

در تابع `max1` ما به تابع دو متغیر به عنوان ورودی میدهم و تابع نیز متغیر بزرگتر را به ما برمیگرداند  
اما در تابع `max2` با به تابع ادرس (`pointer`) ورودی میدهم و تابع نیز ادرس به ما برمیگرداند دلیل  
تغییر پارامتر ها و آرگومان ها در این دو تابع نیز همین است زیرا در یک تابع با `pointer` ها و در تابع  
دیگر مستقیم با خود متغیر ها کار کرده ایم