5.(892)三维形体的表面积-计算立方体的4面中的前和左的重叠面积,遍历每立 方体柱

https://leetcode-cn.com/problems/surface-area-of-3d-shapes/

题目:

在 N * N 的网格上,我们放置一些 1*1*1 的立方体。 每个值 v = grid[i][j] 表示 v 个正方体叠放在对应单元格(i, j)上。请你返回最终形体的表面积。

示例:

输入: [[2]] 输入: [[1,2],[3,4]] 输入: [[1,0],[0,2]] 输入: [[1,1,1],[1,0,1],[1,1,1]] 输出: 10 输出: 34 输出: 16 输出: 32

思路:

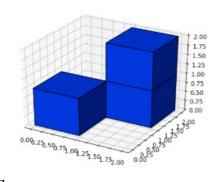
初看题目,我没太理解他的意思说实话,后来研究出来了;可以看做一列一列的每一排的v个正方体的表面积和;比如 [[1,0],[0,2]]这个就是有两列(count([[1,0],[0,2]])),第一列是[1,0],然后第一列有两排,第一排的位置放1个立方体,第二排的位置放0个立方体,这样推算的。

看懂题目后,思路其实就是遍历每一排的每一列,会有v值,也就是多少个立方体,看成一个整体来算,这个整体的上下重叠,每列左右重叠,每排前后重叠即可

示例3:

输入: [[1,0],[0,2]] 输出: 16

这个示例长这个亚子:



代码: