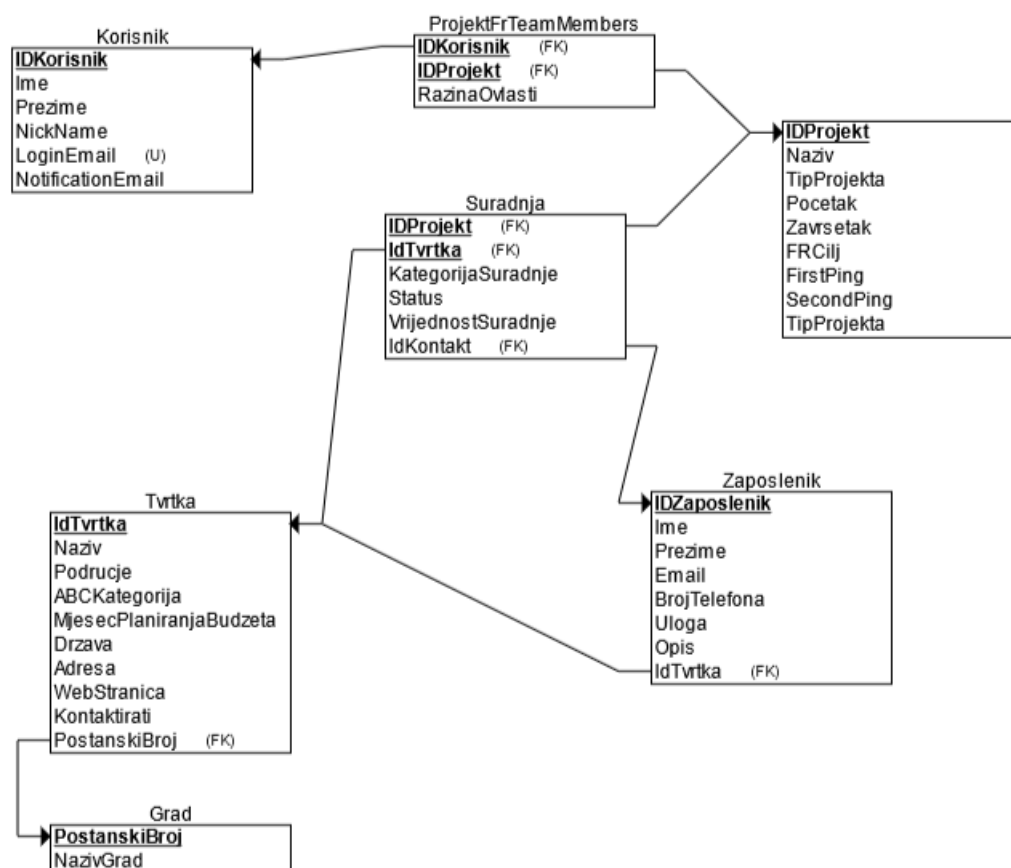
Zaposlenik		
Uloga	VARCHAR(40)	Pozicija zaposlenika u tvrtki (npr. PR)
Opis	VARCHAR(60)	Opis zaposlenika (npr. glavni kontakt)

Projekt		
IDProjekt	INT	ID projekta
Naziv	VARCHAR(40)	Naziv projekta
Kategorija	INT	Kategorija u koju spada projekt
Tip	INT	Tip projekta (ENUM: eksterni ili interni)
ProjektPocetak	TIMESTAMP	Datum početka projekta
ProjektZavrsetak	TIMESTAMP	Datum završetka projekta
IDFRResp	INT	ID korisnika odgovornog za odnose s tvrtkama projekta
FRCilj	INT	Količina novca koja se želi prikupiti za projekt
PrviFRPing	TIMESTAMP	Datum prvog "ping"-a
DrugiFRPing	TIMESTAMP	Datum drugog "ping"-a

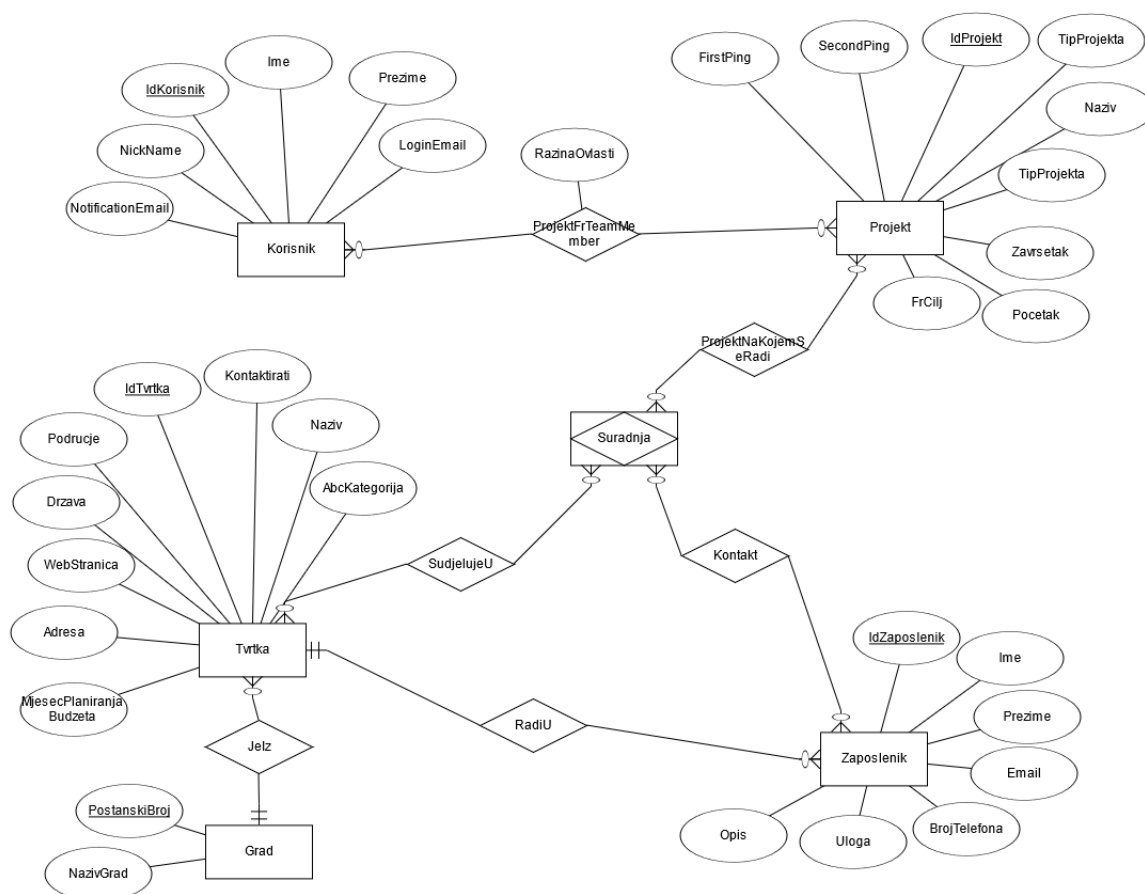
ProjectFRMembers		
IDKorisnik	INT	Id korisnika koji je FR team member projekta
IDProjekt	INT	Id projekta

Suradnja		
IDProjekt	INT	Id projekta
IDTvrтка	INT	Id tvrtke
IDOdgovoran	INT	Id korisnika odgovornog za suradnju s tvrtkom
IDKontakt	INT	Id kontakt osobe u tvrtci
Kategorija	VARCHAR(20)	Kategorija suradnje (ENUM: financijska, materijalna ili akademska)
Status	VARCHAR(20)	Kontaktirano, ping, dopis, sastanak, uspješno ili neuspješno
Komentar	VARCHAR(480)	Komentar na suradnju
Vrijednost	INT	Ostvarena novčana vrijednost suradnje

### 4.1.2 Dijagram baze podataka



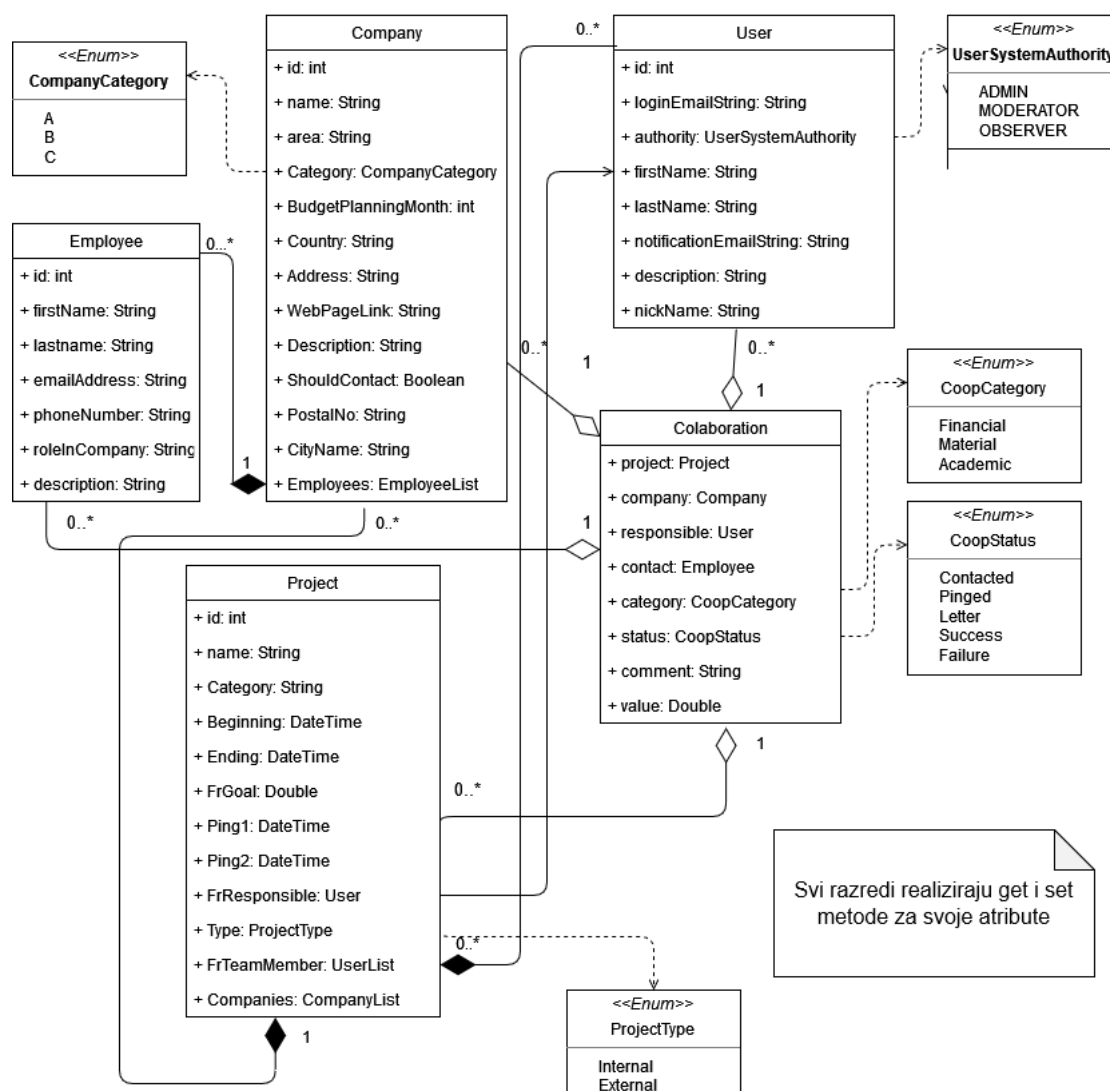
Slika 4.2: Dijagram baze podataka



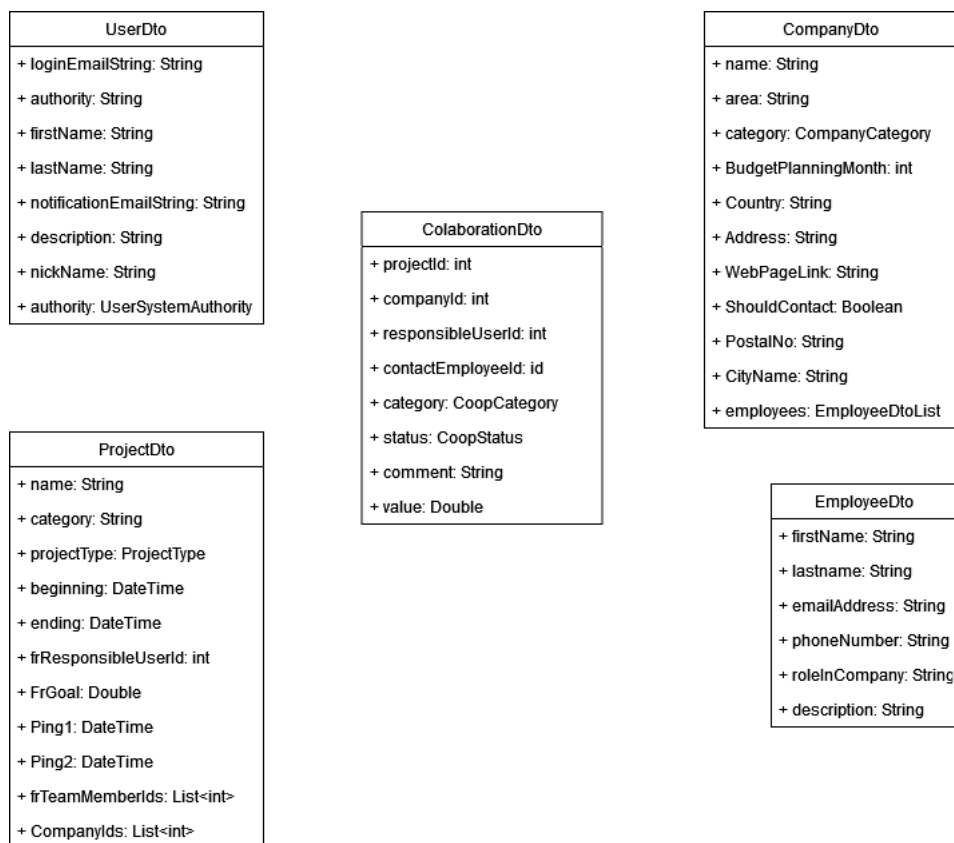
Slika 4.3: Entity-relationship dijagram

## 4.2 Dijagram razreda

Na sljedećim slikama prikazani su UML dijagrami razreda koji se koriste u aplikaciji. Podijeljeni su u 3 dijela. Prvi dijagram prikazuje klase kojima smo modelirali entitete aplikacije, drugi prikazuje DTO-ove (*Data transfer object*), a treći prikazuje kontrolere. Može se uočiti da postoje veze između klasa iz različitih dijagrama (npr. UserDto sadrži UserSystemAuthority), ali su one izostavljene radi preglednosti.

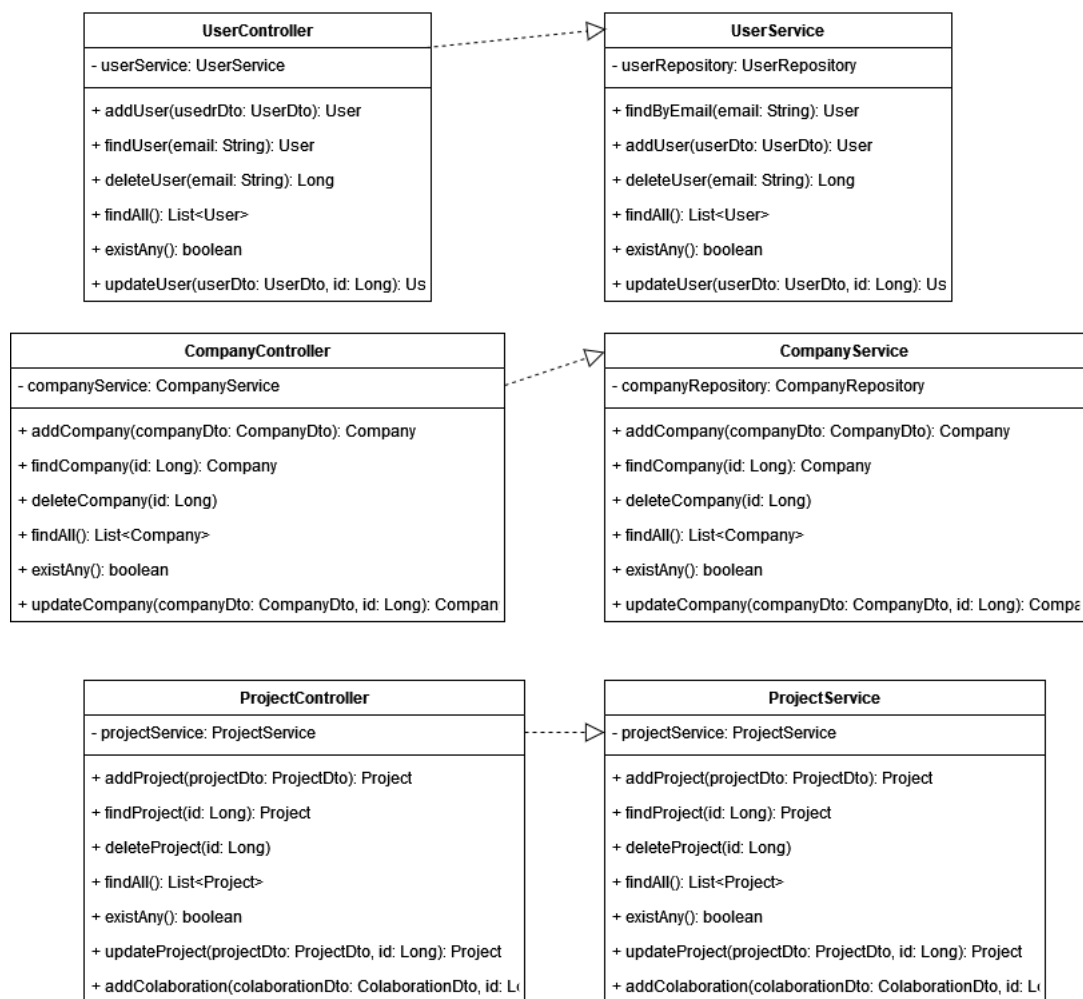


Slika 4.4: UML dijagram razreda



Slika 4.5: UML dijagram Data Transfer Object-a





Slika 4.6: UML dijagram kontrolera i servisa

# Popis literature

1. Programsko inženjerstvo, FER ZEMRIS, <http://www.fer.hr/predmet/proinz>
2. I. Sommerville, "Software engineering", 8th ed, Addison Wesley, 2007.
3. T.C.Lethbridge, R.Langaniere, "Object-Oriented Software Engineering", 2nd ed. McGraw-Hill, 2005.
4. I. Marsic, Software engineering book", Department of Electrical and Computer Engineering, Rutgers University, <http://www.ece.rutgers.edu/~marsic/books/SE>
5. The Unified Modeling Language, <https://www.uml-diagrams.org/>
6. Astah Community, <http://astah.net/editions/uml-new>

# Indeks slika i dijagrama

2.1	Prikaz alata Google sheets . . . . .	5
3.1	Funkcionalnosti observera . . . . .	22
3.2	Funkcionalnosti člana tima za odnose s tvrtkama . . . . .	23
3.3	Funkcionalnosti osobe odgovorne za odnose s tvrtkama na projektu . . . . .	23
3.4	Funkcionalnosti osobe odgovorne za odnose s tvrtkama . . . . .	24
3.5	Funkcionalnosti administratora . . . . .	24
3.6	Sekvencijski dijagram za UC3 - Registracija korisnika . . . . .	25
3.7	Sekvencijski dijagram za UC13 - Stvaranje suradnje . . . . .	26
3.8	Sekvencijski dijagram za UC15 - Stvaranje projekta . . . . .	27
3.9	Sekvencijski dijagram za UC23 - Stvaranje kompanije . . . . .	28
4.1	Prikaz arhitekture sustava . . . . .	31
4.2	Dijagram baze podataka . . . . .	36
4.3	Entity-relationship dijagram . . . . .	37
4.4	UML dijagram razreda . . . . .	38
4.5	UML dijagram Data Transfer Object-a . . . . .	39
4.6	UML dijagram kontrolera i servisa . . . . .	40

# Dodatak: Prikaz aktivnosti grupe

## Dnevnik sastajanja

### 1. sastanak

- Datum: 17. listopada 2022.
- Prisustvovali: P. Hajduk., M. Čengić, N. Capan, J. Jakovac
- Teme sastanka:
  - Predstavljanje nove teme za prijedlog
  - Rasprava o novoj temi za prijedlog
  - Rasprava o mogućoj podjeli rada
  - Teambuilding

### 2. sastanak

- Datum: 14. studenoga 2022.
- Prisustvovali: P. Hajduk., M. Čengić, N. Capan, J. Jakovac, M. Balog, I. Baričević, L. Čunović
- Teme sastanka:
  - Rasprava o implementacijskim detaljima
  - Rasprava o daljnjim koracima

## Tablica aktivnosti

	Petar Hajduk	Jakov Jakovac	Matej Balog	Ivor Baričević	Marko Čengić	Nikola Capan	Lovro Čunović
Upravljanje projektom	0	18	0	0	2	0	0
Opis projektnog zadatka	0	10	0	0	0	0	2
Funkcionalni zahtjevi	0	1	0	0	2	0	0
Opis pojedinih obrazaca	0	3	0	0	8	0	0
Dijagram obrazaca	0	0	0	0	4	0	0
Sekvencijski dijagrami	0	0	0	0	4	0	0
Opis ostalih zahtjeva	0	0	0	0	1	0	0
Arhitektura i dizajn sustava	0	3	0	0	0	0	2
Baza podataka	2	2	0	0	0	7	0
Dijagram razreda	0	0	0	0	0	8	0
Dijagram stanja	0	0	0	0	0	0	0
Dijagram aktivnosti	0	0	0	0	0	0	0
Dijagram komponenti	0	0	0	0	0	0	0
Korištene tehnologije i alati	0	1	0	0	0	0	0
Ispitivanje programskog rješenja	0	2	0	0	0	0	0
Dijagram razmještaja	0	0	0	0	0	0	0
Upute za puštanje u pogon	0	1	0	0	0	0	0
Dnevnik sastajanja	0	1	0	0	0	0	0
Zaključak i budući rad	0	0	0	0	0	0	0
Popis literature	0	0	0	0	0	0	0

Nastavljeno na idućoj stranici

Nastavljeno od prethodne stranice

	Petar Hajduk	Jakov Jakovac	Matej Balog	Ivor Baričević	Marko Čengić	Nikola Capan	Lovro Čunović
Dizajn aplikacije	0	13	1	1	0	0	0
Rad na responzivnosti aplikacije	0	0	0	0	0	0	0
Implementacija Login/Logout	0	7	0	0	0	0	0
Implementacija Razina ovlasti	0	0	0	0	0	0	0
Izrada headera	0	2	0	0	0	0	0
Izrada naslovnice	0	1	0	0	0	0	0
Izrada users stranice	0	1	4	3	0	0	0
Izrada user forme	0	4	0	2	0	0	0
Izrada delete forme	0	0	0	1	0	0	0
Izrada projects stranice	0	0	0	0	0	0	0
Izrada project forme	0	0	0	0	0	0	0
Izrada companies stranice	0	0	0	0	0	0	0
Izrada company forme	0	0	0	0	0	0	0
Izrada collaborations komponente	0	0	0	0	0	0	0
Izrada collaboration forme	0	0	0	0	0	0	0
Izrada spring backenda	2	1	0	2	0	0	0
Deploy aplikacije	0	6	0	0	0	0	0