**توضیحات فایل program.py :**

**کتابخانه ها :**

re : کتابخانه ی ریجکس برای پیدا کردن یک الگو در یک متن

Sys : کتابخانه ی سیستم عامل (برای خارج شدن از برنامه به کار میره)

Json : برای باز کردن و ذخیره کردن فایل های جیسون و txt

Requests : برای دریافت فایل html یک سایت

Parsel : برای گرفتن کد html برای استفاده از selector css

Dicttoxml : برای ذخیره کردن یک دیکشنری در یک فایل xml

Xml : کتابخانه ی پیش فرض پایتون (برای زیبا سازی فایل xml استفاده کردم)

Tkinter : کتابخانه ی پیش فرض پایتون (برای پنجره ی "انتخاب فایل" استفاده کردم)

PyQt5 : کل برنامه روی این کتابخانه هست

بقیه ی کتابخانه ها : فایل های gui پنجره ها هستند که از designer ساخته شده اند .

**برنامه دو بخش داره ، کلاس conmansys که کل برنامه باید روش اجرا بشه و از پنجره ی اصلی برنامه ارث بری میکند ، و قسمت if \_\_name\_\_ که برای این هست که اگر برنامه به صورت مستقیم اجرا شد ، کد های داخل آن اجرا شود**

**تابع های کلاس :**

دو تابع اول ، پیش فرض خودش هستند و نیازی به توضیح نیست

تابع firststep برای اولین اجرا هست و وقتی کلاس صدا زد میشود ، این تابع هم صدا زده میشود تا لیست اصلی را بسازد و تابع open را باز کند

تابع buttonMainEdit برای باز کردن پنجره ی edit هست و وصل کردن دکمه ها و کمبوباکس به تابع های دیگه از کلاس

تابع buttonMainList برای باز کردن پنجره ی list هست و وصل کردن دکمه های رادیویی (radioButton) ها به توابع هست تا جدول را هم پر کند

تابع buttonMainFind برای باز کردن پنجره ی find هست و وصل کردن دکمه به تابع buttonFind

تابع bbuttonMainWeb برای باز کردن پنجره ی web هست و وصل کردن دکمه ها به توابع

تابع buttonChooseAdd برای استفاده موقعی هست که دکمه ی add را میزنیم ، این تابع lineEdit ها و label ها و combobox ها رو بر اساس جایی که باید باشن ، نمایش داده بشن یا نشن ، یا اینکه غیر فعال باشن ، رو مشخص میکنه

تابع buttonChooseChange مثل بالا ولی برای وقتی که دکمه ی change رو میزنیم و نشان دادن ارور اگه که هیچ مخاطبی وجود نداشته باشی

تابع buttonChooseDelete دقیقا مثل تابع بالا وقتی دکمه ی delete رو میزنیم

تابع buttonConfirm برای وقتی هست که دکمه ی confirm زده میشود ، و بر اساس چیزی که از قبل زده شده ، مثلا دکمه ی add زده شده ، مقادیر داخل lineEdit ها رو به مخاطبین اضافه میکنه ، اگه دکمه ی change قبلش زده شده باشه ، مخاطبین رو تغییر میده ، و اگه delete زده شده باشه ، چیزی که توی combobox هست رو حذف میکنه

تابع buttonFind برای وقتی هست که دکمه ی find رو توی پنجره ی find میزنیم ، و متن ورودی رو گرفته و به دو قسمت اسم مخاطب و شماره تلفن جدا میکنه و نشون میده

تابع buttonGetWeb برای موقعی هست که دکمه ی get info زده میشه ، و به سایت وصل شده ، مخاطب رو جدا کرده و توی lineEdit ها نشان میدهد ، و با زدن دکمه ی save به تابع buttonAddWeb وصل شده و آن را ذخیره میکند

تابع fillTable برای وقتی هست پنجره ی list رو باز میکنیم و بر اساس چیزی که انتخاب شده (name یا family name) ، لیست را مرتب میکند

تابع fillComboEdit برای موقعی هست که یه تغییری توی مخاطبین انجام میشه ، میاد و مقادیر داخل combobox که توی پنجره ی edit هست رو آپدیت میکنه

تابع fillLineEdit برای موقعی هست که توی پنجره ی edit ، مخاطبی از combobox انتخاب میشه ، اون مخاطب رو توی lineEdit ها نمایش میده

تابع open برای باز کردن دیتابیس و وارد کردن آن به برنامه هست

تابع email برای فهمیدن این هست که آیا آدرس ایمیل معتبر هست یا نه

تابع save برای ذخیره کردن دیتابیس به فایل txt یا json یا xml هست

**قسمت دوم برنامه که در if قرار داره :**

خط اول و دوم و دو خط آخرش یعنی :

Application = QtWidgets.QApplication*(*sys.argv*)*MenuWindow = QtWidgets.QMainWindow*()*

و

MenuWindow.show*()*sys.exit*(*Application.exec\_*())*

به صورت پیش فرض هستند و ماله خود pyqt5 هستند

سه خط دوم ، برای ساختن program هست و گرفتن یک آبجکت از کلاس conManSys هست ، و اجرای دو تابع از آن است

5 خط بعدی ، برای وصل کردن pushbutton های صفحه ی اصلی ، به تابع های داخل کلاس هست که بالا توضیح دادم.

**فایل های داخل پوشه ی Gui :**

فایل های py : همان کد های گرافیکی برای هر پنجره هستند

فایل های ui : همان کد های گرافیکی برای هر پنجره هستند که برای استفاده در نرم افزار designer هستند

**فایل keep.txt :**

نیازی به فرستادن این فایل برای استاد نیست ، و برای ذخیره کردن کد هایی هست که برای تبدیل ui به py هست نوشته شده