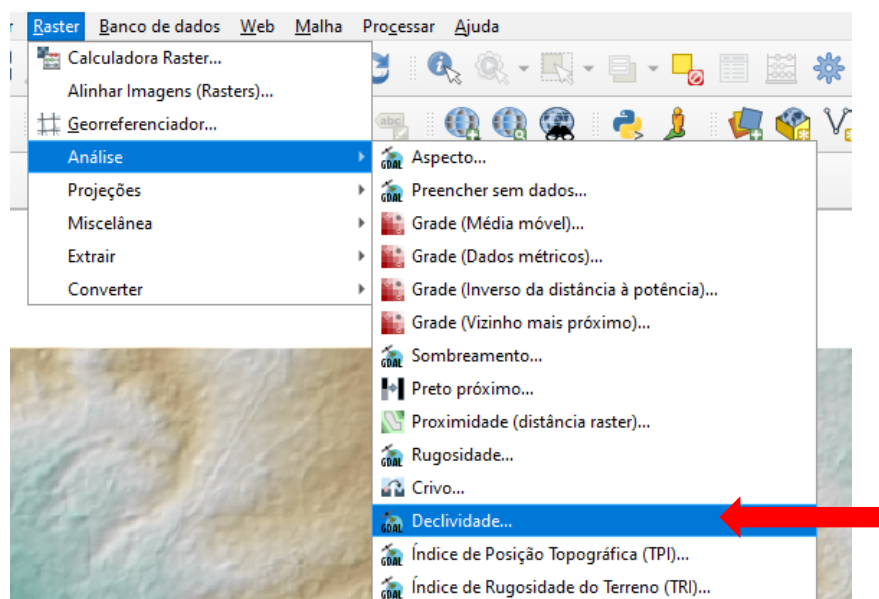


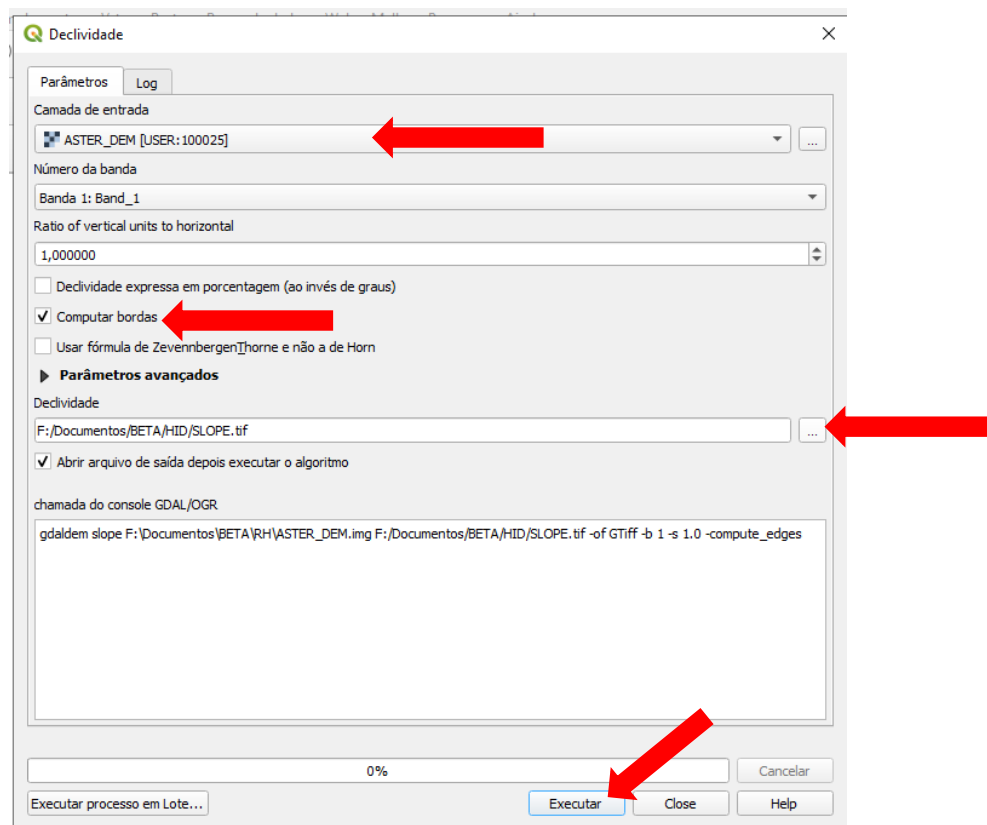
Neste exemplo demonstrativo de parte do conteúdo visto no curso, nós mostramos como calcular a declividade (inclinação da superfície do terreno em relação à horizontal) de um terreno, a direção da variação de declividade (aspecto) e o sombreamento (ângulo de elevação da fonte de iluminação e as sombras das elevações e depressões).

DECLIVIDADE (SLOPE)

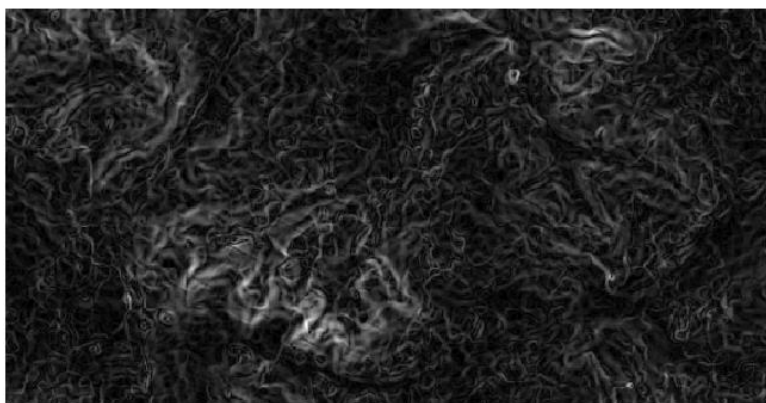
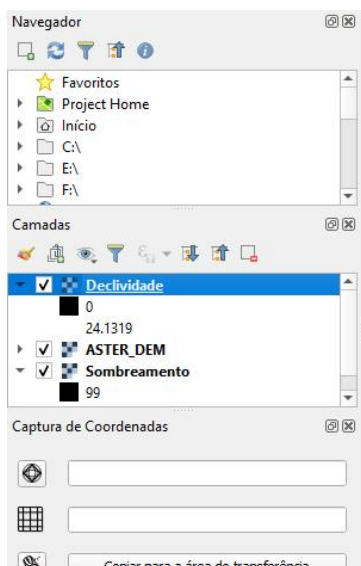
Para calcular a declividade, é necessário ir no Menu, na aba Raster > Análise > Declividade...

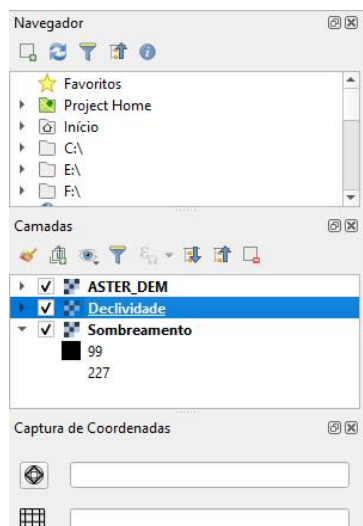


Ao abrir a janela da Declividade, é necessário colocar a imagem de entrada “MDE”, selecionar a opção de computar bordas, selecionar a pasta e o nome da camada de saída.



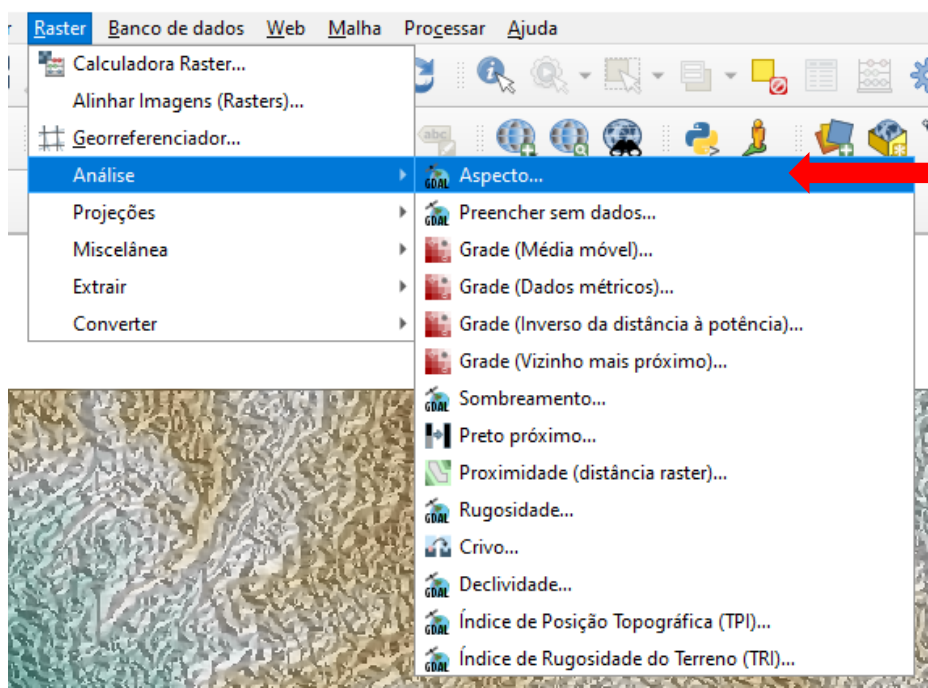
Nesse caso, o raster de declividade, já aparece automaticamente no visualizador de mapas, e é possível verificar sua amplitude no painel de camadas. Além disso, para aprimorar a visualização do terreno, podemos alterar sua paleta de cores e sua transparência, sobrepondo a imagem MDE.

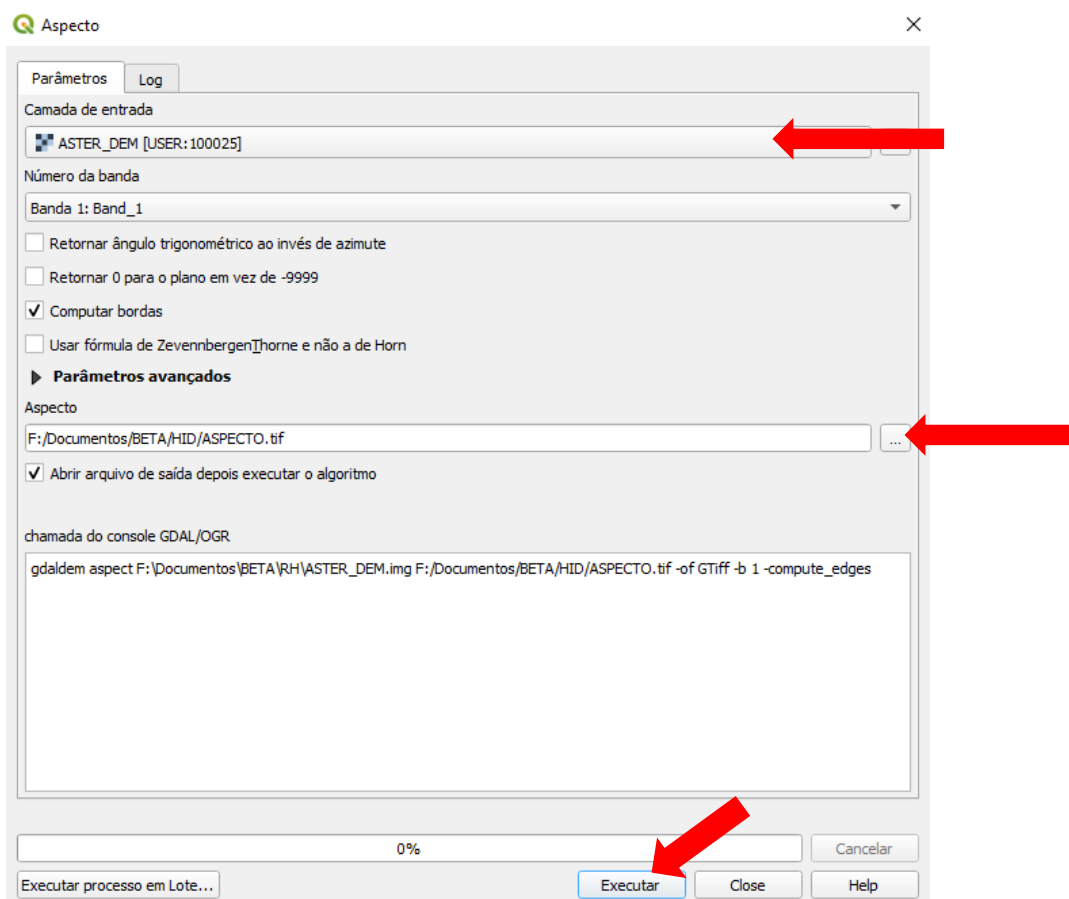




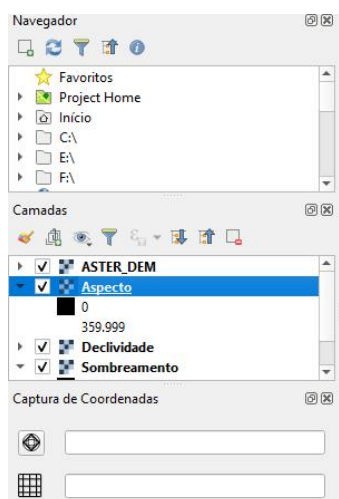
ASPECTO (ASPECT)

Para gerar a camada de aspecto é necessário ir no Menu, na aba Raster > Análise > Aspecto...





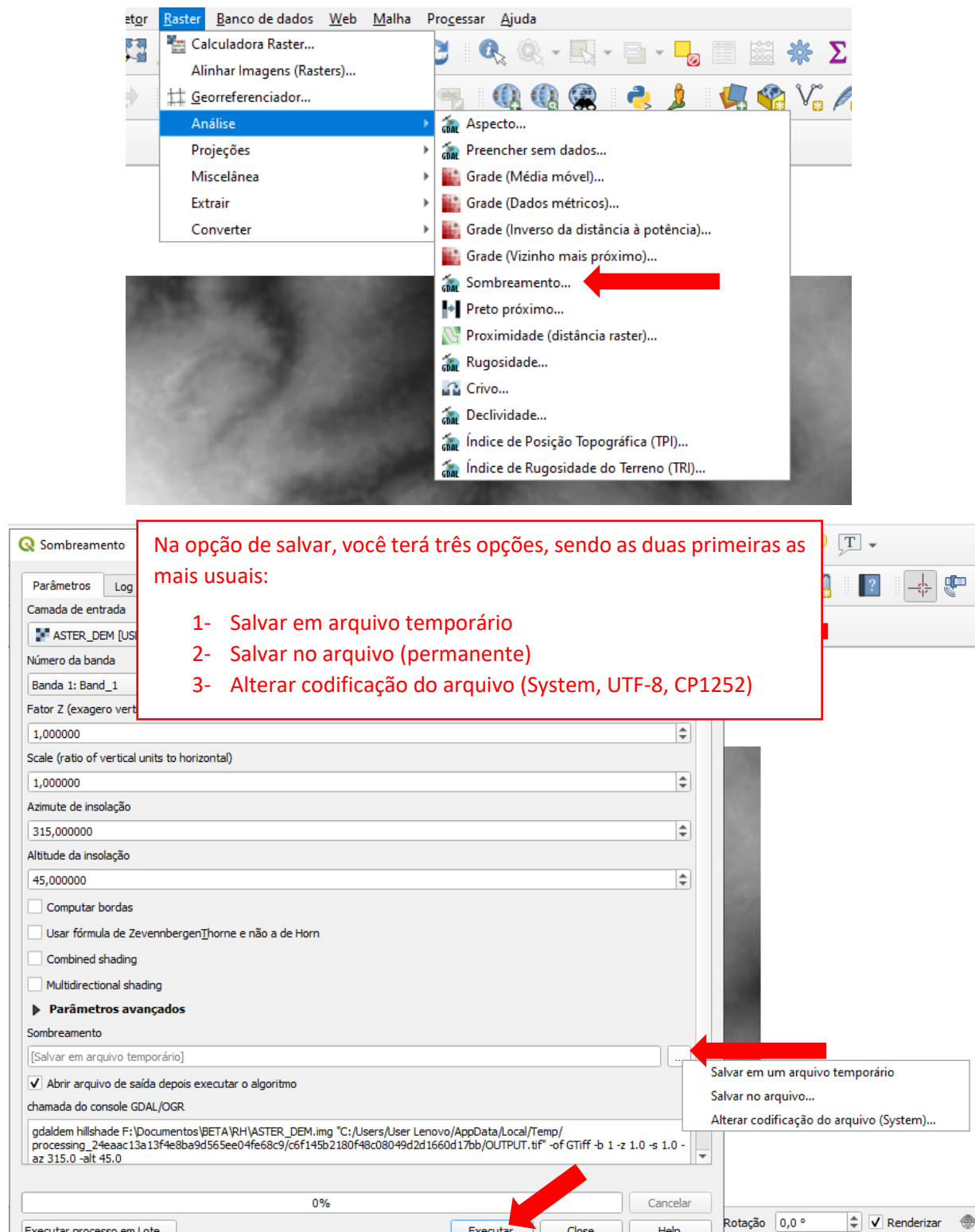
Ao abrir a janela do Aspecto, é necessário colocar a imagem de entrada “MDE”, selecionar a opção de computar bordas, selecionar a pasta e o nome da camada de saída. A alteração da paleta de cores melhora visualização dos dados.



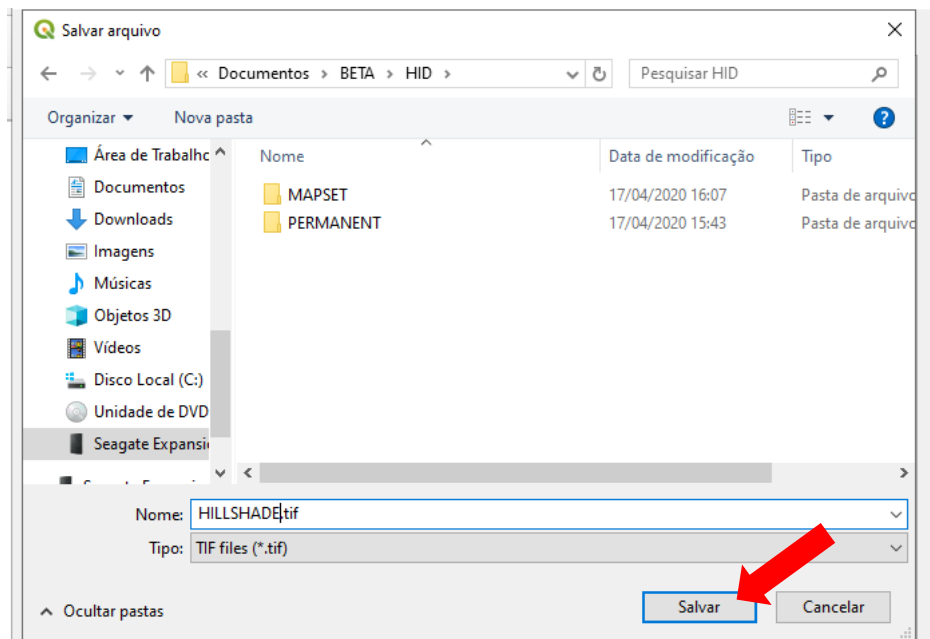
SOMBREAMENTO (HILLSHADE)

Para gerar a camada de sombreamento é necessário ir no Menu, na aba “Raster” > Análise > Sombreamento...

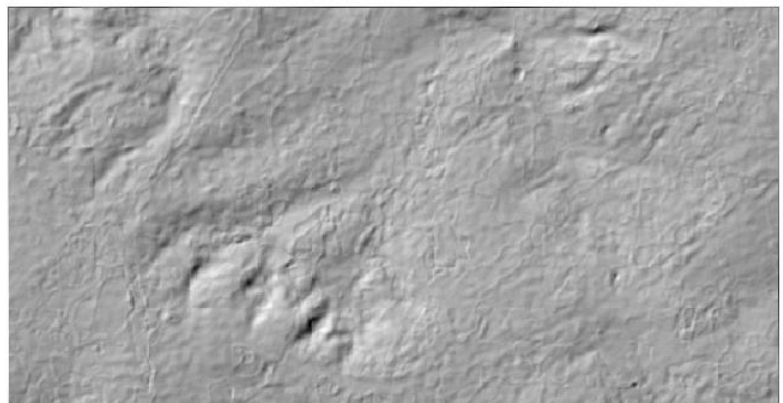
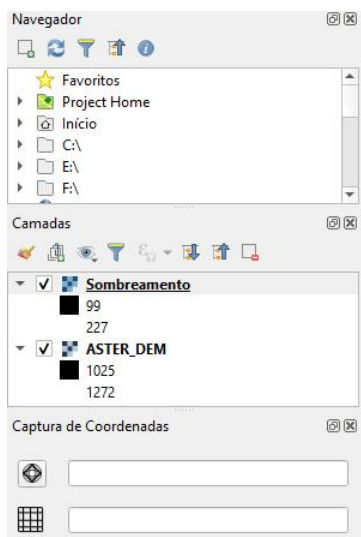
Ao abrir a janela da Sombreamento, é necessário colocar a imagem de entrada “MDE”, selecionar a opção de computar bordas, selecionar a pasta e o nome da camada de saída.



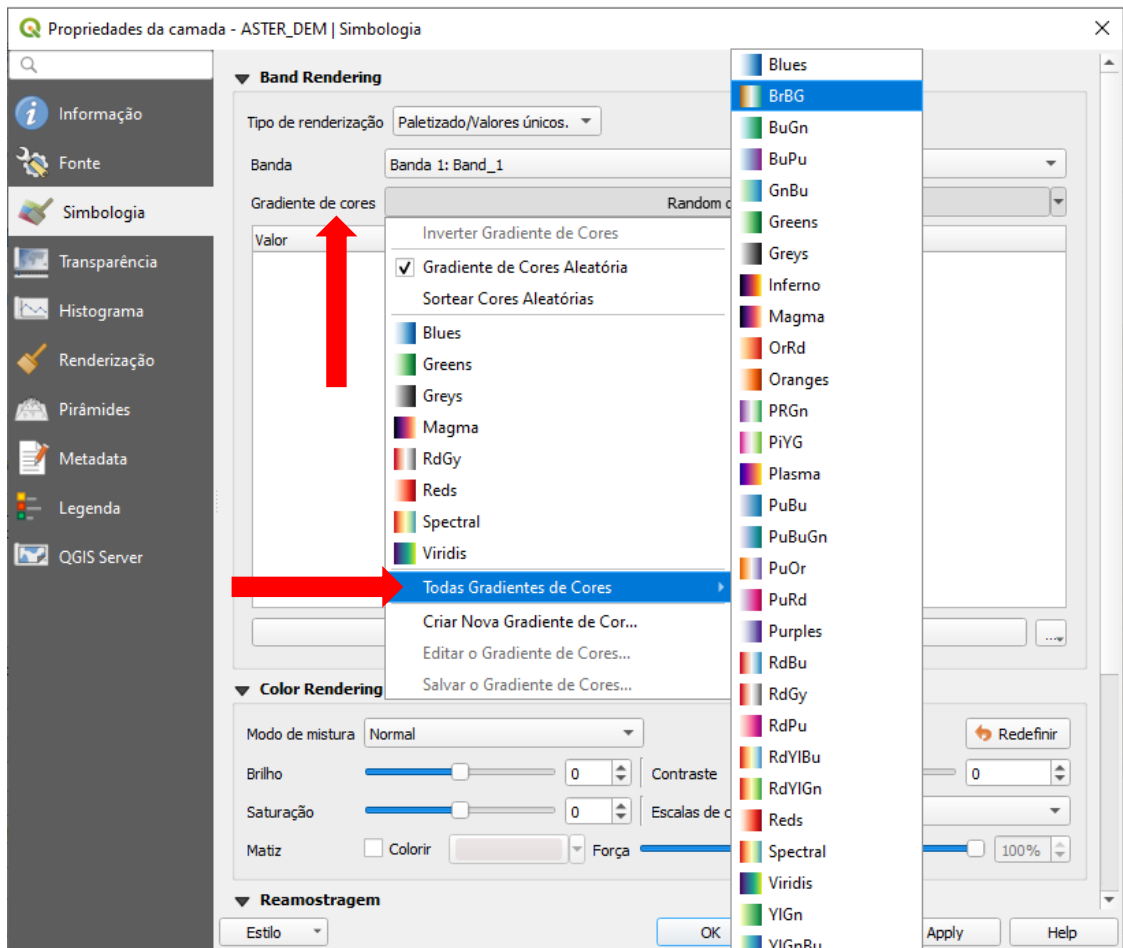
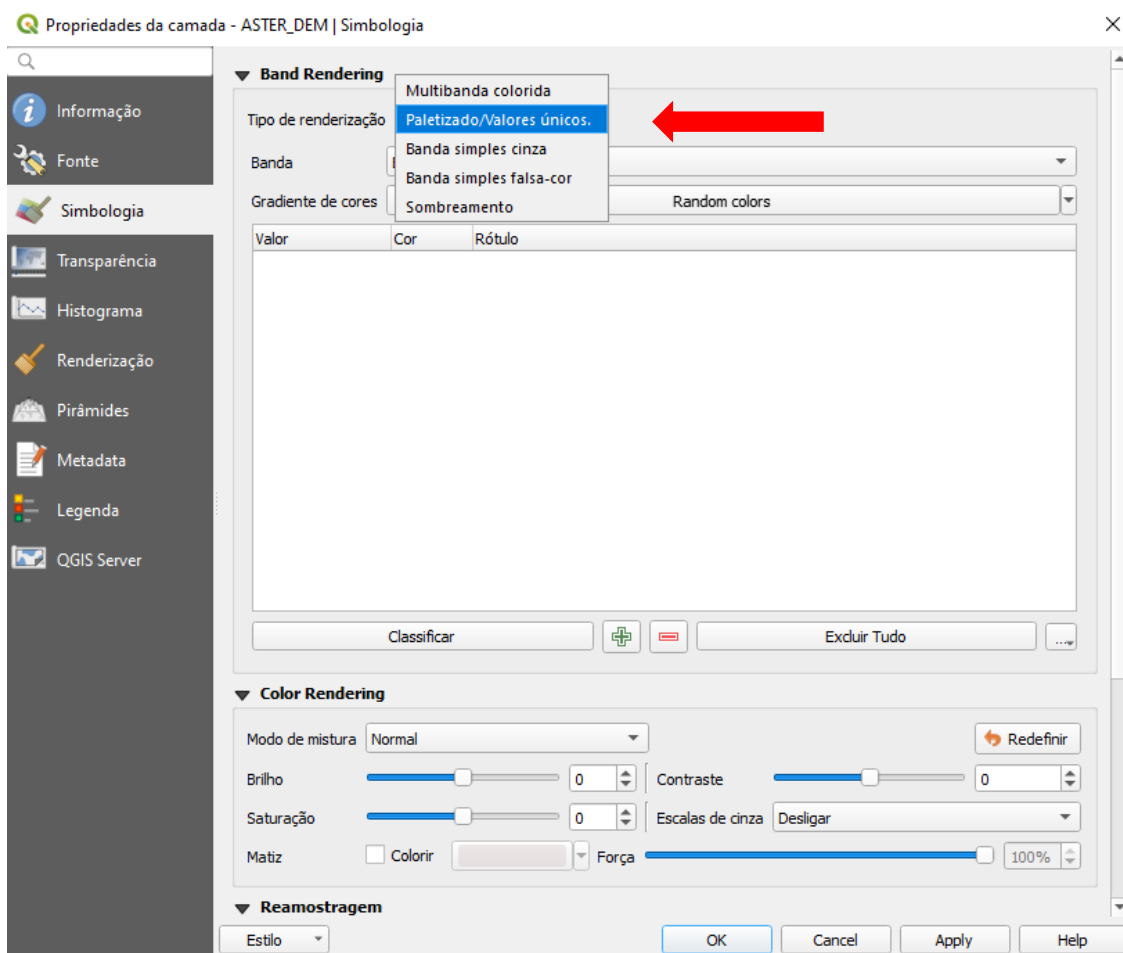
Nesse caso, optamos por salvar em arquivo permanente, e salvamos na pasta de trabalho do curso.

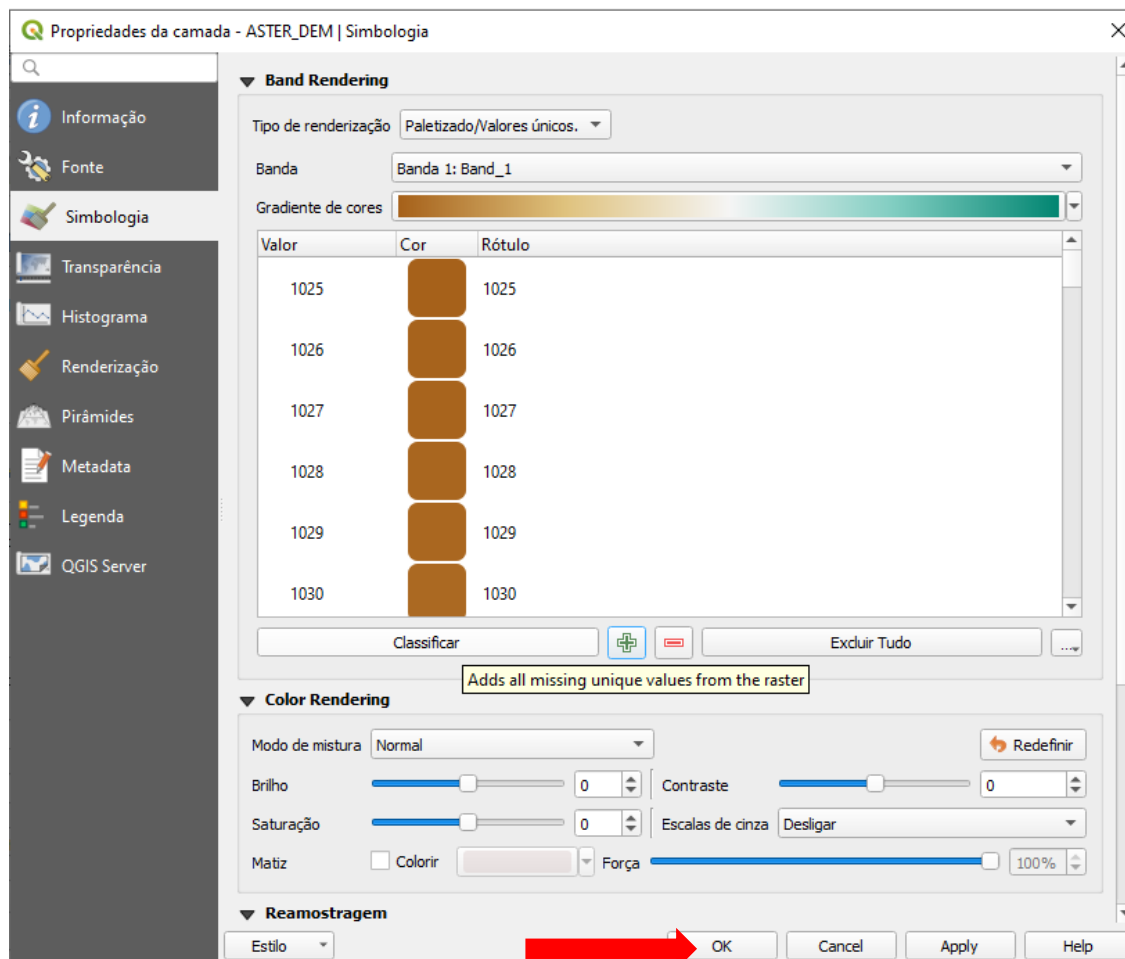


O resultado do sombreamento é adicionado automaticamente no visualizador de mapas, mostrando a sua amplitude de variação no painel de camadas.

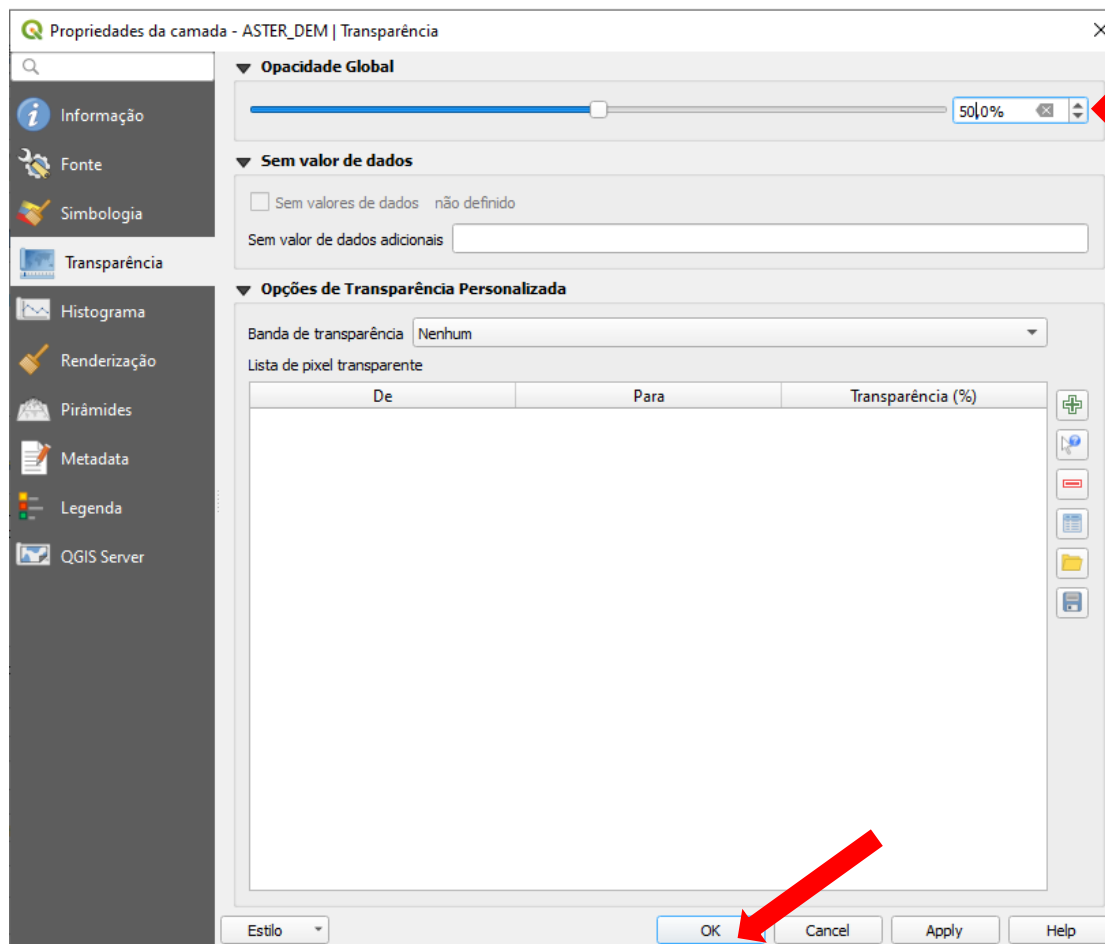


Para alterar a forma de visualizar a camada, é necessário clicar com botão direito sobre a camada, ir em Propriedades > Simbologia > Tipo de renderização > Paletizado/Valores Únicos > Classificar > OK.





Para alterar a transparência do Raster, basta ir na aba “Transparência”, e alterar a opacidade global.



A camada de sombreamento sobreposta ao raster MDE, melhora a visualização do terreno.

