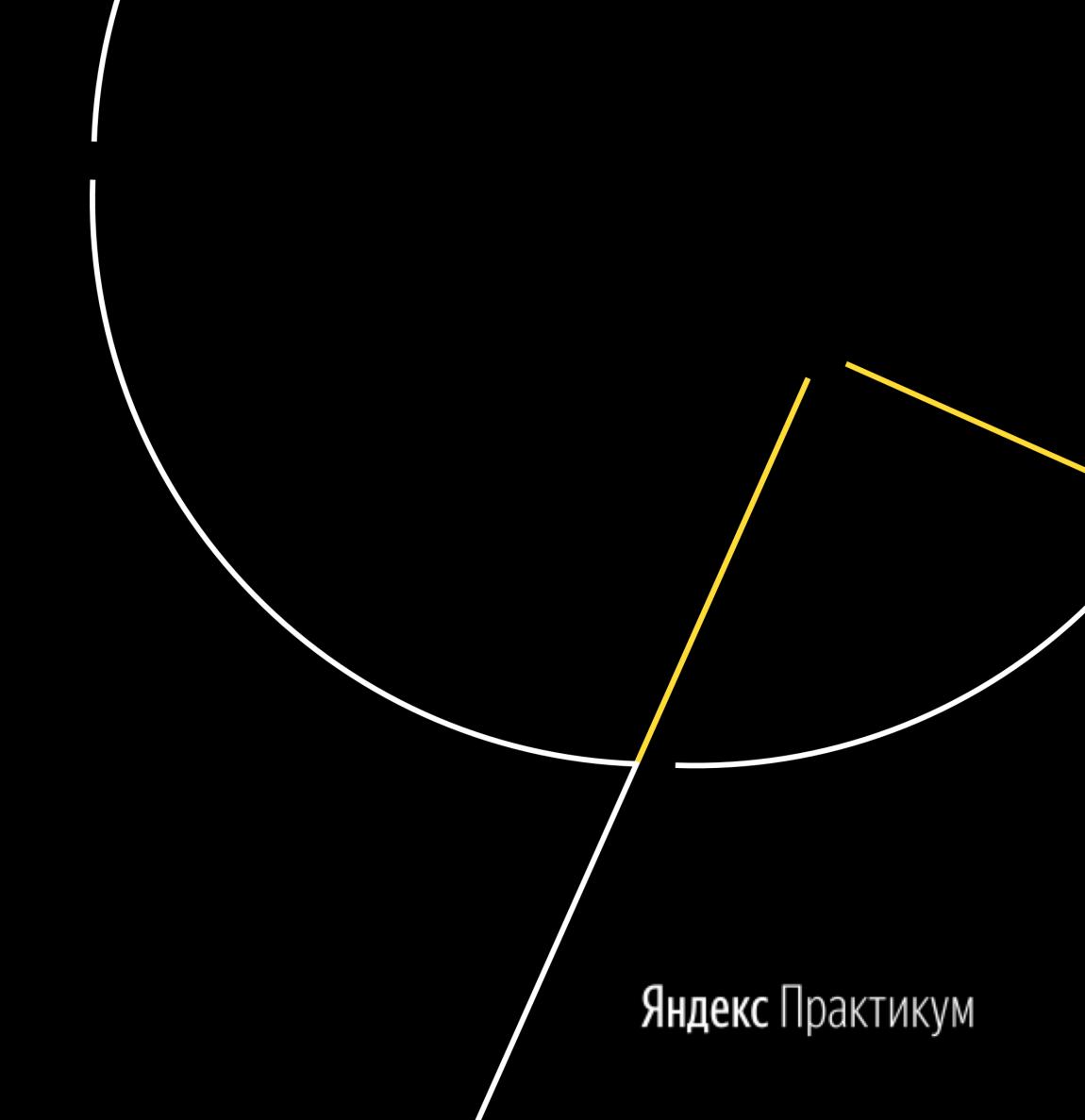
# Вычисляем Retention и другие штуки



Александр Ольферук, наставник

# Важные метрики бизнеса

# Смотрим на зеленый сектор



# Почему бизнес не любит ML

- Потому что бизнес любит обоснованность, понятные и простые метрики
- Следовательно, сложные модели, основанные на статистиках данных, на подвыборках и бутстрапах, на компенсации ошибок (градиентный бустинг)

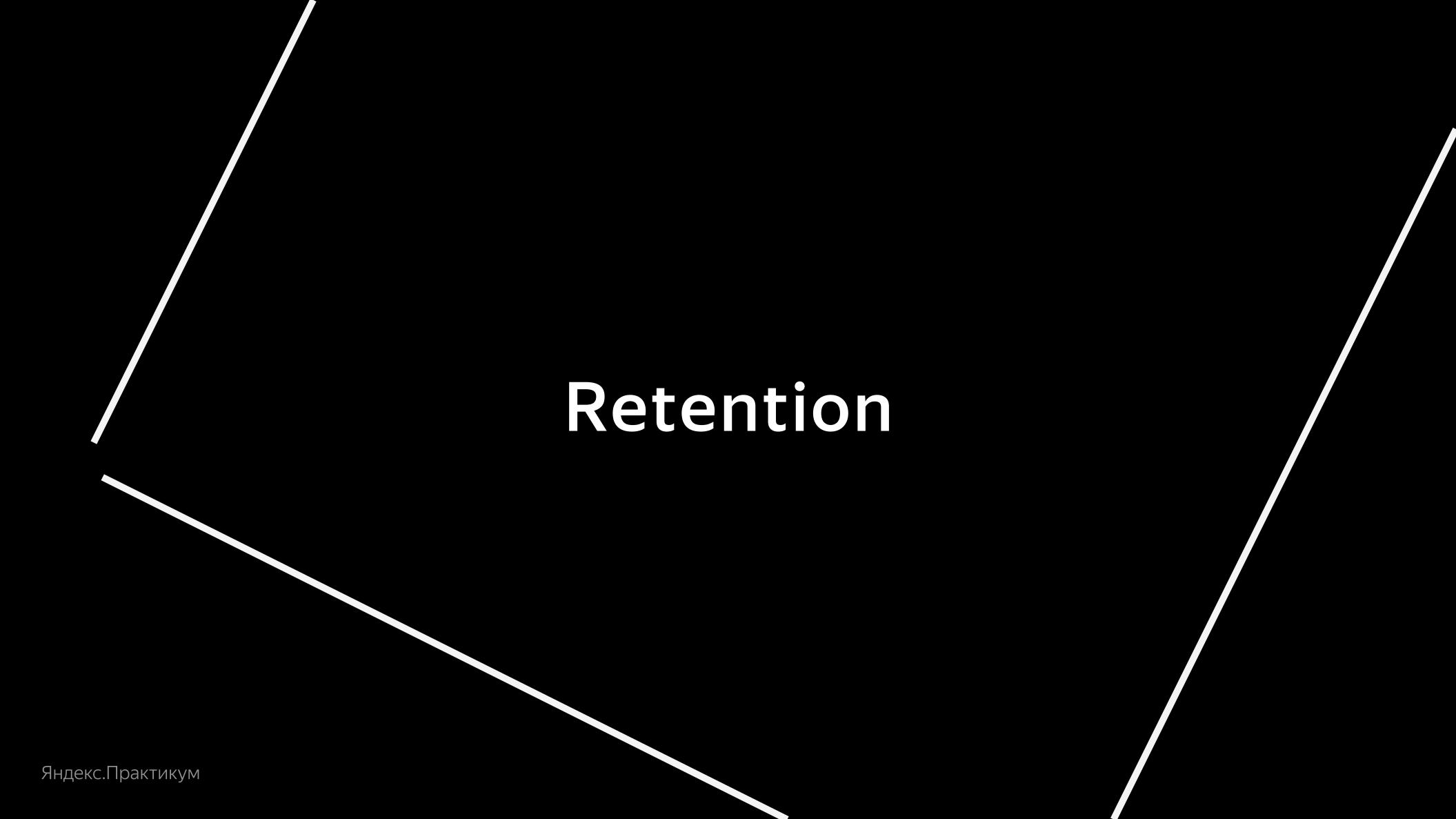
#### не понятны

• Результат ML не изменяется эвристиками или пожеланиями

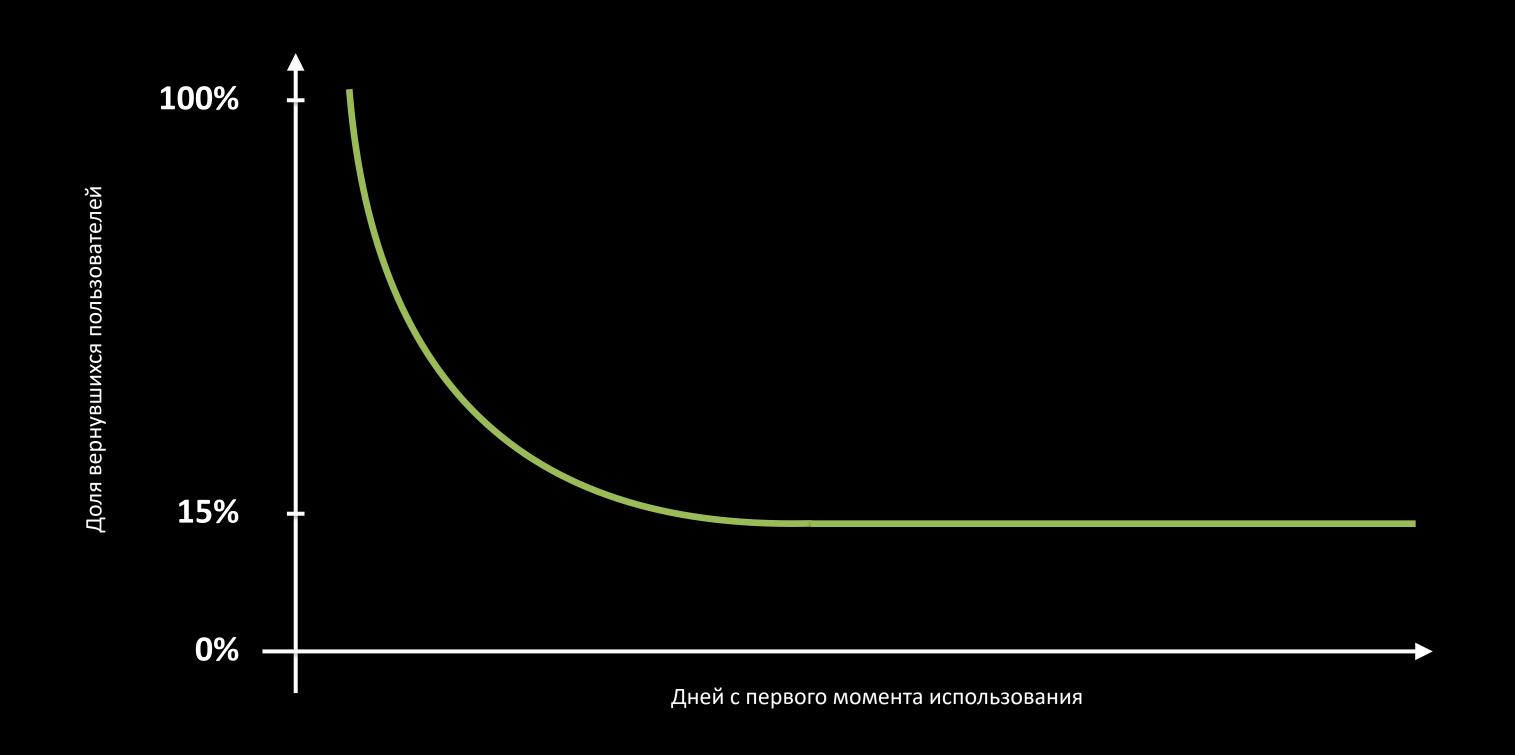
# Важные метрики бизнеса

- Всегда актуальны и наиболее значимы
- Именно поэтому иногда важные решения бизнеса будут приниматься без вашего участия, и это нормально!

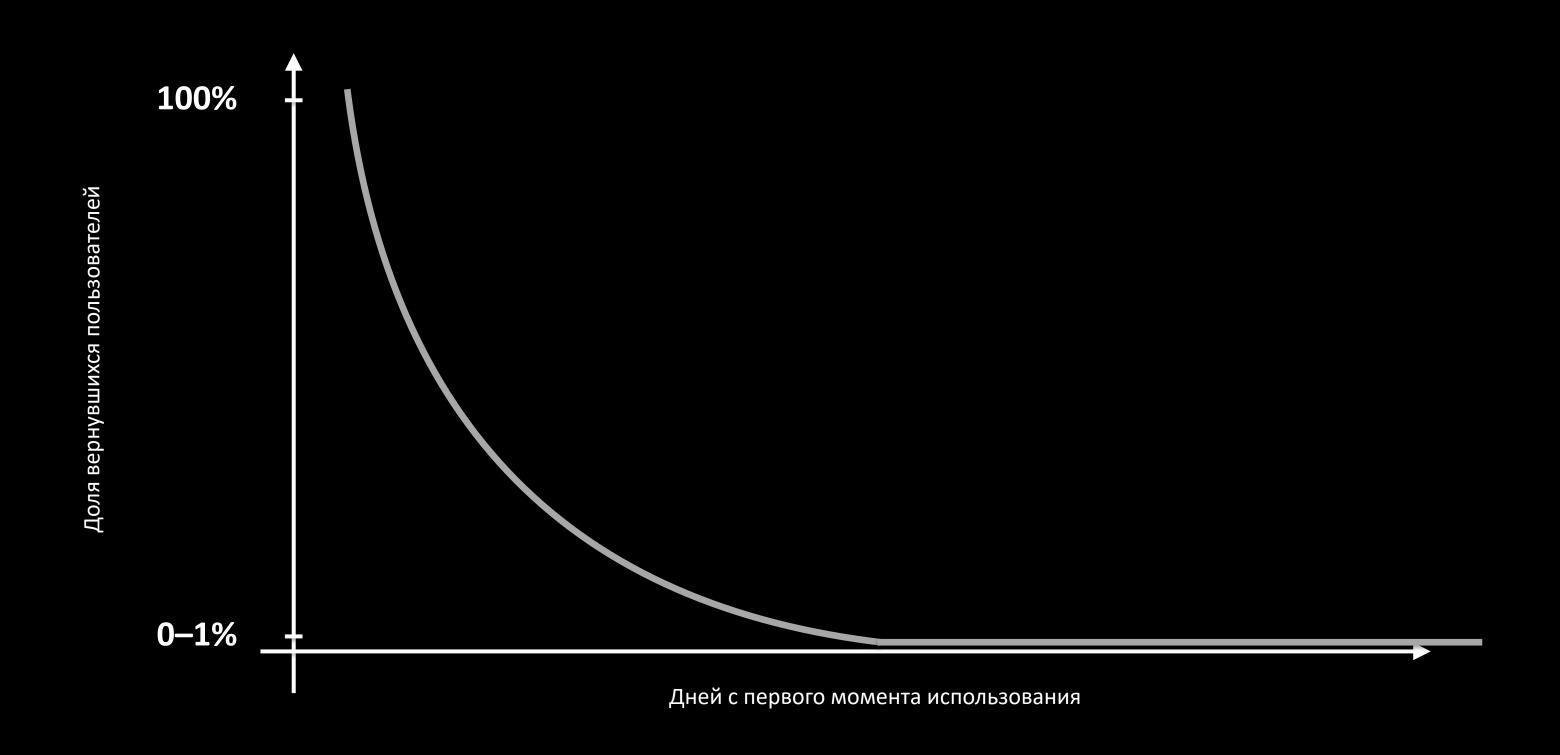
- Чем более в правую часть картинки мы движемся, тем аккуратнее нужно применять тот или иной инструмент
- ML не серебряная пуля и не священный грааль. Гораздо ценнее понимать, как рассуждают пользователи и делать выводы, чем виртуозно фитить модельки и не понимать, зачем



# Retention-кривая здорового бизнеса

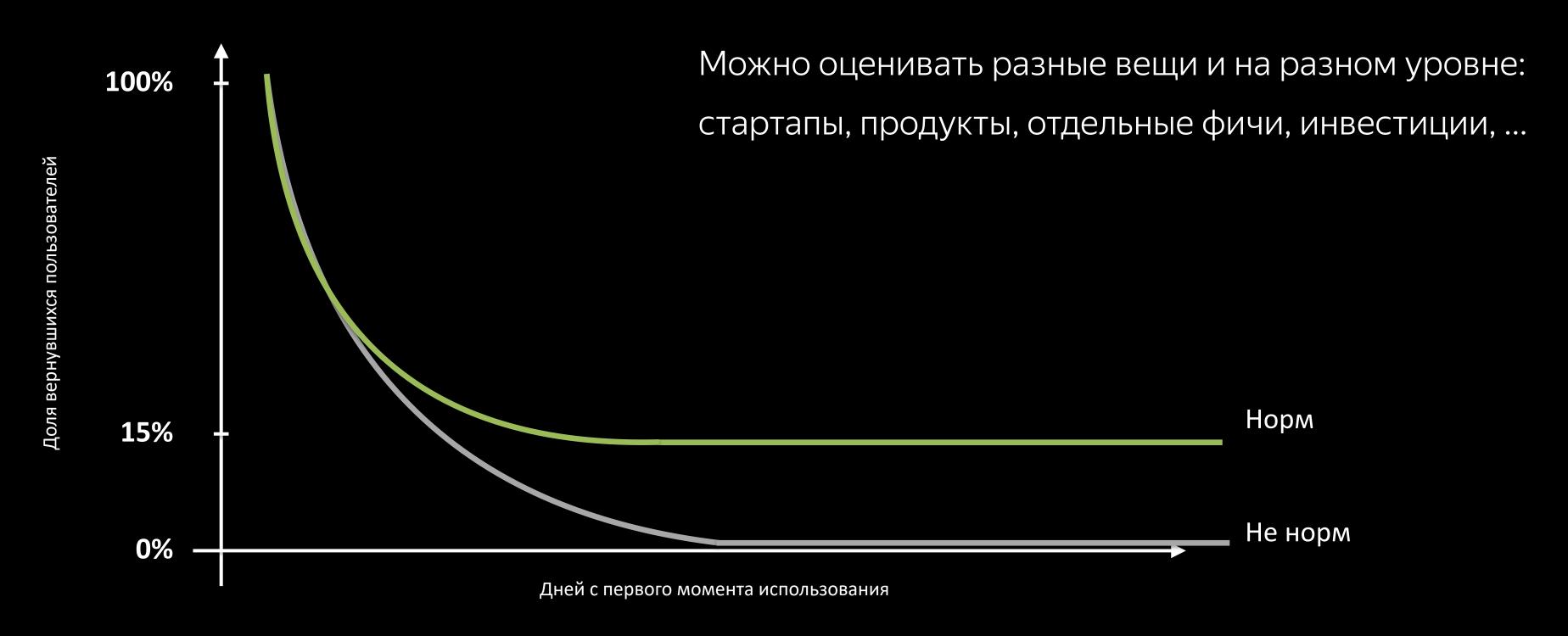


# Retention-кривая бизнеса-курильщика



# Следствие

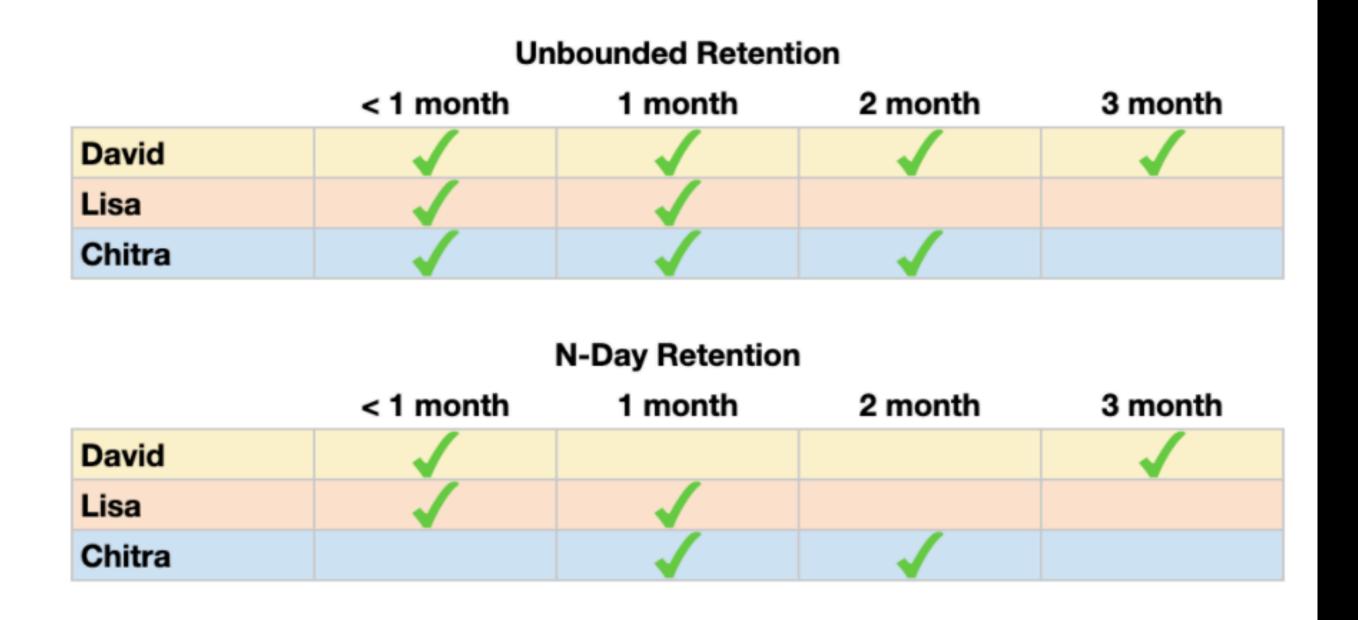
Можно проверить жизнеспособность продукта уже основываясь на форме данной кривой



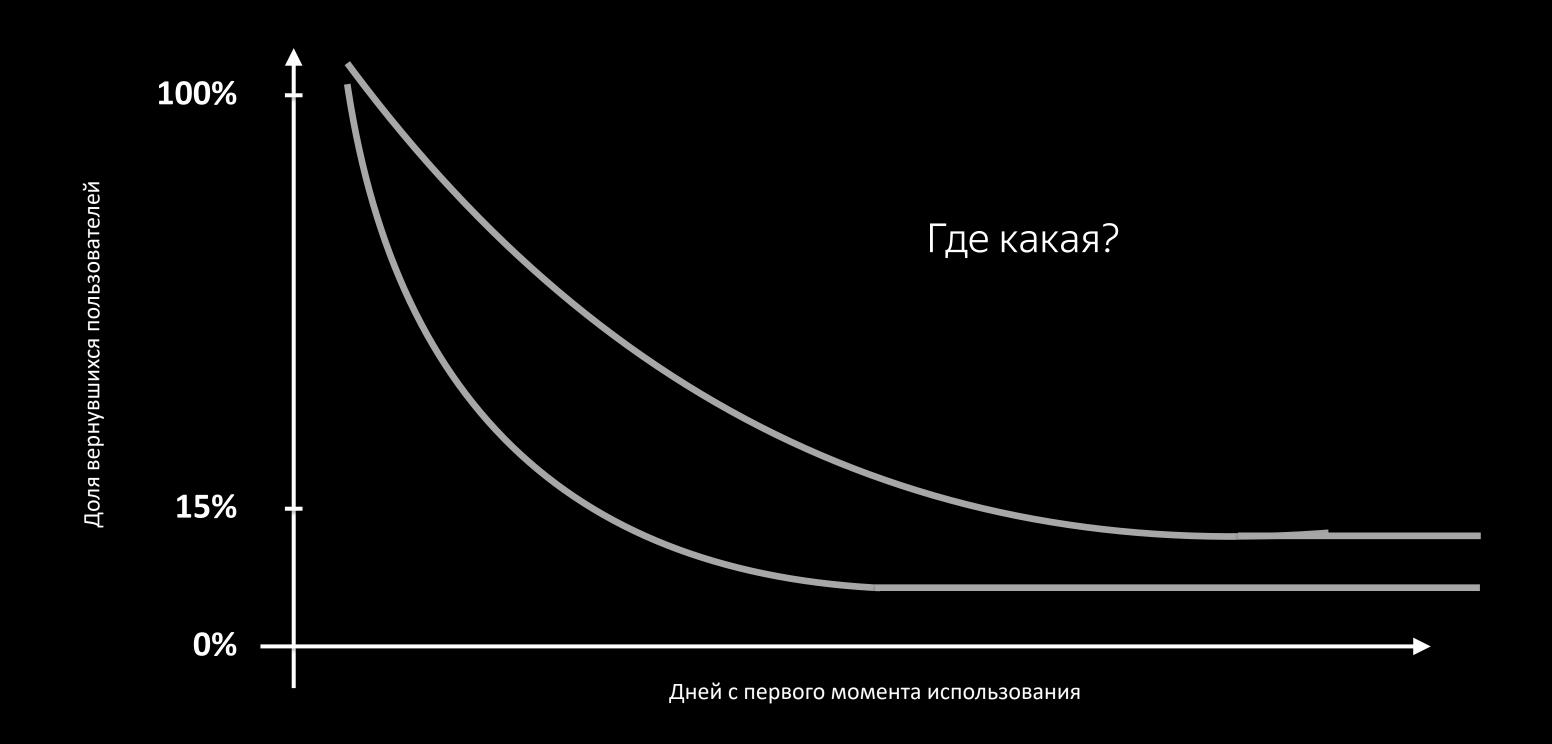
#### Retention: bounded vs unbounded

Retention Example: Users do event A on Jan 1, then come back and do event A again

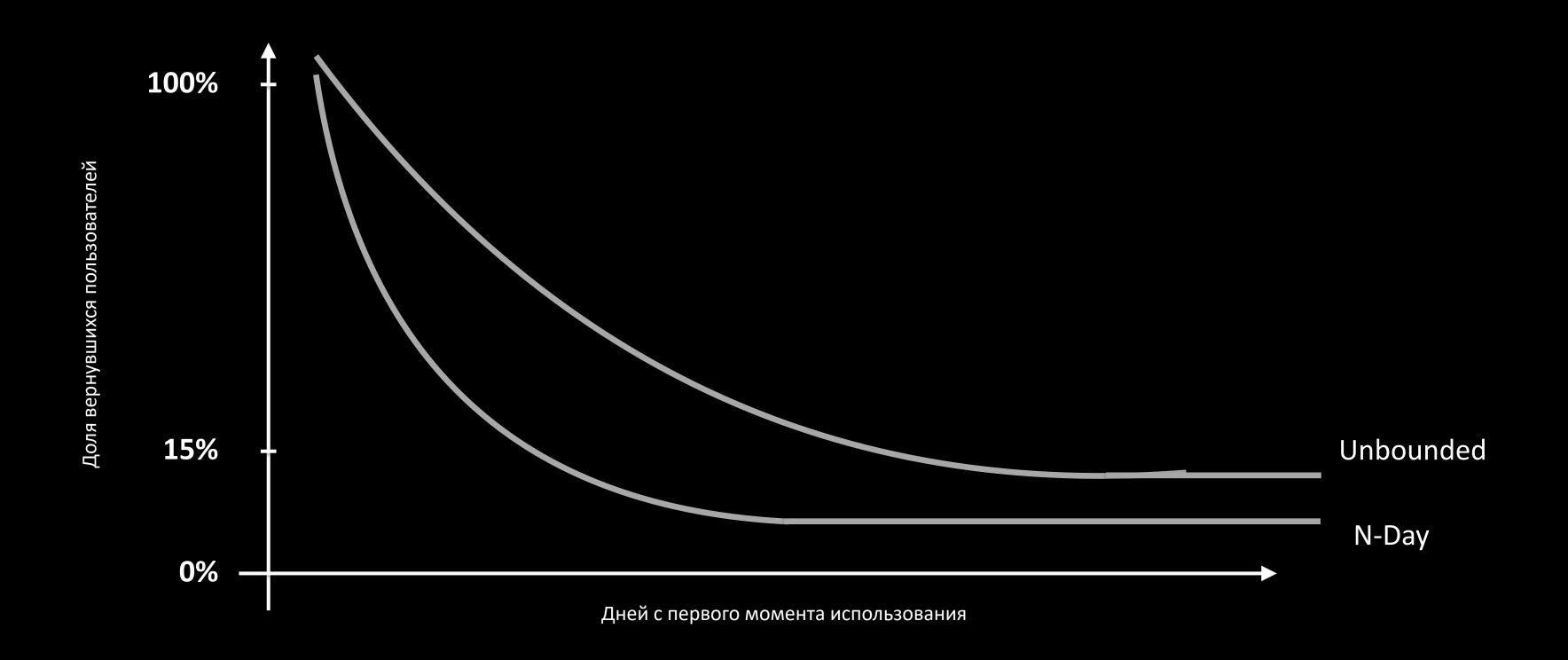
Customer	Date
David	Jan 20, 2020
David	Apr 5, 2020
Lisa	Jan 2, 2020
Lisa	Feb 8, 2020
Chitra	Feb 15, 2020
Chitra	Mar 27, 2020



# Задачка!



# Задачка!



#### Retention: bounded vs unbounded

- Используйте unbounded когда пользователи не используют ваше приложение ежедневно/еженедельно
- Unbounded-вариант метрики показывает по сути противоположность churn rate

- Используйте N-Day retention, когда вы знаете или вам критически важно, чтобы пользователи пользовались приложением каждый день (например, играли в игру или сидели в новой соцсеточке)
- Для оценки онбординга или привлечения ("user acquisition") пользователей, анализа маркетинговых трат

#### Задачка

- По собранной аналитике мы видим, что пользователи заходят в приложение, потом на экран регистрации и входа и... значительная часть отваливается!
- Что делать?

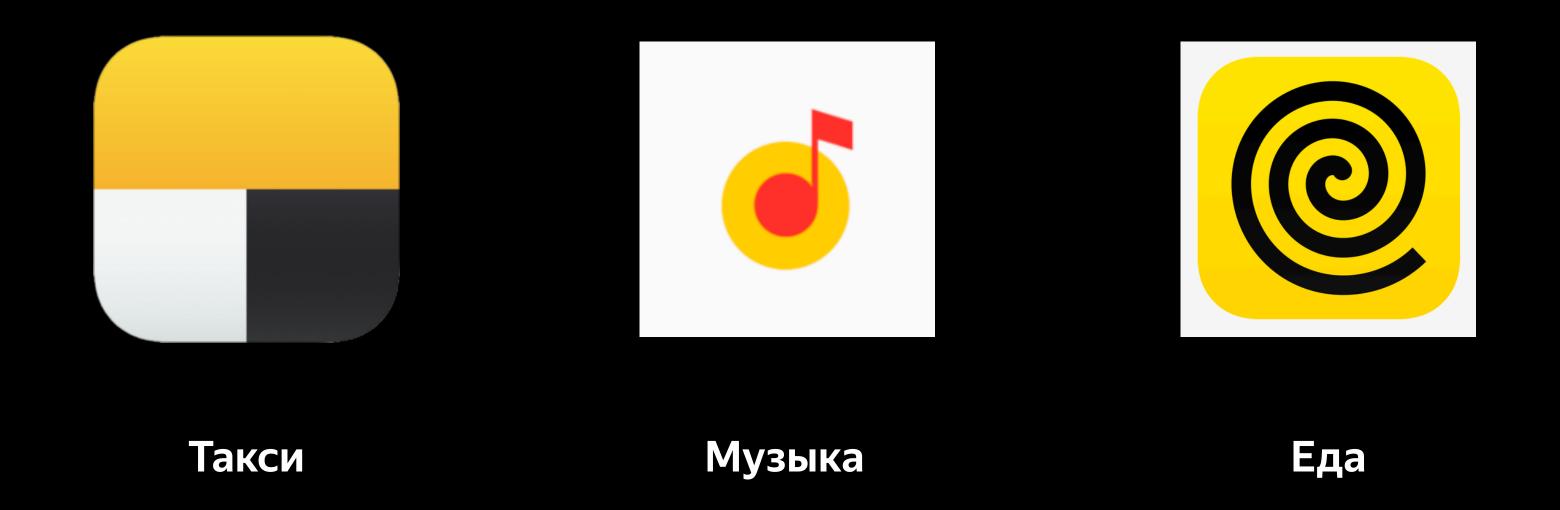
#### Задачка

- По собранной аналитике мы видим, что пользователи заходят в приложение, потом на экран регистрации и входа и... значительная часть отваливается!
- Обложили событиями, собираем аналитику. Уточнили: большинство сливается на этапе ввода пароля.
- Что делаем?

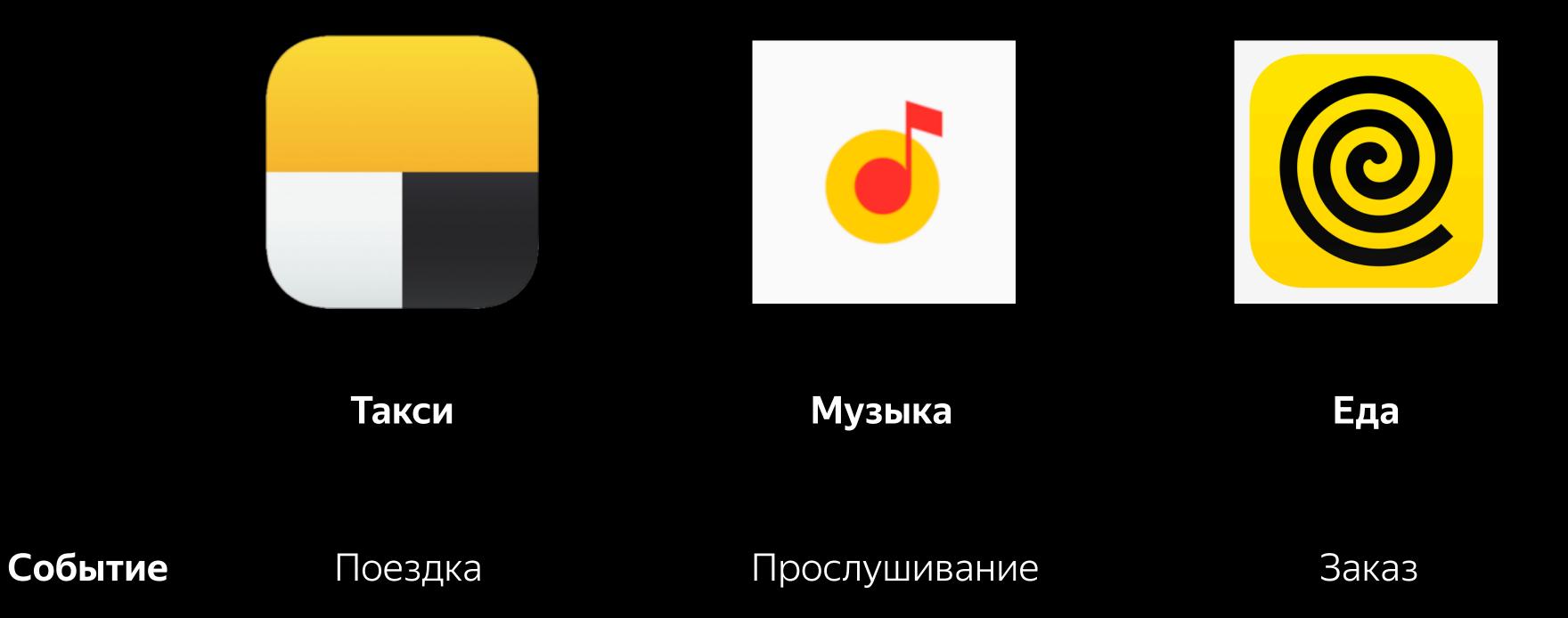
#### Задачка

- По собранной аналитике мы видим, что пользователи заходят в приложение, потом на экран регистрации и входа и... значительная часть отваливается!
- Обложили событиями, собираем аналитику. Уточнили: большинство сливается на этапе ввода пароля.
- Добавили вход по одноразовому паролю, приходящим пушем/СМСсообщением.
- Все стало хорошо 😌

# Критическое событие и интервал пользования

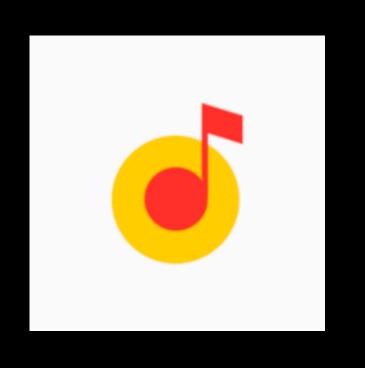


# Критическое событие и интервал пользования



# Критическое событие и интервал пользования







Такси

Музыка

Еда

Событие

Поездка

Прослушивание

Заказ

Интервал

День/неделя

День

Неделя/месяц

# Равномерность окон

• Окна при вычислении retention rate по умолчанию однородны и равны 1 дню/неделе

## Равномерность окон

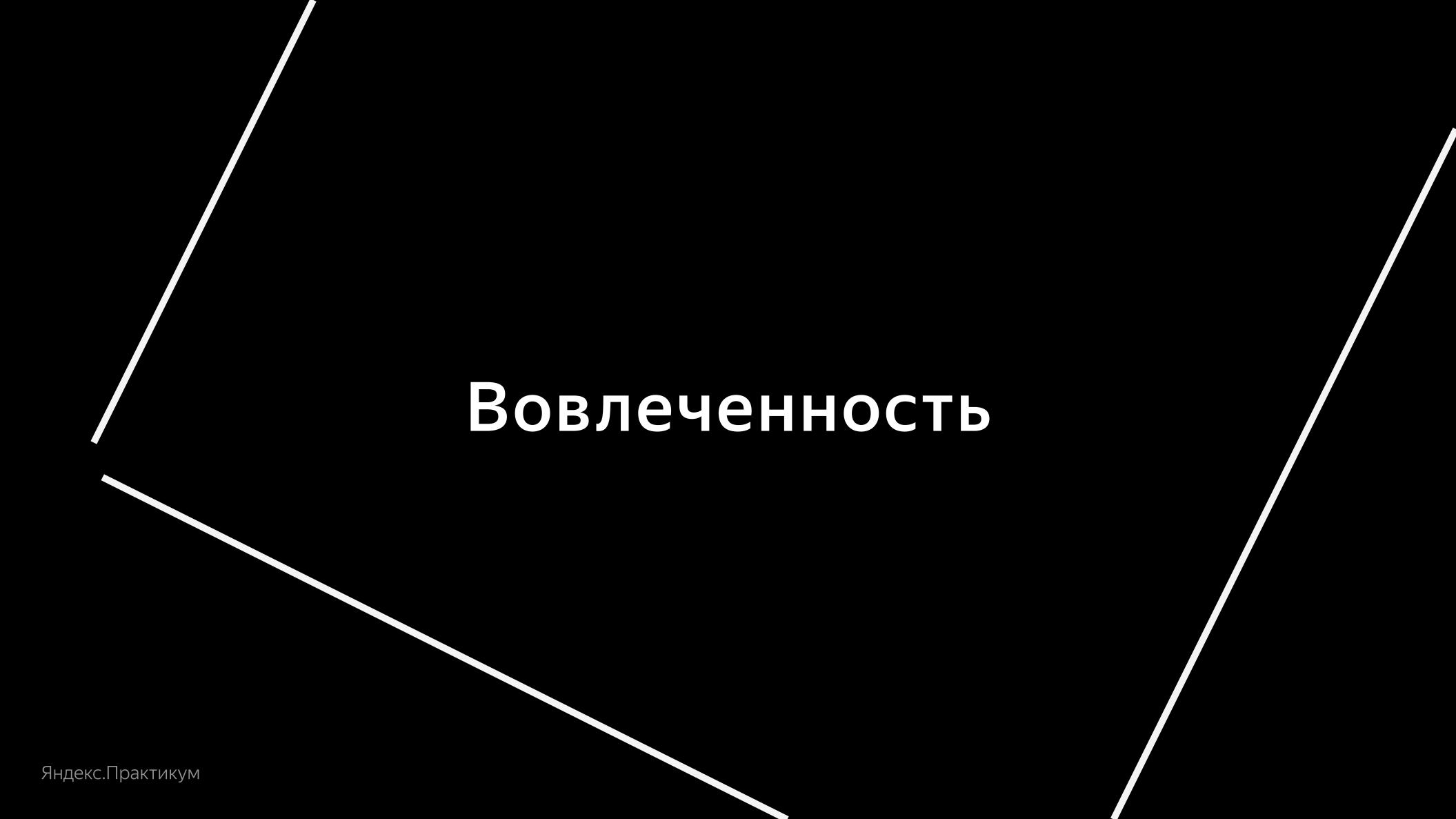
- Окна при вычислении retention rate по умолчанию однородны и равны 1 дню/неделе
- Но это не значит, что это правило строго обязательно к исполнению

## Равномерность окон

- Окна при вычислении retention rate по умолчанию однородны и равны 1 дню/неделе
- Но это не значит, что это правило строго обязательно к исполнению

Например, в **Pinterest** экспериментально вычислили, что пользователю требуется до 3 дней на онбординг, и в целом он будет считаться вовлеченным, если вернулся хотя бы раз в течение следующего месяца

Подбирайте окно исходя из особенностей бизнеса



# Оценка пользовательской активности

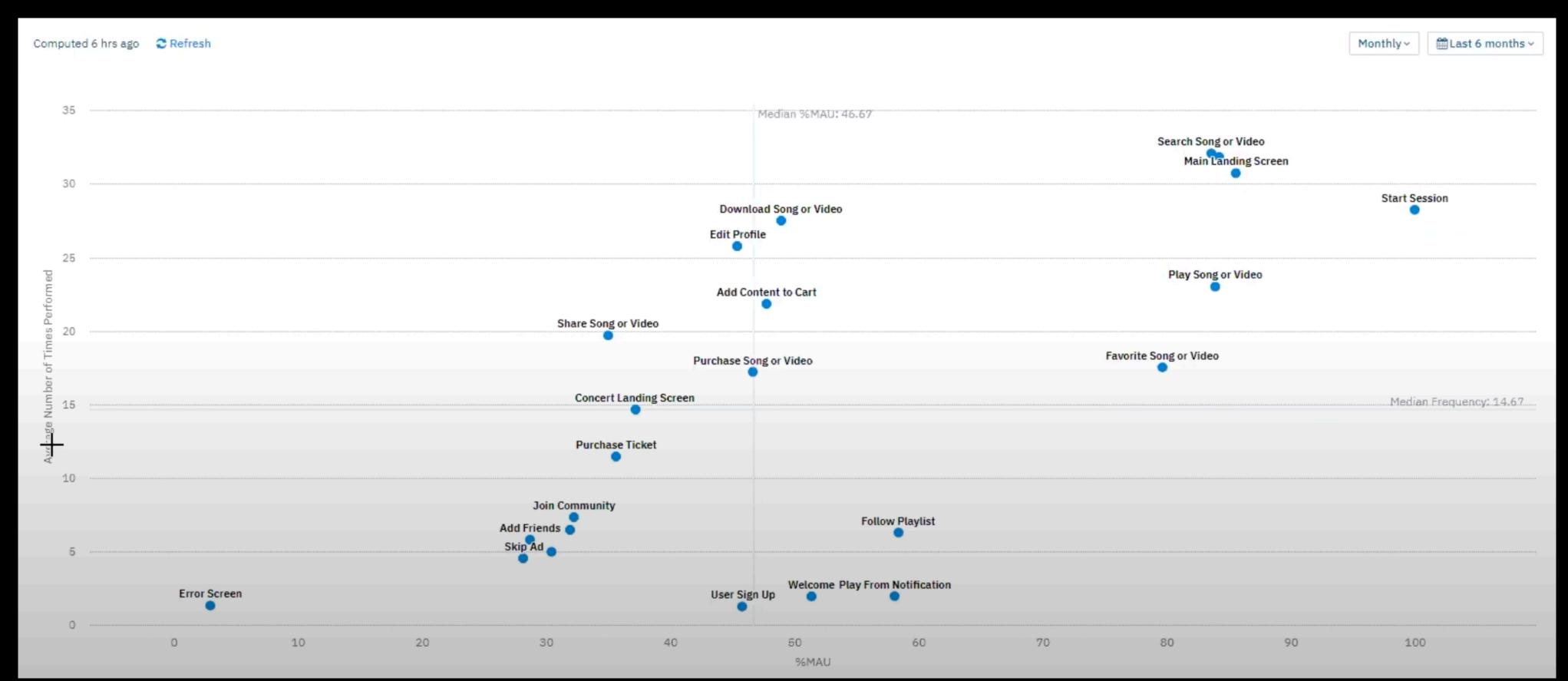
- DAU (от англ. daily active users) количество уникальных пользователей в день;
- WAU (от англ. weekly active users) количество уникальных пользователей в неделю;
- MAU (от англ. monthly active users) количество уникальных пользователей в месяц.

Если рассматривать одну из метрик как ось X графика...

#### Матрица вовлеченности

...а на ось Ү нанести количество событий, то получим график,

называемый матрицей вовлеченности.



#### Матрица вовлеченности

Это достаточно мощный инструмент, поскольку он показывает две важные вещи:

- Какая доля пользователей уже пользуется новой фичой?
- Насколько эта фича популярна у тех, кто уже ее попробовал?

На ось X откладываем координаты точек как доля MAU, взаимодействовавших с фичой, к общему MAU.

На ось Y – просто среднее количество показов события.

# Задачка N°2

- По собранной аналитике мы видим, что пользователи не выбирают бесплатную доставку товара из аптек на дом.
- Почему?

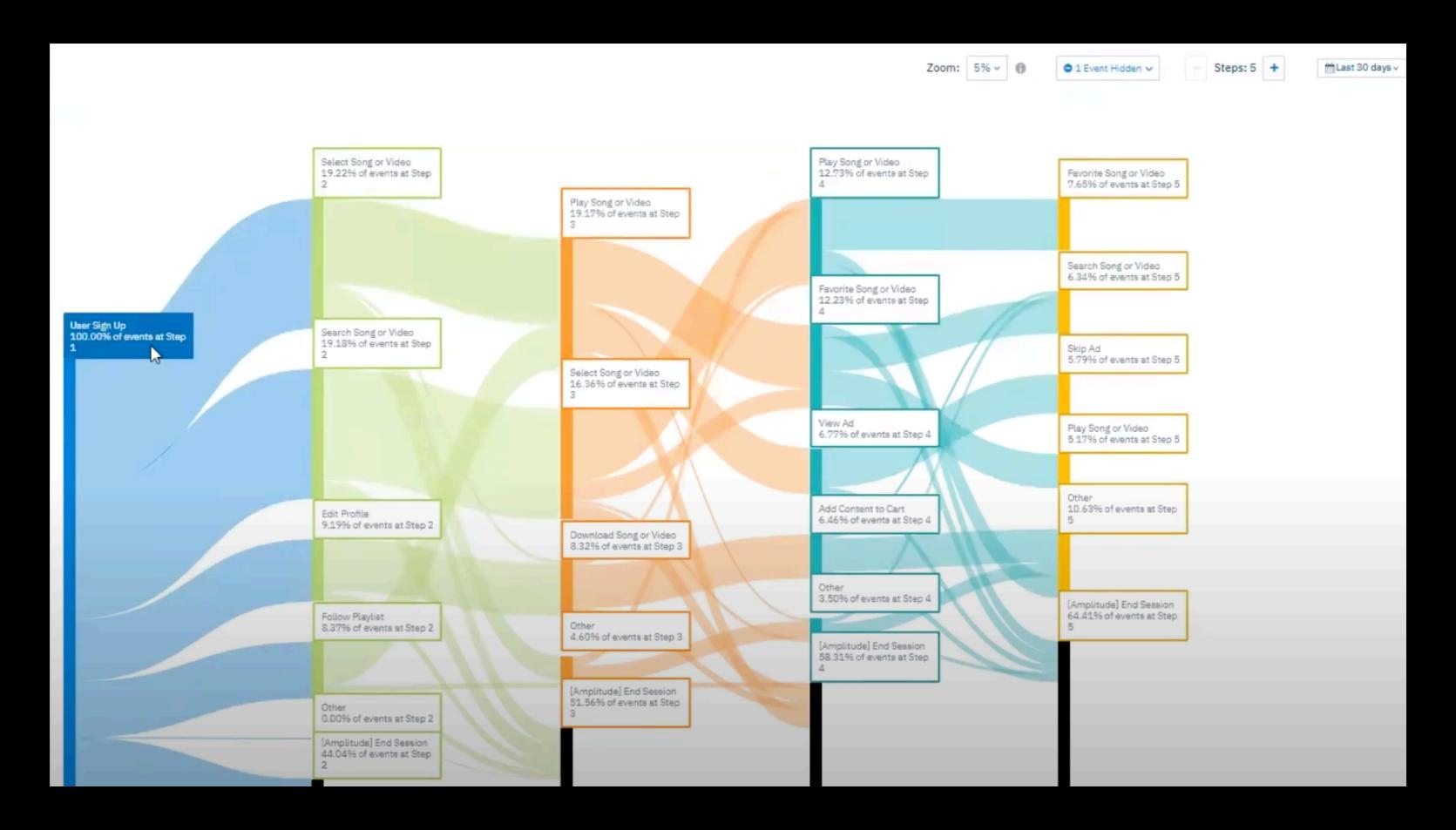
## Задачка N°2

- По собранной аналитике мы видим, что пользователи не выбирают бесплатную доставку товара из аптек на дом.
- Пробуем разделить по регионам: Москва и область vs остальные. Разницы на удивление нет.
- Так почему?

# Задачка N°2

- По собранной аналитике мы видим, что пользователи не выбирают бесплатную доставку товара из аптек на дом.
- Пробуем разделить по регионам: Москва и область vs остальные. Разницы на удивление нет.
- А фиг его знает! Мы сами хз 😂

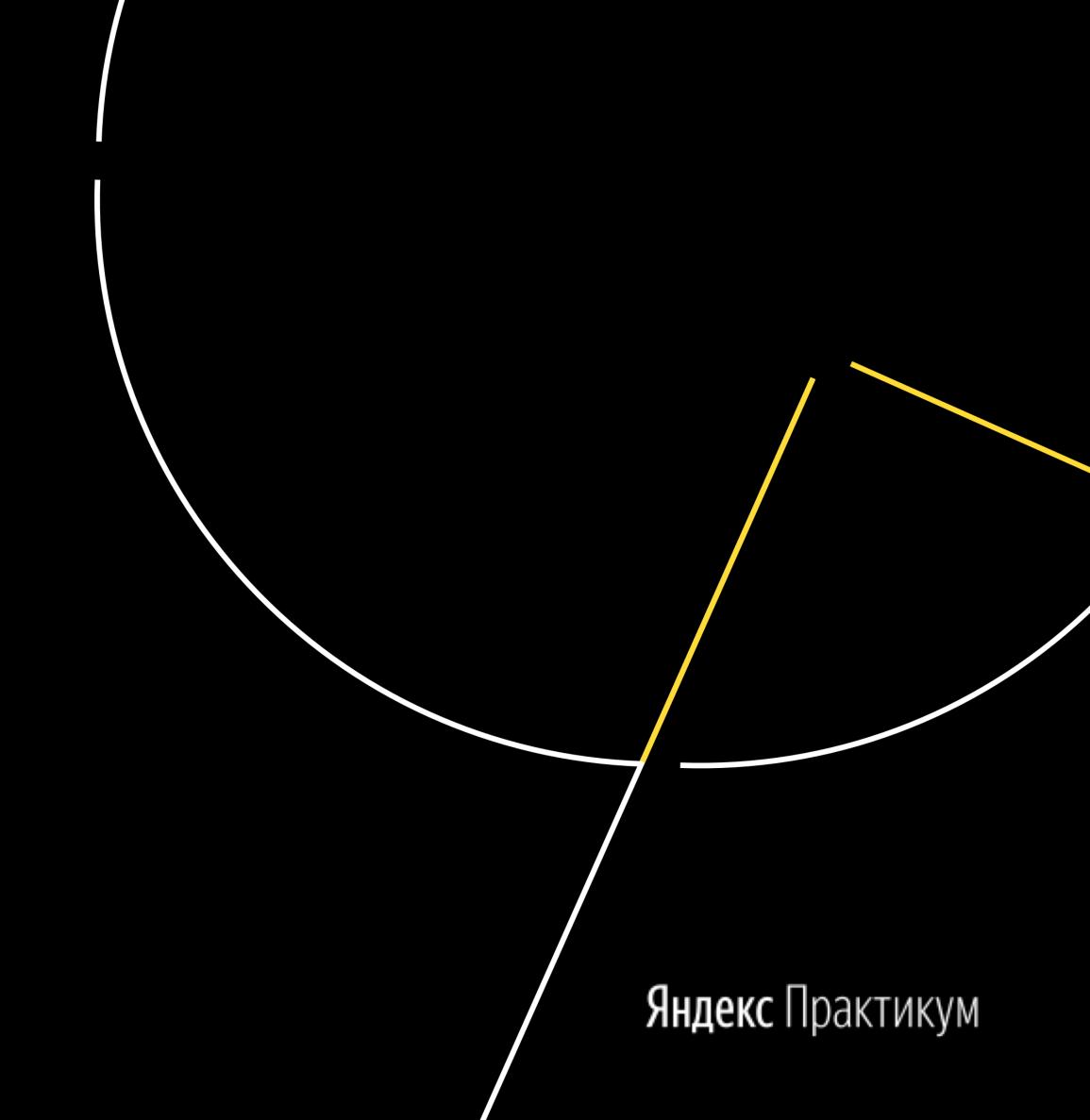
# Pathfinder



# Домашка

- Nir Eyal "Hooked: How to Build Habit-Forming Products"
- Josh Anon, Carlos González de Villaumbrosia "The Product Book: How to Become a Great Product Manager"
- Недавняя статья Вастрика
- Статья на Хабре про карты Шухарта

# Вычисляем Retention и другие штуки



Александр Ольферук, наставник