بسم الله الرحمن الرحيم



# پروژه پیادهسازی سیستم بازیابی اطلاعات

استاد درس: دکتر شهلا نعمتی

نام دانشجویان: علی بدیعی گورتی – اشکان پور عبدالله

	فهرست مطالب
- 5	مقدمه
(عات و کتابخانه Hazm	فصل اول: مروری از مبانی و مفاهیم سیستم بازیابی اطار
- 7	1.1 مقدمه
- 7	1.2 كتابخانه Hazm
- 15	فصل دوم: انجام فاز اول پروژه
- 15	بخش اول
	بخش دوم
	فصل سوم:فاز دوم پروژه
	۱. متغیرها و سازنده کلاس
- 21	۲. روشهای بهروزرسانی و مدیریت اسناد
- 21	۲.۱. روش 'next_doc_id'
	۲.۲. روش `state_updater'
	۲.۳. روش `add_document_single'
	۲.۴. روش `remove_document_single'
- 23	۲.۵. روش `add_document'
- 24	۲.۶. روشهای داخلی برای مدیریت شاخصها
	۳. روشهای ذخیره و بارگذاری شاخصها
- 24	۳.۱. روش `save_index'
- 25	۳.۲. روش `load_index'
- 26	۴. روشهای فشردهسازی و اندازه گیری حافظه
- 26	۴.۱. روش 'get_memory_size'
- 26	۴.۲. روش 'variable_byte_encode'
- 27	۴.۳. روش ˈgamma_encode َ
- 28	۴.۴. روش 'gamma_encode_list'
- 28	۴.۵. روش 'compress_index'

- 31	فصل چهارم:پیاده سازی فاز سوم پروژه
- 31	بخش اول: محاسبه TF-IDF
- 32	بخش دوم: کلاس ˈRankedRetrieval ِ
- 34	بخش سوم: کلاس `PhraseSearch'
- 35	بخش چهارم: کلاس `Phase3'
- 36	منابعمنابع

#### مقدمه

در این پروژه، ما به دنبال پیاده سازی یک سیستم بازیابی اطلاعات (IR) هستیم که به صورت قدم به قدم پیش می رویم. در این مرحله اول، داده های مورد نیاز از سایت مربوطه را دانلود و پیش پردازش می کنیم تا برای مراحل بعدی آماده شوند. برنامه ای که برای این منظور نوشته شده، قادر به دریافت متن از کاربر به صورت مستقیم یا از طریق فایل است و با استفاده از کتابخانه ی Hazm، متن را پردازش کرده و نتیجه را به کاربر نمایش می دهد.

### اهداف و انگیزه ایجاد پروژه

هدف اصلی این پروژه، ایجاد یک سیستم بازیابی اطلاعات کارآمد و قابل اعتماد است که بتواند به سرعت و با دقت بالا، اطلاعات مورد نیاز کاربران را بازیابی کند. این پروژه به دنبال ارائهی یک راه حل عملی و کاربردی برای مسألهی بازیابی اطلاعات است که بتواند نیازهای گسترده ی کاربران را برآورده کند.

# 1. حل يک مسأله:

با پیاده سازی این سیستم بازیابی اطلاعات، به مسألهی دسترسی به اطلاعات و داده ها در زمان مناسب و با سرعت بالا پرداخته می شود. این پروژه سعی دارد با استفاده از فناوری های مدرن و روش های بهروز، به یک راه حل کارآمد و موثر برای بازیابی اطلاعات دست یابد.

# 2. ابتكار و خلاقيت:

در این پروژه، به دنبال ارائهی یک سیستم نوآورانه و خلاقانه برای بازیابی اطلاعات هستیم. با بهره گیری از ابتکار و خلاقیت، تلاش می شود تا یک راه حل منحصر به فرد و با کیفیت برای مسألهی بازیابی اطلاعات ارائه شود که به بهترین شکل ممکن، نیازهای کاربران را برآورده سازد.

# 3. ساخت یک کسب و کار:

این پروژه، علاوه بر حل یک مسأله فنی، فرصتی استوار برای ایجاد یک محصول تجاری محبوب است. با ارائهی یک سیستم بازیابی اطلاعات کارآمد، این پروژه امکان ایجاد یک کسب و کار موفق و پربازده را فراهم میآورد که میتواند به عنوان یک منبع درآمد پایدار برای توسعه دهندگان خود شناخته شود.

هدف و انگیزه ایجاد پروژه معمولاً به عوامل فردی، اجتماعی، یا تجاری مرتبط است و ممکن است با گذر زمان تغییر کند یا با توسعه پروژه تغییر یابد.

فصل اول: مروری از مبانی و مفاهیم سیستم بازیابی اطلاعات و کتابخانه Hazm

#### 1.1 مقدمه

فصل مروری از مبانی و مفاهیم سیستم بازیابی اطلاعات یک فرصت است تا به عمق در مفاهیم اساسی این حوزه نگاهی دقیق بیندازیم. این سیستمها در واقع به تجزیه و تحلیل محتوای متنی برای یافتن اطلاعات مورد نیاز کاربران کمک می کنند. یکی از ابزارهایی که برای پردازش متن و ایجاد سیستم بازیابی اطلاعات استفاده می شود، زبان برنامهنویسی پایتون است. پایتون به عنوان یک زبان برنامهنویسی قدرتمند و پرکاربرد، امکانات فراوانی برای پردازش متن و ایجاد سیستمهای بازیابی اطلاعات فراهم می کند.

## سیستم بازیابی اطلاعات چیست؟

این سیستمها به کمک الگوریتمها و فنون مختلف، به کاربران امکان می دهند تا اطلاعات مورد نیاز خود را از مجموعه ی اسناد موجود بازیابی کنند. این اسناد ممکن است متنی، صوتی، تصویری یا حتی ویدیویی باشند. سیستمهای بازیابی اطلاعات با استفاده از الگوریتمهای مختلفی مانند TF-IDF، مدلهای برداری اسناد سیستمهای بازیابی اطلاعات با کوئریهای کاربر (Document Embedding)، یادگیری ماشین، و شبکههای عصبی، سعی در یافتن اسناد مرتبط با کوئریهای کاربر دارند.

#### 1.2 كتابخانه Hazm

استفاده از کتابخانههای پایتون مانند Hazm، که برای پردازش متن به زبان فارسی طراحی شده است، بسیار مفید است. این کتابخانه ابزارها و توابعی را ارائه می دهد که به کاربران این امکان را می دهد تا متون فارسی را به آسانی پردازش کنند، بدون اینکه نیاز به نوشتن کدهای پیچیده و زمانبر داشته باشند. به عنوان مثال، با استفاده از توابع توکنبندی، نرمالیزاسیون، و حذف کلمات توقف در کتابخانه Hazm، میتوانیم مراحل پیشپردازش متن را به راحتی انجام دهیم. علاوه بر این، ابزارهای متنی مانند استخراج واژگان کلیدی، تشخیص و تحلیل موضوع، و تحلیل احساسات نیز از مفاهیم اساسی در زمینه پردازش متن هستند که میتوانند در سیستم بازیابی اطلاعات مورد استفاده قرار گیرند. این ابزارها نیز بر اساس الگوریتمهای مختلفی که در کتابخانهی Hazm یافت میشوند، پیاده سازی میشوند و میتوانند به بهبود کیفیت و دقت سیستم بازیابی اطلاعات کمک کنند.

### 1.1.2 نحوه ي نصب Hazm

برای نصب کتابخانه Hazm، ابتدا با دستور زیر در ترمینال یا کامندلاین آن را نصب کنید:

### pip install hazm

سپس باید منتظر بمانید تا همهی کتابخانههای مرتبط با آن نیز دانلود و نصب شوند. پس از پایان نصب، این کتابخانه آمادهی استفاده است.

### 1.2.۲ کلاس Normalizer

این کلاس شامل پارامترهایی برای نرمالسازی متن است:

الم	نوع	توضيحات	پیشفرض
correct_spacing	bool	اگر True فاصلهگذاریها را در متن، نشانههای سجاوندی و پیشوندها و پسوندها اصلاح میکند.	True
remove_diacritics	bool	اگر True باشد اعرابِ حروف را حذف میکند.	True
remove_specials_chars	bool	اگر True باشد برخی از کاراکترها و نشانههای خاص را که کاربردی در پردازش متن ندارند حذف میکند.	True
decrease_repeated_chars	bool	اگر True باشد تکرارهای بیش از ۲ بار را به ۲ بار کاهش میدهد. مثلاً «سلاممم» را به «سلامم» تبدیل میکند.	True
persian_style	bool	اگر True باشد اصلاحات مخصوص زبان فارسی را انجام میدهد؛ مثلاً جایگزینکردن کوتیشن با گیومه.	True
persian_numbers	bool	اگر True باشد ارقام انگلیسی را با فارسی جایگزین میکند.	True
unicodes_replacement	bool	اگر True باشد برخی از کاراکترهای یونیکد را با معادل نرمالشدهٔ آن جایگزین میکند.	True
seperate_mi	bool	اگر True باشد پیشوند «می» و «نمی» را در افعال جدا میکند.	True

# تمامی این موارد به صورت تابع نیز موجود هستند. ما در این پروژه از آن به صورت زیر استفاده کردیم:

# و تابع normalize را با آن نوشتیم.

همچنین، از تابع 'token\_spacing(tokens) نیز استفاده کردیم و آن را برای پروژه بازنویسی کردیم. این تابع توکنهای ورودی را به فهرستی از توکنهای نرمالسازی شده تبدیل می کند. در این فرایند، ممکن است برخی از توکنها به یکدیگر بچسبند؛ استفاده از این قابلیت در اختیاری است.

به عنوان مثال، [ 'زمین ٰ, 'لرزه ٰ, 'ای ٰ] تبدیل می شود به [ 'زمین لرزه ای ٰ]`.

# ۱.۲.۳ کلاس InformalNormalizer

این کلاس شامل پارامترهایی برای نرمالسازی متنهای محاوره ای است:

پیشفرض	توضيحات	نوع	نام
informal_verbs	فایل حاوی افعال محاورهای.	str	verb_file
informal_words	فایل حاوی کلمات محاورهای.	str	word_file
False	اگر True باشد و در بخشی از متن به فاصله نیاز بود آن فاصله درج میشود.	bool	seperation_flag
{}	پارامترهای نامدارِ اختیاری	str	**kargs

این موارد به صورت تابع نیز موجود هستند. ما در این پروژه از آن به صورت زیر استفاده کردیم:

# hazm.InformalNormalizer(seperation\_flag=True)

و تابع informal\_normalize را با آن نوشتیم.

## 1.2.4 كلاس Stemmer

این کلاس شامل پارامترهایی برای نرمالسازی ریشهیابی کلمات است:

پیشفرض	توضيحات	نوع	نام
اجباری	کلمهای که باید ریشهٔ آن پیدا شود.	str	word

ما در این پروژه از آن به صورت زیر استفاده کردیم:

# hazm.Stemmer()

و تابع stem را با آن نوشتیم.

فرق بین Lemmatizer و Stemmer این است که اِستمر درکی از معنای کلمه ندارد و صرفاً براساس حذف برخی از پسوندهای ساده تلاش می کند ریشه ی کلمه را بیابد؛ بنابراین ممکن است در ریشهیابیِ برخی از کلمات نتایج نادرستی ارائه دهد؛ اما لماتایزر براساس لیستی از کلمات مرجع به همراه ریشه ی آن این کار را انجام می دهد و نتایج دقیق تری ارائه می دهد. البته هزینه ی این دقت، سرعتِ کمتر در ریشه یابی است.

### 1.2.۵ کلاس Lemmatizer

این ماژول شامل کلاسها و توابعی برای ریشهیابی کلمات است:

نام	نوع	توضيحات	پیشفرض
words_file	str	ریشهیابی کلمات از روی این فایل صورت میگیرد. هضم به صورت پیشفرض فایلی برای این منظور در نظر گرفته است؛ با این حال شما میتوانید فایل موردنظر خود را معرفی کنید. برای آگاهی از ساختار این فایل به فایل پیشفرض مراجعه کنید.	default_words
verbs_file	str	اشکال صرفی فعل از روی این فایل ساخته میشود. هضم به صورت پیشفرض فایلی برای این منظور در نظر گرفته است؛ با این حال شما میتوانید فایل موردنظر خود را معرفی کنید. برای آگاهی از ساختار این فایل به فایل پیشفرض مراجعه کنید.	default_verbs
joined_verb_parts	bool	اگر True باشد افعال چندبخشی را با کاراکتر زیرخط به هم میچسباند.	True

ما در این پروژه از آن به صورت زیر استفاده کردیم:

self.lemmatizer = hazm.Lemmatizer()

و تابع lemmatize را با آن نوشتیم.

این کلاس، زیر کلاس ها و توابع بسیاری در اختیار دارد ولی از آن ها در این پروژه صرف نظر میکنیم.

# 1.2.6 کلاس 1.2.6

این کلاس شامل توابعی برای استخراج کلماتِ متن است:

lof	نوع	توضيحات	پیشفرض
words_file	str	مسیر فایل حاوی لیست کلمات. هضم به صورت پیشفرض فایلی برای این منظور در نظر گرفته است؛ با این حال شما میتوانید فایل موردنظر خود را معرفی کنید. برای آگاهی از ساختار این فایل به فایل پیشفرض مراجعه کنید.	default_words
verbs_file	str	مسیر فایل حاوی افعال. هضم به صورت پیشفرض فایلی برای این منظور در نظر گرفته است؛ با این حال شما میتوانید فایل موردنظر خود را معرفی کنید. برای آگاهی از ساختار این فایل به فایل پیشفرض مراجعه کنید.	default_verbs
join_verb_parts	bool	اگر True باشد افعال چندبخشی را با خط زیر به هم میچسباند؛ مثلاً «گفته شده است» را به صورت «گفته_شده_است» برمیگرداند.	True
join_abbreviations	bool	اگر True باشد مخففها را نمیشکند و به شکل یک توکن برمیگرداند.	False
separate_emoji	bool	اگر True باشد اموجیها را با یک فاصله از هم جدا میکند.	False
replace_links	bool	اگر True باشد لینکها را با کلمهٔ LINK جایگزین میکند.	False
replace_ids	bool	اگر True باشد شناسهها را با کلمهٔ ID جایگزین میکند.	False
replace_emails	bool	اگر True باشد آدرسهای ایمیل را با کلمهٔ EMAIL جایگزین میکند.	False
replace_numbers	bool	اگر True باشد اعداد اعشاری را با NUMF و اعداد صحیح را با NUM جایگزین میکند. در اعداد غیراعشاری، تعداد ارقام نیز جلوی NUM میآید.	False
replace_hashtags	bool	اگر True باشد علامت # را با TAG جایگزین میکند.	False

ما در این پروژه از آن به صورت زیر استفاده کردیم:

hazm.WordTokenizer(join\_verb\_parts=True, replace\_links=True, replace\_emails=True, replace\_ids=True, replace\_numbers=True, replace\_hashtags=True)

و تابع tokenize را با آن نوشتیم.

### remove\_string\_stopwords تابع 1.2.7

این تابع بر اساس دیکشنریای که برای آن مشخص میکنیم، تمامی کلمات توقف را از متن حذف میکند. به صورت پیشفرض، کوچکترین دیکشنری برای آن تنظیم شده است که میتوان با پارامترهای مناسب آن را تعویض کرد.

#### 1.2.8 تابع 1.2.8

این تابع برای حذف نشانهای اضافی استفاده شده در متن استفاده میشود. دیکشنری کاراکترهای اضافی موجود در متون انگلیسی با فارسی جمع شده و آن را بسیار کامل میکند.

فصل دوم: انجام فاز اول پروژه

# اهداف اصلی این فاز

بخش اول آماده سازی اولیه داده ها

این بخش شامل مراحلی مانند یکسان سازی متن، جدا کردن لغات، بازگرداندن به ریشه، حذف کلمات پرتکرار و سایر فرآیندهای پیش پردازش است.

بخش دوم پیاده سازی یک رابط کاربری

در این بخش، یک رابط کاربری برای تعامل با سیستم طراحی و پیادهسازی می شود.

# بخش اول

- 1. در این بخش، ابتدا فایل Phases ساخته شد و سپس موارد زیر به صورت کامل در آن پیاده سازی شد که در فصل قبل به طور مفصل در مورد آنها صحبت شده است:
  - Normalization .2
  - Tokenization .3
  - :Remove Stop Words .4

تابعی به نام read\_stopwords نوشته شد تا بر اساس مسیر ورودی، دیکشنری را خوانده و مقدار آن را برگرداند.

- Lemmatization .5
  - Stemming .6
- Remove Punctuations .7

و …

همچنین توابع زیر نیز پیاده سازی شدند تا در برنامهی اصلی استفاده شوند:

### 1. تابع state\_updater:

این تابع برای آپدیت کردن مقدار progressbar در پروژه استفاده می شود که همزمان درصد آن را جلو برده و مقدار رشته ای را روی آن مشخص می کند.

### :preprocess\_text تابع

این تابع برای بخش Text Process استفاده می شود و با ورود یک متن، آن را بر اساس checkbox هایی که انتخاب شده اند پروسس می کند. همچنین همزمان از تابع state\_updater برای نشان دادن روند استفاده می شود.

### 3. تابع internal\_preprocess\_text:

این تابع برای بخش File Process استفاده می شود و با توجه به ورودی متن از یک فایل، آن را بر اساس File Process این تابع برای بخش هایی که انتخاب شده اند پروسس کرده و مقدار آن را بر می گرداند.

### epreprocess\_files تابع

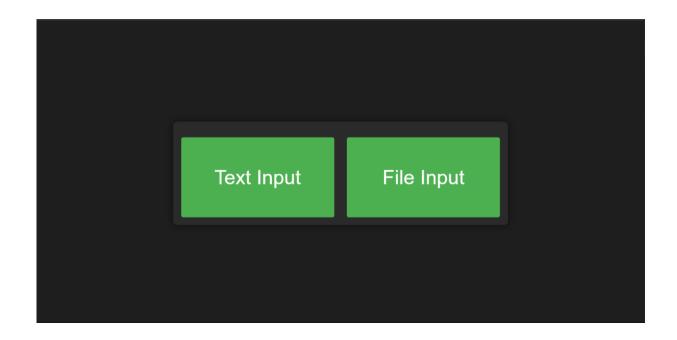
این تابع برای بخش File Process استفاده می شود به صورتی که نام دایرکتوری های مبدا و مقصد را به صورت پارامتر و internal\_preprocess\_text و آن ها را بررسی و اعمال را بر روی آن ها انجام می دهد. همچنین با استفاده از state\_updater هر فایل را پروسس و مقادیر را آیدیت می کند.

#### بخش دوم

در این بخش، ما برای ایجاد یک رابط کاربری کارآمد و کاربرپسند از فریمورک Django استفاده کردیم. پس از نصب نیازمندی های پروژه که در فایل requirements.txt نوشته شده اند، می توانید با دستور زیر آن را اجرا کنید:

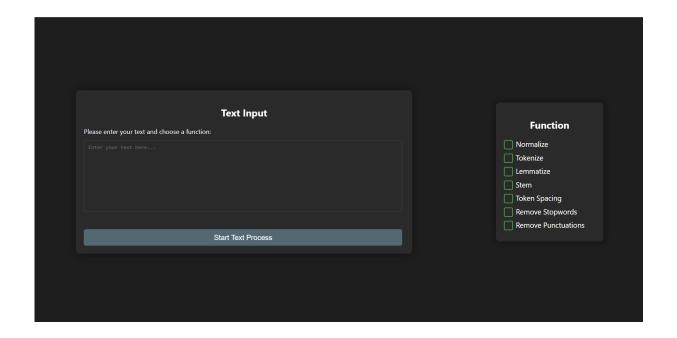
python manage.py runserver

سپس می توانید به آدرس 8000: 127.0.0.1 مراجعه کرده و صفحهی زیر را مشاهده کنید:

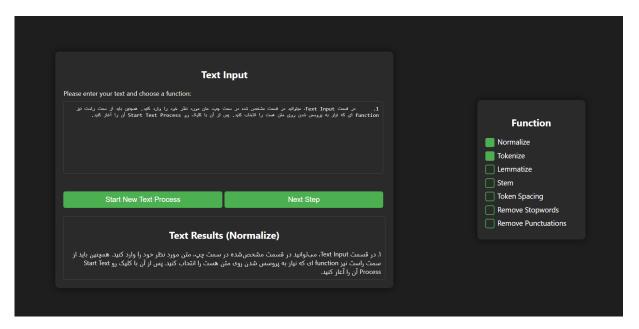


سپس با انتخاب هر کدام، می توانید به صفحهی مربوطه رفته و از ویژگیها و عملکردهای مربوطه استفاده کنید.

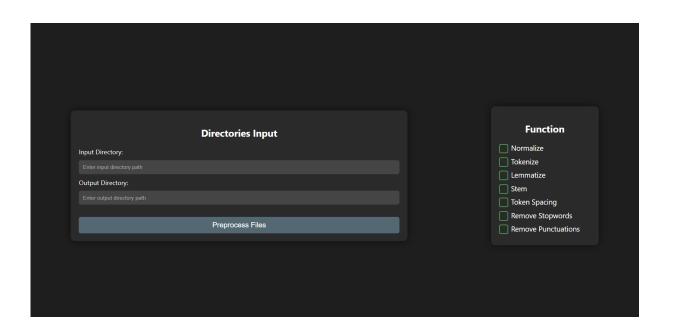
1. در بخش Text Input، می توانید در جایگاه مشخص شده در سمت چپ، متن مورد نظر خود را وارد کنید. همچنین، از سمت راست نیز می بایست تابعی که نیاز به پردازش روی متن دارید را انتخاب کنید. پس از آن، با کلیک بر روی Start Text Process، پردازش متن را آغاز کنید.



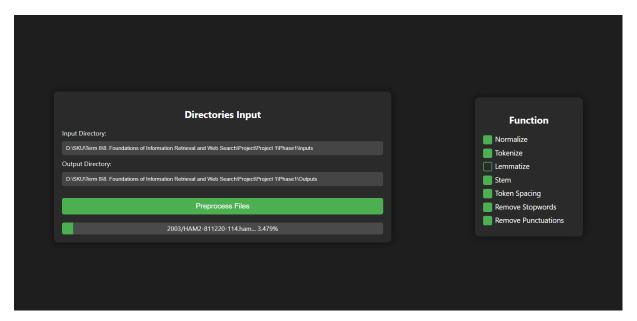
پس از تکمیل مراحل مورد نیاز، می توانید تصویر زیر را مشاهده کنید. در این تصویر، می توانید بین مراحل مختلف جابجا شده و خروجی هر بخش را به صورت جداگانه مشاهده کنید. این مراحل به ترتیب اعمال می شوند و ترتیب آنها بر اساس ترتیب نوشته شده در ستون سمت راست است. به عنوان مثال، اگر گزینههای Normalize و Normalize را انتخاب کنید، ابتدا Normalize اعمال شده و خروجی آن ذخیره می شود. سپس، tokenize روی خروجی قسمت قبل اعمال می شود و در آخر، خروجی آن ذخیره و به کاربر نمایش داده می شود.



2. در بخش File Input، می توانید در قسمت سمت چپ، آدرس دایرکتوریهای ورودی و خروجی را مشخص کرده و از سمت راست نیز گزینههای مورد نیاز خود را انتخاب کنید. سپس بر روی گزینه Preprocess Files کلیک کرده و منتظر اجرای آن توابع بر روی همهی فایلهای ورودی باشید.



همچنین، میزان پیشرفت اعمال این توابع در قسمت progress bar مشخص می شود:



```
فصل سوم: فاز دوم پروژه
```

فاز دوم را به صورت کلاسی نوشته ایم که وظیفه مدیریت شاخصهای متنی (indexing) را بر عهده دارد. این شاخصها شامل شاخصهای غیرمکانی (positional index) و شاخصهای جایگشتی شامل شاخصهای غیرمکانی (positional index) و شاخصهای جایگشتی (wildcard index) می باشند. علاوه بر این، کلاس قابلیت فشرده سازی شاخصها و به روزرسانی وضعیت پردازش را نیز دارد. در این گزارش به بررسی جزئیات عملکرد هر بخش از کد این کلاس پرداخته می شود.

```
۱. متغیرها و سازنده کلاس
```

در ابتدای کلاس، متغیرهای مختلفی تعریف شدهاند:

 $doc_id = 0$ 

این متغیر به عنوان شمارنده اسناد استفاده می شود.

```
def __init__(self):
    self.file_name = dict()
    self.non_positional_index = defaultdict(set)
    self.positional_index = defaultdict(lambda: defaultdict(list))
    self.wildcard_index = defaultdict(set)
    self.state = [0, "Not Started Yet!", "]
```

سازنده کلاس <u>init</u>، چهار متغیر را مقداردهی می کند:

- 'file\_name': یک دیکشنری برای نگهداری نام فایلها.

- `non\_positional\_index': یک دیکشنری از مجموعهها برای شاخصهای غیرمکانی.

- 'positional\_index': یک دیکشنری تو در تو برای شاخصهای مکانی.
- ˈwildcard\_index : یک دیکشنری از مجموعهها برای شاخصهای جایگشتی.
  - 'state': یک لیست برای نگهداری وضعیت پردازش.

۲. روشهای بهروزرسانی و مدیریت اسناد

۲.۱. روش 'next\_doc\_id'

@staticmethod

def next\_doc\_id:()

Phase2.doc\_id += 1

return Phase2.doc\_id

این روش یک شناسه جدید برای سند تولید می کند. هر بار که این روش فراخوانی می شود، شمارنده 'doc\_id' یک واحد افزایش می یابد و مقدار جدید برگردانده می شود.

۲.۲. روش 'state\_updater'

def state\_updater(self, done: int, process\_length: int, section: str, directory: str = "):

self.state = [round((done / process\_length) \* 100, 3), section, directory]

این روش وضعیت پردازش را بهروزرسانی می کند. پارامترهای ورودی شامل تعداد آیتمهای پردازش شده ('done')، تعداد کل آیتمها ('directory') میباشند. وضعیت جدید به صورت درصدی از پیشرفت پردازش محاسبه و در متغیر 'state' ذخیره می شود.

`add\_document\_single روش ۲.۳.

def add\_document\_single(self, doc\_id, text):

```
words = text.split()
 done = 0
 process_length = len(words)
 for pos, word in enumerate(words):
   self.non_positional_index[word].add(doc_id)
   self.positional_index[word][doc_id].append(pos)
   self._add_to_wildcard_index(word, doc_id)
   self.state_updater(done, process_length, "Adding...")
   done += 1
 self.state_updater(done, process_length, "Done!")
      این روش یک سند جدید به شاخصها اضافه می کند. ابتدا متن سند به کلمات تقسیم می شود و سپس برای هر کلمه:
                                                                - آن کلمه به شاخص غیرمکانی اضافه میشود.
                                                        - موقعیت کلمه در سند به شاخص مکانی اضافه می شود.
                                                                   - كلمه به شاخص جايگشتى اضافه مىشود.
                                                             در هر مرحله، وضعیت پردازش بهروزرسانی میشود.
                                                                     ۲.۴. روش 'remove_document_single'
def remove_document_single(self, doc_id, text):
 words = text.split()
 done = 0
 process_length = len(words)
 for pos, word in enumerate(words):
```

```
self._remove_from_index(word, doc_id, pos)
   self.state_updater(done, process_length, "Removing...")
   done += 1
 self.state_updater(done, process_length, "Done!")
 این روش یک سند را از شاخصها حذف می کند. ابتدا متن سند به کلمات تقسیم می شود و سپس برای هر کلمه، با استفاده
 از روش 'remove_from_index' کلمه از شاخصهای مختلف حذف می شود. در هر مرحله، وضعیت پردازش بهروزرسانی
                                                                                                  مىشود.
                                                                                 ۲.۵. روش 'add_document'
def add_document(self, doc_id, text, **kwargs):
 words = text.split()
 for pos, word in enumerate(words):
   if kwargs['non-positional']:
     self.non_positional_index[word].add(doc_id)
   if kwargs['positional']:
     self.positional_index[word][doc_id].append(pos)
   if kwargs['wildcard']:
     self._add_to_wildcard_index(word, doc_id)
        این روش نیز برای اضافه کردن یک سند به شاخصها استفاده می شود، اما این بار با استفاده از پارامترهای اختیاری
                      (kwargs') که تعیین می کند آیا کلمه به شاخص غیرمکانی، مکانی و یا جایگشتی اضافه شود یا نه.
```

## ۲.۶. روشهای داخلی برای مدیریت شاخصها

- `remove\_from\_index': حذف یک کلمه از شاخصهای مختلف.

```
- `add_to_wildcard_index': اضافه کردن یک کلمه به شاخص جایگشتی.
                                       - `remove_from_wildcard_index_': حذف یک کلمه از شاخص جایگشتی.
                                                                        ۳. روشهای ذخیره و بارگذاری شاخصها
                                                                                      save_index` روش. ٣.١.
def save_index(self):
 with open("index.file", "wb") as file:
   pickle.dump})
      file_names": {str(k): v for k, v in self.file_name.items()},
      non_positional_index": {str(k): list(v) for k, v in self.non_positional_index.items()},
      positional index": {str(k): {str(dk): dv for dk, dv in v.items()} for k, v in
                self.positional_index.items,{()
      wildcard_index": {str(k): list(v) for k, v in self.wildcard_index.items()}
      file(
,{
 try:
   with open('index.json', 'w', encoding='utf8') as file:
     json.dump)
}
          file_names": {str(k): v for k, v in self.file_name.items()},
          non_positional_index": {str(k): list(v) for k, v in self.non_positional_index.items()},
```

```
positional_index": {str(k): {str(dk): dv for dk, dv in v.items()} for k, v in
                    self.positional index.items, {()
           wildcard_index": {str(k): list(v) for k, v in self.wildcard_index.items()}
,{
          file, ensure_ascii=False(
 except IOError as e:
    print(f'Error saving index to 'index.json': {e}")
   این روش شاخصها را در دو فایل ذخیره می کند: 'index.file' با استفاده از کتابخانه 'pickle' و 'index.json' با استفاده از
                                   کتابخانه 'json'. در هر دو حالت، شاخصها به فرمتهای قابل ذخیره تبدیل می شوند.
                                                                                          ۳.۲. روش 'load_index'
def load_index(self):
 try:
    with open("index.file", "rb") as file:
      data = pickle.load(file)
     self.file_name = {str(k): v for k, v in data["file_names"].items()}
      self.non_positional_index = defaultdict(set,
}
                           str(k): set(v) for k, v in
                           data["non_positional_index"].items({()
      self.positional_index = defaultdict(lambda: defaultdict(list), {str(k): defaultdict(list, v) for k, v in
                                       data["positional index"].items({()
      self.wildcard_index = defaultdict(set, {str(k): set(v) for k, v in data["wildcard_index"].items()})
 except IOError as e:
    print(f'Error loading index from 'index.json': {e}")
```

```
۴. روشهای فشرده سازی و اندازه گیری حافظه
                                                                                ۴.۱. روش 'get_memory_size'
def get_memory_size(self, obj):
 if isinstance(obj, (str, bytes, bytearray)):
   return sys.getsizeof(obj)
 elif isinstance(obj, dict):
   return sys.getsizeof(obj) + sum(self.get_memory_size(k) + self.get_memory_size(v) for k, v in
obj.items())
 elif isinstance(obj, (list, set, tuple)):
   return sys.getsizeof(obj) + sum(self.get_memory_size(i) for i in obj)
 return sys.getsizeof(obj)
این روش به صورت بازگشتی اندازه حافظه اشیاء را در بایت محاسبه می کند. ابتدا نوع شیء بررسی می شود و بسته به نوع آن
     (رشته، دیکشنری، لیست، مجموعه، یا تایل)، اندازه حافظه محاسبه و برگردانده می شود. برای دیکشنری ها، لیستها،
                        مجموعهها و تایلها، این روش به صورت بازگشتی اندازه حافظه کل محتوا را نیز محاسبه می کند.
                                                                            ۴.۲. روش 'variable_byte_encode'
def variable_byte_encode(self, numbers, length):
 bytes_stream[] =
 for number in numbers:
   byte segments[]=
   while True:
```

این روش شاخصها را از فایل index.file بارگذاری می کند. در صورت بروز خطا، پیغام خطای مناسبی نمایش داده

مے شود.

```
if number < 128:
       break
     number //= 128
   byte segments \begin{bmatrix} -1 \end{bmatrix} += 128 # Set the continuation bit
   bytes_stream.extend(byte_segments)
 return bytes_stream
 این روش لیستی از اعداد را با استفاده از روش کدگذاری متغیر بایتی (Variable Byte Encoding) فشرده می کند. هر عدد
   به صورت قطعههای بایتی با 7 بیت کماهمیتترین بیتها و یک بیت ادامهدهنده کدگذاری می شود. این بیت ادامهدهنده
                                                      مشخص می کند که آیا بایت بعدی نیز به عدد تعلق دارد یا خیر.
                                                                                   'gamma_encode روش '۴.۳
def gamma_encode(self, number):
 if number == 0:
   return '0'
 binary = bin(number)[:2]
 offset = binary[1:] # Remove the leading 1
 length = len(offset)
 unary = '1' * length + '0'
 return unary + offset
این روش یک عدد را با استفاده از روش کدگذاری گاما (Gamma Encoding) فشرده می کند. این کدگذاری شامل یک بخش
    یونی (unary) که طول باینری عدد را نشان میدهد و یک بخش آفست (offset) که باینری عدد بدون بیت پیشرو است،
                                                                                                      مي باشد.
```

byte\_segments.insert(0, number % 128) # Get 7 least significant bits

```
۴.۴. روش 'gamma_encode_list' روش
def gamma_encode_list(self, numbers):
 return ".join(self.gamma_encode(number) for number in numbers)
   این روش لیستی از اعداد را با استفاده از روش کدگذاری گاما فشرده می کند. هر عدد به صورت جداگانه کدگذاری شده و
                                                                            سپس نتایج به هم پیوسته می شوند.
                                                                                ۴.۵. روش 'compress_index'
def compress_index(self, method='variable_byte'):
 done = 0
 process_length = 3
 if method == 'variable_byte:'
   self.state_updater(done, process_length, "Compressing Non-Positional Index...")
   non_positional_index} =
     k:self.variable_byte_encode(list(v), len(self.non_positional_index)) for k, v
     in self.non_positional_index.items()
{
   done += 1
   self.state_updater(done, process_length, "Compressing Positional Index...")
   positional_index} =
     k: {dk: self.variable_byte_encode(dv, len(self.positional_index)) for dk, dv in v.items()} for k, v
     in self.positional_index.items()
```

```
{
   done += 1
   self.state_updater(done, process_length, "Compressing Wildcard Index...")
   wildcard_index} =
     k:self.variable_byte_encode(list(v), len(self.wildcard_index)) for k, v in
     self.wildcard_index.items()
{
   done += 1
   self.state_updater(done, process_length, "Done!")
   return}
      non_positional_index": non_positional_index,
      positional_index": positional_index,
      wildcard_index": wildcard_index
 elif method == 'gamma:'
   return}
      non_positional_index": {k:self.gamma_encode_list(list(v)) for k, v in
                 self.non_positional_index.items,{()
      positional_index": {k: {dk: self.gamma_encode_list(dv) for dk, dv in v.items()} for k, v in
               self.positional_index.items,{()
      wildcard_index": {k:self.gamma_encode_list(list(v)) for k, v in self.wildcard_index.items()}
```

این روش شاخصها را با استفاده از روشهای کدگذاری متغیر بایتی یا گاما فشرده می کند. ابتدا وضعیت پردازش به حالت "انجام شده" به روزرسانی شده و سپس هر شاخص به صورت جداگانه فشرده می شود. در نهایت، وضعیت پردازش به حالت "انجام شده" به روزرسانی می شود و شاخصهای فشرده شده برگردانده می شوند.

## نتیجه گیری برای فاز دوم را میتوان به این صورت گفت که:

کلاس 'Phase2' یک ابزار قدرتمند برای مدیریت شاخصهای متنی است. این کلاس با استفاده از روشهای مختلف، از جمله شاخصهای غیرمکانی، مکانی و جایگشتی، به بهبود کارایی جستجوها کمک می کند. علاوه بر این، روشهای فشرده سازی مختلفی ارائه می دهد که می توانند به کاهش حجم داده های ذخیره شده کمک کنند. با بهروزرسانی وضعیت پردازش، کاربران می توانند به طور مداوم پیشرفت فرآیند شاخص گذاری را مشاهده کنند. این ویژگیها موجب می شوند که کلاس 'Phase2' برای کاربردهای مختلفی در زمینه پردازش متون و جستجو مفید باشد.

فصل چهارم: پیاده سازی فاز سوم پروژه

در این فاز به بررسی پیاده سازی یک سیستم بازیابی اطلاعات پرداخته می شود. این سیستم از روشهای مختلفی مانند جستجوی رتبه بندی شده و جستجوی دقیق عبارات استفاده می کند تا به کاربران در یافتن اسناد مرتبط با پرسشهایشان کمک کند. همچنین، روشهای ارزیابی مختلفی برای اندازه گیری دقت و کارایی این سیستم ارائه شده اند. این گزارش شامل توضیحات مفصل درباره ی هر بخش از کد و عملکرد آن است.

بخش اول: محاسبه TF-IDF بخش اول: محاسبه

TF-IDF (Term Frequency-Inverse Document Frequency) یک روش متداول برای ارزیابی اهمیت کلمات در یک سند نسبت به یک مجموعه اسناد است. این روش شامل دو بخش اصلی است:

1. \*\*TF (Term Frequency)\*\*: تعداد دفعات تکرار یک کلمه در یک سند.

2. \*\*IDF (Inverse Document Frequency)\*\*: ميزان اهميت يک کلمه در مجموعه اسناد.

پیادهسازی:

کد مربوط به محاسبه TF-IDF به صورت زیر پیاده سازی شده است:

def compute\_tf(term, document):

return document.count(term) / len(document)

def compute\_idf(term, documents):

num\_docs\_containing\_term = sum(1 for doc in documents if term in doc)

if num\_docs\_containing\_term > 0:

return math.log(len(documents) / num\_docs\_containing\_term)

else:

```
def compute_tf_idf(term, document, documents):
```

return compute\_tf(term, document) \* compute\_idf(term, documents)

```
بخش دوم: كلاس RankedRetrieval بخش دوم: كلاس توضيحات كلى:
```

این کلاس مسئولیت جستجوی رتبهبندی شده اسناد بر اساس پرسش کاربران را دارد. در این روش، هر سند بر اساس محتوای آن و پرسش کاربر امتیازدهی می شوند.

پیادەسازى

این کلاس به صورت زیر پیاده سازی شده است:

```
class RankedRetrieval:
    matching_terms = []

def __init__(self, phase3_instance):
    self.phase3 = phase3_instance

lusage

def rank_documents(self, query):
    RankedRetrieval.matching_terms = []
    query_terms = query.split()
    doc_scores = defaultdict(float)
```

```
matching_terms = self.expand_wildcard(term)
          RankedRetrieval.matching_terms.extend(matching_terms)
          for m_term in matching_terms:
              self.update_doc_scores( is_wildcard: True, m_term, doc_scores)
          self.update_doc_scores( is_wildcard: False, term, doc_scores)
  ranked_docs = sorted(doc_scores.items(), key=lambda item: item[1], reverse=True)
  return ranked_docs
 wildcards = self.phase3.wildcard_index.keys()
  terms = []
  if pre and post:
      for text in wildcards:
t<mark>erms</mark>.append(text)
  elif pre:
      for text in wildcards:
         if text.startswith(pre):
              terms.append(text)
      for text in wildcards:
          if text.endswith(post):
              terms.append(text)
  return terms
```

- 33 -

بخش سوم: كلاس 'PhraseSearch' بخش سوم: كلاس 'PhraseSearch' توضيحات كلى:

این کلاس مسئولیت جستجوی دقیق عبارات را دارد. در این روش، پرسش کاربر به صورت یک یا چند عبارت مشخص بررسی میشود و اسناد دقیقی که این عبارات را شامل میشوند بازیابی میشوند.

پیادهسازی:

این کلاس به صورت زیر پیاده سازی شده است:

```
class PhraseSearch:
       self.phase3 = phase3_instance
   def match_phrases(self, query):
       phrases = self.extract_phrases(query)
       matching_docs = self.find_matching_docs(phrases)
       ranked_docs = self.rank_phrase_documents(query, matching_docs)
       return ranked_docs
   def extract_phrases(self, query):
       import re
       phrases = re.findall( pattern: r'"([^"]*)"', query)
       return phrases
   def find_matching_docs(self, phrases):
       doc\_sets = [set(self.phase3.non\_positional\_index[term]) for phrase in phrases for term in phrase.split()]
       if not doc_sets:
           return set()
       matching_docs = set.intersection(*doc_sets)
       return matching_docs
   def rank_phrase_documents(self, query, matching_docs):
       query_terms = query.replace('"', '').split()
       doc_scores = defaultdict(float)
```

بخش چهارم: کلاس 'Phase3' توضیحات کلی

این کلاس اصلی سیستم بازیابی اطلاعات است که شامل شاخصهای غیرمکانی، مکانی و جایگشتی میشود. همچنین، این کلاس شامل روشهایی برای بهروزرسانی و ذخیرهسازی شاخصها است.

پیاده سازی این این کلاس را میتوانید در کد مشاهده کنید.

به عنوان نتیجه گیری این فصل میتوان گفت که:

کد پیاده سازی شده در این پروژه یک سیستم بازیابی اطلاعات کارآمد را فراهم می کند که از روشهای مختلف جستجو مانند جستجوی رتبهبندی شده و جستجوی دقیق عبارات بهره می برد. همچنین، این سیستم شامل مکانیزمهایی برای مدیریت شاخصها و بهروزرسانی آنها است که می تواند به راحتی با مجموعه داده های بزرگ مقیاس پذیر باشد. بهینه سازی های مختلفی مانند استفاده از TF-IDF برای امتیازدهی اسناد و استفاده از شاخصهای جایگشتی برای جستجوی عبارات نیز به دقت و کارایی این سیستم کمک می کند

https://www.roshan-ai.ir/hazm/
 https://github.com/roshan-research/hazm
 https://github.com/ziaa/Persian-stopwords-collection
 https://github.com/kharazi/persian-stopwords
 https://github.com/kharazi/persian-stopwords
 https://www.djangoproject.com/

6. https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript