Отчёт по лабораторной работе №5

Простейший шаблон

Абрамян А. А.

2023, 30 сентября Москва, Россия

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

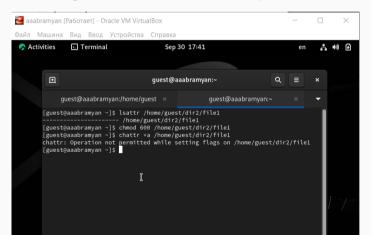
Прагматика

- решить поставленную задчу;
- решить возникающие трудности и проблемы;
- практически получить полезный результат;

Цель работы

• В данной лабораторной работе мне было необходимо Изучение механизмов изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Получение практических навыков работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрение работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов..

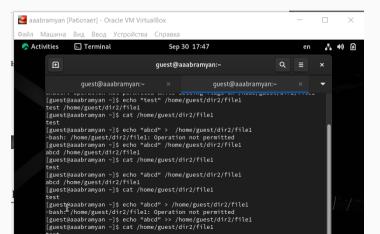
1. Убедился, что компилятор gcc установлен, исолпьзуя команду "gcc -v". Затем отключил систему запретов до очередной перезагрузки системы командой "sudo setenforce 0", после чего команда "getenforce" вывела "Permissive" (рис. 1)



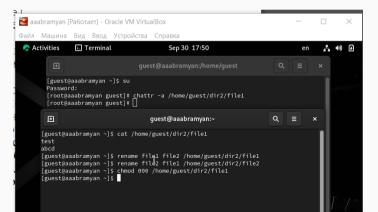
2. Проверил успешное выполнение команд "whereis gcc" и "whereis g++". (рис. 2)

Рис. 2: Команда "whereis"

3. Вошел в систему от имени пользователя guest командой "su - guest". Создал программу simpleid.c командой "touch simpleid.c" и открыл её в редакторе командой "gedit /home/guest/simpleid.c" (рис. 3)



4. Скомпилировал программу и убедился, что файл программы был создан командой "gcc simpleid.c -o simpleid". Выполнил программу simpleid командой "./simpleid", а затем выполнил системную программу id командой "id". Результаты, полученные в результате выполнения обеих команд, совпадают (uid=1001 и gid=1001) (рис. ??)



5. От имени суперпользователя выполнил команды "sudo chown root:guest /home/guest/simpleid2" и "sudo chmod u+s /home/guest/simpleid2", затем выполнил проверку правильности установки новых атрибутов и смены владельца файла simpleid2 командой "sudo ls -l /home/guest/simpleid2". Этими командами была произведена смена пользователя файла на root и установлен SetUID-бит. (рис. ??)

Установка новых атрибутов (SetUID) и смена владельца файла ## Выполнение лабораторной работы

6. Поменял владельца у программы readfile и устанавил SetUID. Проверил, может ли программа readfile прочитать файл readfile.c командой "./readfile readfile.c". Прочитать удалось. Проверил, можно ли прочитать файл /etc/shadow. Прочитать удалось (рис. 6)

Запуск программы readfile ## Выполнение лабораторной работы 7. Командой "ls -l / | grep tmp" убедился, что атрибут Sticky на директории /tmp установлен. От имени пользователя

GUOST CORRUE PAÑE FILOM TYPE E RUPOVTORMA /tmp co CEOROM TOST VOMAUEOÑ "Ocho"tost" >

8. От имени пользователя guest2 попробовал прочитать файл командой "cat /tmp/file01.txt" - это удалось. Далее попытался дозаписать в файл слово test2, проверить содержимое файла и записать в файл слово test3, стерев при этом всю имеющуюся в файле информацию - эти операции удалось выполнить только в случае, если еще дополнительно разрешить чтение и запись для группы пользователей командой "chmod g+rw /tmp/file01.txt". От имени пользователя guest2 попробовал удалить файл - это не удается ни в каком из случаев, возникает ошибка (рис. ??)

Попытка выполнить действия над файлом file01.txt от имени пользователя guest2 ##
Выполнение лабораторной работы 9. Повысил права до суперпользователя командой "su -"
и выполнил команду, снимающую атрибут t с директории /tmp "chmod -t /tmp". После чего
покинул режим суперпользователя командой "exit". Повторил предыдущие шаги. Теперь мне
удалось удалить файл file01.txt от имени пользователя, не являющегося его владельцем (рис.
??)

9/12

10. Повысил права до суперпользователя командой "su -" и выполнил команду, снимающую атрибут t с директории /tmp "chmod -t /tmp". После чего покинул режим суперпользователя командой "exit". Повторил предыдущие шаги. Теперь мне удалось удалить файл file01.txt от имени пользователя, не являющегося его владельцем. Повысил свои права до суперпользователя и вернул атрибут t на директорию /tmp (рис. ??)

Возвращение атрибута t (Sticky-бита)

Рис. 6: Возвращение атрибута t (Sticky-бита)

Результаты

• В данной лабораторной работе мне успешно удалось Изучение механизмов изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Получение практических навыков работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрение работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.