

Sprawozdanie z zadania numerycznego 6

1. Instrukcja uruchomienia

- Aby uruchomić program z funkcją wyświetlania jednego wykresu na którym znajdują się cztery mniejsze należy użyć *make show*
- Aby uruchomić program z funkcją zapisania czterech poszczególnych wykresów do plików: wykres1.svg, wykres2.svg, wykres3.svg, wykres4.svg należy użyć *make save*

2. Cel ćwiczenia

Znalezienie i wykreślenie wielomianu interpolacyjnego dla dwóch funkcji i dwóch sposobów wyboru węzłów interpolacji.

3. Opis ćwiczenia

- 1) Analiza problemu
- 2) Zaimplementowanie algorytmu interpolacji
- 3) Przedstawienie na wykresach interpolacji wielomianów dla kilku różnych n .

4. Wstęp teoretyczny

Zacznijmy od przedstawienia czym jest interpolacja. Jest to taka metoda numeryczna, która pozwala nam na budowanie funkcji interpolacyjnej. Wśród wartości funkcji interpolacyjnej znajdują się z góry zadane wartości w ustalonych punktach, czyli w węzłach interpolacji. W zadaniu będziemy przeprowadzać interpolację wielomianową, czyli przybliżanie funkcji przy pomocy wielomianów. Z twierdzenia Weierstrassa wiemy bowiem że dowolną funkcję możemy przybliżyć za pomocą wielomianu odpowiednio wysokiego stopnia.

Wiemy że wielomian interpolacyjny $W_n(x_i) = y_i$, czyli otrzymujemy

$$\begin{cases} W_n(a_0) = a_0 + a_1x_0 + \dots + a_nx_0^n = y_0 \\ \vdots \\ W_n(x_n) = a_0 + a_1x_n + \dots + a_nx_n^n = y_n \end{cases}$$

Układ taki możemy zapisać w postaci macierzowej:

$$\begin{bmatrix} 1 & x_0 & x_0^2 & \dots & x_0^n \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 1 & x_n & x_n^2 & \dots & x_n^n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_0 \\ \vdots \\ a_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y_0 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix}$$

Rozwiązaniem tego układu są współczynniki wielomianu. Macierz ta jest macierzą Vandermonde'a i jeśli punkty x_0, x_1, \dots, x_n nie pokrywają się to wyznacznik tej macierzy jest różny od zera i wynosi:

$$\prod_{0 \leq i < j \leq n} (x_j - x_i)$$

A z tego wynika że istnieje jeden wielomian interpolacyjny stopnia nie większego niż n .

Podczas wyliczania wartości wielomianu interpolacyjnego będziemy stosować wzór interpolacyjny Lagrange'a. Ma on postać:

$$W_n(x) = \sum_j y_j \phi_j(x)$$

$\phi_j(x)$ to wielomiany stopnia nie większego niż n , y_j to wartości w węzłach interpolacyjnych.

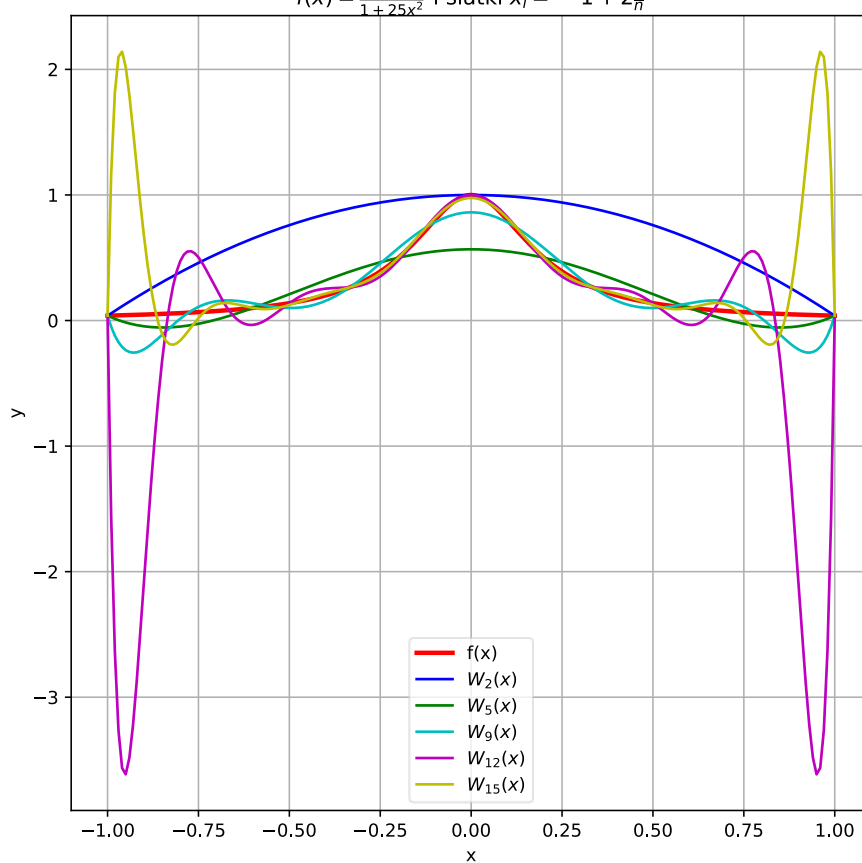
$$\phi_j(x) = \prod_{k \neq j} \frac{(x - x_k)}{(x_j - x_k)}$$

Podczas obliczeń stosowane są dwa różne sposoby na wybór węzłów interpolacyjnych:

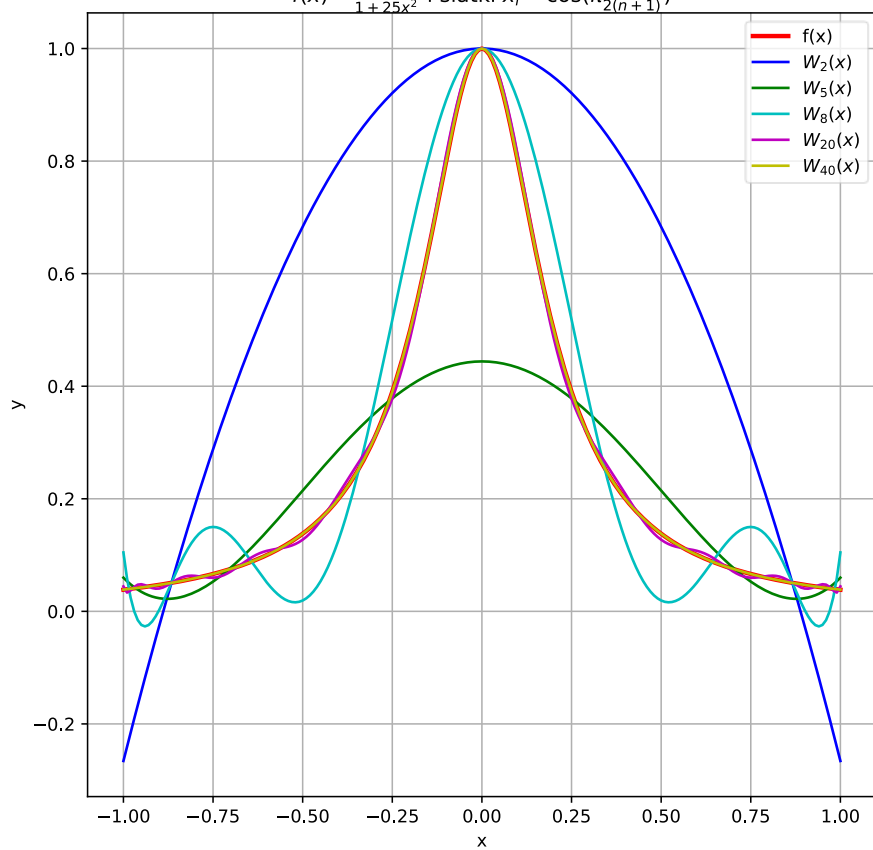
- Jednorodne $x_i = -1 + 2 \frac{i}{n}$ ($i=0, \dots, n$)
- Niejednorodne będące miejscami zerowymi wielomianu Czebyszewa
 $x_i = \cos(\frac{2i+1}{2(n+1)}\pi)$ ($i=0, \dots, n$)

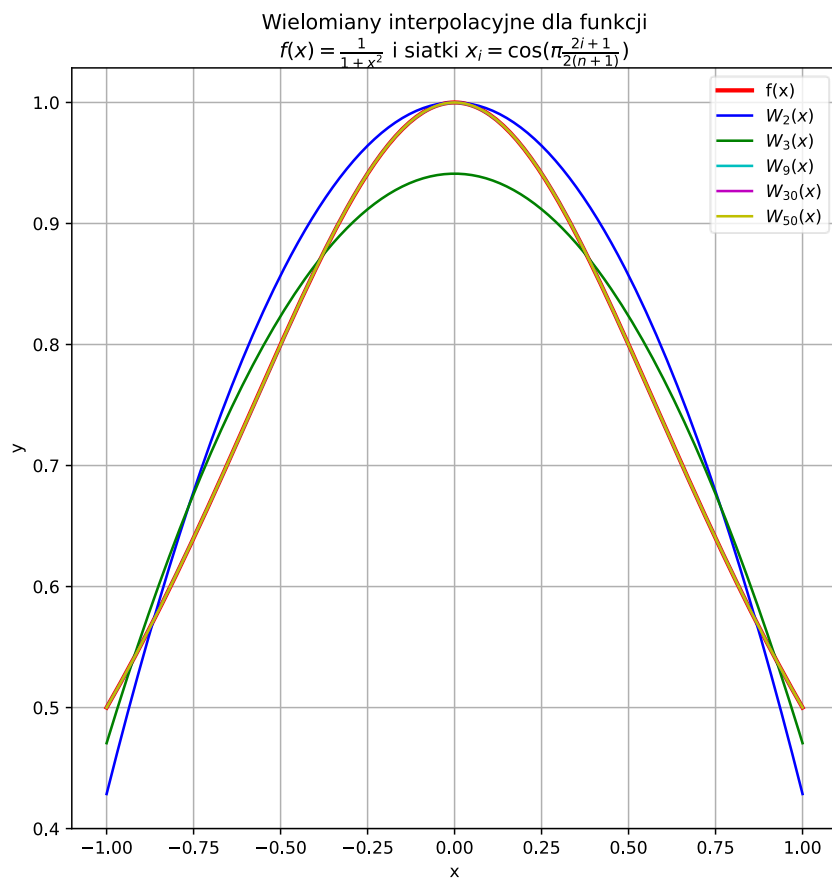
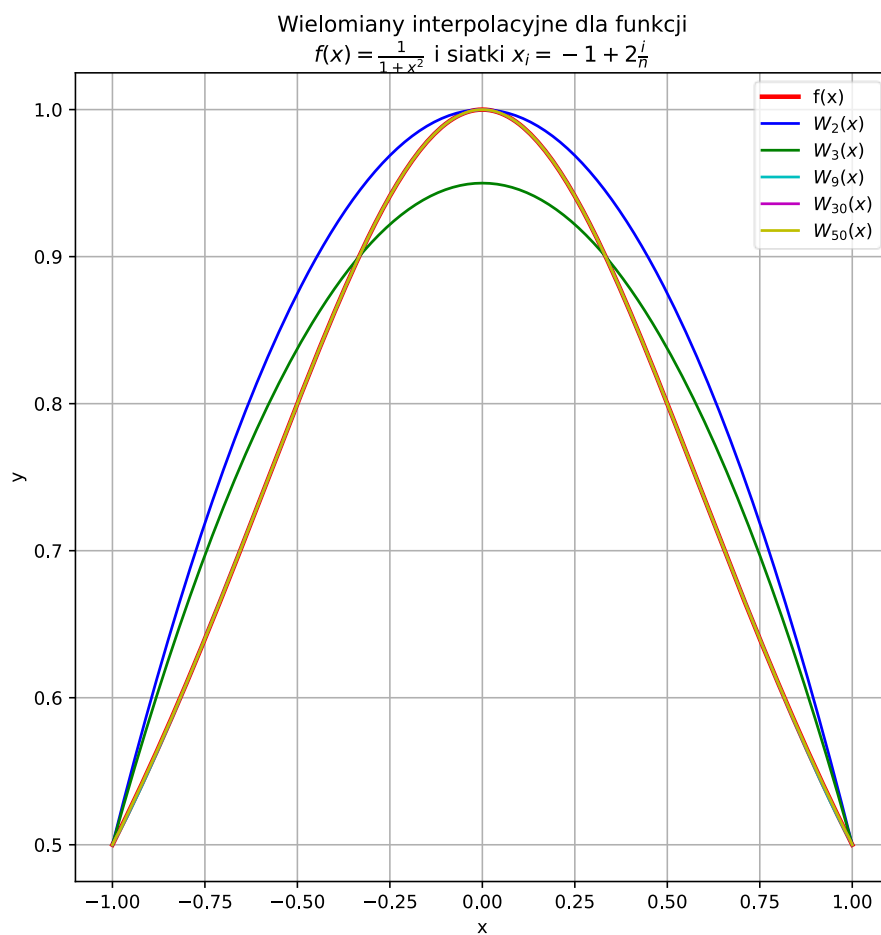
5. Wyniki

Wielomiany interpolacyjne dla funkcji
 $f(x) = \frac{1}{1+25x^2}$ i siatki $x_i = -1 + 2\frac{i}{n}$



Wielomiany interpolacyjne dla funkcji
 $f(x) = \frac{1}{1+25x^2}$ i siatki $x_i = \cos(\pi \frac{2i+1}{2(n+1)})$





6. Wnioski

Dla uproszczenia przyjmijmy oznaczenia:

- $y(x) = \frac{1}{1+25x^2}$
- $z(x) = \frac{1}{1+x^2}$

Dla funkcji y i jednorodnego rozkładu możemy zaobserwować że wraz ze zwiększaniem stopnia n polepsza przybliżenie, lecz znów jeśli to n będzie za duże to na krańcach przedziału amplituda oscylacji wielomianu interpolacyjnego powiększa się. Taki efekt nazywamy efektem Rungego i aby go uniknąć musimy używać nierównomiernie rozłożonych węzłów interpolacji. Powinniśmy więcej punktów upychać na krańcach naszych przedziałów. Tak też robimy i widać że im większe n to aproksymacja oscylacji jest coraz mniejsza.

Dla funkcji z i jednorodnego rozkładu na naszym przedziale $[-1, 1]$ nie obserwujemy pogarszania się wyniku na krańcach przedziału. Tak samo dla rozkładu niejednorodnego nie ma pogarszania się wyniku wraz ze wzrostem n . Dla funkcji z przedziału $[-1, 1]$ wynik interpolacji nie zależy od wyboru sposobu rozkładu punktów.