

	<b>Carátula para entrega de prácticas</b>	Código	FODO-42
		Versión	01
		Página	1/1
		Sección ISO	
		Fecha de emisión	25 de junio de 2014
Secretaría/División: División de Ingeniería Eléctrica		Área/Departamento: Laboratorios de computación salas A y B	

# Laboratorios de computación salas A y B

---

*Profesor:* Quezada Reyes Cintia M.C.

*Asignatura:* Fundamentos de Programación

*Grupo:* 06

*No de Práctica(s):* 2

*Integrante(s):* Mayo Ruiz Michelle Beatriz

*Semestre:* 2017-2

*Fecha de entrega:* 20 de febrero de 2017

*Observaciones:*

**CALIFICACIÓN:**

## Objetivo

Conocer la importancia del sistema operativo de una computadora, así como sus funciones. Explorar el sistema operativo GNU/Linux con el fin de conocer y utilizar los comandos básicos en GNU/Linux.

## Introducción

El Sistema Operativo es el conjunto de programas y datos que administra los recursos tanto de hardware (dispositivos) como de software (programas y datos) de un sistema de cómputo y/o comunicación. Además funciona como interfaz entre la computadora y el usuario o aplicaciones.

En la actualidad existen diversos sistemas operativos; por ejemplo, para equipos de cómputo están Windows, Linux, Mac OS entre otros. Para el caso de dispositivos móviles se encuentran Android, IOS, Windows Phone entre otros. Cada uno de ellos tiene diferentes versiones y distribuciones que se ajustan a los diversos equipos de cómputo y comunicación en los que trabajan.

Los componentes de un sistema operativo, de forma general, son:

Gestor de memoria,

Administrador y planificador de procesos,

Sistema de archivos y

Administración de E/S.

Comúnmente, estos componentes se encuentran en el kernel o núcleo del sistema operativo.

## Actividades

Para iniciar la práctica la profesora dio una breve introducción sobre lo que es un sistema operativo, cuales son los más conocidos alrededor del mundo y como trabajan.

Después de esto, comenzó a hablarnos sobre Linux, nos mencionó detalles sobre su distribución y sus características, especialmente la libre modificación de su código fuente y de las licencias que lo protegen.

Comenzamos a trabajar en Linux utilizando comandos básicos, para esto abrimos la “terminal de MATE” una vez hecho esto podemos introducir los comandos. Los comandos se escriben después del prompt y algunos con los que trabajamos durante la práctica son los siguientes:

ls → para listar el contenido

ls -a → muestra archivos ocultos

ls -l → lista los permisos

vi nombredelarchivo → crea un archivo

CtrlD → cierra y guarda

more nombredelarchivo → muestra el contenido del archivo

`cp nombredelarchivo nombredelarchivonuevo` → copia y pega

`rm p*` → elimina todos los archivos que inicien con la letra p

Estos son algunos de los comandos que vimos, que nos ayudan a crear archivos, carpetas, visualizarlos, modificarlos y borrarlos si así lo deseamos.

## **Conclusión**

Trabajar con los comandos básicos de Linux es sencillo siempre y cuando se tenga claro para que es cada uno de ellos y recordar la manera adecuada en la que se deben ingresar para que muestre el resultado que queremos. Considero que es recomendable tomar nota de los comandos vistos durante la práctica y tenerlos a la mano cada que trabajemos con Linux, esto hasta que podamos trabajar rápidamente con ellos sin ningún problema. Este sistema operativo me resulta bastante cómodo, ya que se adapta a las necesidades de muchas personas y cuanta con grandes ventajas a diferencia de otros sistemas al tratarse de uno con código abierto.