

فاز ۱ پروژه برنامه‌نویسی درس مبانی کامپیوتر و برنامه‌نویسی

عنوان: سیستم مدیریت مخاطبین (Contact Management System)

شرح:

با استفاده از زبان برنامه‌نویسی پایتون یک سیستم مدیریت مخاطبین یا به اصطلاح یک دفترچه‌تلفن را برنامه‌نویسی کنید. برنامه شما باید دارای واسط گرافیکی (GUI) باشد. تمامی اطلاعات برنامه باید ذخیره و در اجراهای بعدی قابل دسترسی باشند. برای ذخیره اطلاعات از هر تعداد فایل متنی (.txt) در کنار پروژه خود استفاده کنید.

- برای پیاده‌سازی واسط گرافیکی از کتابخانه tkinter-Pyqt5 استفاده کنید.

- هر مخاطب حداقل باید دارای اطلاعات زیر باشد:

- نام
 - نام خانوادگی
 - شماره موبایل
 - ایمیل

- برنامه شما باید دارای قابلیت‌های زیر باشد:

- ایجاد مخاطب جدید، حذف و ویرایش اطلاعات مخاطبین.
 - مرتب‌سازی بر اساس نام یا نام خانوادگی به هنگام نمایش لیست مخاطبین.
 - چک کردن و اعتبار سنجی ایمیل وارد شده.
 - ایمیل معتبر است که الگویی مانند [string] . [string] @ [string] داشته باشد.
 - مثال یک ایمیل معتبر: johndoe@mail.com

فاز ۲ پروژه برنامه‌نویسی درس مبانی کامپیوتر و برنامه‌نویسی

عنوان: شناسایی مخاطبین

شرح:

شما باید در برنامه‌ای که نوشتید قابلیت‌ای ایجاد کنید که متنی را دریافت و مخاطبینی که در متن به آن‌ها اشاره شده‌است، نمایش دهد. اشاره به مخاطبین یا با استفاده از نام و نام خانوادگی یا شماره موبایل آن‌ها خواهد بود.

- شماره موبایل مخاطب با استفاده از علامت # و نام و نام خانوادگی او با استفاده از علامت @ قابل تشخیص خواهند بود.
- هنگام نمایش لیست مخاطبینی که در متن به آن‌ها اشاره شده، باید همه اطلاعات آن‌ها نمایش داده شود.

❖ برای مثال در متن زیر به مخاطبی با شماره 98355558751 و دو مخاطب با نام و نام خانوادگی JohnSmith و LuisaJenkins اشاره شده است.

Dear @JohnSmith, you have been in close contact with someone who has CODIV-19. You are at high risk of having and spreading it. Self-isolate now for 14 days. For more guidance contact #98355558751 or visit our website. For medical services call @LuisaJenkins . Stay safe!