

1. 解釋名詞 (共 15%)

(a) 2 補數 (3%)

二進位的負數表示法，乃是用 1 補數加 1 後得到的結果，其好處是正數加法與負數加法的運算方法完全相同。

(b) 馮紐曼架構 (3%)

包含「控制、運算(ALU)、記憶、匯流排、輸出入」的處理器或電腦架構，其特色是將程式與資料一同儲存在記憶體，透過指令擷取後再執行的架構。

(c) ALU (3%)

算術邏輯單元，可用來作「加減乘除、移位、AND、OR、XOR」等功能的計算單元，是 CPU 當中作運算的主要元件。

(d) 控制單元 (3%)

CPU 當中用來控制指令的「擷取、解碼、執行」等動作的子元件，可指揮「ALU、暫存器、輸出入」等單元進行適當的動作。

(e) Verilog 中的 wire 之意義 (3%)

wire 代表電路中的線，就像位元是軟體程式的基本元素一樣，線則是 verilog 這類硬體語言的基本元素。

3. 請寫出全加器 (Full Adder, FA) 的真值表並畫出其電路 (共 10%)。

a	b	c_in	c_out	sum
0	0	0	0	0
0	0	1	0	1
0	1	0	0	1
0	1	1	1	0
1	0	0	0	1
1	0	1	1	0
1	1	0	1	0
1	1	1	1	1

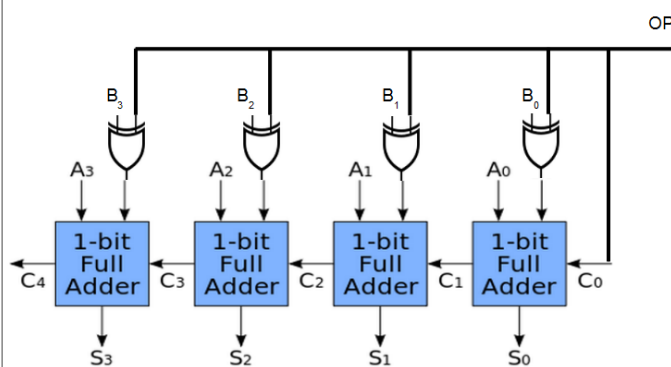
電路在最後面 ...

2. 請畫出 XOR 閘的 (1). 電路符號與 (2) 真值表。(10%)



INPUT		OUTPUT
A	B	A XOR B
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

4. 請用四個全加器 FA 與 4 個 XOR 閘，設計一個加減器，並說明其運作原理 (10%)



當  $OP = 0$  時，XOR 閘會形同沒有作用，於是 A 與 B 會進行加法。當  $OP = 1$  時，XOR 閘會將 B 反相，於是變成 B 的 1 補數，接著  $C0 = OP = 1$  輸入進位為 1，這讓電路運作成為  $A + (B \text{ XOR } 1)$

1) + 1，也就是 A 加上 B 的 2 補數，相當於 A-B。  
 所以 OP=0 時會做 A+B，OP=1 時會做 A-B。

學號：

姓名：

5. 請為下列程式寫上註解，說明每一行的意義 (10%)

```
module fulladder (input a, b, c_in, output sum,
c_out); // 全加器模組定義，a,b,c_in 為 3 條輸入
線，sum, c_out 為 2 條輸出線。
wire s1, c1, c2; // 中間線路，參考最後的圖。
xor g1(s1, a, b); // s1 = a xor b
xor g2(sum, s1, c_in); // sum = (a xor b) xor c_in
and g3(c1, a,b); // c1 = a and b
and g4(c2, s1, c_in); // c2=(a xor b) and c_in
or g5(c_out, c2, c1); // c_out = (a and b) or ((a xor
b) and c_in)
endmodule

module main; // 測試程式
reg a, b, c_in; // a, b, c_in 為 1 位元暫存器
wire sum, c_out; // sum, c_out 為線路

fulladder fa1(a, b, c_in, sum, c_out); // 宣告一個全
加器 fa1，輸入 a, b, c_in 後，輸出 sum, c_out

initial begin // 初始化區段
    a = 0; b = 0; c_in = 0; // 一開始讓 a, b, c_in=0
    $monitor("%04dns monitor: a=%d b=%d c_in=
%d c_out=%d sum=%d", $stime, a, b, c_in,
c_out, sum); // 監視這些變數，a,b,c_in,c_out, sum
，有任何改變就印出來。
    #1000 $finish; // 在 1000ns 的時後結束。
end

always #50 c_in = c_in+1; // 每 50ns 讓 c_in+1(反向)。
always #100 b = b+1; // 每 100ns 讓 b+1 (反向)。
```

6. 請設計一顆簡易的 CPU，並寫出下列描述內容：(本題的 CPU 設計愈獨特，與老師和其他同學設計愈不同者，分數愈高) (空間不夠請註明並寫在背面)

(a) 請問該 CPU 的暫存器是幾位元的？有哪些暫存器？ (5%)

(b) 請描述該 CPU 的指令集，有那些指令，每個指令的功能為何？ (15%)

有

(c) 請用這些指令的組合語言寫出一個可以計算  $sum=1+...+n$  的結果的程式，其中的 sum 與 n 都是放在記憶體中的變數。 (10%)

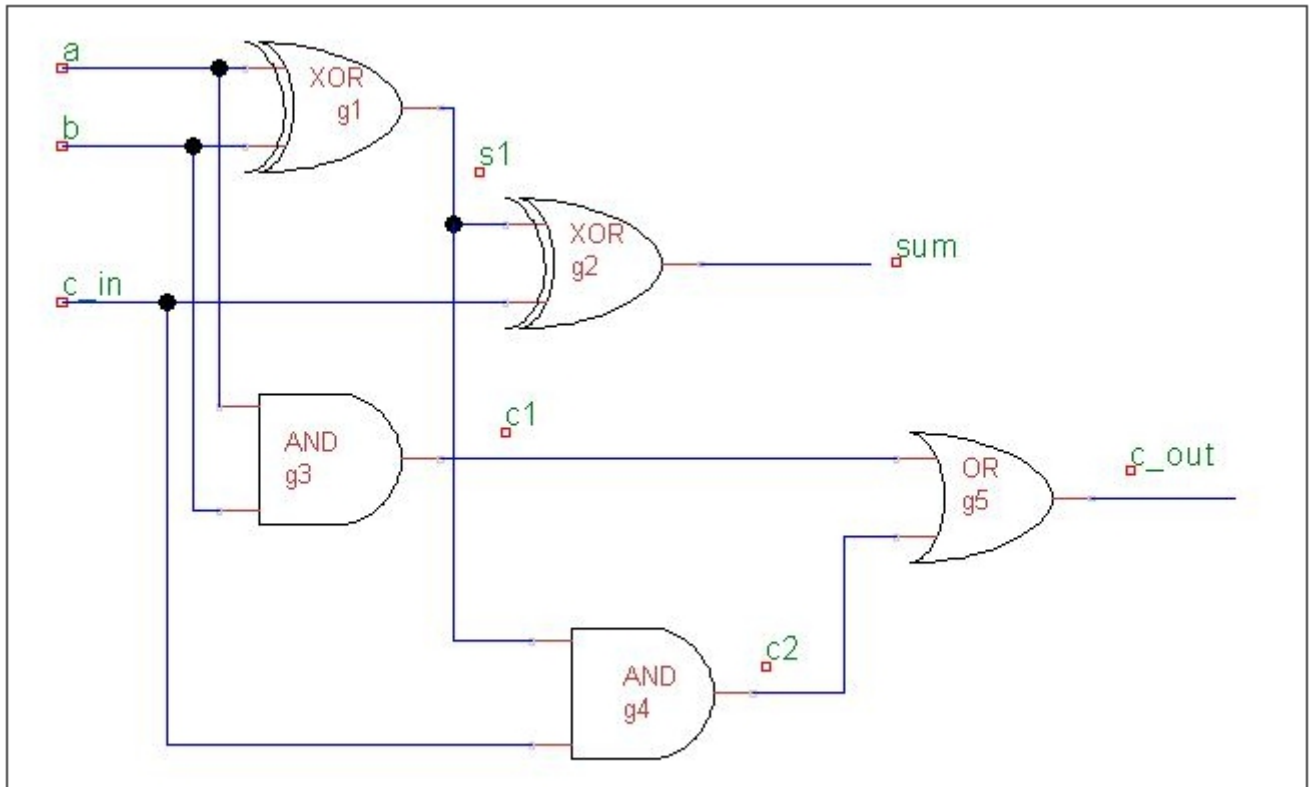
(d) 請為這些指令的組合語言編上位址 (5%)

(e) 請為這些指令的組合語言編上機器碼。 (10%)

參考網頁：

<https://dl.dropboxusercontent.com/u/101584453/web/oc/htm/cpu16m.html>

```
always #200 a = a+1; // 每 200ns 讓 a+1 (反向)。  
// 這樣會造成 000 001 010 011 100 101 110 111 輪  
流出現的形式。  
endmodule
```



全加器電路圖