# Sprawozdanie z zadania numerycznego 5

## 1. Instrukcja uruchomienia

Aby uruchomić program należy użyć python NUM5.py

### 2. Cel ćwiczenia

Porównanie metod iteracyjnych Jacobiego i Gaussa-Seidela.

## 3. Opis ćwiczenia

- 1) Analiza problemu i wyprowadzenie wzorów
- 2) Zaimplementowanie algorytmów
- 3) Określenie warunku zbiegnięcia i warunku stopu
- 4) Obliczenie różnicy między poszczególnymi iteracjami a ostatnią iteracją
- 5) Przedstawienie na wykresie szybkości zbiegania oby metod

## 4. Wstęp teoretyczny

Zacznijmy od omówienia problemu przedstawionego w zadaniu. Rozwiązywanie układów równań za pomocą wcześniej stosowanych technik prowadziło do otrzymania dokładnych rozwiązań równań (pomijając błędu zaokrągleń). Metody te nazywaliśmy metodami dokładnymi.

Natomiast w metodach iteracyjnych rozwiązanie dokładne teoretycznie otrzymujemy po wykonaniu nieskończenie wielu kroków. Oczywiście nie wykonujemy naszych programów w nieskończoność, lecz oczekujemy że po skończonej ilości kroków zbliżymy się do wyniku dokładnego który będzie mieścił się w przyjętych przez nas granicach błędu zaokrąglenia.

Gdy mamy macierz rzadką by metody iteracyjne mogły być wydajne trzeba uwzględnić strukturę macierzy i unikać mnożenia przez zero. Nasza macierz A jest macierzą rzadką więc przy odpowiednim zastosowaniu metod iteracyjnych rozwiązanie otrzymamy w sposób efektywny.

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 0.2 \\ 1 & 3 & 1 & \cdots & 0 \\ 0.2 & 1 & 3 & & & \\ \vdots & & \ddots & & \vdots \\ & & & 3 & 1 & 0.2 \\ 0 & & \cdots & 1 & 3 & 1 \\ & & & 0.2 & 1 & 3 \end{pmatrix}$$

Aby metoda Jacobiego była zbieżna nasza macierz A musi być silnie diagonalnie dominująca. To znaczy że element na głównej diagonali musi być większy od sumy pozostałych elementów w danym wierszu. Formalnie możemy ten warunek zapisać w postaci:

$$\forall_i |a_{ii}| > \sum_{k \neq i} |a_{ik}|$$

Uwzględniając strukturę naszej macierzy widzimy że w najgorszym przypadku suma elementów w wierszu jest równa 2.4 co jest mniejsze od elementu na diagonali. Metoda Jacobiego zbiegnie. Natomiast metoda Gaussa-Seidela jest zbieżna gdy mamy macierz symetryczną i dodatnio określoną co też zachodzi dla naszej macierzy.

Naszą macierz możemy zapisać jako:  $A = A_1 + A_2$ , a równanie przekształcić w następujących krokach:

$$Ax = b$$

$$(A_1+A_2)x = b$$

$$A_1x = -A_2x + b$$

Otrzymujemy więc równanie iteracyjne które możemy zapisać jako:

$$A_1x^{(n+1)} = -A_2x^{(n)} + b$$

Przyjmując że macierz A można rozłożyć na L, D, U, gdzie L - macierz poddiagonalna, D – diagonala, U – macierz nad diagonalna, możemy wyprowadzić dwie metody iteracyjne.

Metoda Jacobiego: A = D + (L+U), gdzie D przyjmujemy że jest naszym  $A_1$  natomiast L+U jest  $A_2$ . Otrzymujemy wzór:

$$Dx^{(n+1)} = -(L+U)x^{(n)} + b$$

który po rozpisaniu na składowe przyjmuje postać:

$$x_i^{(n+1)} = \frac{b_i - \sum_{k < i} a_{ik} x_k^{(n)} - \sum_{k > i} a_{ik} x_k^{(n)}}{a_{ii}}$$

Jeśli teraz uwzględnimy jak zbudowana jest nasza macierz to wzór dla naszego przypadku będzie miał postać:

$$x_{i}^{(n+1)} = \frac{b_{i} - x_{i-1}^{(n)} - 0.2x_{i-2}^{(n)} - x_{i+1}^{(n)} - 0.2x_{i+2}^{(n)}}{3}$$

Metoda Gaussa-Seidela: A = (L+D) + U gdzie L+D przyjmujemy że jest naszym  $A_1$  natomiast U jest  $A_2$ . Otrzymujemy wzór:

$$(L+D)x^{(n+1)} = -Ux^{(n)} + b$$

który po rozpisaniu na składowe przyjmuje postać:

$$x_{i}^{(n+1)} = \frac{b_{i} - \sum_{k < i} a_{ik} x_{k}^{(n+1)} - \sum_{k > i} a_{ik} x_{k}^{(n)}}{a_{ii}}$$

Jeśli teraz uwzględnimy jak zbudowana jest nasza macierz to wzór dla naszego przypadku będzie miał postać:

$$x_{i}^{(n+1)} = \frac{b_{i} - x_{i-1}^{(n+1)} - 0.2x_{i-2}^{(n+1)} - x_{i+1}^{(n)} - 0.2x_{i+2}^{(n)}}{3}$$

Dzięki uwzględnianiu elementów naszej macierzy we wzorach nie ma potrzeby przechowywania jej.

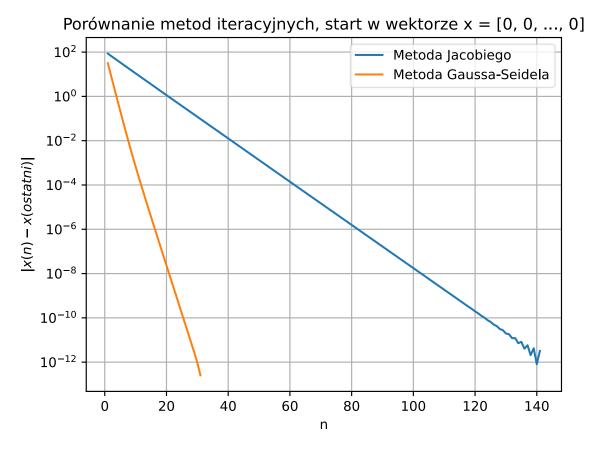
Do określenia kiedy metoda zbiegła i należy ją zakończyć użyłem norm euklidesowych wektorów. Porównuję normę poprzedniej iteracji z normą obecnej iteracji i jeśli ich moduł różnicy jest mniejszy od określonej przeze mnie precyzji to przerywam pętlę. Zastosowałem też zabezpieczenie w przypadku gdyby rozwiązanie nie zbiegało do określonej precyzji, w postaci ustalonej maksymalnej ilości iteracji.

# 5. Wyniki

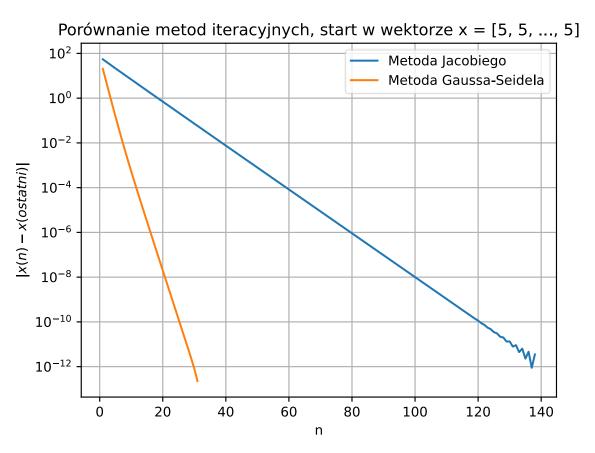
Rozwiązaniem równania o precyzji 10<sup>-12</sup> są wektory:

Dla metody Jacobiego x = [0.17126009249155258, 0.37523973745157657,0.5548999253689163, 0.7406038489241693, 0.926023095096212, 1.111087426360555, 1.2962972717646715, 1.481482921363556, 1.6666660898137005, 1.851851945294868, 2.0370370477384023, 2.222222211453692, 2.4074074103683376, 2.5925925923670095, 2.777777776340744, 2.9629629630302445, 3.1481481481354994, 3.33333333333327744, 3.518518518519747, 3.703703703703404, 3.888888888888994, 4.074074074074157, 4.259259259259324, 4.444444444444523, 4.629629629629709, 4.814814814814898, 5.00000000000088, 5.185185185185278, 5.370370370465, 5.5555555555555656, 5.7407407407408435, 5.925925925926033, 6.111111111111222, 6.296296296296411, 6.481481481481601, 6.6666666666667895, 6.851851851851979, 7.037037037037169, 7.2222222222357, 7.407407407407547, 7.592592592592734, 7.777777777777927, 7.962962963114, 8.148148148148303, 8.333333333333494, 8.51851851851868, 8.703703703703868, 8.88888888888889058, 9.074074074074247, 9.259259259259437, 9.44444444444624, 9.629629629629816, 9.814814814815005, 10.000000000000194, 10.18518518518538, 10.370370370370575, 10.5555555555555761, 10.740740740740952, 10.925925925926142, 11.11111111111133, 11.296296296296518, 11.481481481481708,

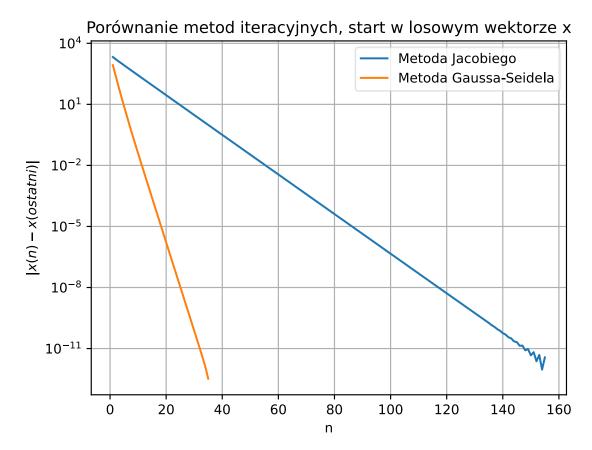
Dla metody Gaussa-Seidela x = [0.1712600924915492, 0.3752397374515706, 0.5548999253689074, 0.7406038489241576, 0.9260230950961977, 1.1110874263605375, 1.2962972717646515, 1.4814829213635328, 1.6666660898136743, 1.8518519452948397, 2.0370370477383695, 2.222222211453657, 2.407407410368299, 2.5925925923669677, 2.77777777634029, 2.9629629630301952, 3.148148148135448, 3.33333333333327193, 3.518518518519688, 3.7037037037033413, 3.888888888889284, 4.074074074074087, 4.2592592592592515, 4.4444444444444455, 4.629629629629629, 4.814814814814, 4.999999999999, 5.185185185185186, 5.370370370370369, 5.5555555555555555545, 5.740740740740741, 5.9259259259259265, 6.111111111111111, 6.296296296296297, 6.481481481481, 6.666666666666667, 6.85185185185, 7.037037037037038, 7.22222222222221, 7.407407407407406, 7.592592592592594, 7.77777777777778,7.962962962963, 8.148148148148147, 8.33333333333334, 8.5185185185185, 8.703703703703704, 8.8888888888888889, 9.074074074074, 9.259259259259258, 9.4444444444445, 9.629629629629628, 9.814814814814817, 10.0000000000000000, 10.185185185185187, 10.370370370370368, 10.55555555555557, 10.74074074074074, 10.925925925925924, 11.1111111111111111, 11.296296296296, 11.481481481481481, 11.6666666666667, 11.851851851851853, 12.037037037036, 12.222222222222216, 12.407407407407412, 12.592592592592597, 12.7777777777773, 12.962962962962955, 13.14814814814816, 13.3333333333333341, 13.518518518518496, 13.7037037037037, 13.888888888888978, 14.074074074073875, 14.259259259259098, 14.4444444444475, 14.62962961783, 14.81481481482925, 15.000000000089303, 15.1851851845784, 15.370370372004409, 15.5555555556025842, 15.74074071682383, 15.92592603089242, 16.111110941047112, 16.29629569123304, 16.481486556842203, 16.666651111165365, 16.851856694327793, 17.037221385436535, 17.221300545231433, 17.409241909490536, 17.59631865256542, 17.736053983221193, 18.10744020272868, 18.031154065721086, 16.956038061792967, 26.47924370835427<sup>T</sup>



1. Porównanie prędkości zbiegania metod iteracyjnych dla określonego wektora początkowego



2. Porównanie prędkości zbiegania metod iteracyjnych dla określonego wektora początkowego



3. Porównanie prędkości zbiegania metod iteracyjnych dla określonego wektora początkowego

### 6. Wnioski

Obie metody dają takie same wyniki do określonej precyzji. Na wykresach możemy zauważyć że obie metody zbiegają i kończą swoją pracę przed ustaloną granicą iteracji (500). Metoda Gaussa-Seidela zbiega znacznie szybciej niż metoda Jacobiego. Dzieje się tak ponieważ w metodzie Gaussa-Seidela do obliczań używamy najbardziej aktualnych wartości, gdzie w Jacobim cały czas bazujemy na wektorze z poprzedniej iteracji. Wynik również nie zależy od wyboru wektora początkowego.