Flutter 101





Sude Topal GDSC Atatürk University Team Lead



in Sude Topal



Sudetpl

"Flutter, uygulama geliştirme sürecini dönüştürür. Tek bir kod tabanından güzel mobil, web, masaüstü ve gömülü uygulamalar oluşturun, test edin ve dağıtın."



Flutter Google tarafından oluşturulan açık kaynaklı bir UI yazılım geliştirme kitidir. Android, iOS, Windows, Mac, Linux ve Web için uygulamalar geliştirmemize imkan sağlar.

Google, Flutter'ı kaliteli, sürdürülebilir çözümler oluşturmamıza olanak tanıyan basit bir framework olarak tanıtıyor.



Flutter iki ana parçadan meydana geliyor;

- SDK (Yazılım Geliştirme Kiti): Uygulamalarınızı daha kolay geliştirebilmeniz için birçok aracı hizmetinize sunar. SDK yazdığınız kodu hem iOS hemde Android için derleyebilmenizi sağlar
- Framework (Birçok UI ve kütüphaneler): Yazılım geliştirirken kullanılan birçok UI bileşeni (buttonlar, text inputlar v.b.) hizmetinize sunar. Bu bileşenleri projelerinize göre özelleştirebilirsiniz.

Flutter ile yazılım geliştirmesi yapabilmek için **Dart** adında bir programlama dili kullanılır. Dil Google tarafından Ekim 2011'de oluşturulmuştur.

Flutter'ın Tarihçesi

Flutter ilk olarak 2015 Dart geliştirici zirvesinde tanıtıldı. Flutter'ın ilk sürümü, başlangıçta yalnızca Android işletim sisteminde çalışan "Sky" adlı bir proje olarak piyasaya sürüldü.

Flutter'ın amacı, geliştiricilerin Skia motoru tarafından oluşturulan kendi grafik katmanını kullanarak her platform için derleme yapmalarını sağlamaktır.

"Flutter 2"nin piyasaya sürülmesinden bu yana, Google Play Store'da yaklaşık yarısı Mayıs'tan bu yana başlatılan 375.000 Flutter uygulamasını belirttiği için proje inanılmaz bir büyüme kaydetti.



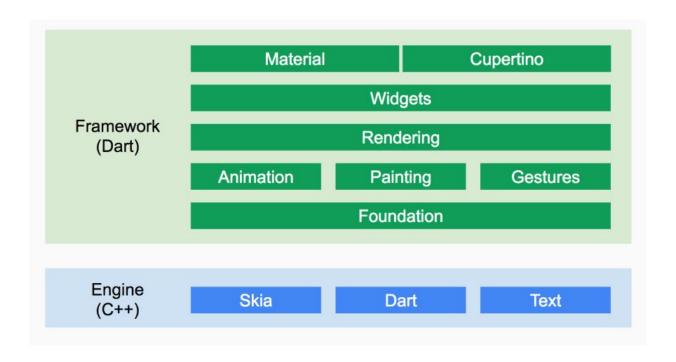
Herkese açık bir topluluk

- 127k Stars on GitHub

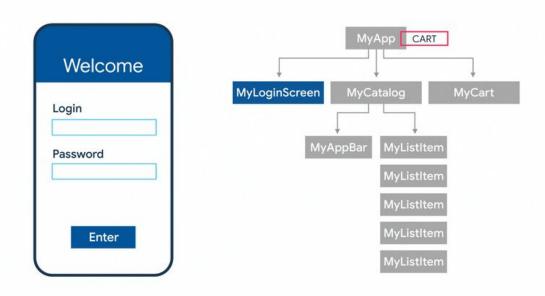
151.4k Followers on Twitter

106k Members on Meetup

Flutter Mimarisi



Her şey Widget



Wİdget Nedir?

Flutter yapısı içerisinde gördüğümüz şeylerin %99'u widget. Her yer, her şey, her yapı widget'lar olarak tasarlanmış. Ve biz bu yapıda widget içerisinde widget, hatta yeri geldiğinde bir widget içerisinde onlarca widget kullanabiliyoruz. Kullanımı oldukça esnek olan bu widgetleri istediğimiz gibi düzenleyebilmemiz ve kendi widgetlerimizi hızlıca yazabilmemiz flutterin artı özelliklerinden bir tanesi olarak gösterilebilir.

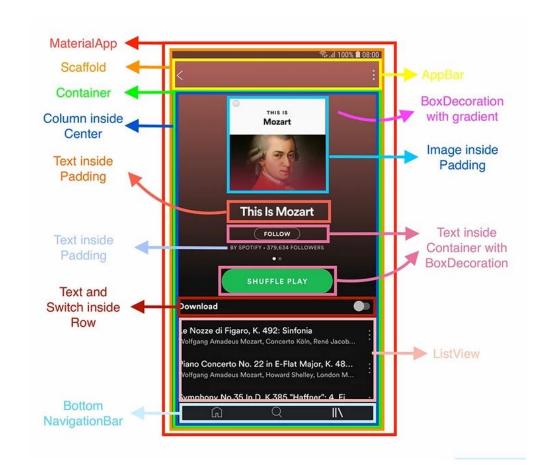
Widgetlar, daha önceden başka yazılımcılar tarafından yazılmış olan ve Flutterda hazır olarak bulunan yapılardır. Bu yapıları kullanarak ek kod yazmadan pek çok arayüz bileşenini uygulamanız mümkündür. Hatta Flutterda kimi zaman widgetlar, diğer widgetları kullanmak için bile kullanılabilir.

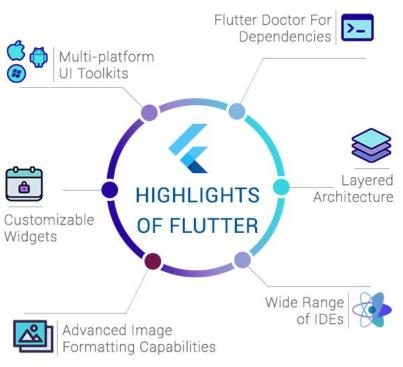


Widget Catalog



Spotify UI





promatics

Hızlı geliştirme

Flutter ile geliştirme yaparken,

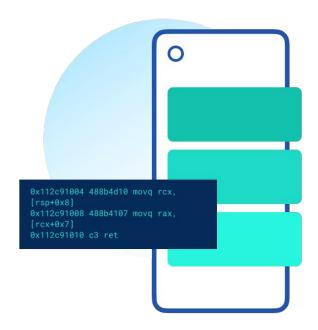
hot reload adı verilen bir özelliği kullanabilirsiniz.

Çalışırken yeniden yükleyerek,

projelerinizi bir saniyeden daha hızlı

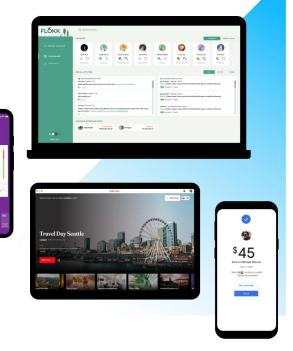
oluşturun ve çalıştırın.

Bu aslında hızlı gelişmeye ve hataları daha hızlı çözmeye yardımcı olur.



Çoklu platform tek kod

Tutarlılığı korumanız gerektiği gerçeği göz önüne alındığında, farklı platformlar için farklı kodları yönetmek zor bir iş olabilir. Flutter bize tek kodla birden fazla platforma uygulama geliştirme imkanını sağlıyor.

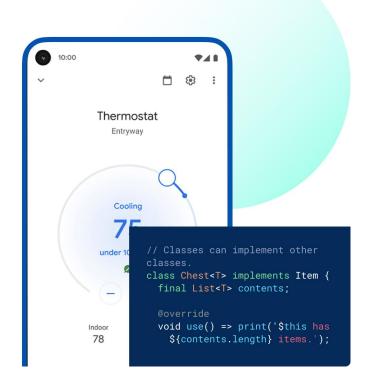


Yüksek verimlilik - Geliştirici deneyim

Otomatikleştirilmiş testler, geliştirici araçları
ve üretim kalitesinde uygulamalar oluşturmak için
ihtiyacınız olan her şeyle kod tabanınızın
kontrolünü elinize alın.

Flutter cross platform olduğundan, iOS,Android ve web uygulamanız için aynı kod tabanını kullanabilirsiniz.

Bu da hem zamandan hem de kaynaklardan tasarruf etmenizi sağlar.



Daha az kod

Flutter'ın Dart programlama dili, güçlü bir şekilde yazılmıştır ve doğası gereği nesne yönelimlidir. Flutter'da programlama stili bildirimsel ve reaktiftir. Flutter için JavaScript köprüsü gerekli olmadığından,

uygulamanın başlama süresi artar.

Flutter Temel Özellikler



Hot Reload

Hot Reload ile geliştiriciler tarafından yapılan değişiklikler anlık olarak görülebilir. Bu özellik, değişiklikleri uygulamanın kendisinde görünür kıldığı için geliştiriciler için son derece kullanışlıdır. Yapılan değişiklikler saniyeler içinde görülebildiğinden, geliştiriciler hataları anında düzeltebilir.

Geliştiriciler, yeni özellikleri deneyebilir ve sürekli olarak doğaçlama yapabilir. Böylece bu özellik, geliştiricilerin ve tasarımcıların tam bir özgürlüğe sahip olmalarını sağlar ve yaratıcılıklarını daha da artırır.

```
Widget build(BuildContext context) {
  return Scaffold(
    appBar: AppBar(
    title: const Text('Composition FTW!'),
    ),
    body: ...
);
}
```

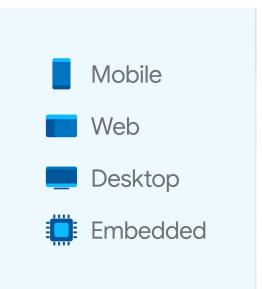
Cross-Platform Development

Zamandan, enerjiden ve paradan tasarruf sağlar.

Flutter ile kodu bir kez yazmanız, bakımını yapmanız ve bunu iki uygulama için kullanmanız gerekir.

Farklı bir platform için farklı bir kod geliştirme ihtiyacı ortadan kalktı.

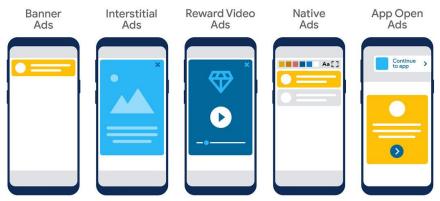




Erişilebilir Yerel Özellikler ve SDK'lar

Flutter'ın yerel kodları, üçüncü taraf entegrasyonları ve platform API'leri aracılığıyla uygulama geliştirme süreciniz kolaylaşır ve keyifli hale gelir.

Bu nedenle, Android, iOS, Web ve masaüstü platformlarında yerel özelliklere ve SDK'lara kolayca erişebilir ve Kotlin ve Swift gibi yaygın olarak kullanılan programlama dillerini yeniden kullanabilirsiniz.



Google Mobile Ads SDK for Flutter

Minimal Code

Flutter, Dart programlama dili kullanılarak geliştirilmiştir.

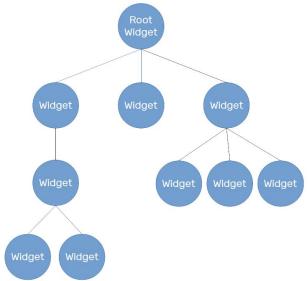
Dart, genel başlatma süresini, işleyişini iyileştirmeye yardımcı olan ve performansı hızlandıran JIT ve AOT derlemesini kullanır.

JIT, hot reload işleviyle geliştirme sistemini geliştirir. Yeni bir tane oluşturmak için çaba sarf etmeden kullanıcı arayüzünü yeniler.



Widgets

Flutter'da widget'lara üstünlük verilir. Özelleştirilebilir ve karmaşık widget'lar geliştirme yeteneğine sahiptir. En önemlisi, Flutter, Material Design ve Cupertino paketindeki tüm widget setlerine sahiptir ve bu durumda diğer tüm platformların üzerinde ve üzerinde hatasız bir deneyim sağlamaya yardımcı olur.



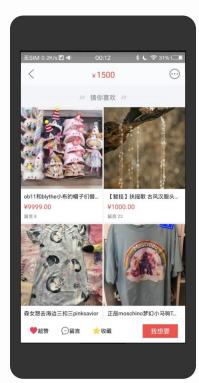
Popüler araçlar ve platformlar ile çalışır



Flutter İle Geliştirilmiş Bazı Uygulamalar

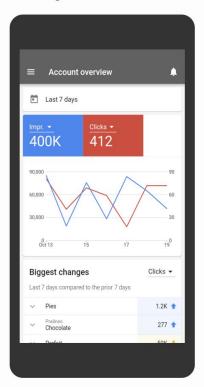


Alibaba



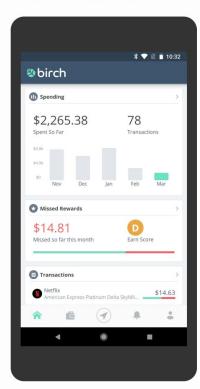
Alibaba's app incorporates Flutter to power parts of their app.

Google AdWords



The Google AdWords app helps you keep your ad campaigns running smoothly — no matter where your business takes you.

Birch Finance



Credit card rewards app to manage and optimize your existing cards.

Hamilton Musical



Official app of the hit Broadway musical, Hamilton. Includes daily lotteries, exclusive news and videos, a trivia game, merchandise store, and more.

Flutter İle Geliştirme Yapan Bazı Firmalar

Join the growing list of organizations building beautiful apps with Flutter.

Google

GROUPON

Alibaba Group 阿里巴巴集团



Tencent 腾讯

Square

ebay



PDRERM11

SONOS

MUbank

EMAAR

Flutter 2.8



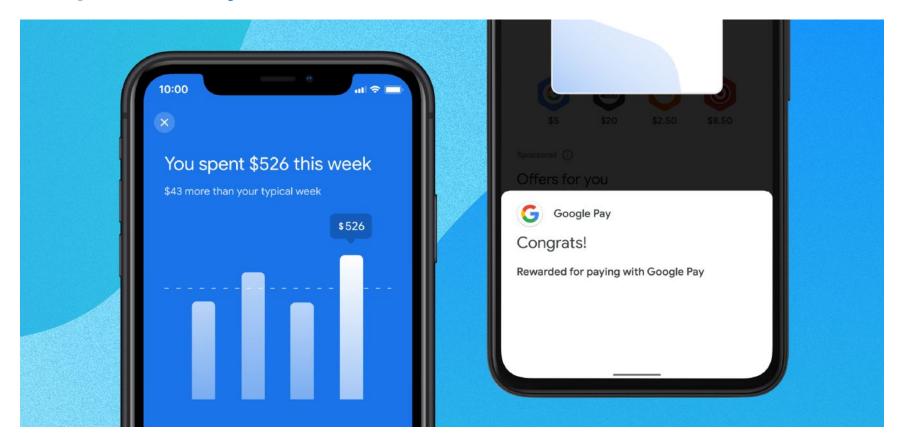
Flutter 2.8, otomatik bir performans artışı ve Dart dili için yeni özellikler getirdi. Flutter 2.8'e güncelleme yaparak bu geliştirmeleri elde edebilir ve uygulamalarınızı daha hızlı ve daha az bellek kullanımlı hale getirebilirsiniz. Google Pay ve Stadia gibi bazı temel uygulamaları Flutter ile oluşturulduğu için Google, Flutter için bu iyileştirmelere aktif olarak yatırım yapıyor.

Flutter 2.8, uygulamaları Google'ın Firebase gibi arka uç hizmetleriyle bağlamayı kolaylaştırmaya da odaklanıyor. Bu amaçla, Flutter için Firebase eklentilerinin neredeyse tamamı "Beta"dan "Stable"a yükseltildi. Benzer şekilde, artık geliştiricilerin zamandan tasarruf etmesine ve güvenliği daha iyi sağlamasına yardımcı olacak birçok uç durumu kapsayan Firebase Authentication ile bir uygulamada oturum açmak için resmi, kullanımı kolay bir widget var.

Bu en son Flutter güncellemesi aynı zamanda Dart programlama dili SDK'sının 2.15 sürümüne eş zamanlı bir güncelleme ile birlikte geldi. Daha önce bahsedilen performans artışlarından bazıları bu güncelleme sayesindedir.

Google, bugün 1.0 kararlı sürümüne ulaşan Flutter üzerine inşa edilmiş üçüncü taraf bir oyun motoru olan Flame ile olan ortaklıklarını vurgulamak için de zaman ayırıyor. Flame, bir oyun döngüsü ve fizik, animasyon ve haritalama için gerekli araçlar için destek ile tamamlanan 2D oyun geliştirmeye hazırdır.

Geliştirici Hikayesi



Dinlediğiniz için çok teşekkür ederim

