

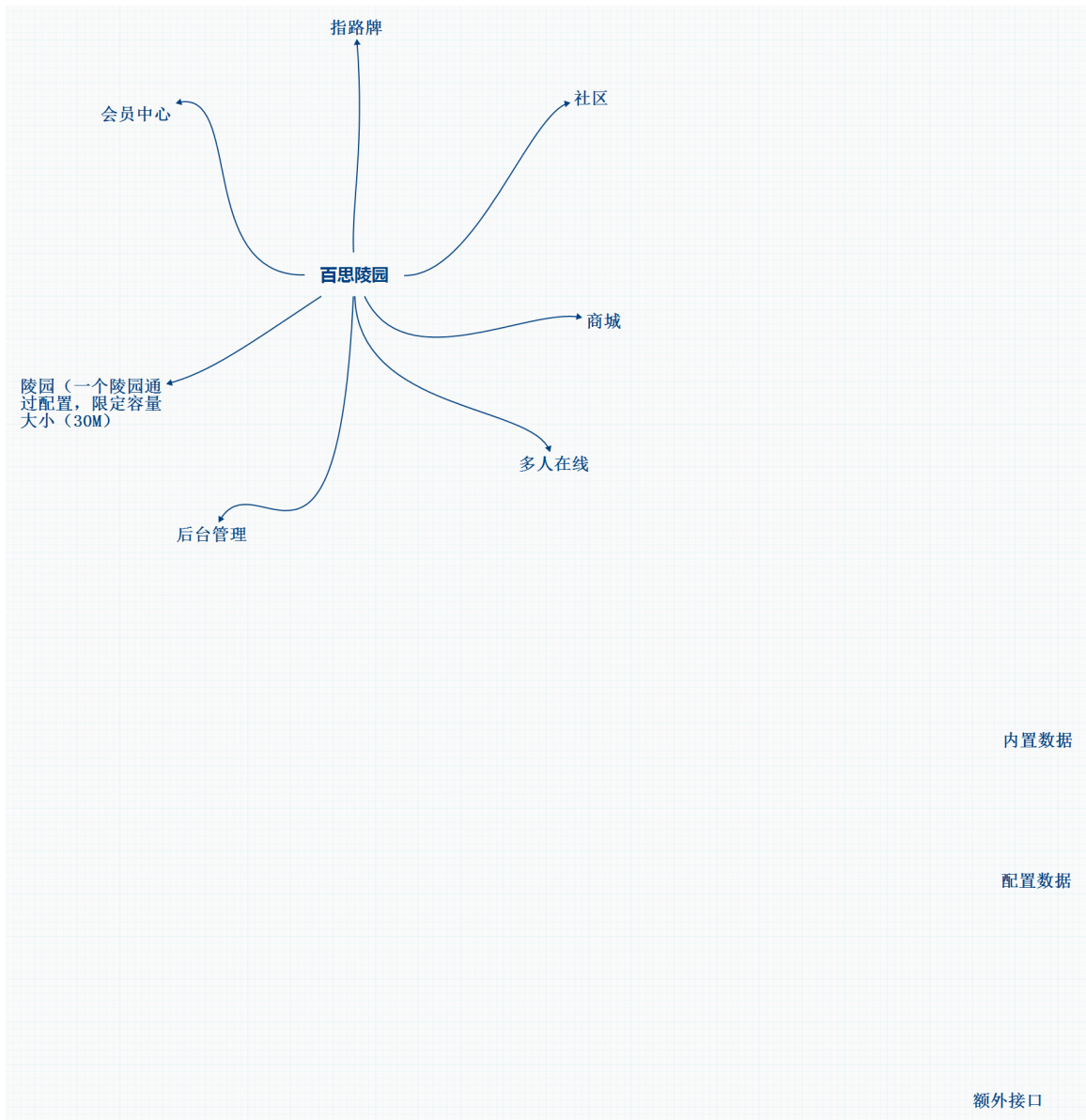
百思陵园

百思陵园	1
社区	6
传送门	6
提供社区切换接口，需要当前社区信息及（上一个或下一个操作类型）	
返回社区陵园集合信息 当前社区分页超过1页，则为当前社区的pageNo切换	
当前社区totalPage为1，则为上一个社区或下一个社区的切换	7
指路牌	7
会员注册	8
输入手机号码，输入密码及确认密码 校验手机号码是否已经被注册	
获取短信验证码 输入校验码 提交校验，成功校验后，提交注册 注册成功	8
会员登录	8
输入手机号码、密码 登录 根据会员身份查找会员所创建陵园信息	
返回会员身份信息	9
游客访问	10
真人服务	11
统计会员已邀请注册的会员总数	11
服务申请	11
现实墓地交易	12
公共事件	12
由百思前端用户管理员角色维护管理（需要设定权限，并非所有管理员都有权限，设定会员为管理员操作由百思后台管理员通过后台管理界面设定权限）	
如果会员拥有管理员角色，则UI界面给与特殊按钮（创建公共事件）	
公共事件社区和普通社区DB存储用TYPE区分	12
公众人物祭奠	12
百思前端用管理角色维护管理（权限参照：公共事件）	
普通会员，申请进行创建（申请通过，可创建一个，再次创建需要再次申请）	
提供公众人物祭奠陵园创建申请接口	13
陵园（一个陵园通过配置，限定容量大小（30M）	13
陵园大门	13
提供根据陵园编号查找陵园基本信息（留言、公告...）接口	14
提供陵园留言接口	14
陵园内部	14
背包	15
提供会员对陵园自定义上传的背景音乐集合查询接口（不分页）	16
设置	16
授权管理	17

公告管理	17
留言管理	18
统计展示陵园总容量及已经消耗的容量（园主可见操作）	19
动物园	19
植物园	24
墓园	24
会员中心	32
个人信息	32
个人资料查询接口	33
个人资料编辑修改	33
钱包	33
订单管理	34
我的订单集合查询接口（分页）	34
我的订单详情接口	34
订单支付	34
留言管理	34
根据会员编号查询会员的所有留言数据（分页）（我给别人的留言）	35
我给别人的留言删除	35
店铺	35
申请开店	36
查询已有商品接口	36
发布商品	36
下架商品	36
店铺订单	36
多人在线	36
当陵园有第一个用户进入时，开启serverSocket，随机给port，同时缓存posrt，k =v(陵园信息=port)	37
提供根据陵园信息查询陵园是否已经存在serverSocket，如果不存在，则开启， 如果存在，则返回port	37
已陵园为单元，分别维护各陵园内的用户通信（用户建立socket，需要在每次通 信中携带陵园信息）	37
商城	37
提供商品分类查询接口	38
提供根据分页查询商品集合接口	38
提供根据商品信息查询商品详细信息接口	38
提供购物车转交易订单接口	38
后台管理	38
权限管理	39
系统用户管理	39

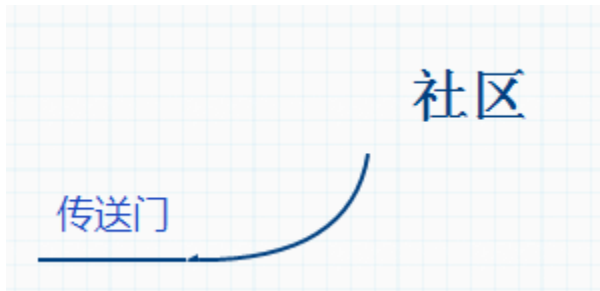
系统用户角色管理	40
陵园管理	41
陵园列表	41
会员管理	42
会员列表	42
会员管理员列表	43
公众人物管理员	43
模型管理	44
模型列表	44
商城管理	46
商品分类（内置固定一级分类，允许管理员维护二级分类）	46
商品（必须绑定所有二级分类）	47
订单	48
特殊节日管理	49
特殊节日列表	49
真人服务	50
已申请服务	50
内置数据	51
管理平台菜单数据	51
省市自治区数据	51
系统模型一级分类数据	51
定义大类，例如：门、植物、动物、祭祀品，二级分类允许后台管理员自行维护	52
会员管理员角色	52
公众人物管理员角色	53
公共事件管理员角色	53
配置数据	53
充值金额与积分兑换比例	55
动物饥饿值	55
动物成长值	55
植物成长值	55
陵园默认容量	55
陵园垃圾分布程度值	55
动物并存个数	55
植物并存个数	55
陵园默认个数	55
社区默认支持陵园个数	55
真人服务，服务币消耗	55
额外接口	55

API 1 : 短信接口API, 需要甲方提供相关费用及申请资料.....	56
API 2 : 查找陵园系统中所有人物角色模型数据	56
API 3 : 根据会员身份信息查找会员所有陵园	56
API 4 : 根据陵园信息查询所在社区的陵园集合 (查出陵园所在的pageNo)	56
API 5 : 根据地址查找社区的陵园集合(查出社区pageNo = 1)	56
API 6 :	
重命名省市区乡村社 (社名), 读取陵园社区名重置次数, 如果允许修改, 则保存每次修改的详细信息保存库 (谁在什么时候将社区原名修改成了新社区名), 且重置次数自动减1	56
API 7 : 提供获取系统背景音乐集合接口	57
API 8 : 根据人物角色模型查找对应服饰搭配模型数据接口	57
API	
9 : 提供根据陵园信息查询最后一次清扫信息及垃圾、落叶状态 (通过yaml配置, 例如: 3天内为0 (干净)、3~7天为1 (少量)、7~15天为2 (中量)接口	57
API 10 : 提供根据陵园信息保存清扫记录信息接口	57



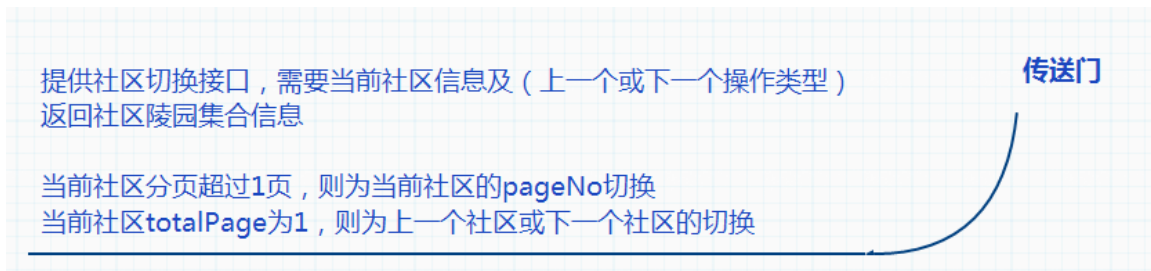
参见: [指路牌](#), [社区](#), [陵园 \(一个陵园通过配置, 限定容量大小 \(30M\)\)](#), [会员中心](#), [多人在线](#), [商城](#), [后台管理](#)

社区



参见: [百思陵园](#)

传送门

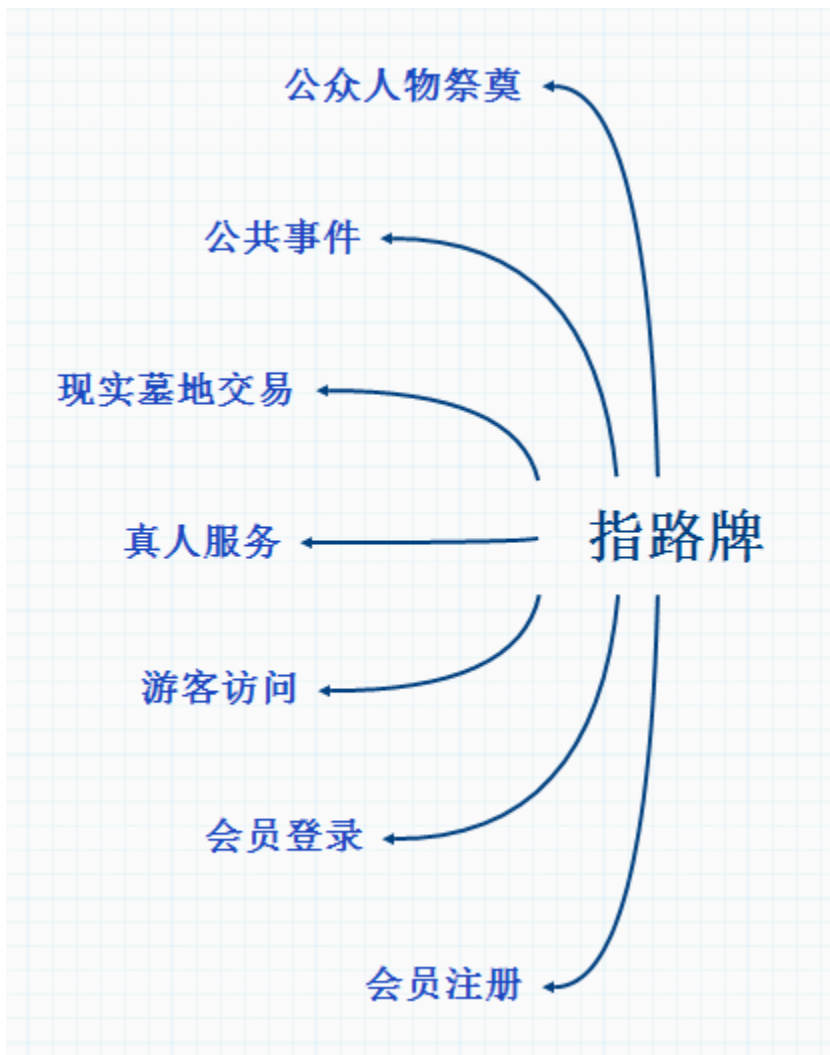


提供社区切换接口，需要当前社区信息及（上一个或下一个操作类型）
返回社区陵园集合信息

当前社区分页超过1页，则为当前社区的pageNo切换

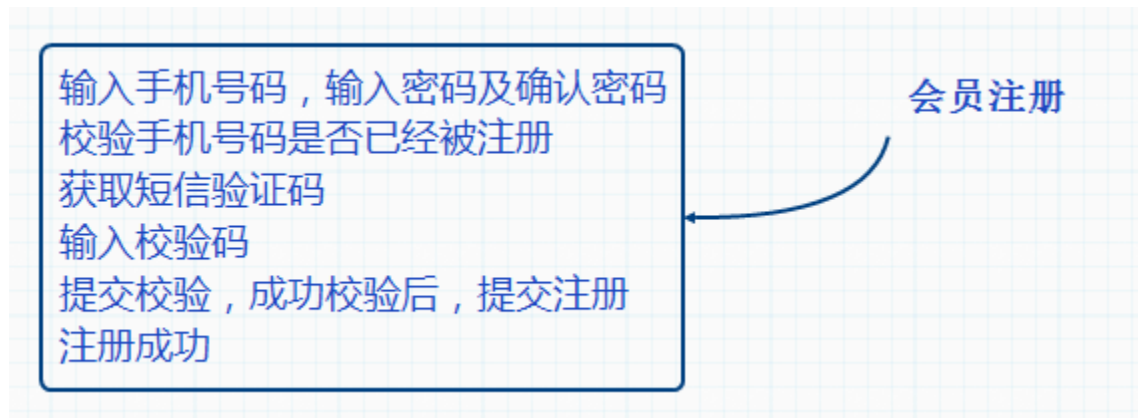
当前社区totalPage为1，则为上一个社区或下一个社区的切换

指路牌



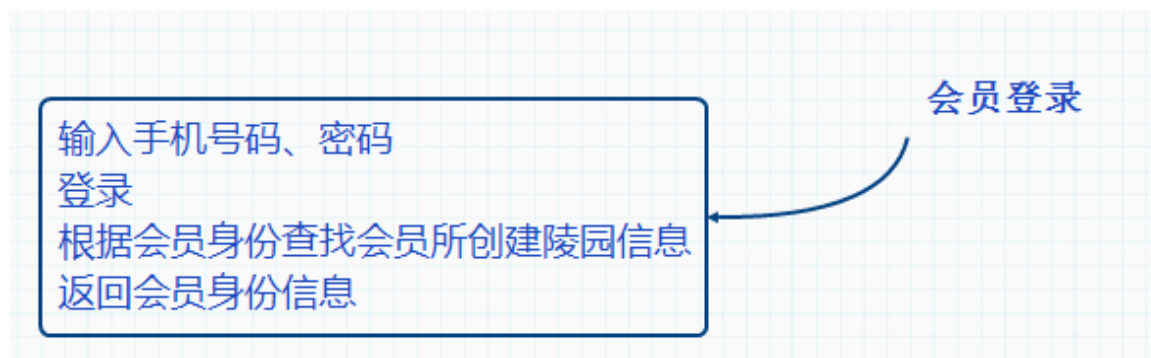
参见: [百思陵园](#)

会员注册



输入手机号码，输入密码及确认密码
校验手机号码是否已经被注册
获取短信验证码
输入校验码
提交校验，成功校验后，提交注册
注册成功

会员登录

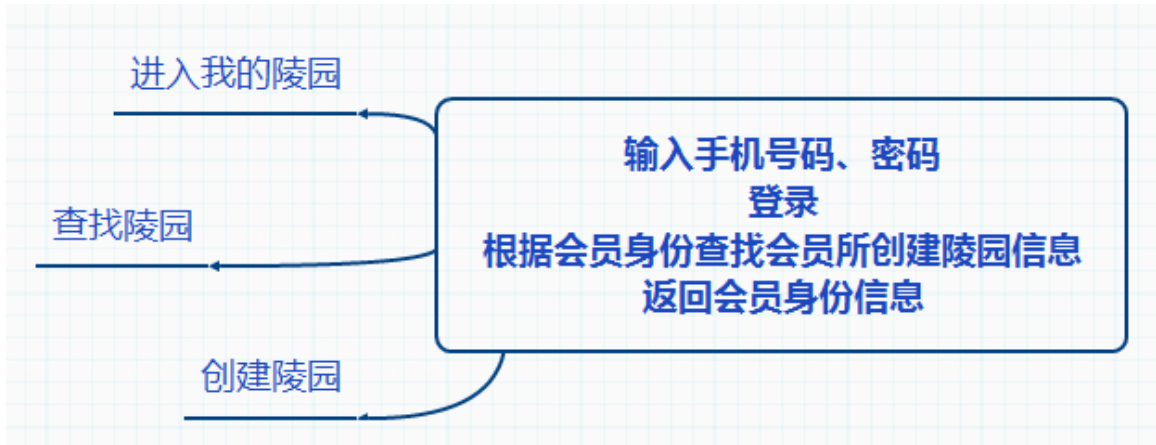


输入手机号码、密码

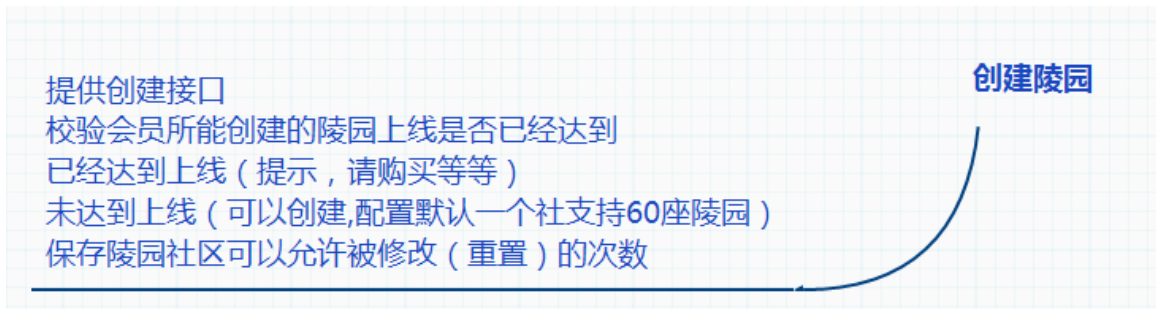
登录

根据会员身份查找会员所创建陵园信息

返回会员身份信息



创建陵园



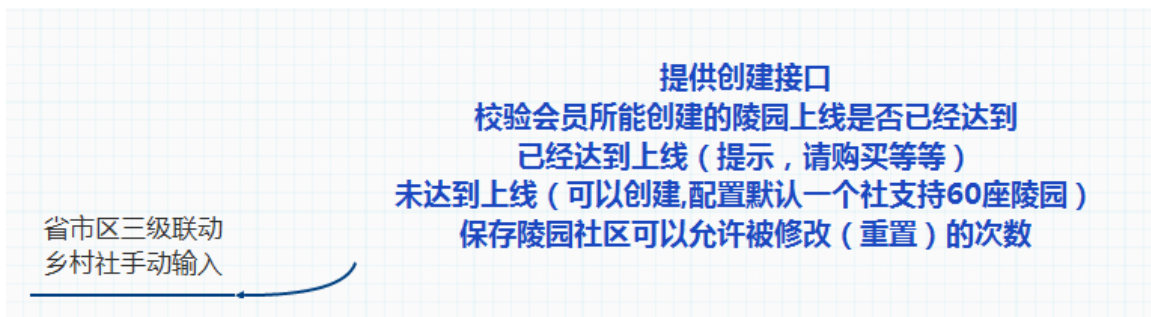
提供创建接口

校验会员所能创建的陵园上线是否已经达到

已经达到上线（提示，请购买等等）

未达到上线（可以创建,配置默认一个社支持60座陵园）

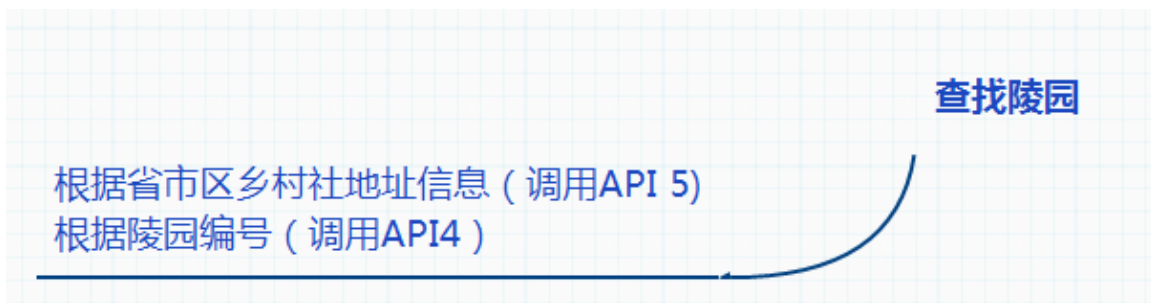
保存陵园社区可以允许被修改（重置）的次数



省市区三级联动

乡村社手动输入

查找陵园



参见: [游客访问](#)

根据省市区乡村社地址信息 (调用API 5)

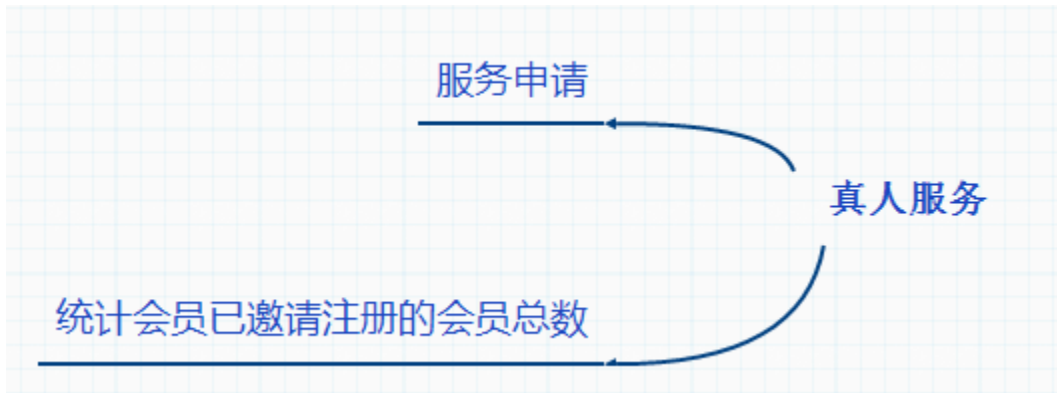
根据陵园编号 (调用API4)

进入我的陵园

游客访问

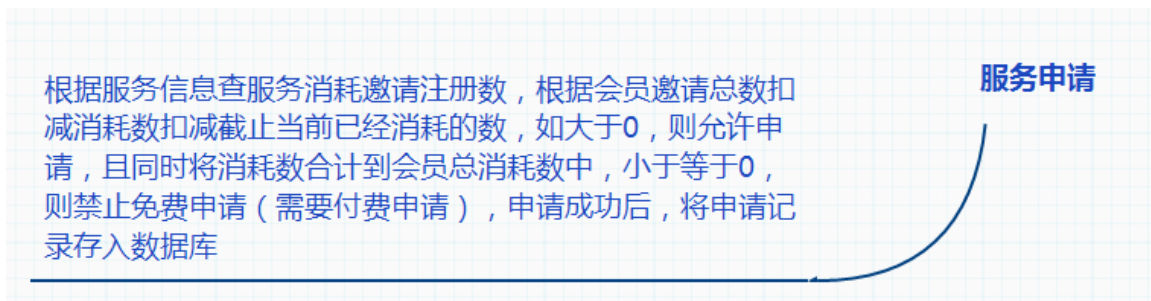
参见: [查找陵园](#)

真人服务



统计会员已邀请注册的会员总数

服务申请



根据服务信息查服务消耗邀请注册数，根据会员邀请总数扣减消耗数扣减截止当前已经消耗的数，如大于0，则允许申请，且同时将消耗数合计到会员总消耗数中，小于等于0，则禁止免费申请（需要付费申请），申请成功后，将申请记录存入数据库

现实墓地交易

公共事件

由百思前端用户管理员角色维护管理（需要设定权限，并非所有管理员都有权限，设定会员为管理员操作由百思后台管理员通过后台管理界面设定权限）
如果会员拥有管理员角色，则UI界面给与特殊按钮（创建公共事件）
公共事件社区和普通社区DB存储用TYPE区分

公共事件

由百思前端用户管理员角色维护管理（需要设定权限，并非所有管理员都有权限，设定会员为管理员操作由百思后台管理员通过后台管理界面设定权限）
如果会员拥有管理员角色，则UI界面给与特殊按钮（创建公共事件）
公共事件社区和普通社区DB存储用TYPE区分

公众人物祭奠

百思前端用管理角色维护管理（权限参照：公共事件）
普通会员，申请进行创建（申请通过，可创建一个，再次创建需要再次申请）
提供公众人物祭奠陵园创建申请接口

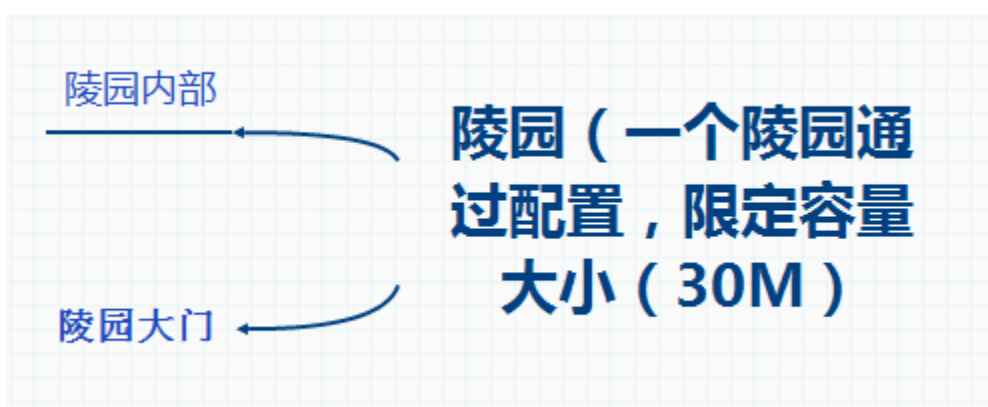
公众人物祭奠

百思前端用管理角色维护管理（权限参照：公共事件）

普通会员，申请进行创建（申请通过，可创建一个，再次创建需要再次申请）

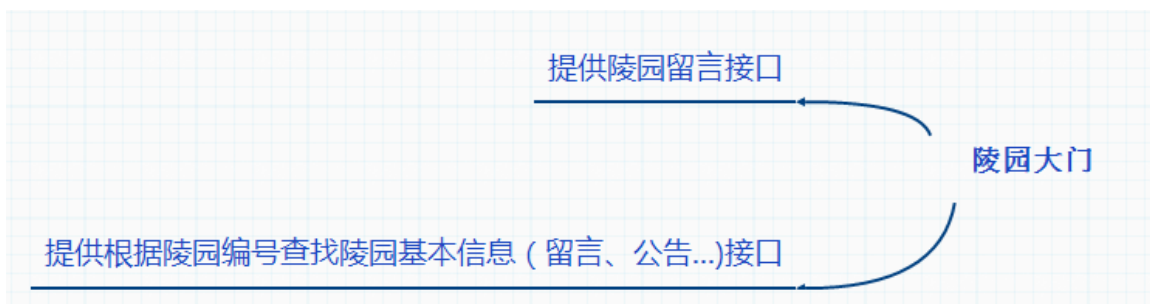
提供公众人物祭奠陵园创建申请接口

陵园（一个陵园通
过配置，限定容量
大小（30M）



参见: [百思陵园](#)

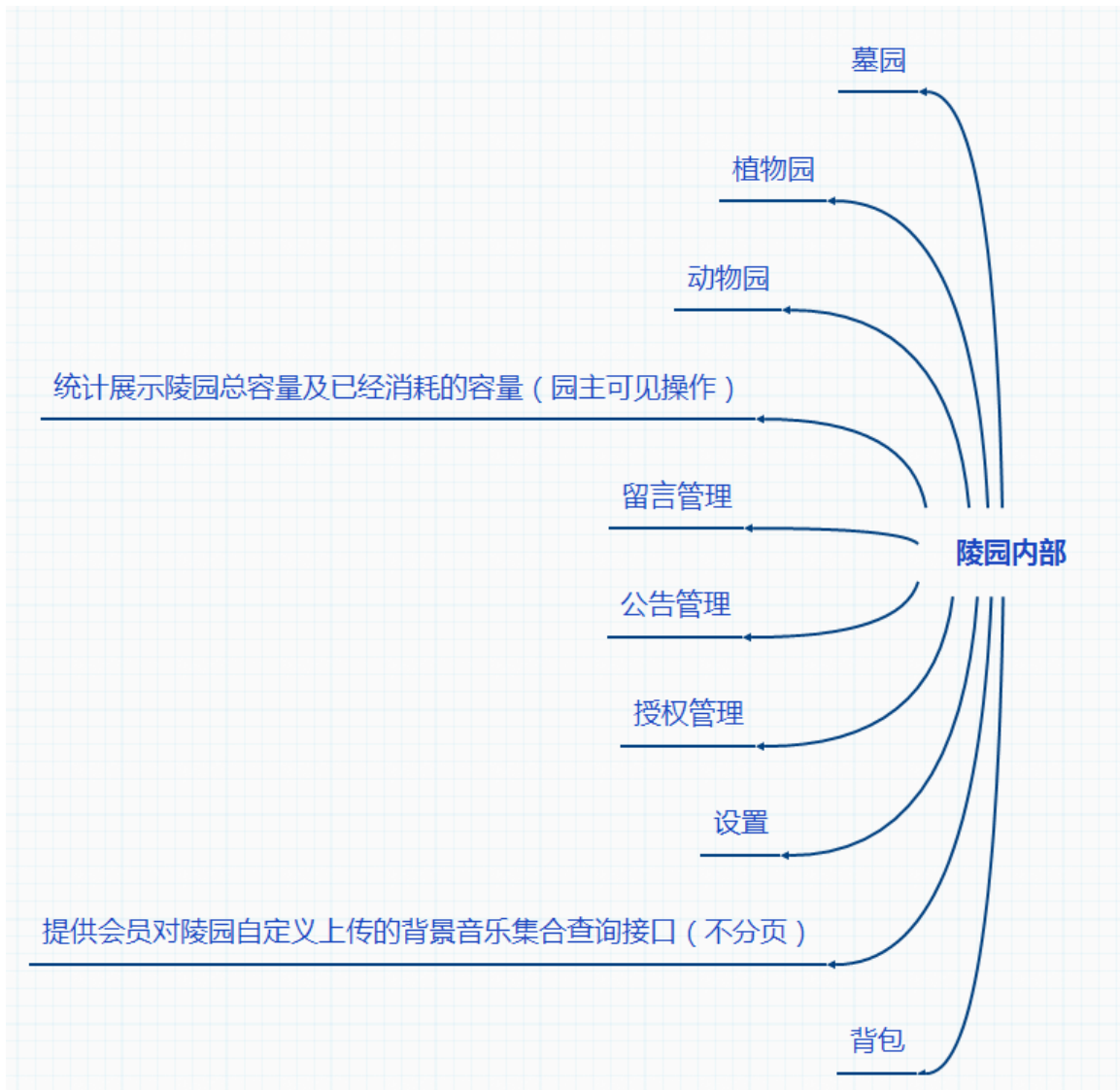
陵园大门



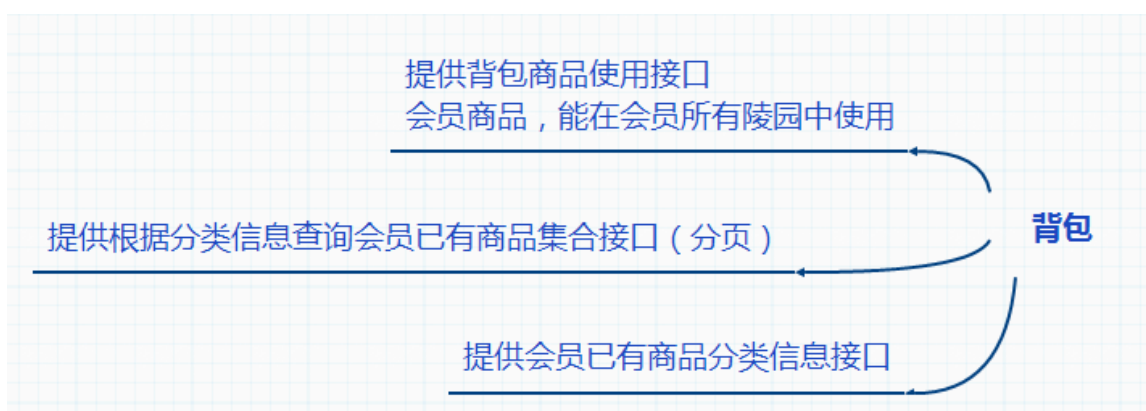
提供根据陵园编号查找陵园基本信息（留言、公告...）接口

提供陵园留言接口

陵园内部



背包

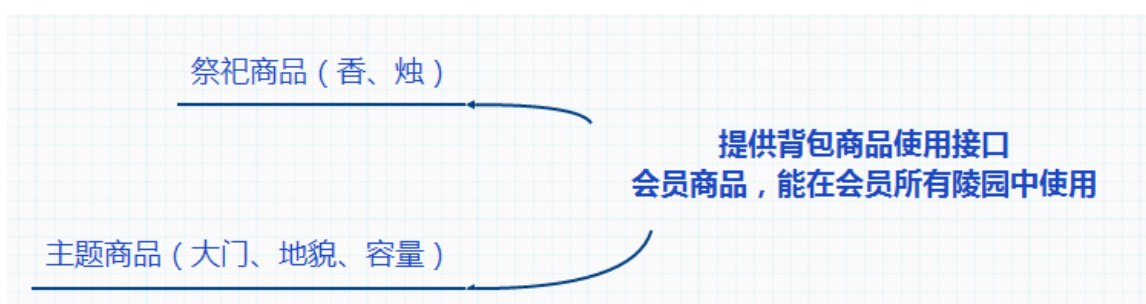


提供会员已有商品分类信息接口

提供根据分类信息查询会员已有商品集合接口（分页）

提供背包商品使用接口

会员商品，能在会员所有陵园中使用

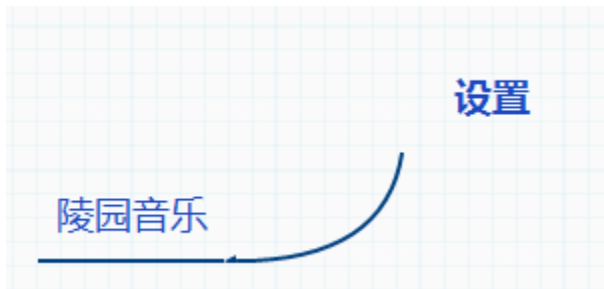


主题商品（大门、地貌、容量）

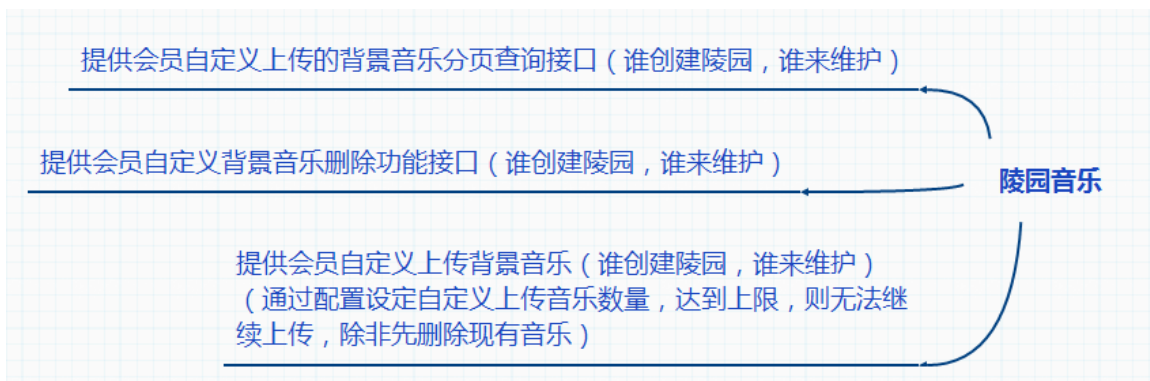
祭祀商品（香、烛）

提供会员对陵园自定义上传的背景音乐集合查询接口（不分页）

设置



陵园音乐

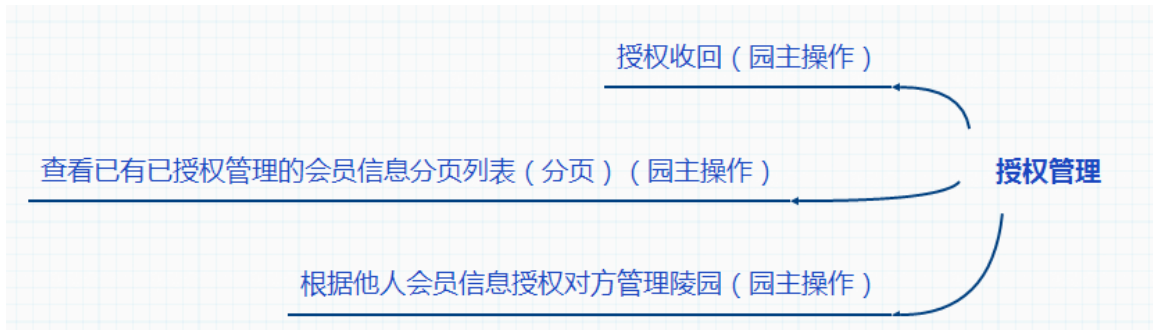


提供会员自定义上传背景音乐（谁创建陵园，谁来维护）（通过配置设定自定义上传音乐数量，达到上限，则无法继续上传，除非先删除现有音乐）

提供会员自定义背景音乐删除功能接口（谁创建陵园，谁来维护）

提供会员自定义上传的背景音乐分页查询接口（谁创建陵园，谁来维护）

授权管理

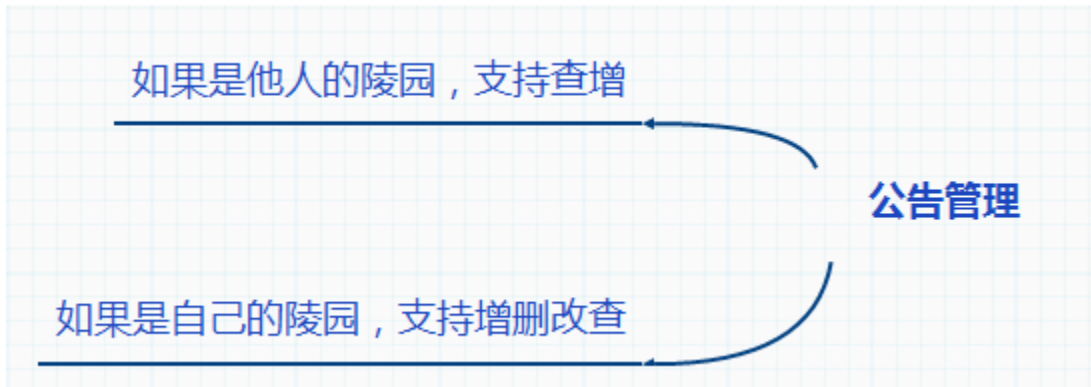


根据他人会员信息授权对方管理陵园 (园主操作)

查看已有已授权管理的会员信息分页列表 (分页) (园主操作)

授权收回 (园主操作)

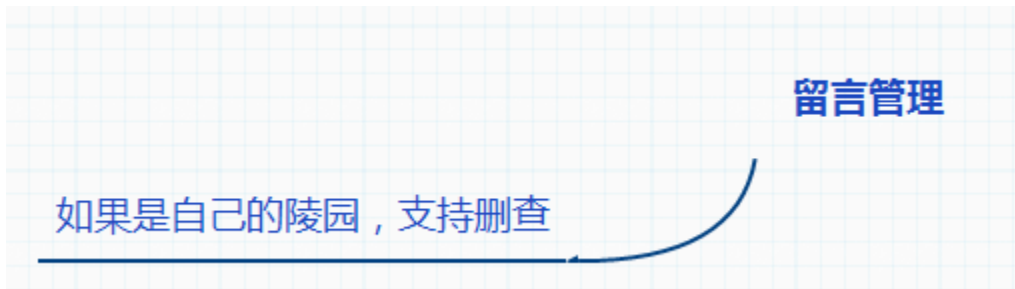
公告管理



如果是自己的陵园，支持增删改查

如果是他人的陵园，支持查增

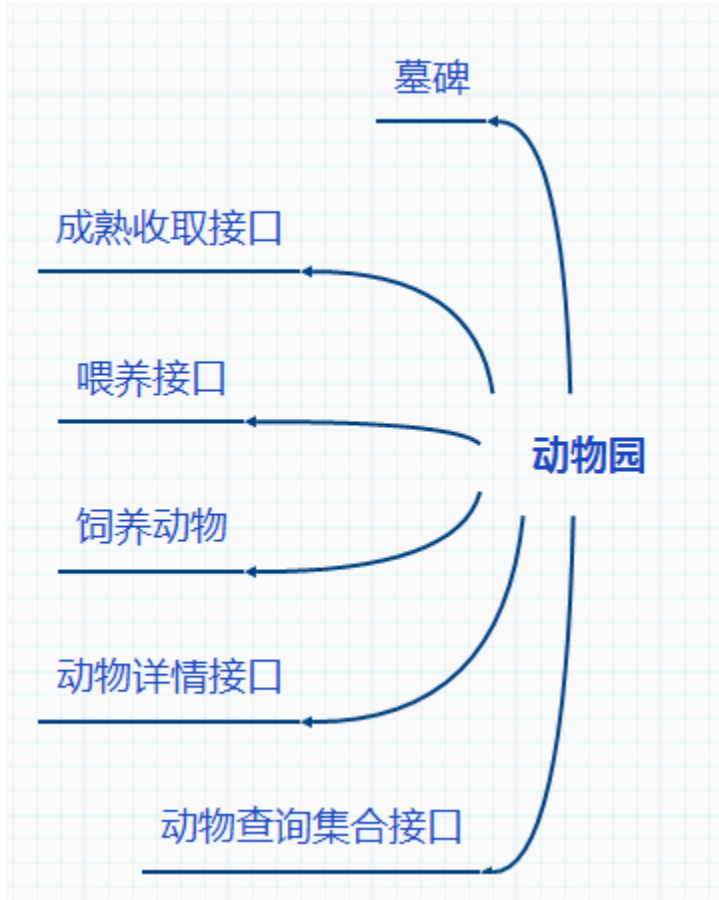
留言管理



如果是自己的陵园，支持删查

统计展示陵园总容量及已经消耗的容量（园主可见操作）

动物园



动物查询集合接口

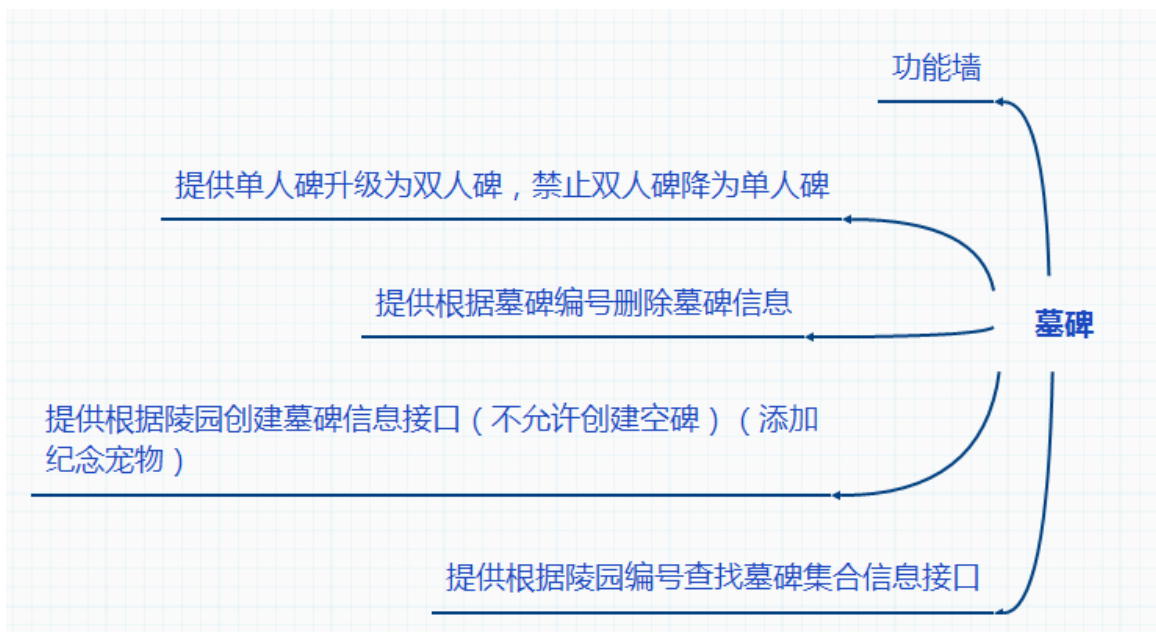
动物详情接口

饲养动物

喂养接口

成熟收取接口

墓碑



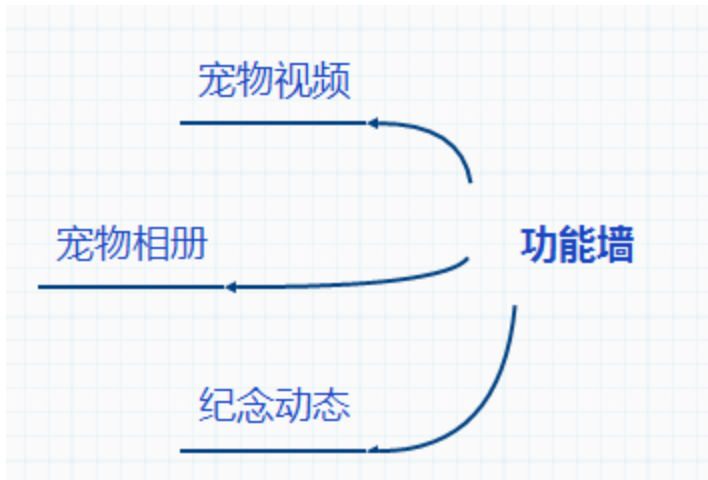
提供根据陵园编号查找墓碑集合信息接口

提供根据陵园创建墓碑信息接口（不允许创建空碑）（添加纪念宠物）

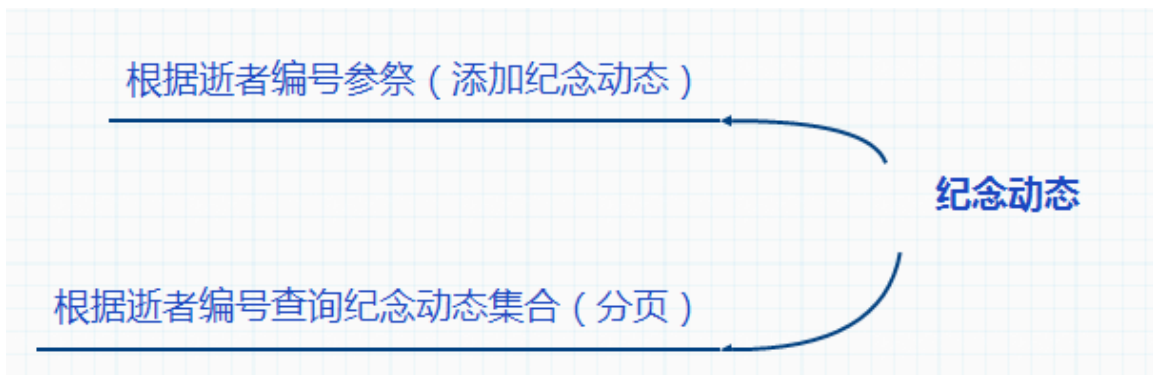
提供根据墓碑编号删除墓碑信息

提供单人碑升级为双人碑，禁止双人碑降为单人碑

功能墙



纪念动态



根据逝者编号查询纪念动态集合 (分页)

根据逝者编号参祭 (添加纪念动态)

宠物相册



根据逝者编号查询相册集合

根据相册编号查询相片集合 (分页)

根据相片编号查看详情

根据逝者编号创建相册 (通过配置控制相册个数上限) (园主操作)

根据相册编号上传相片 (通过陵园容量控制附件) (园主操作)

根据逝者相册编号删除相册 (园主操作)

根据相册相片编号删除相片 (园主操作)

宠物视频



根据逝者编号查询视频文件夹

根据视频文件夹编号查询视频集合（分页）

根据视频编号查看详情

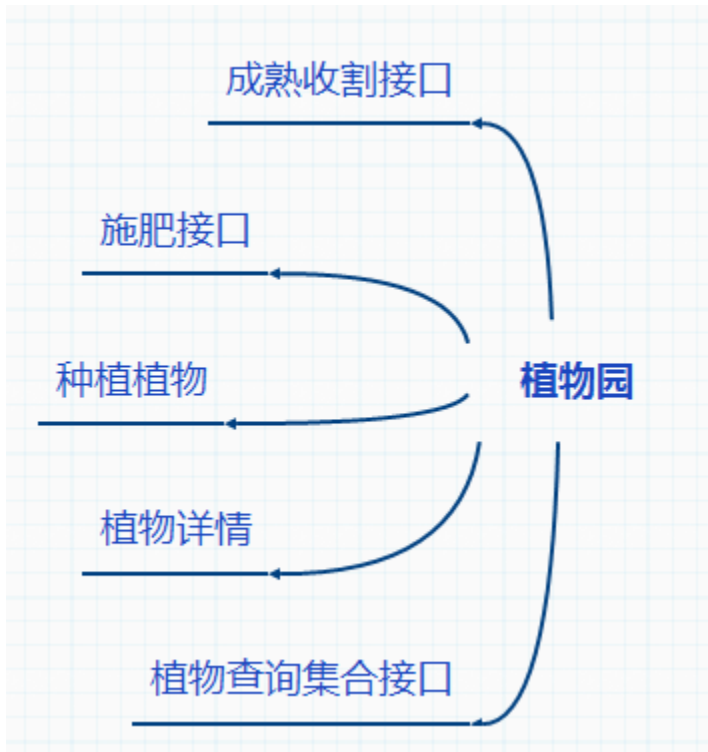
根据逝者编号创建视频文件夹（园主操作）

根据文件夹编号上传视频（园主操作）

根据文件夹编号删除（园主操作）

根据视频编号删除（园主操作）

植物园



植物查询集合接口

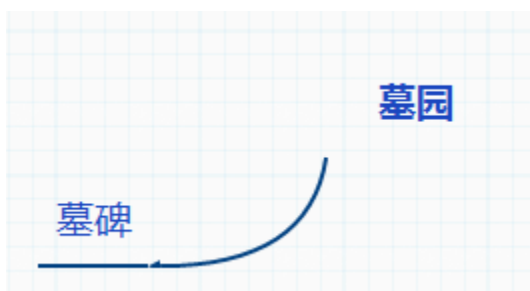
植物详情

种植植物

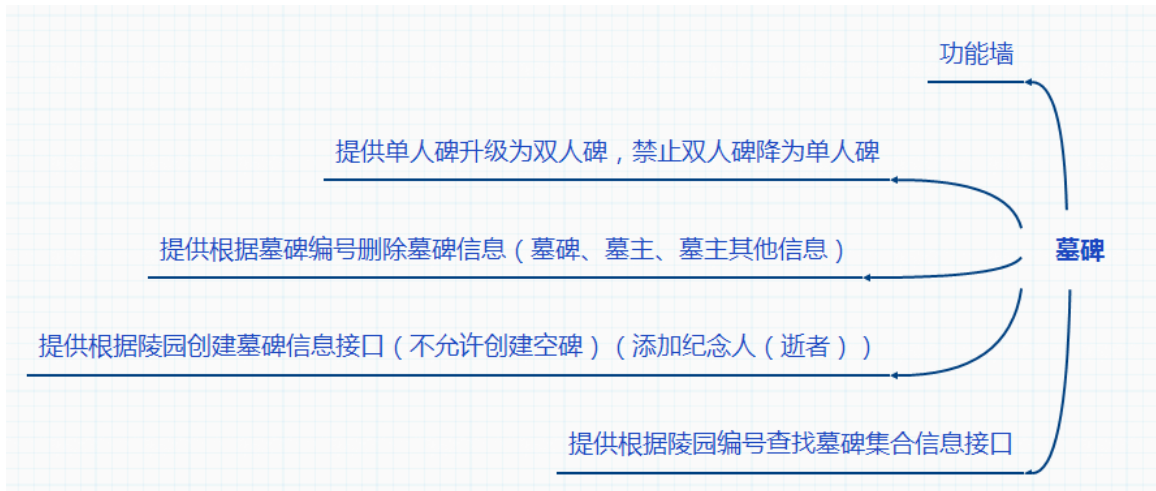
施肥接口

成熟收割接口

墓园



墓碑



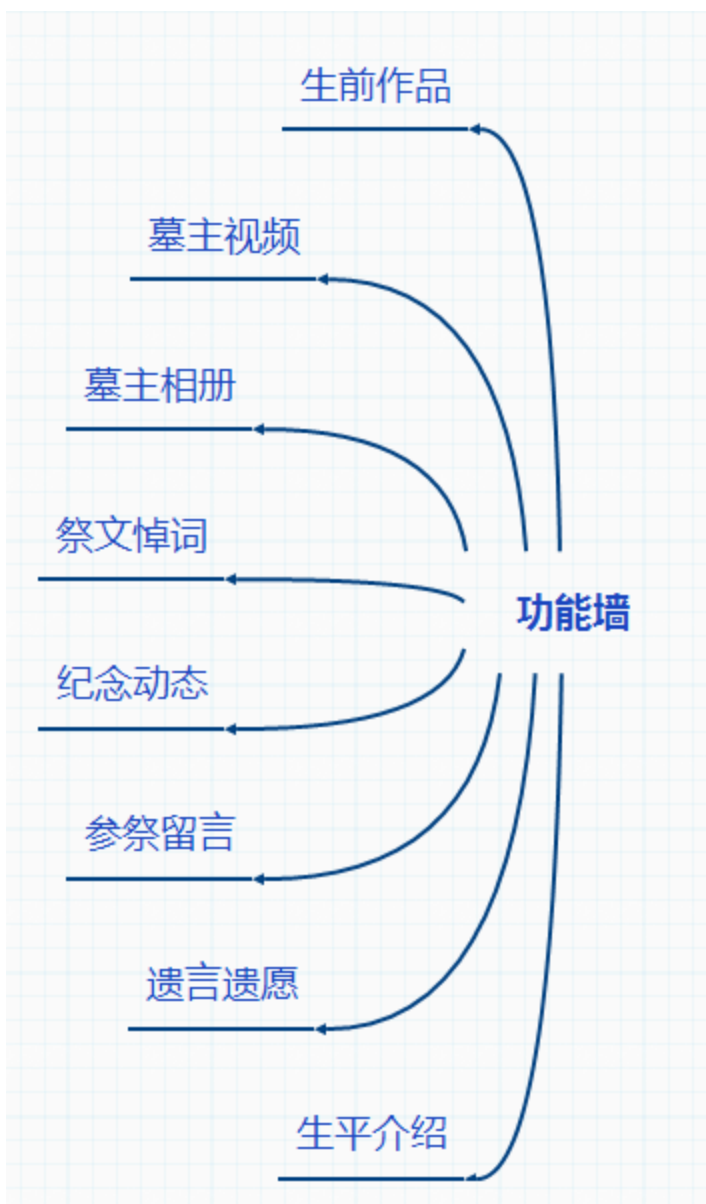
提供根据陵园编号查找墓碑集合信息接口

提供根据陵园创建墓碑信息接口（不允许创建空碑）（添加纪念人（逝者））

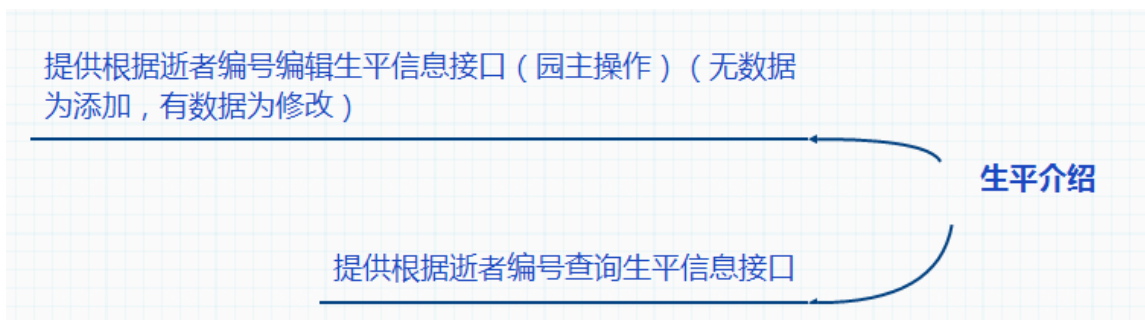
提供根据墓碑编号删除墓碑信息（墓碑、墓主、墓主其他信息）

提供单人碑升级为双人碑，禁止双人碑降为单人碑

功能墙



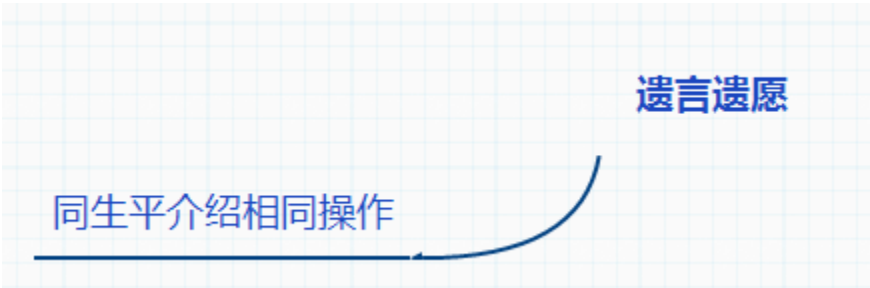
生平介绍



提供根据逝者编号查询生平信息接口

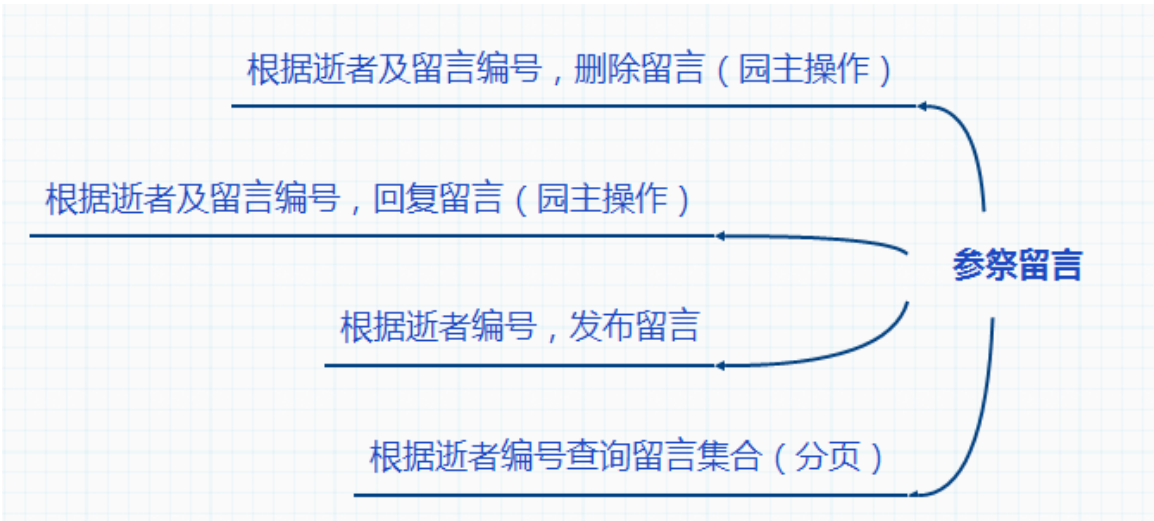
提供根据逝者编号编辑生平信息接口（园主操作）（无数据为添加，有数据为修改）

遗言遗愿



同生平介绍相同操作

参祭留言



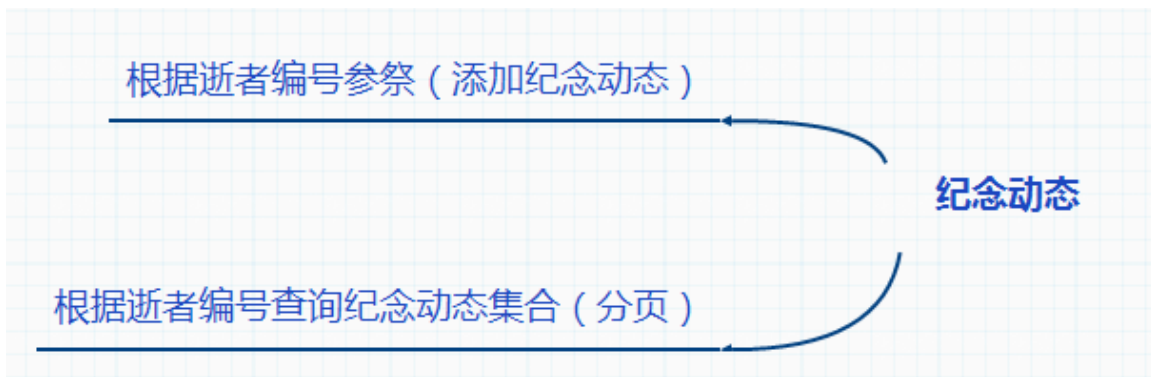
根据逝者编号查询留言集合（分页）

根据逝者编号，发布留言

根据逝者及留言编号，回复留言（园主操作）

根据逝者及留言编号，删除留言（园主操作）

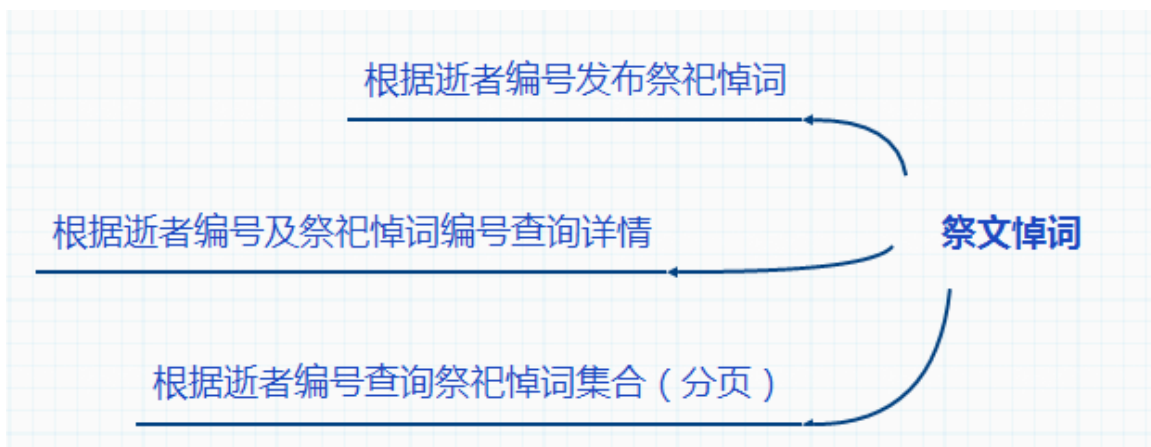
纪念动态



根据逝者编号查询纪念动态集合 (分页)

根据逝者编号参祭 (添加纪念动态)

祭文悼词



根据逝者编号查询祭祀悼词集合 (分页)

根据逝者编号及祭祀悼词编号查询详情

根据逝者编号发布祭祀悼词

墓主相册



根据逝者编号查询相册集合

根据相册编号查询相片集合 (分页)

根据相片编号查看详情

根据逝者编号创建相册 (通过配置控制相册个数上限) (园主操作)

根据相册编号上传相片 (通过陵园容量控制附件) (园主操作)

根据逝者相册编号删除相册 (园主操作)

根据相册相片编号删除相片 (园主操作)

墓主视频



根据逝者编号查询视频文件夹

根据视频文件夹编号查询视频集合（分页）

根据视频编号查看详情

根据逝者编号创建视频文件夹（园主操作）

根据文件夹编号上传视频（园主操作）

根据文件夹编号删除（园主操作）

根据视频编号删除（园主操作）

生前作品



根据逝者编号查询作品文件夹集合

根据文件夹编号查询作品集合 (分页)

根据作品编号查询详情

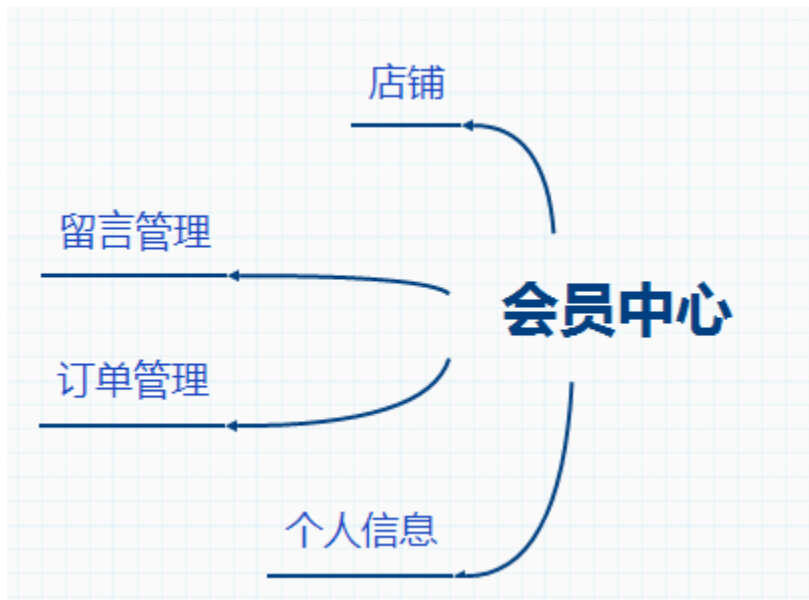
根据逝者编号创建作品文件夹 (园主操作)

根据文件夹编号发布作品 (园主操作)

根据文件夹编号删除 (园主操作)

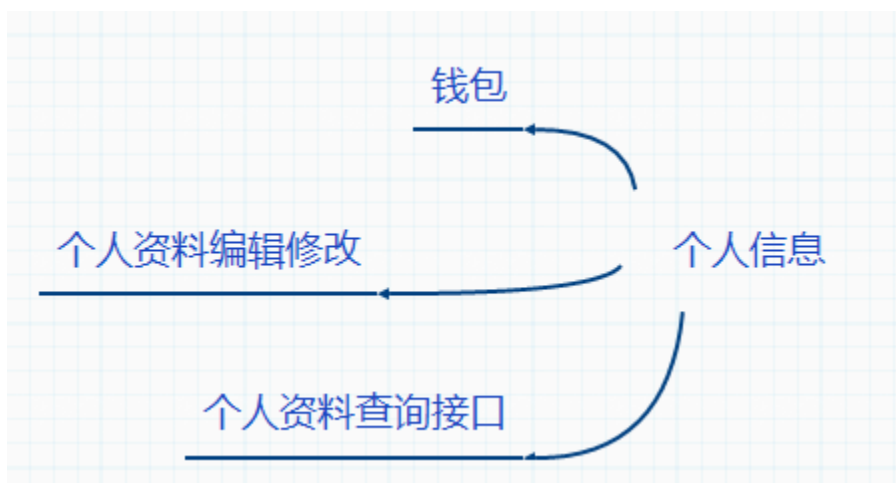
根据作品编号删除作品 (园主操作)

会员中心

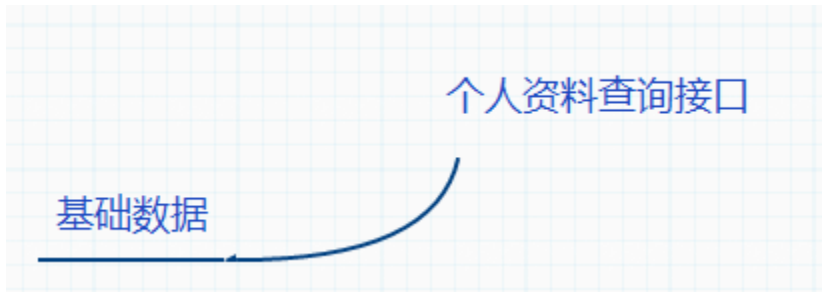


参见: [百思陵园](#)

个人信息



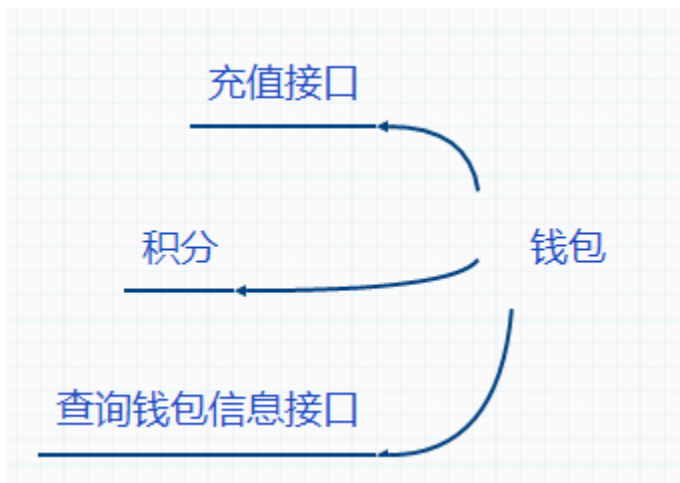
个人资料查询接口



基础数据

个人资料编辑修改

钱包

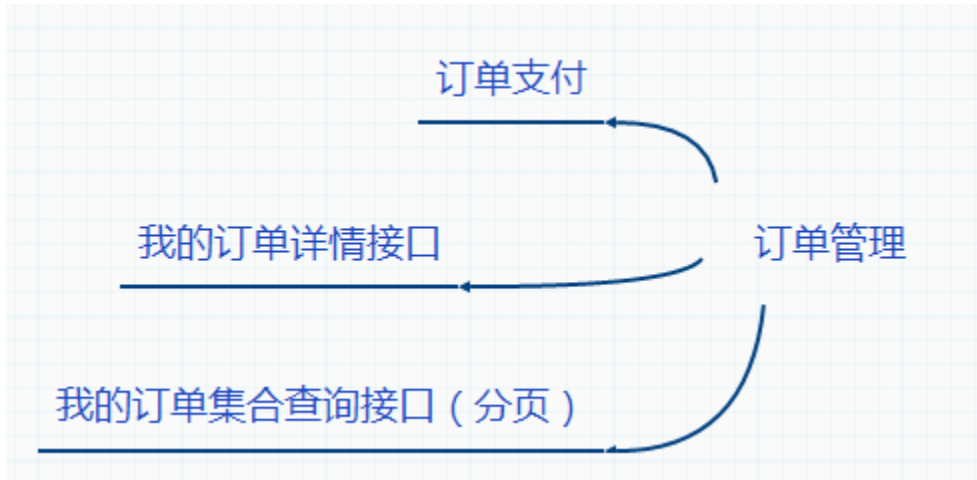


查询钱包信息接口

积分

充值接口

订单管理

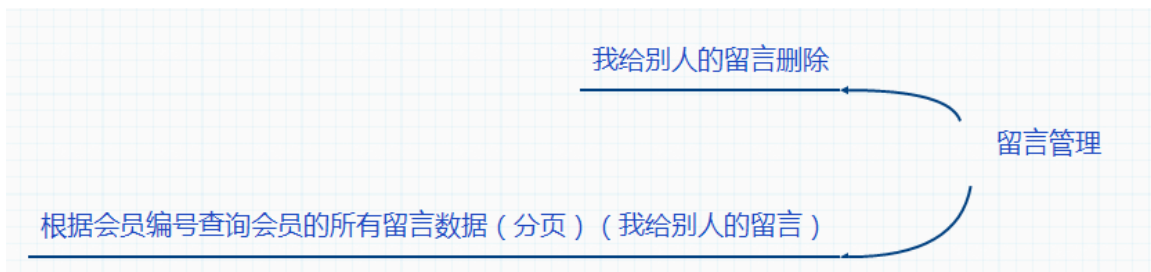


我的订单集合查询接口 (分页)

我的订单详情接口

订单支付

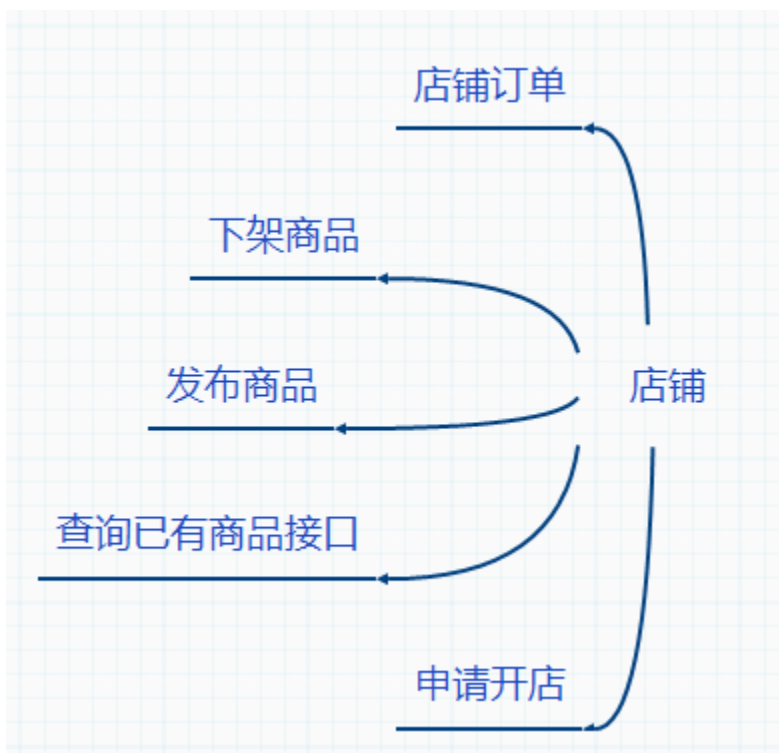
留言管理



根据会员编号查询会员的所有留言数据（分页）（我给别人的留言）

我给别人的留言删除

店铺



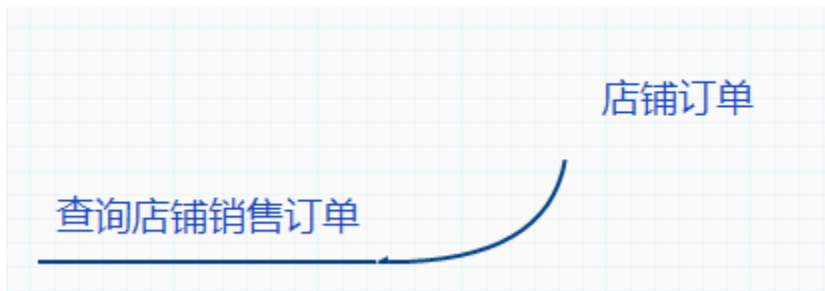
申请开店

查询已有商品接口

发布商品

下架商品

店铺订单



查询店铺销售订单

多人在线



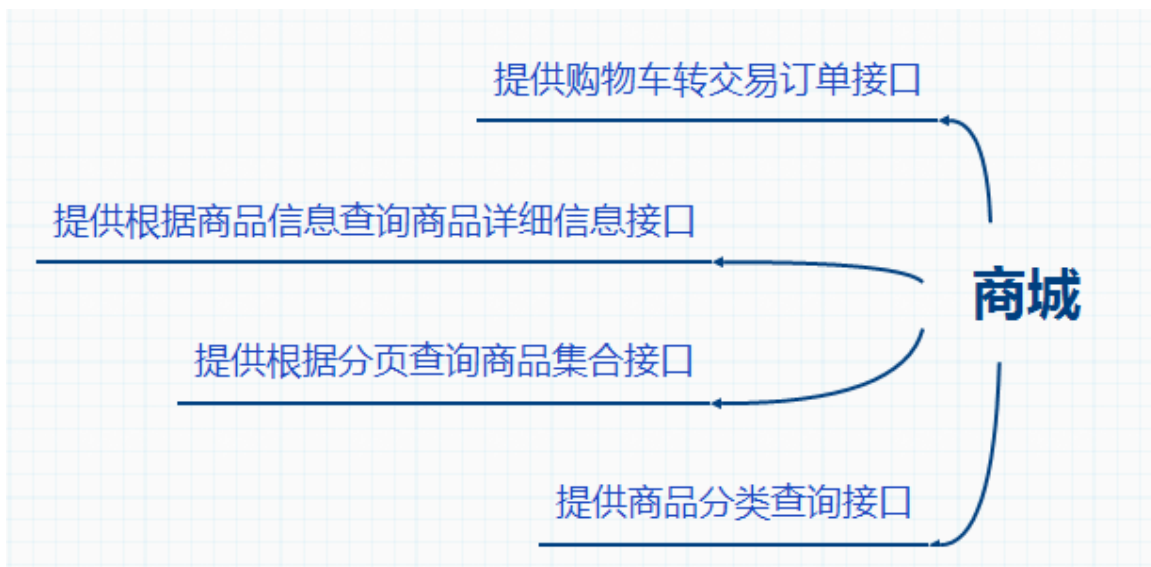
参见: [百思陵园](#)

当陵园有第一个用户进入时，开启serverSocket，随机给port，同时缓存posrt, k
=v(陵园信息=port)

提供根据陵园信息查询陵园是否存在serverSocket，如果不存在，则开启，
如果存在，则返回port

已陵园为单元，分别维护各陵园内的用户通信（用户建立socket，需要在每次通信中携带陵园信息）

商城



参见: [百思陵园](#)

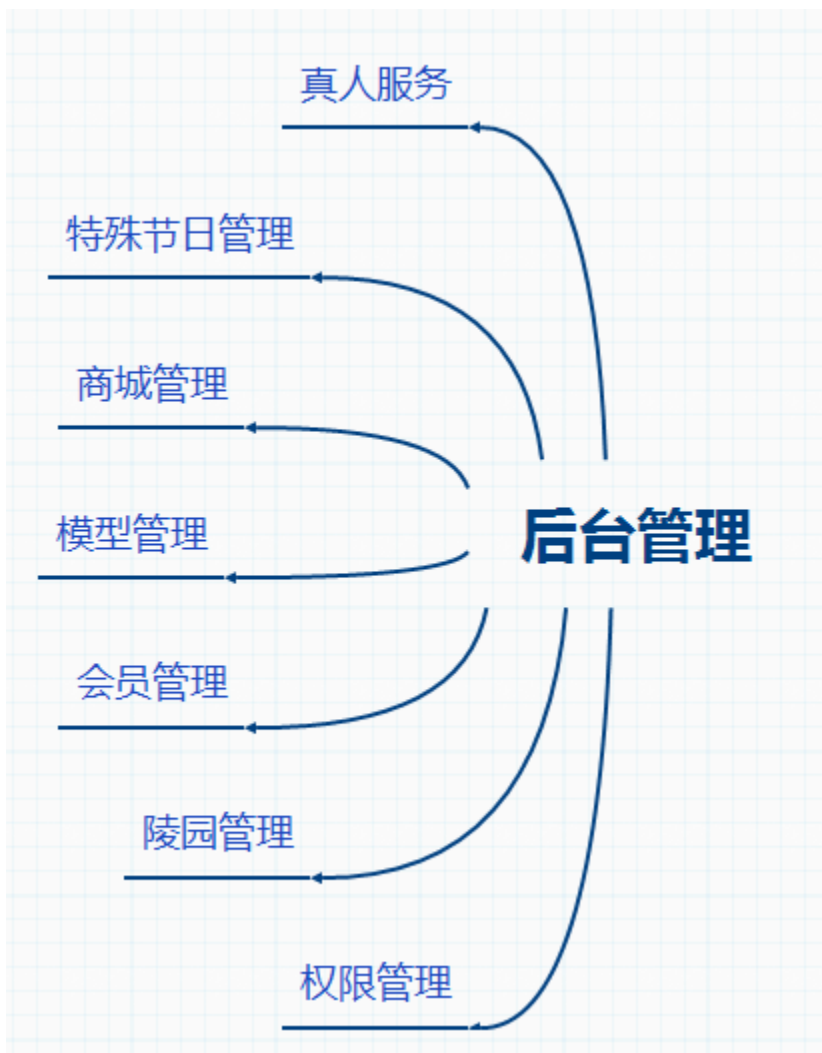
提供商品分类查询接口

提供根据分页查询商品集合接口

提供根据商品信息查询商品详细信息接口

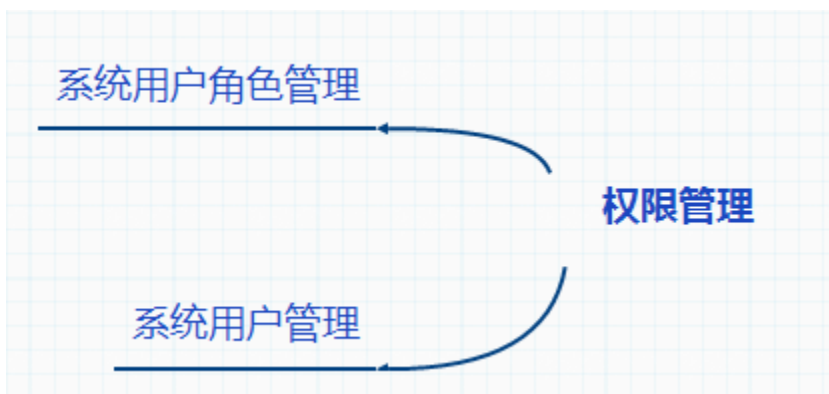
提供购物车转交易订单接口

后台管理

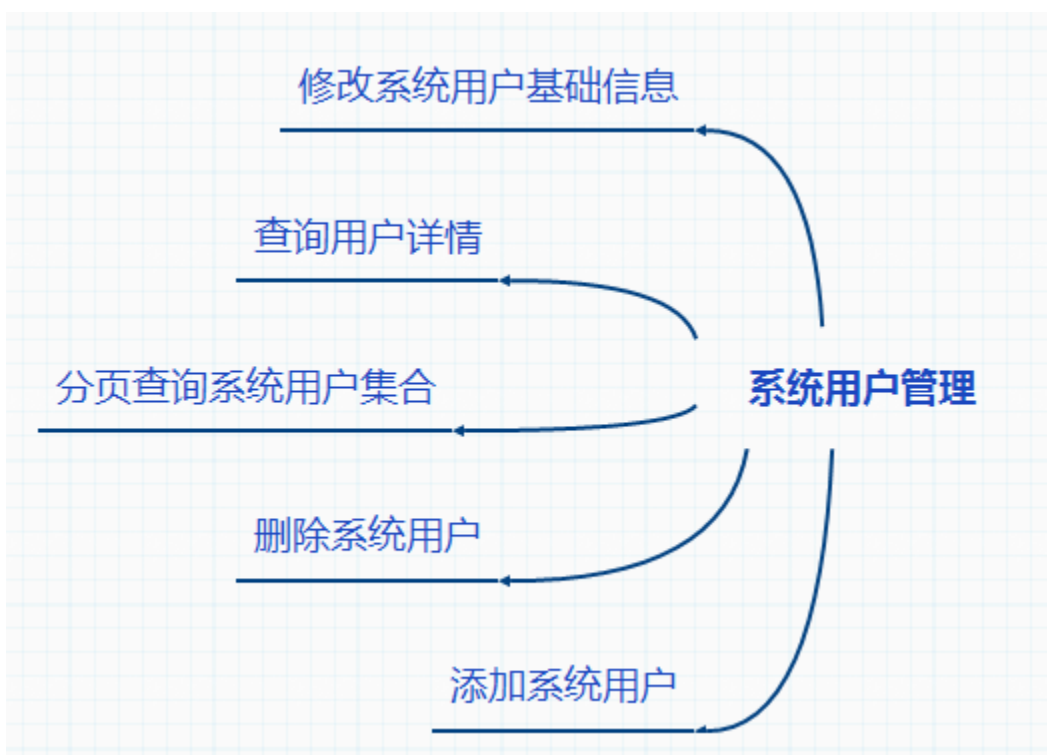


参见: [百思陵园](#)

权限管理



系统用户管理



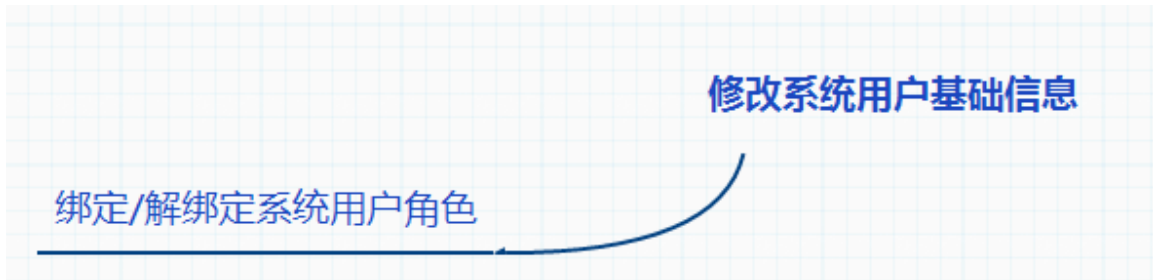
添加系统用户

删除系统用户

分页查询系统用户集合

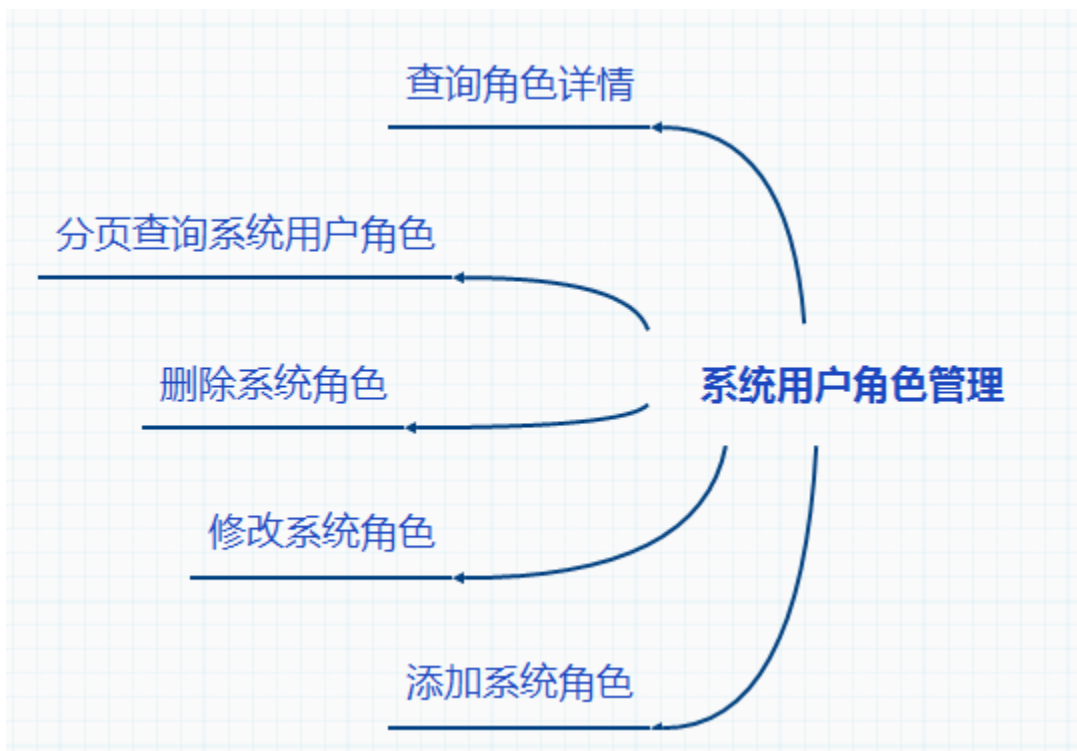
查询用户详情

修改系统用户基础信息



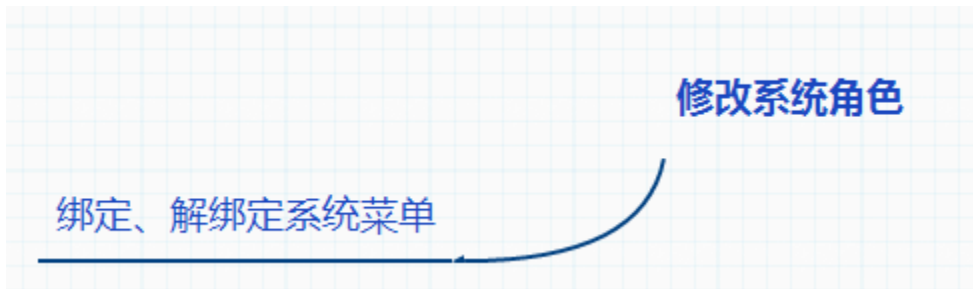
绑定/解绑定系统用户角色

系统用户角色管理



添加系统角色

修改系统角色



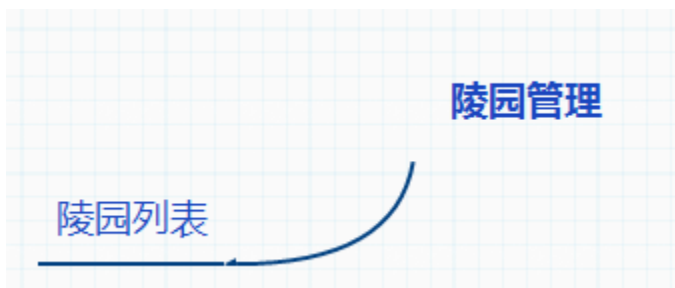
绑定、解绑定系统菜单

删除系统角色

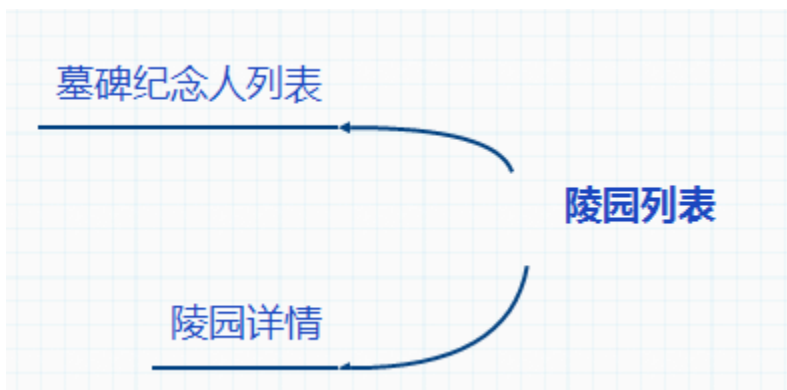
分页查询系统用户角色

查询角色详情

陵园管理

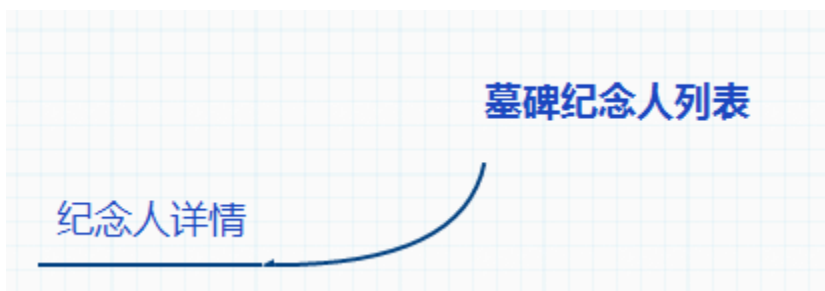


陵园列表



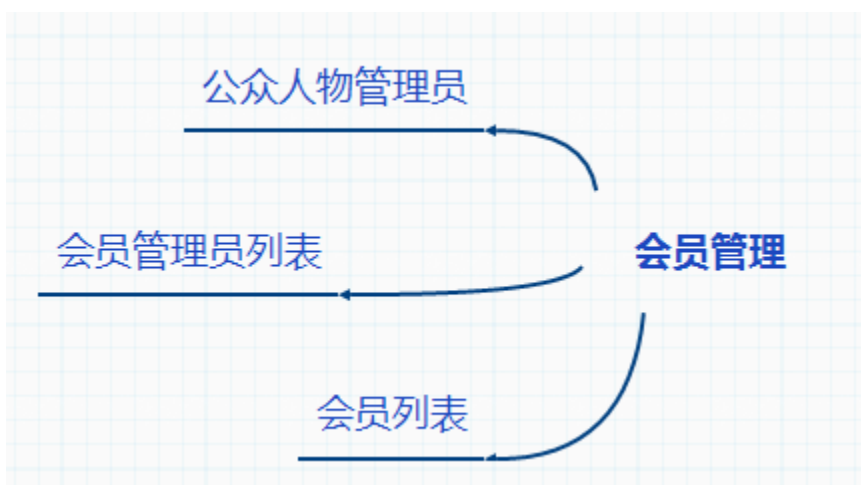
陵园详情

墓碑纪念人列表

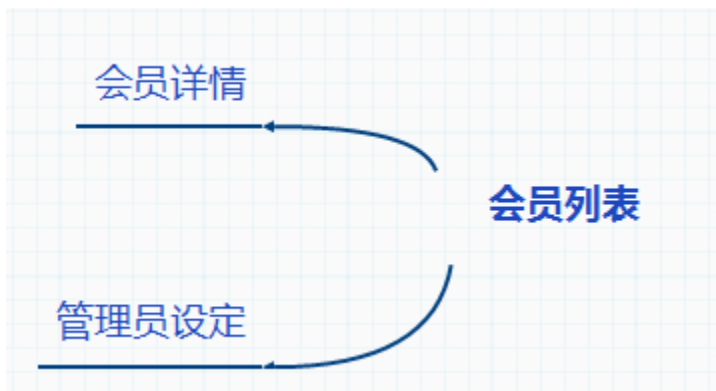


纪念人详情

会员管理



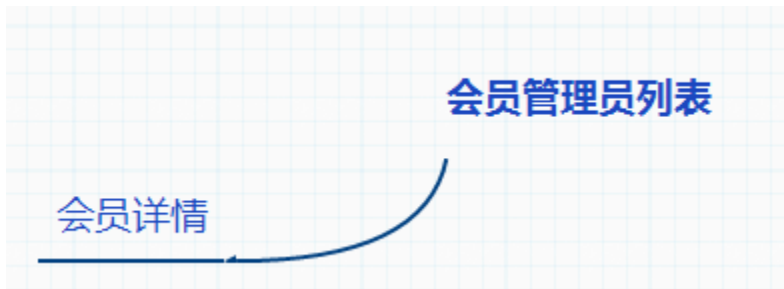
会员列表



管理员设定

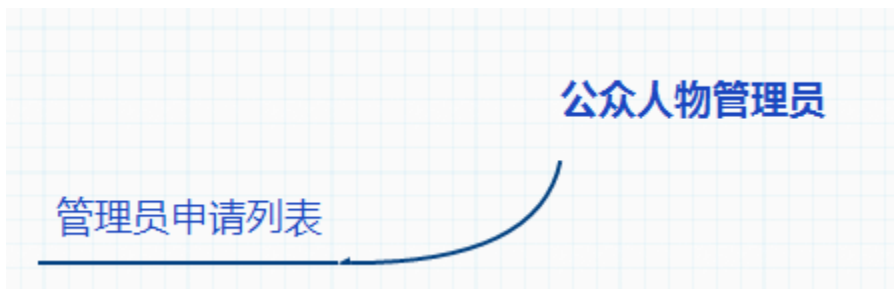
会员详情

会员管理员列表

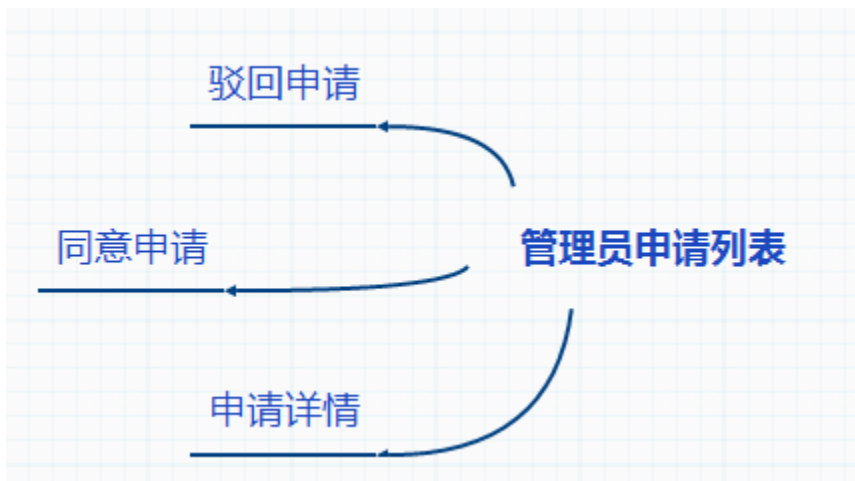


会员详情

公众人物管理员



管理员申请列表

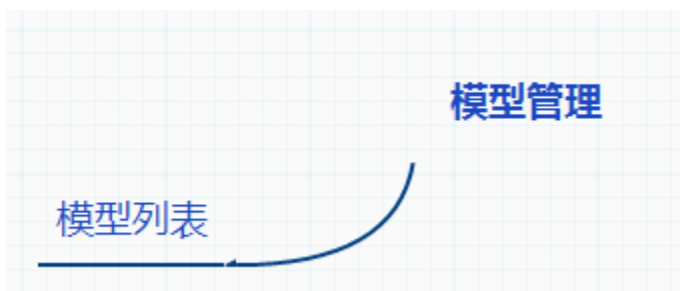


申请详情

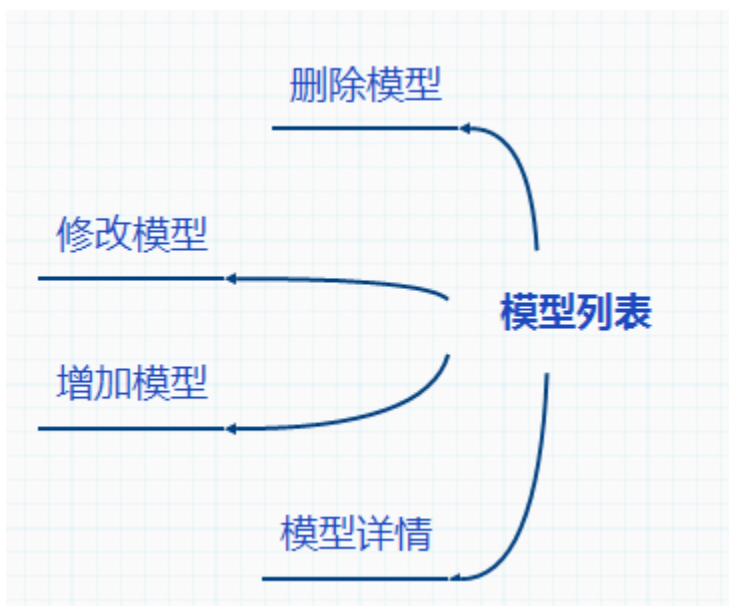
同意申请

驳回申请

模型管理

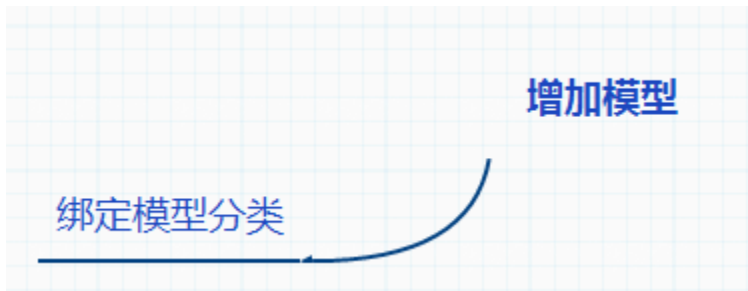


模型列表



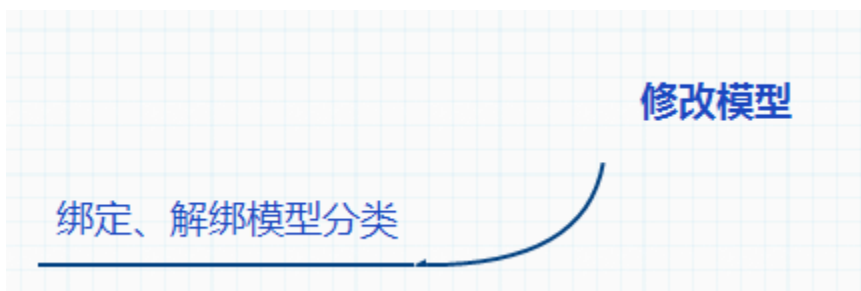
模型详情

增加模型



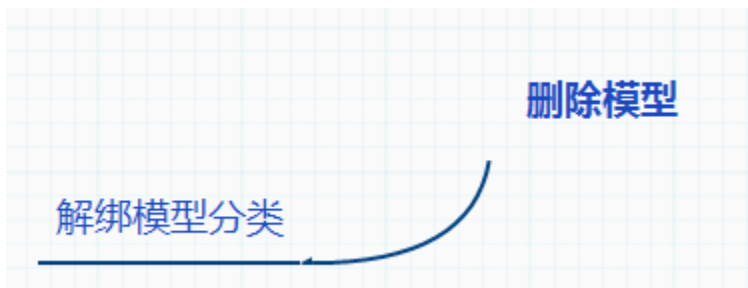
绑定模型分类

修改模型



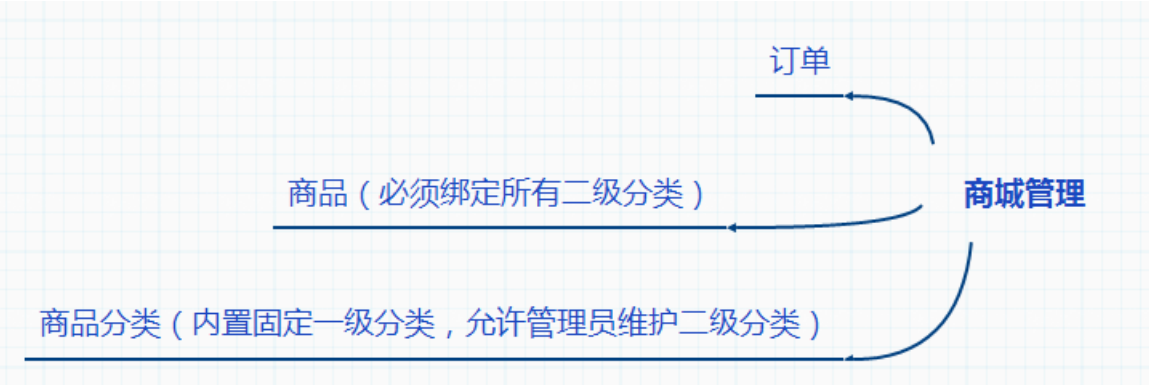
绑定、解绑模型分类

删除模型

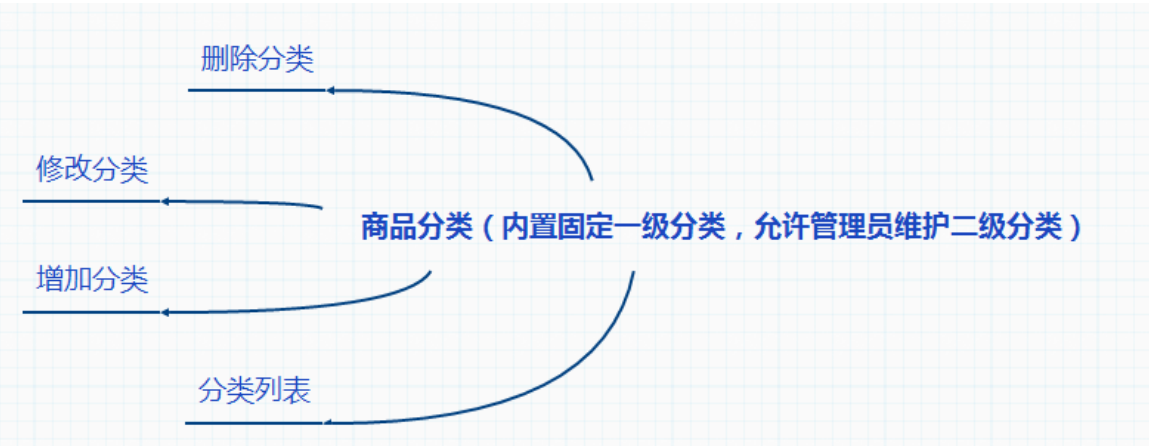


解绑模型分类

商城管理



商品分类 (内置固定一级分类, 允许管理员维护二级分类)



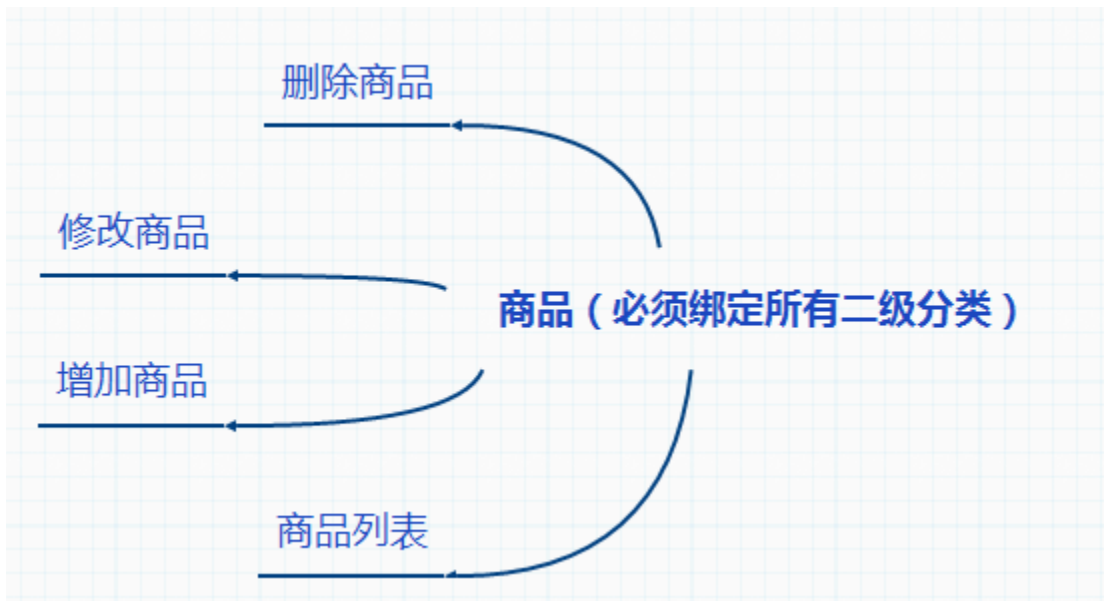
分类列表

增加分类

修改分类

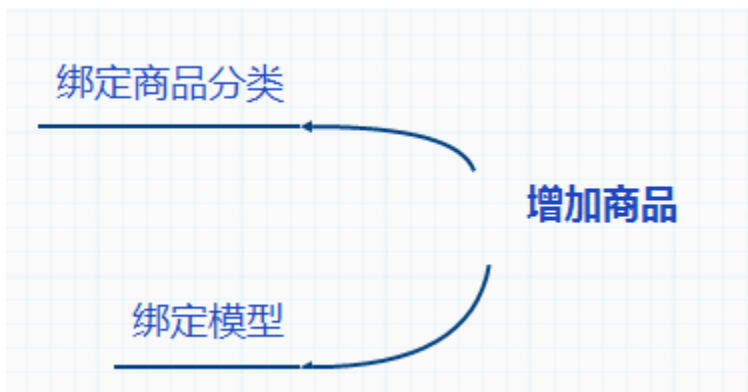
删除分类

商品（必须绑定所有二级分类）



商品列表

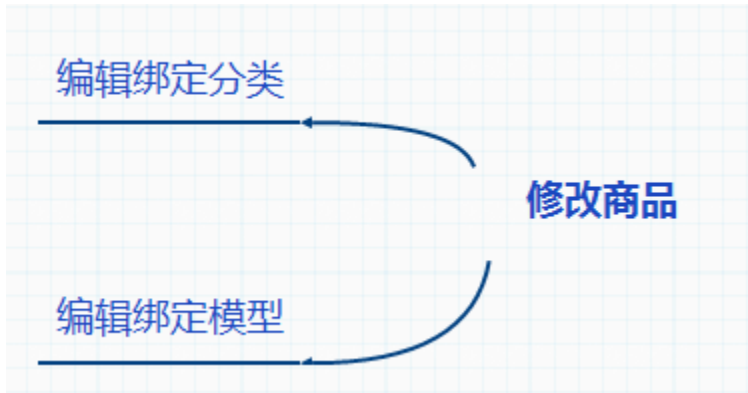
增加商品



绑定模型

绑定商品分类

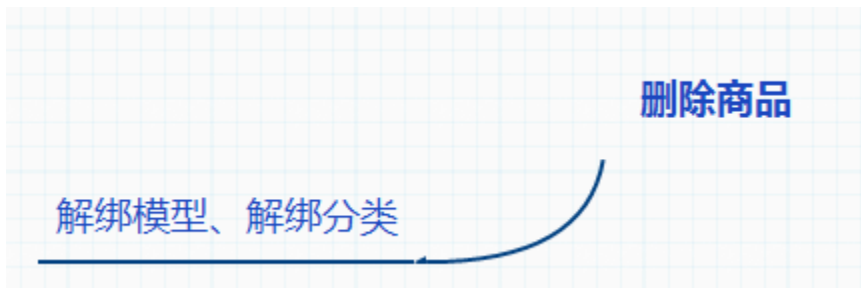
修改商品



编辑绑定模型

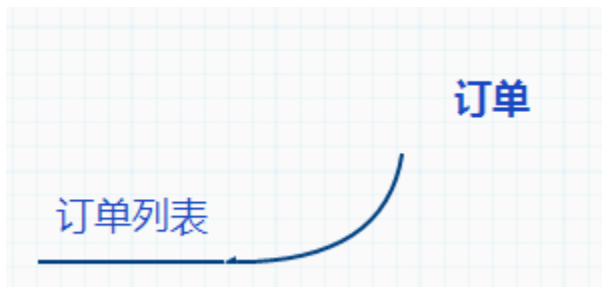
编辑绑定分类

删除商品

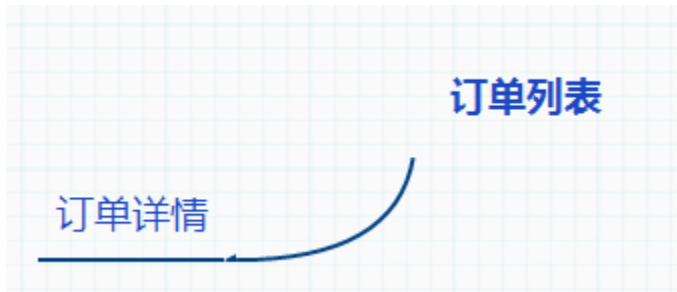


解绑模型、解绑分类

订单

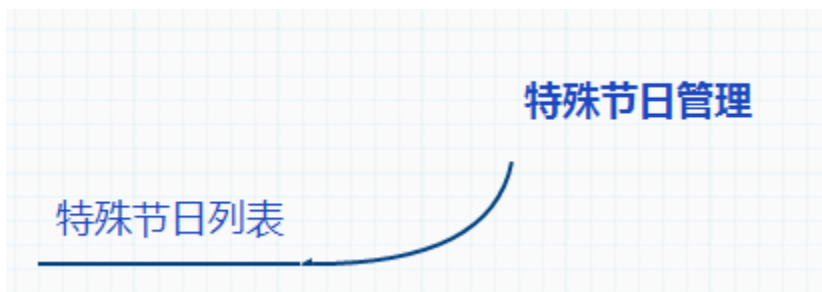


订单列表

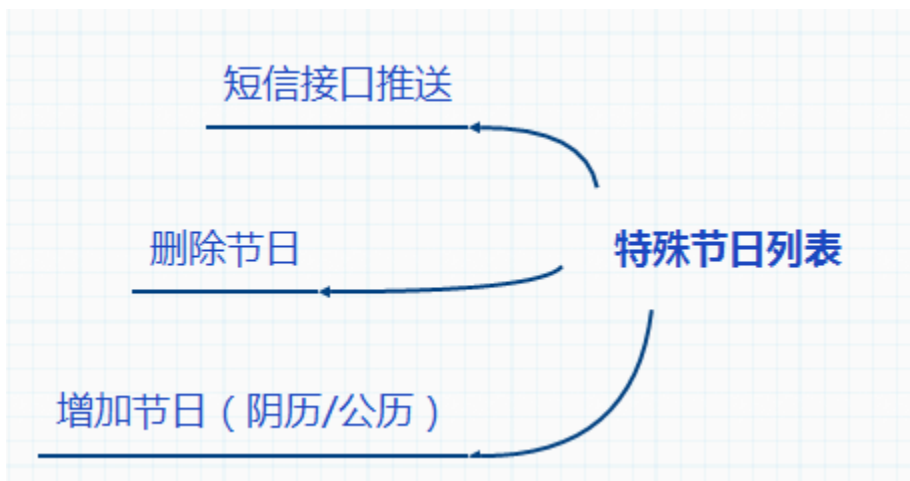


订单详情

特殊节日管理



特殊节日列表

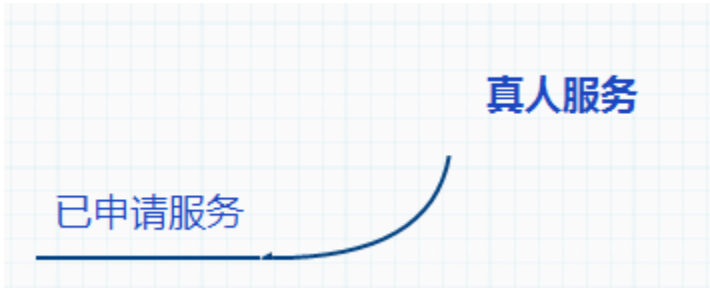


增加节日（阴历/公历）

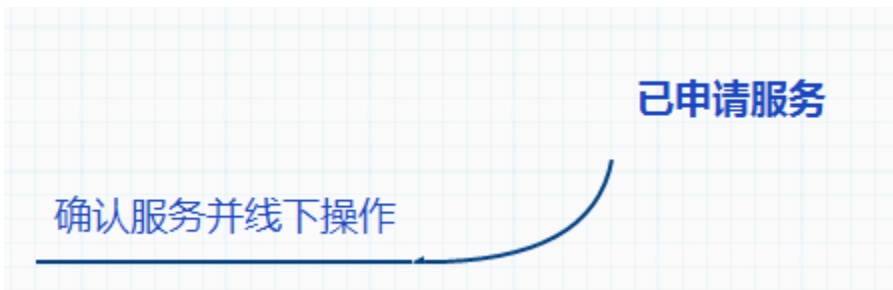
删除节日

短信接口推送

真人服务

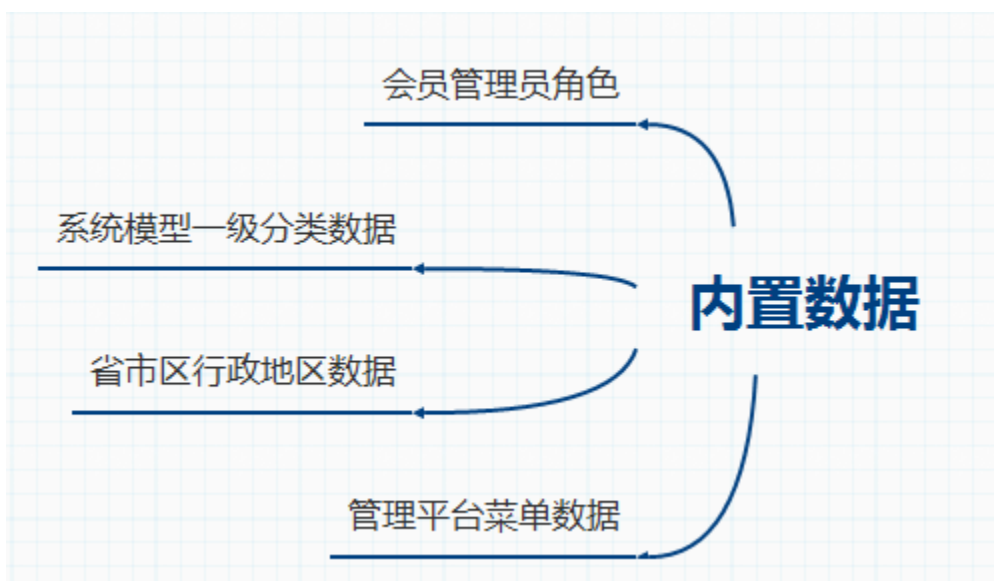


已申请服务



确认服务并线下操作

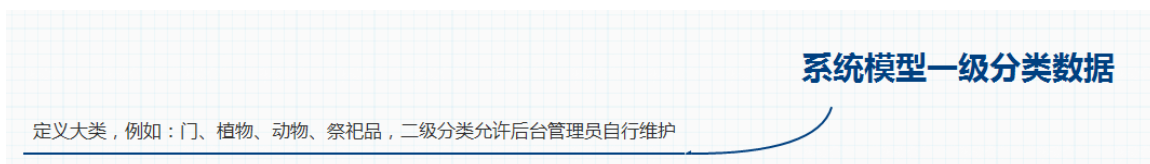
内置数据



管理平台菜单数据

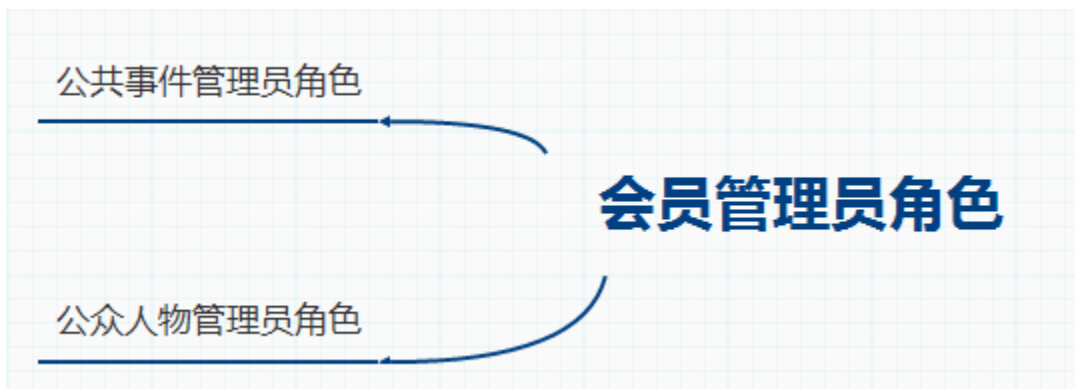
省市区行政地区数据

系统模型一级分类数据



定义大类，例如：门、植物、动物、祭祀品，二级分类允许后台管理员自行维护

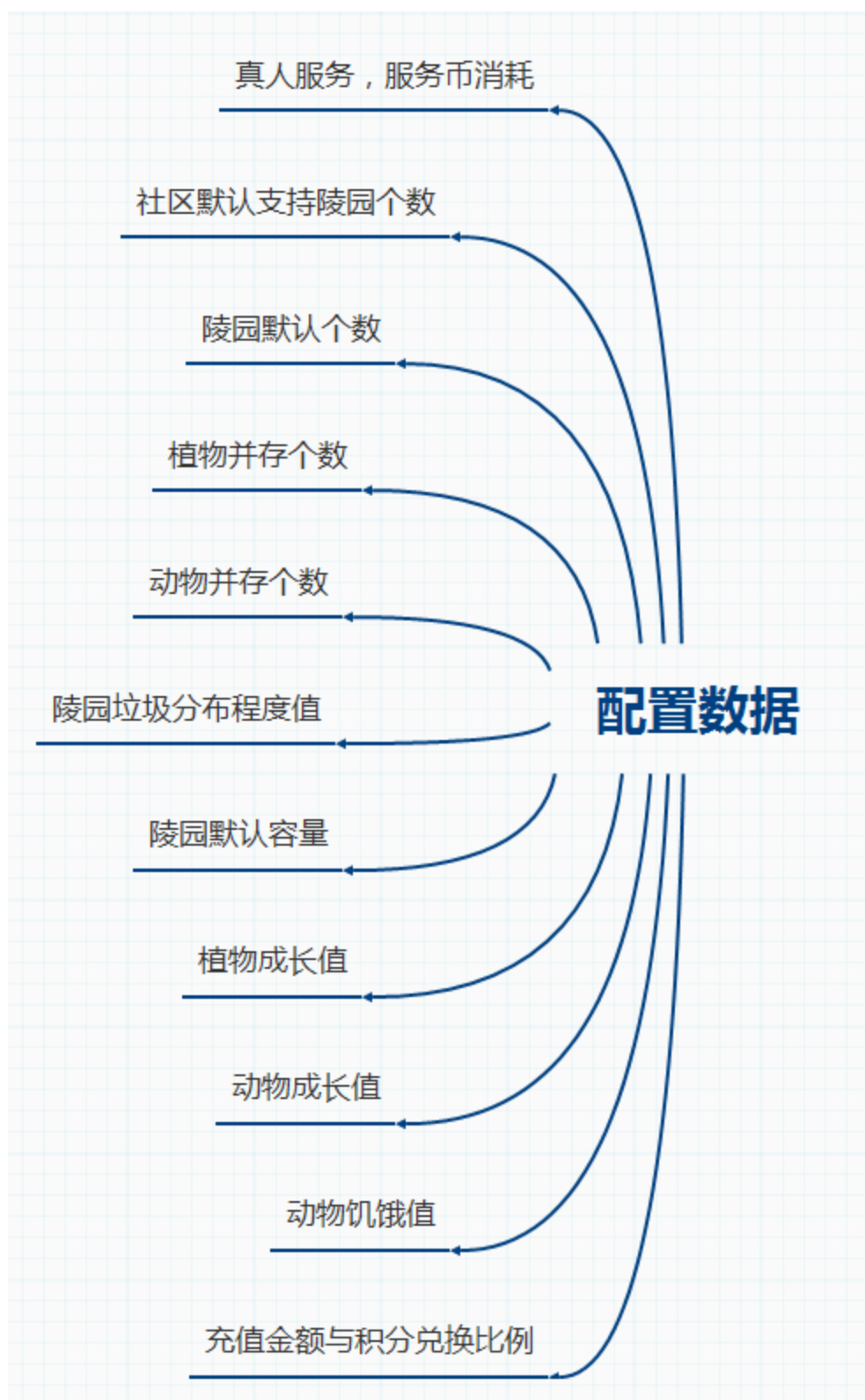
会员管理员角色



公众人物管理员角色

公共事件管理员角色

配置数据



充值金额与积分兑换比例

动物饥饿值

动物成长值

植物成长值

陵园默认容量

陵园垃圾分布程度值

动物并存个数

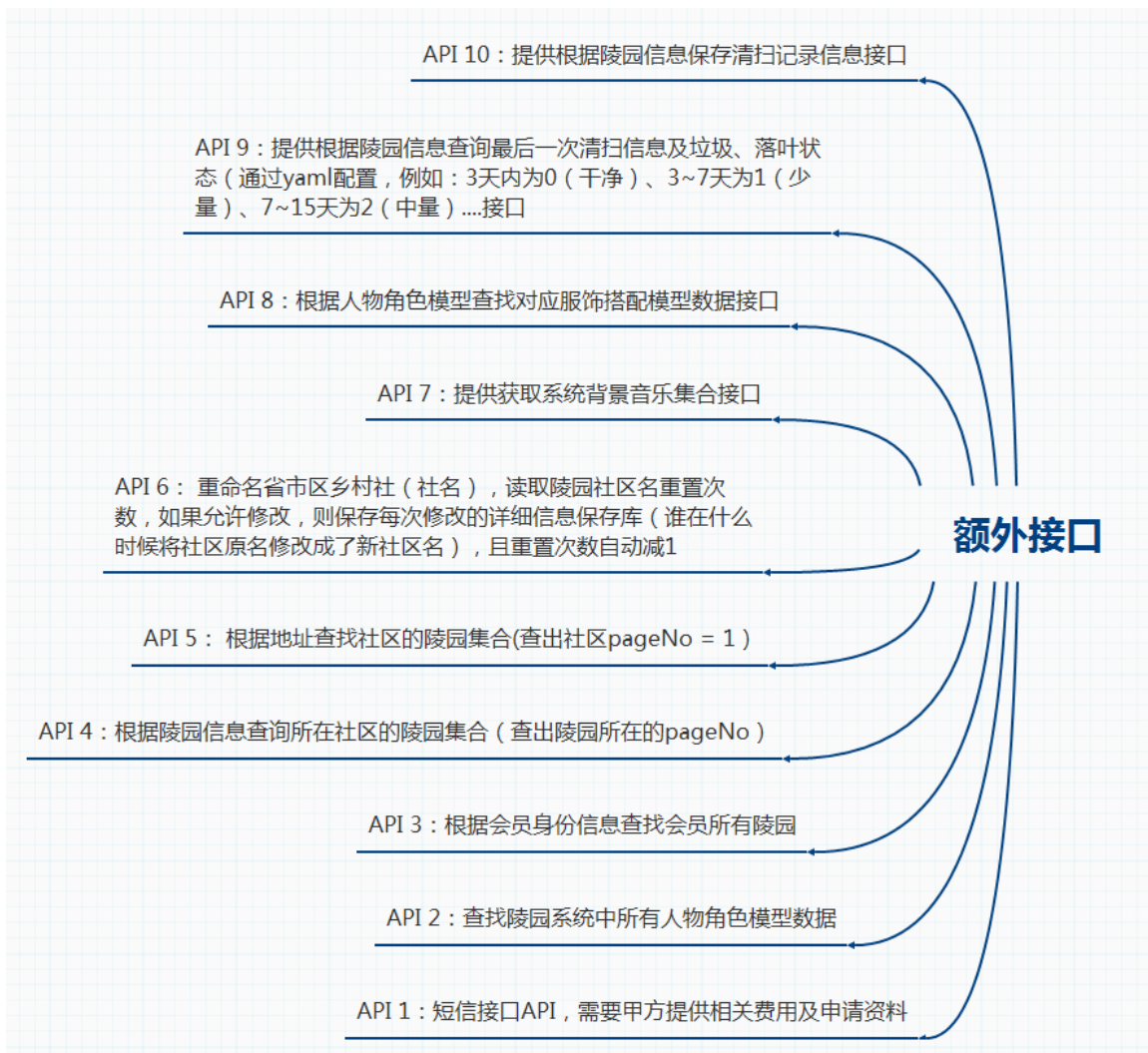
植物并存个数

陵园默认个数

社区默认支持陵园个数

真人服务，服务币消耗

额外接口



API 1 : 短信接口API, 需要甲方提供相关费用及申请资料

API 2 : 查找陵园系统中所有人物角色模型数据

API 3 : 根据会员身份信息查找会员所有陵园

API 4 : 根据陵园信息查询所在社区的陵园集合 (查出陵园所在的pageNo)

API 5 : 根据地址查找社区的陵园集合 (查出社区pageNo = 1)

API 6 :

重命名省市区乡村社 (社名), 读取陵园社区名重置次数, 如果允许修改, 则保

存每次修改的详细信息保存库（谁在什么时候将社区原名修改成了新社区名），且重置次数自动减1

API 7：提供获取系统背景音乐集合接口

API 8：根据人物角色模型查找对应服饰搭配模型数据接口

API

9：提供根据陵园信息查询最后一次清扫信息及垃圾、落叶状态（通过yaml配置，例如：3天内为0（干净）、3~7天为1（少量）、7~15天为2（中量）....接口

API 10：提供根据陵园信息保存清扫记录信息接口