

# REACT NATIVE コミュニティの現在と未来

besutome  
フリーランス



これまでのReact Native

# React Native Monthly

- React Nativeコミュニティ改善のための活動
- 2017年6月14日 開始
- 毎月開催(?)



## All Blog Posts

[Using AWS with React Native](#)[Implementing Twitter's App Loading Animation in React Native](#)[React Native Monthly #6](#)[React Native Monthly #5](#)[React Native Monthly #4](#)[React Native Monthly #3](#)[React Native Performance in Marketplace](#)[React Native Monthly #2](#)[React Native Monthly #1](#)[Introducing Create React Native App](#)[idx: The Existential Function](#)[Better List Views in React Native](#)[Using Native Driver for Animated](#)[A Monthly Release Cadence: Releasing December and January RC](#)[Easier Upgrades Thanks to Git](#)[Introducing Button, Faster Installs with Yarn, and a Public Roadmap](#)[0.36: Headless JS, the Keyboard API, & more](#)[Expo Talks: Adam on Unraveling Navigation](#)[Right-to-Left Layout Support For React Native Apps](#)[San Francisco Meetup Recap](#)

# React Native Monthly #6

January 9, 2018

Tomislav Tenodi

Founder at Speck



The React Native monthly meeting is still going strong! Make sure to check a [note](#) on the bottom of [this post](#) for the next sessions.

## Expo

- Congratulations to [Devin Abbott](#) and [Houssein Djirdeh](#) on their pre-release of the "Full Stack React Native" book! It walks you through learning React Native by building several small apps. You can try those apps out on <https://www.fullstackreact.com/react-native/> before buying the book.
- Released a first (experimental) version of [reason-react-native-scripts](#) to help people to easily try out [ReasonML](#).
- Expo SDK 24 is [released](#)! It uses [React Native 0.51](#) and includes a bunch of new features and improvements: bundling images in standalone apps (no need to cache on first load!), image manipulation API (crop, resize, rotate, flip), face detection API, new release channel features (set the active release for a given channel and rollback), web dashboard to track standalone app builds, and a fix longstanding bug with OpenGL Android implementation and the Android multi-tasker, just to name a few things.
- We are allocating more resources to React Navigation starting this January. We strongly believe that it is both possible and desirable to build React Native navigation with just React components and primitives like `Animated` and `react-native-gesture-handler` and we're really excited about some of the improvements we have planned. If you're looking to contribute to the community, check out [react-native-maps](#) and [react-native-svg](#), which could both use some help!

## Infinite Red

# Facebook

- Packagerを Metro Bundler に独立
- Layout, Accessibility, flow APIの改良
- Windowsやmac OSなどのプラットフォームをサポート
- Androidの<Text>と<TextInput>コンポーネントの改良
- <TextInput>のネイティブ自動拡張
- スタイルプロパティの修正

# Expo

- Expo本体
  - ビデオレコーディング
  - 新しいスプラッシュ画面API
  - 反応ネイティブジェスチャーのサポート
  - Expo SDKのバグフィックス/信頼性改善/新機能のサポートが追加
  - 画像操作API（トリミング、サイズ変更、回転、反転）
  - 顔検出API
  - スタンドアロンで動くように変更
  - アプリケーションビルドを追跡するウェブダッシュボード
  - OpenGLのAndroid実装
  - Androidマルチタスク
  - 基本的なARKitサポート
  - DeviceMotion API
  - iOS11でのSFAuthenticationSessionのサポート
  - スタンドアロンのアプリケーション構築インフラストラクチャの改善
  - 画像やその他のアセットをスタンドアロンのビルドにバンドルするサポートを追加



# Expo

- Snack (web上でのサンプル実行環境)
  - npmモジュールを追加できるように変更
  - Snack にnpmパッケージの初期サポートを追加
    - 依存性を持つライブラリや、Expoとの依存性をテストできる
- ブリッジのAndroidアップデートジェスチャー処理ライブラリの更新
- Native Directoryのリリース
- react-native-gesture-handler の開発
- react-navigationに貢献してiPhone Xのサポートを追加
- ReasonMLを簡単に試してみるのに役立つ、最初の（実験的）理由  
リアクションネイティブスクリプトをリリースしました。



# Microsoft

- Skypeアプリのリリース
- React XP の公開
- Codepush の開発
- CodePush をモバイルセンターに統合
- CodePushのコード署名機能をリリース
- Core React Native Windowsブリッジが.NET標準に移行
  - JavaScript Core
  - Xamarin.Mac
  - Linux Gtk#
  - Samsung Tizen

# Airbnb

- a11y (アクセシビリティAPI)を追加
- 初期化パフォーマンスの改善

# GeekyAnts

- jsファイルで動作するUI/UXデザインアプリの開発
  - GUI上からReact Nativeの変更が可能
- BuilderX.ioのリリース
  - JavaScriptファイルと直接連携する設計ツール
- React Native Seedのリリース(boilerplate集)

# Wix

- Detox(E2Eテストツール)
  - Detox の実機サポート
  - E2Eモック用に、 Metro Bundler にカスタム拡張子のサポートを追加
  - Detox Android対応
  - パフォーマンステストツールの DetoxInstruments を独立
  - E2Eテスト並列化
  - カスタムフレーバービルドのサポートを有効化
- React Native Navigation
  - 3人の開発者がフルタイムで作業
- Androidのパフォーマンス
  - RNにバンドルされている古いJSCoreを最新のバージョンに置き換えると、JSスレッドで40%のパフォーマンスが向上

# Infinite Red

- reactotron の開発(Desktopアプリ)
- ボイラープレート(Bowser)のリリース
- React NativeとAndroidでリリースするためのHOW-TOを公開

# Callstack

- react-native-material-palette のリリース
- Haul(CLIツール)のHMRサポートの変更
  - create-react-native-app
  - Expo
- react-native-opentok(WebRTCライブラリ)のリリース
- React Native CIの改善
  - TravisからCircleに移行

# Shoutem

- Shoutem(RNのCMS)のリリリースと改善



これからのReact Native