# LG Bootcamp 9기

B반 4팀

최종발표

프로젝트명: 새도리

팀명: 1등도 채가혁~!

팀원:









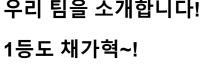
# 목차

- 1 팀 소개
- 2 프로젝트 소개
- 3 개발 목표
- 4 USP
- 5 개발과정
- 6 System Architecture
- Challenge Points
- 8 개선점 제시

#### 팀 소개 1 팀 소개

Challenge Points

우리 팀을 소개합니다!







FastAPI, DB 머리기사 모듈



Dash 뮤직 모듈



Infra 오늘의 단어, 모달, 실시간검색어 모듈



Gin 코인 모듈

# 프로젝트 소개





3 개발 목표

4 USP

5 개발과

6 System Architecture

7 Challenge Points

⑧ 개선점 제시

# 새도리

세상 돌아가는 이야기에서 새로운 아이디어를 얻어보자

세상 사람들의 관심사를 모아 볼 수 있는 대시보드

# 개발 목표

1 아직 세상에 없을 것 같고, 실제 사용할 것 같은 서비스 개발하기 (기획에 쏟은 시간 : 이틀!!)



# 개발 목표

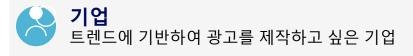
- 1 아직 세상에 없을 것 같고, 실제 사용할 것 같은 서비스 개발하기 (기획에 쏟은 시간 : 이틀!!)
- 2 개인의 경험을 십분 활용하여 창의성을 발휘할 수 있는 서비스 제공하기

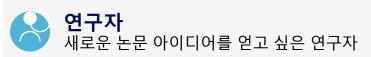
- 4 USP
  5 개발과정
  6 System Architecture
  7 Challenge Points
- 8 개선점 제

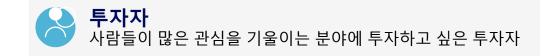
# 개발 목표

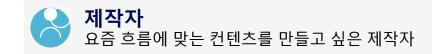
- 1 아직 세상에 없을 것 같고, 실제 사용할 것 같은 서비스 개발하기 (기획에 쏟은 시간 : 이틀!!)
- 2 개인의 경험을 십분 활용하여 창의성을 발휘할 수 있는 서비스 제공하기

## 사용자 페르소나











2 프로젝트 소개

3 개발 목<del>I</del>

4 USF

5 개발과정

6 System Architecture

7 Challenge Points

8 개선점 제시

# **USP**

### 우리 새도리는요~

사용자가 대중의 관심사를 추출할 수 있는 분야를 맞춤으로 설정할 수 있어요.

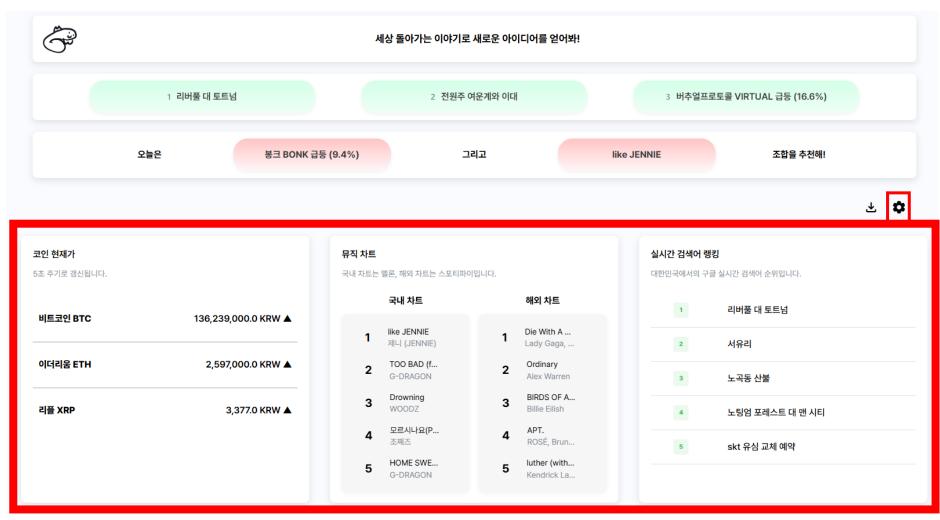
#### **S** 51 + 51

- 2 프로젝트 소개
- 3 개발 목표
- 4 USP
- 5 개발과정
- 6 System Architecture
- 7 Challenge Points
- 8 개선점 제시

### **USP**

#### 우리 새도리는요~

사용자가 대중의 관심사를 추출할 수 있는 분야를 맞춤으로 설정할 수 있어요.



#### 1 틴 소개





4 USP

5 개발과정

6 System Architecture

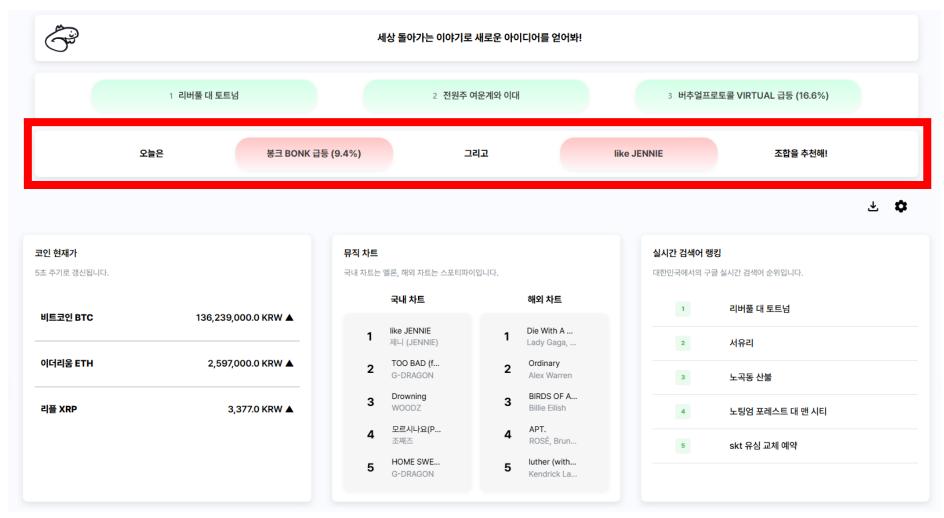
7 Challenge Points

8 개선점 제시

#### **USP**

#### 우리 새도리는요~

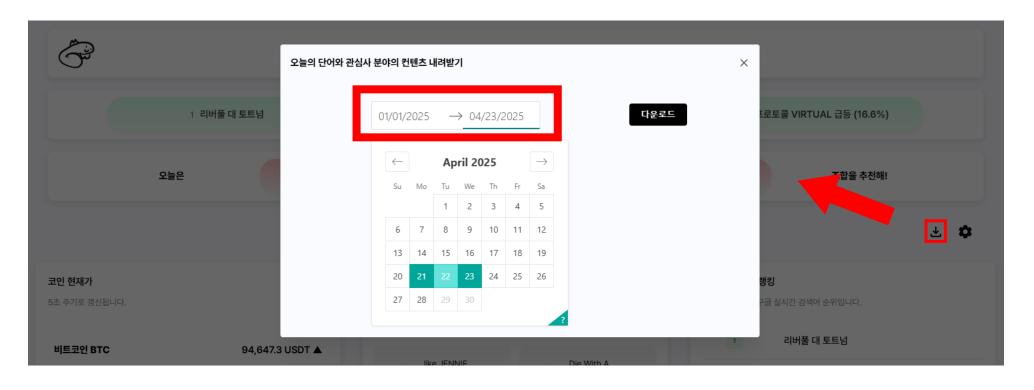
2 트렌드가 반영된 단어를 조합하여 창의성 UP!



# USP

#### 우리 새도리는요~

3 사용자가 특정 기간의 트렌드 변화를 추적할 수 있어요.









4 USP

5 개발과정

6 System Architecture

7 Challenge Points

8 개선점 제

# 개발 과정



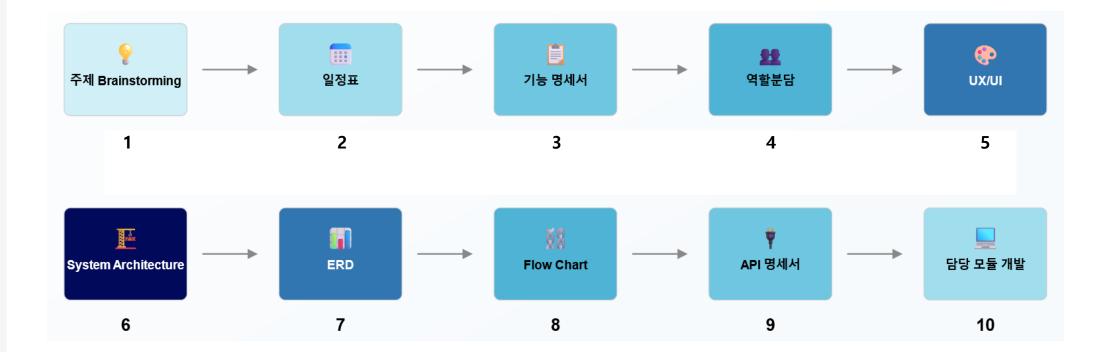
4 USP

5 개발과정

6 System Architecture

7 Challenge Points

⑧ 개선점 제시



# **System Architecture**



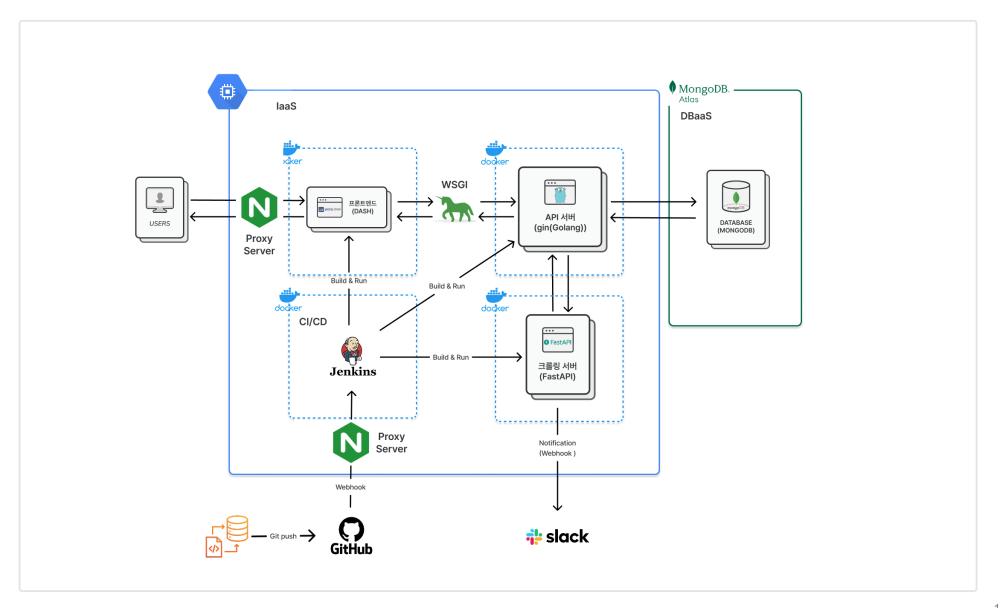
4 USP

5 개발과정

6 System Architecture

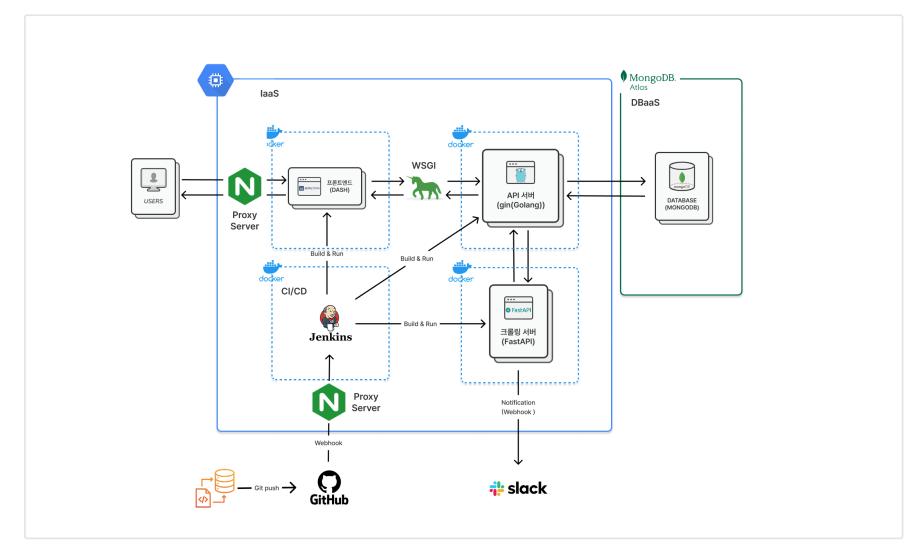
7 Challenge Points

8 개선섬 제/



# **Challenge Points**

1 MSA : 기능 단위로 서버 구현. 무한한 확장!













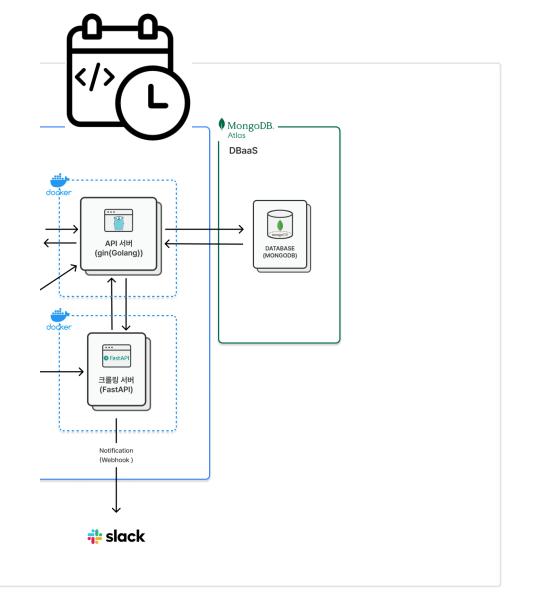






# **Challenge Points**

2 자동화 : 스케쥴러로 배치 프로그램 실행





3 개발 목<del>I</del>

4 USP

5 개발과

6 System Architecture

7 Challenge Points

8 개선점 저

# **Challenge Points**

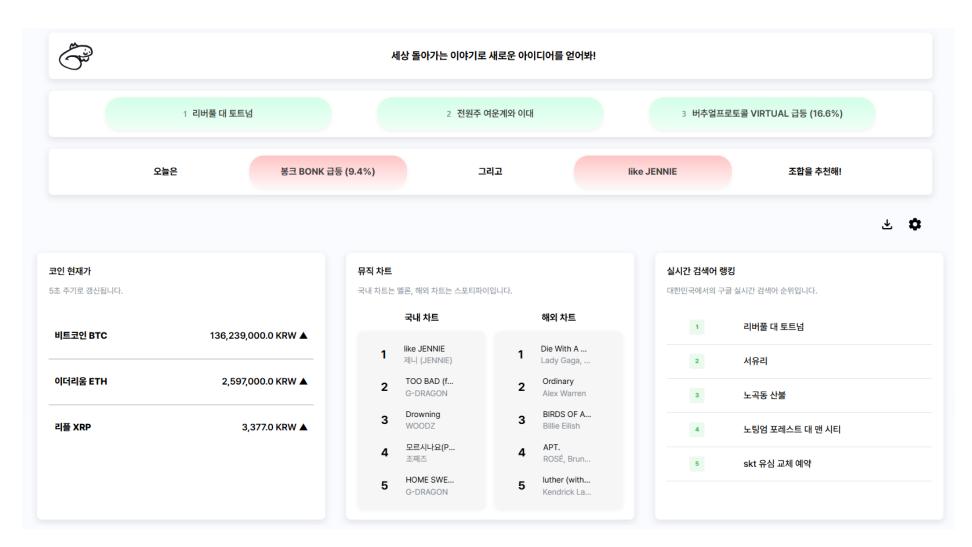
팀 소개

프로젝트 소개

Challenge Points

개선점 제시

3 사용자 맞춤 : 관심사 분야 설정, 오늘의 단어, 무작위 조합, 컨텐츠 다운로드



# 기대효과 및 개선점

#### 1 팀소개

- 2 프로젝트 소개
- 3 개발 목표
- 4 USP
- 5 개발과경
- 6 System Architecture
- 7 Challenge Points
- 8 개선점 제시

#### 기대효과

- 서로 다른 분야의 조합으로 창의성 제공
- 2 관심사 분야 다양화 → 신선한 아이디어 제공 가능
- 3 다양한 사용자 유입 가능

#### 개선점

- 관심사 분야 다양화 : 광고, 주가가 급등한 주식, 베스트셀러 목록, ...
- 관심사 분야 세분화 : 예) 사용자가 언론사 추가 → 크롤링 자동화
- 3 모바일 UI 개발

## 개발자 코멘트

도



능력자 팀원들 덕분에 크게 성장했습니다. 팀원분들 사랑해요 🥦. 강의해주신 전찬훈 책임님, 송화정 코치님 감사합니다!

채



팀원들이랑 기획부터 개발까지 재밌게 하니 개발 과정 자체가 큰 부담 없이 즐거웠습니다. Dash와 Gin을 처음 써봐서 개발 시간도 오래 걸리고 중간에 어려운 부분도 많았지만, 팀원들이 서로 잘 도와준 덕분에 수월하게 해결할 수 있었습니다. 처음 해보는 기술 스택이라 걱정도 많았지만, 많이 배울 수 있었어서 좋았습니닷!!

기



짧은 기간 동안 사용해보지 않았던 언어로 개발하는 게 쉽지는 않았지만 재밌는 팀원들 덕분에 즐겁게 개발할 수 있었습니다~!! 😊

<u>ē</u>



길지 않은 프로젝트 기간동안 사우들과 함께 A부터 Z까지 경험했던 소중한 시간이었습니다. 부트캠프를 통해 단순히 기술적 역량 향상 뿐만 아니라 소통과 같은 소프트 스킬도 많이 배워가는 것 같습니다. 이 경험이 현업에서도 큰 도움이 될 것 같습니다. 소중한 기회 제공해주신 CTO 역량강화팀 선생님들, 열정적으로 가르쳐주신 코치님, 동료 분들 모두 감사드립니다.