

پروژه نهایی درس برنامه نویسی پیشرفته

رشته مهندسی کامپیوتر

برنامه ای برای مدیریت املاک و مستغلات طراحی و پیاده سازی نمایید که دارای امکانات زیر باشد

- ورود به سیستم توسط نام کاربری و پسورد انجام شود. برای این منظور فایلی باید داشته باشید که حاوی اطلاعات کاربری تمام کاربران سیستم باشد.
- سامانه لازم است بتواند اطلاعات انواع ملک (مسکونی، ویلا، تجاری، اداری و ...) را نگهداری کند. استفاده از آرث بری بسیار توصیه می شود.
- بعد از اینکه یک کاربر عادی وارد سامانه شد، بتواند انواع ملک خود را تعریف و مشخصات آنرا وارد نماید. بارگزاری حداقل یک نوع عکس برای ملک الزامی است.
- کاربر بتواند تمام آگهی های خود را ببیند.
- ملک یا برای اجاره باید قرار داده شود یا برای فروش یا برای معاوضه
- همه افراد از بیرون بتوانند کلیه ملک های تعریف شده در سامانه را به شکلی زیبا مشاهده نمایند. با انتخاب یکی از ملک ها جزئیات ملک هم نشان داده شود.
- لینک اطلاعات تماس، قیمت کل، آسانسور دارد یا خیر، پارکینگ، بالکن و قیمت هر متر حتما باید در صفحه هر ملک قرار داده شود. البته دقت شود که بعضی از خصوصیات بیان شده صرفاً برای آپارتمان است یا بالعکس
- امکان چت فروشنده و خریدار، و اتصال به پشتیبانی، گزارش اشکال آگهی نمره اضافه دارد.
- گرفتن گزارشهای مختلف از سیستم الزامی است.
- طراحی واسط کاربری به دلخواه توسط خودتان انجام شود. استفاده از ابزارهای گرافیکی همچون OpenGL نمره اضافه خواهد داشت.
- برای طراحی سامانه، الگوبرداری از نرم افزار دیوار توصیه می گردد.
- روز ارائه هفته آخر امتحانات است به این صورت که هر دانشجو ۵ دقیقه فرصت دارد نرم افزار خودش را با استفاده از ویدیوپروژکتور برای همه ارائه دهد. در انتها پروژه ۳ نفر اول کلاس بر اساس رای گیری انتخاب و در پرتال گروه قرار داده میشود.
- با توجه به تاکید بر اینکه همه قسمتهای سیستم توسط خودتان نوشته شده باشد لازم است که کد نوشته شده خودتان را در اختیار دیگری قرار ندهید. در صورت وقوع این حالت به هر دو دانشجو نمره صفر تعلق خواهد گرفت. (کمک کردن به دوستان اشکالی ندارد فقط به صورت بیان راه حل)