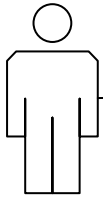
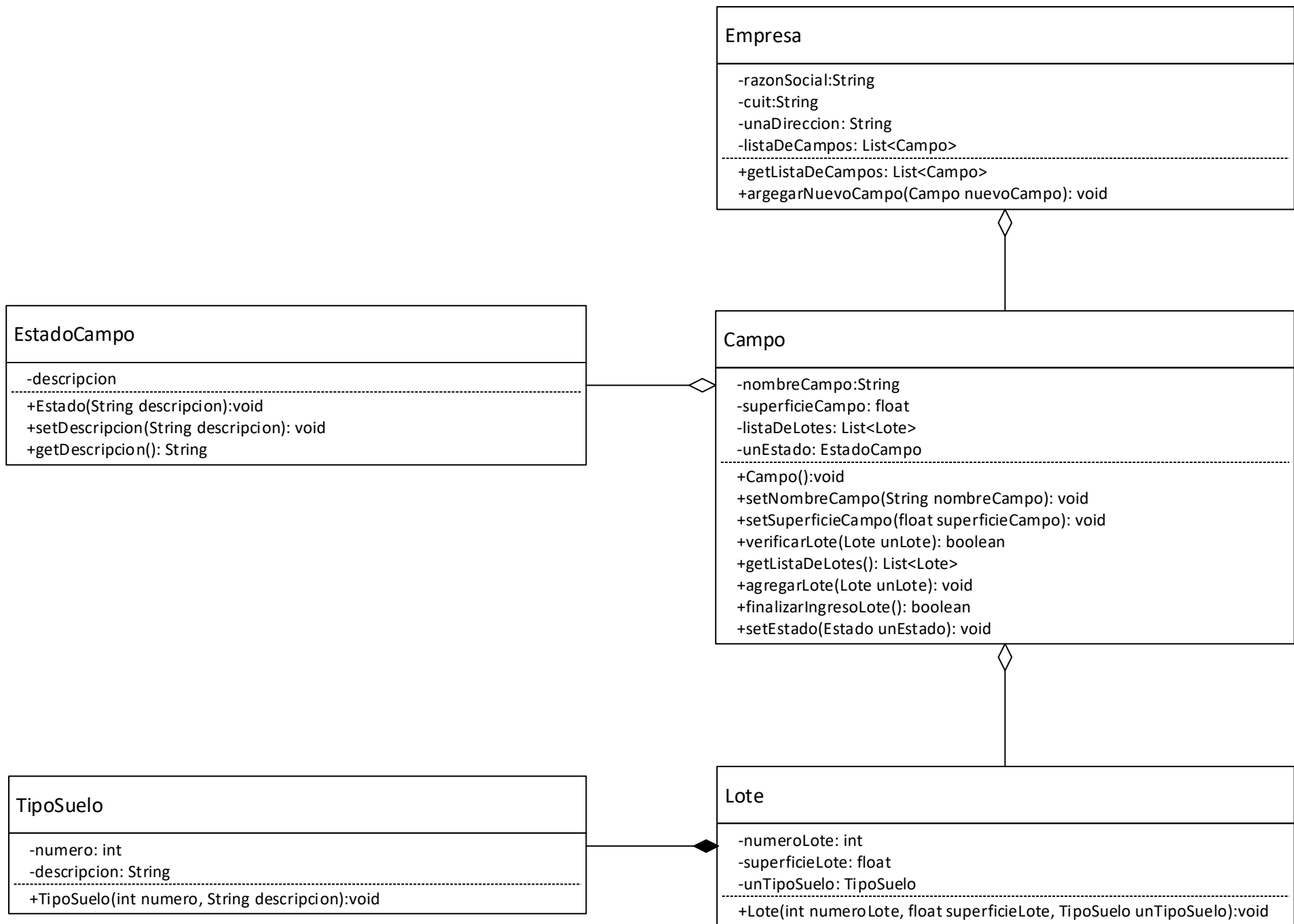


Gestor de Campos



Registrar Campo
(UC-12)

Administrador de Campos





**Administrador
de Campos**

:Sistema

registrarCampo ()

verificarNombreDeCampo(String nombreCampo)

campoEncontrado: boolean

alt

campoEncontrado== false

crearNuevoCampo(String nombreCampo)

setSuperficieCampo(float superficieCampo)

bucle

hasta que se indique

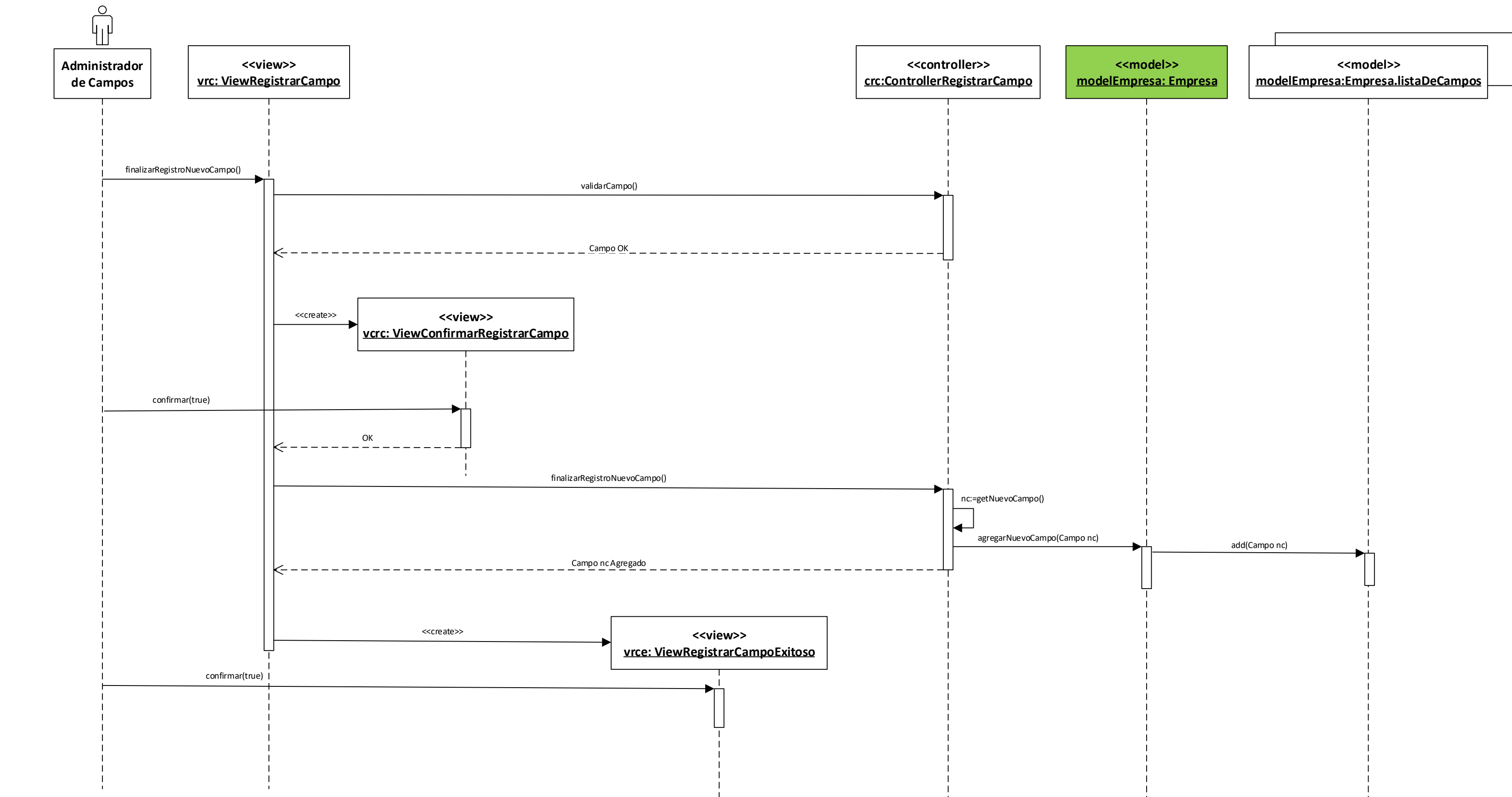
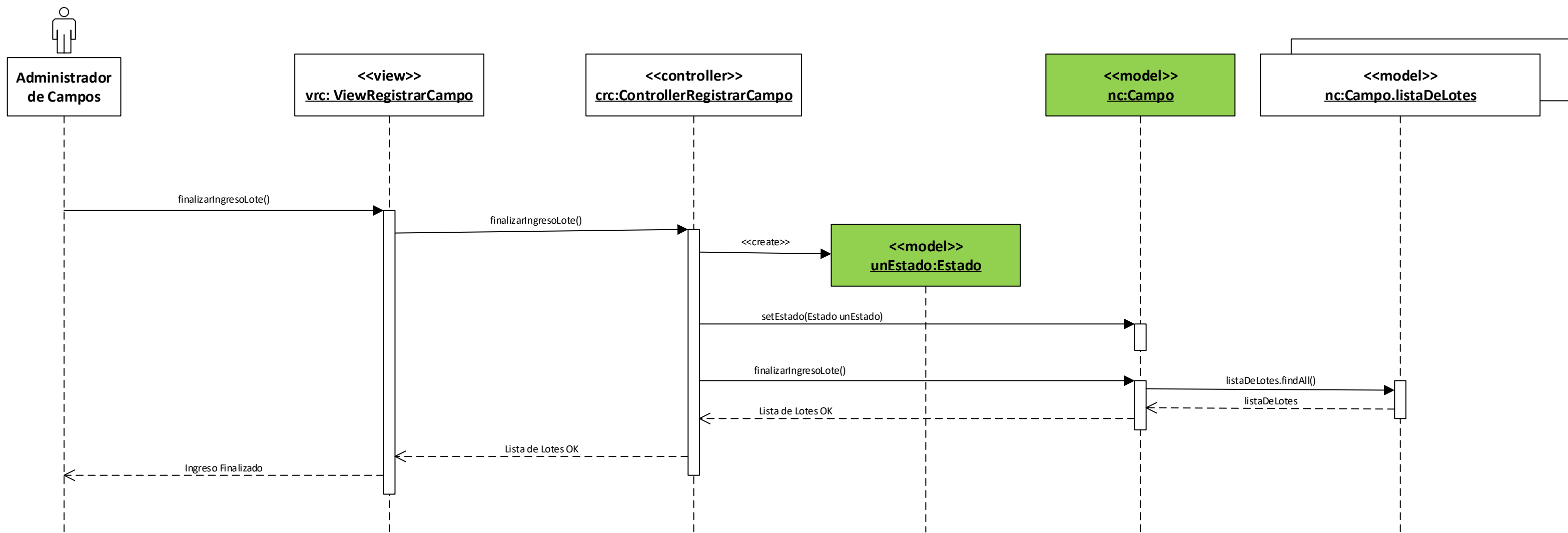
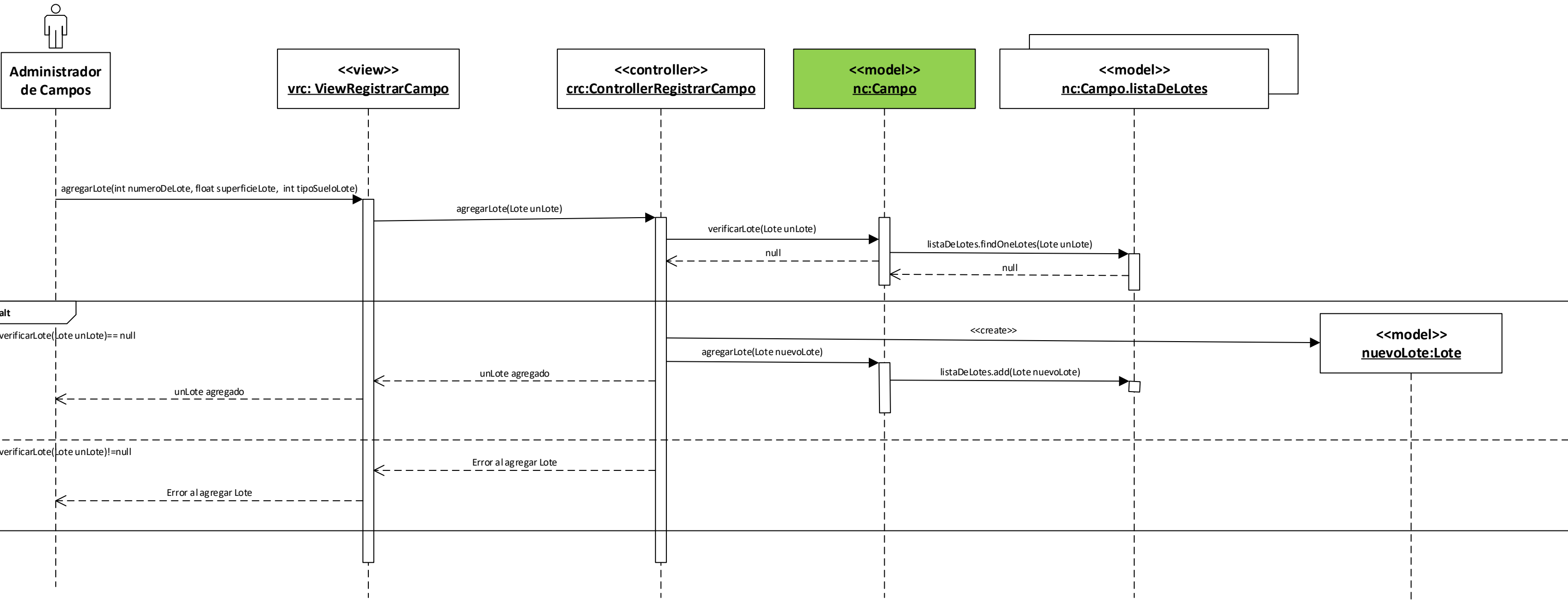
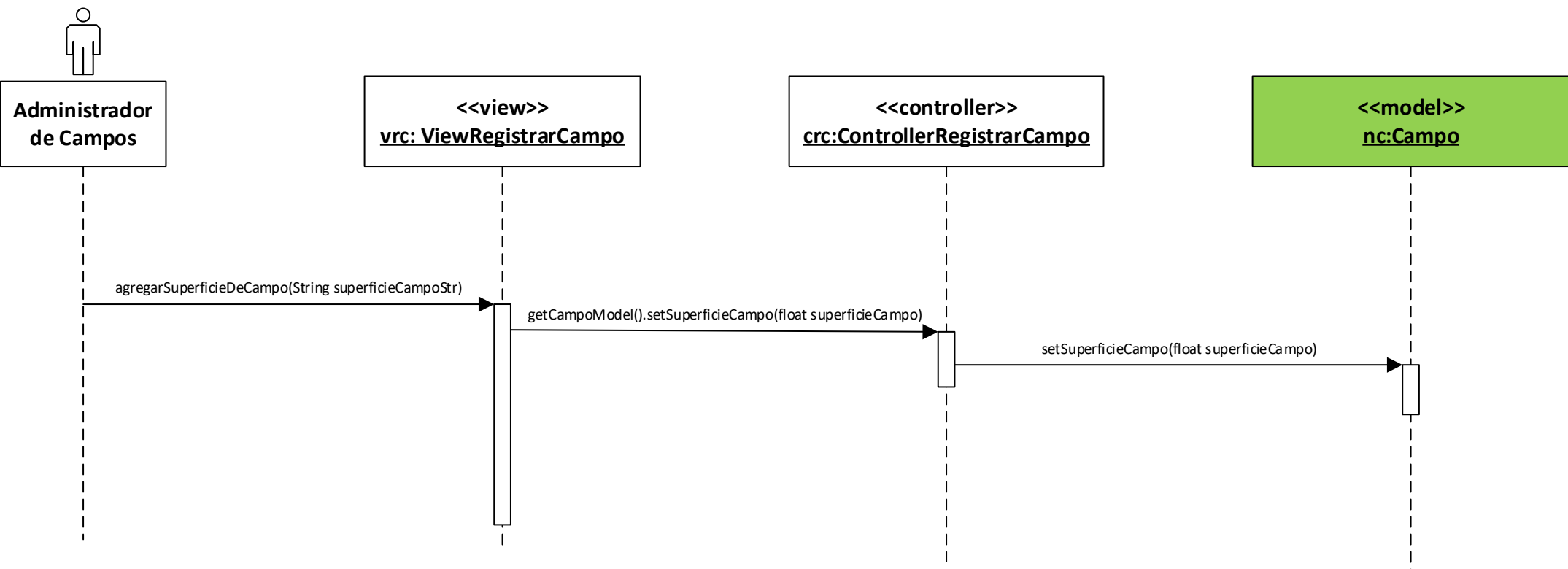
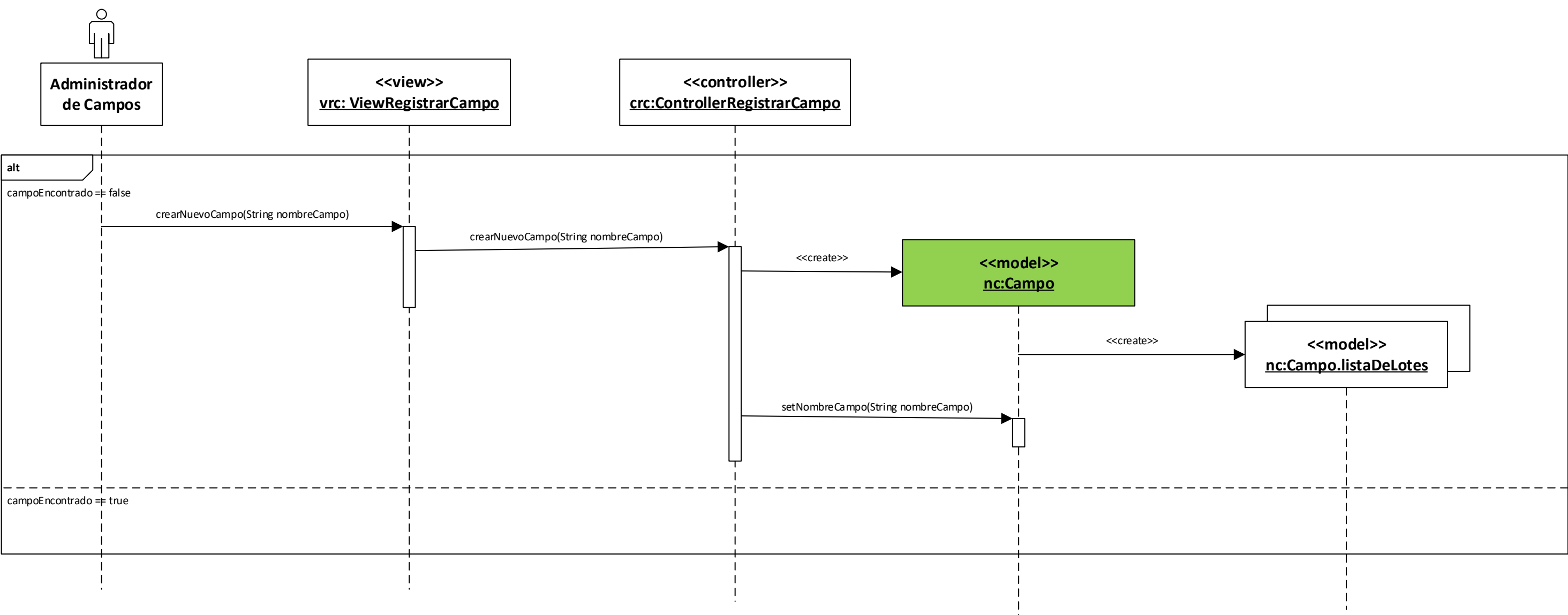
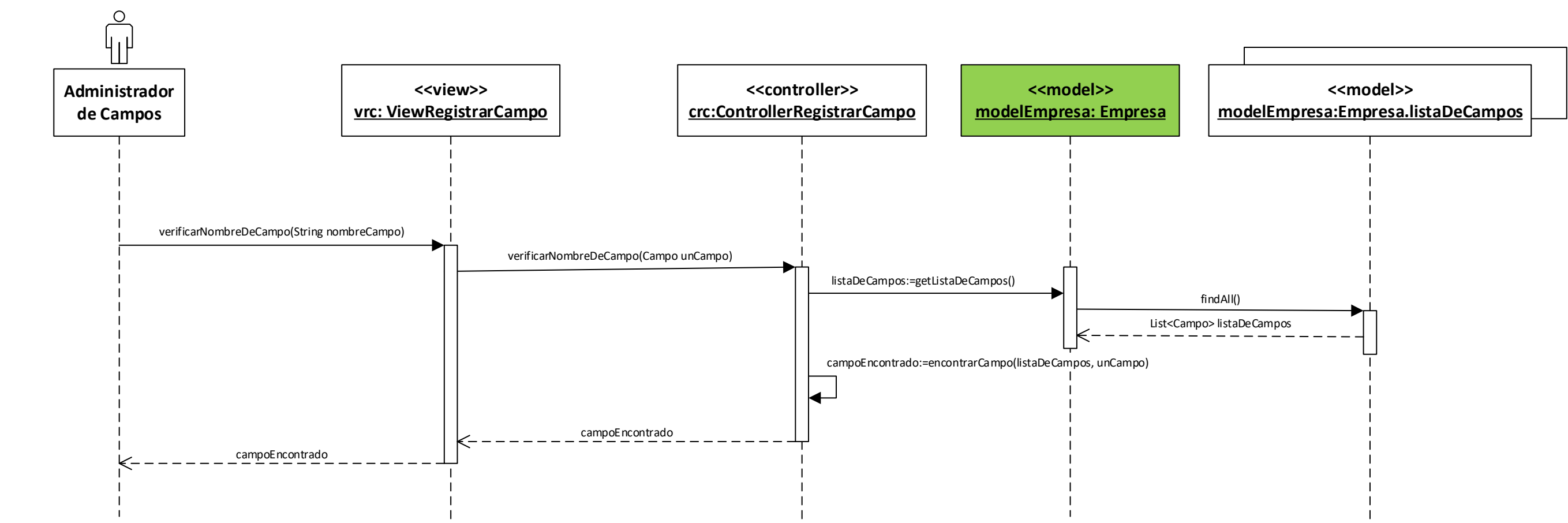
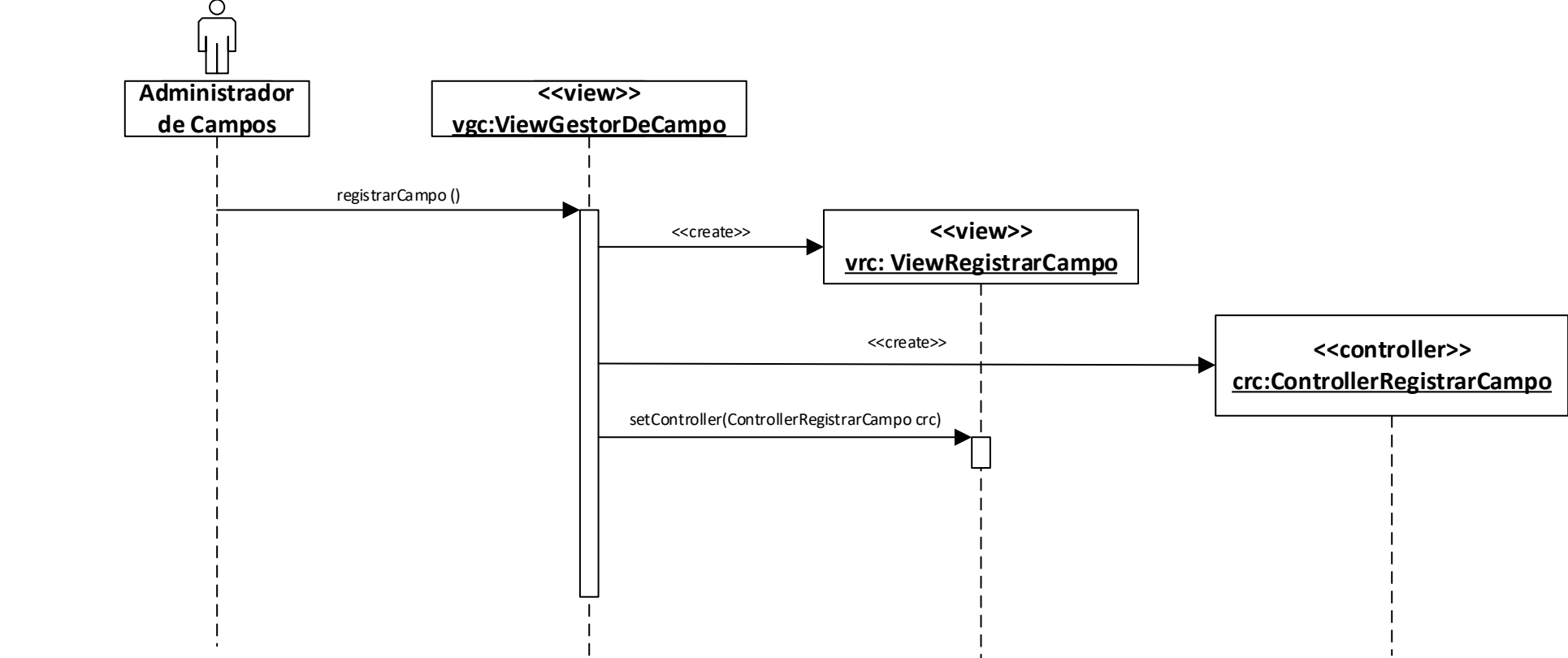
agregarLote(int numeroLote, float superficieLote, int tipoSueloLote)

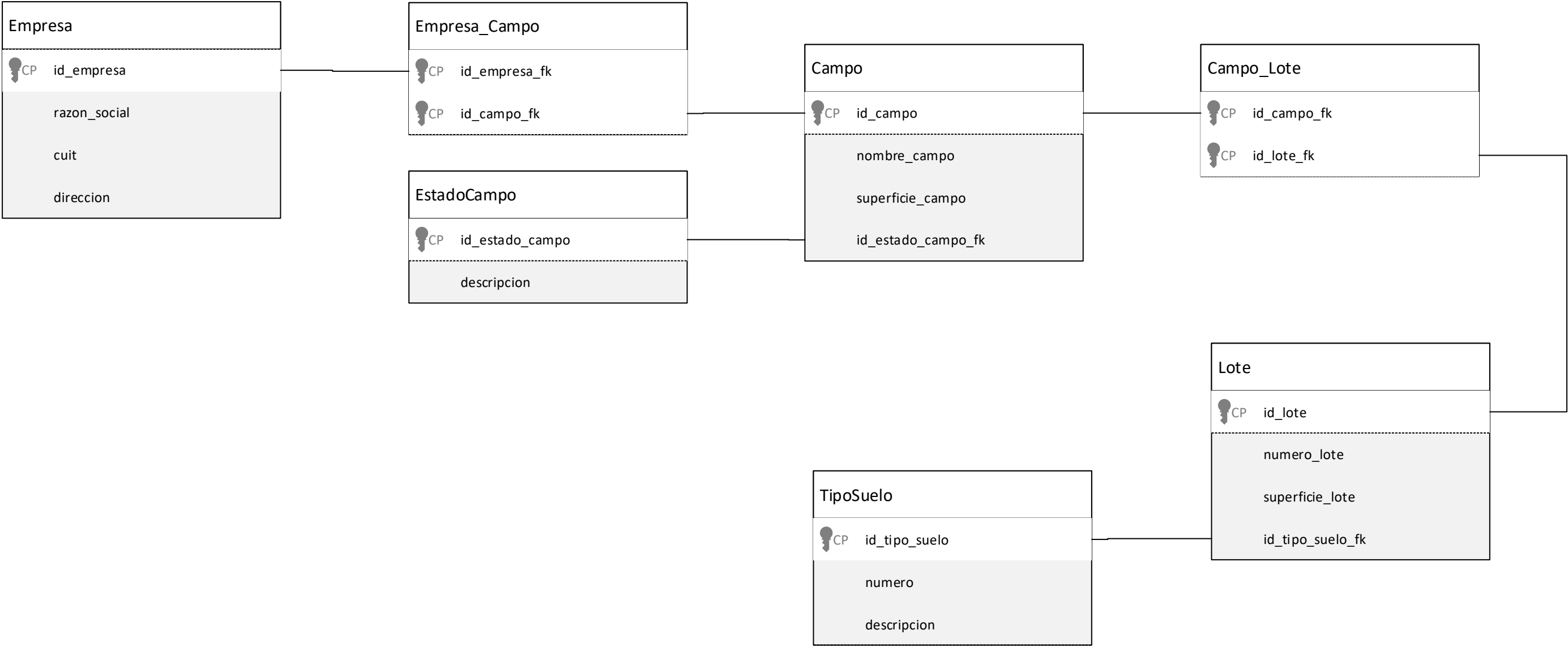
lote agregado

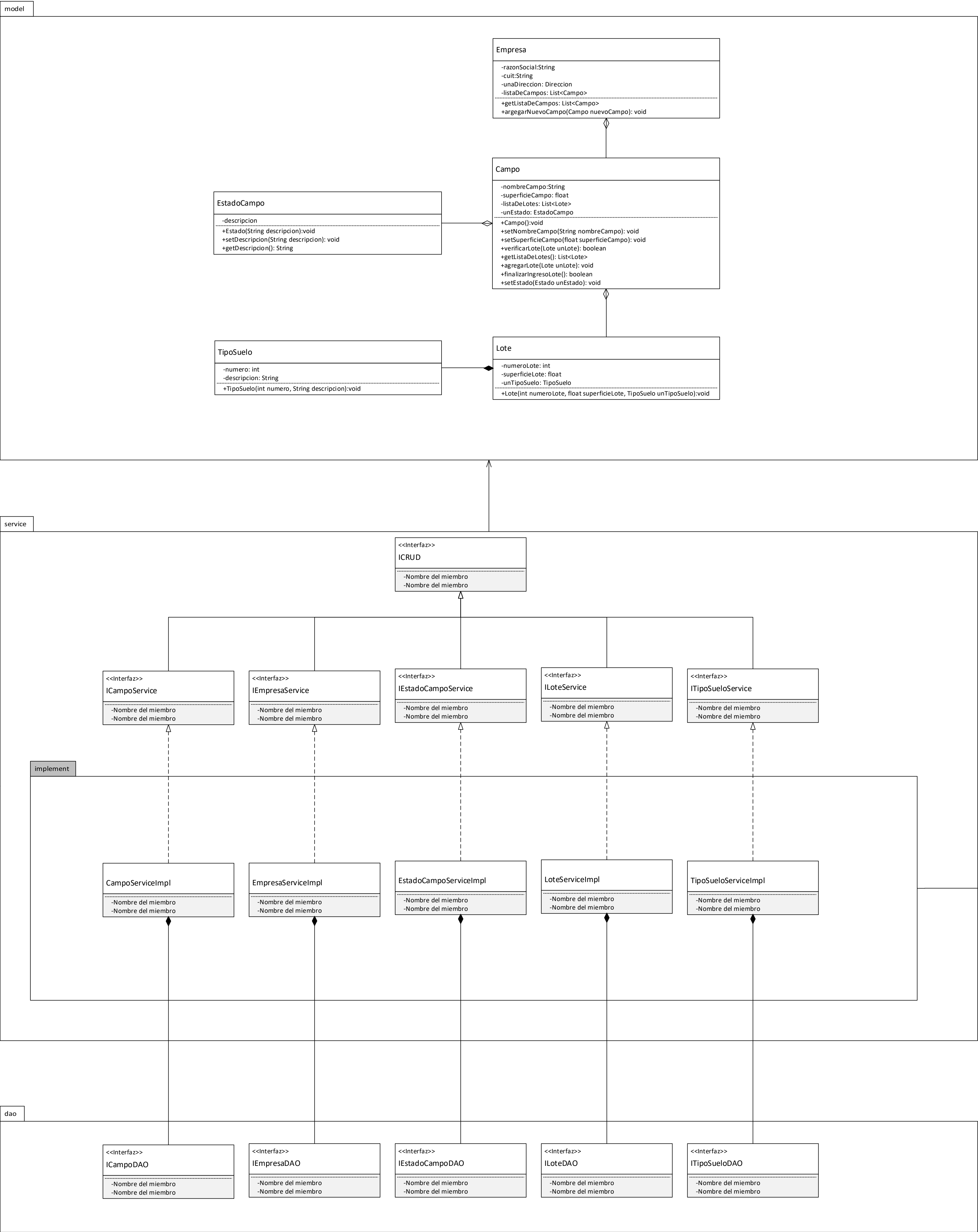
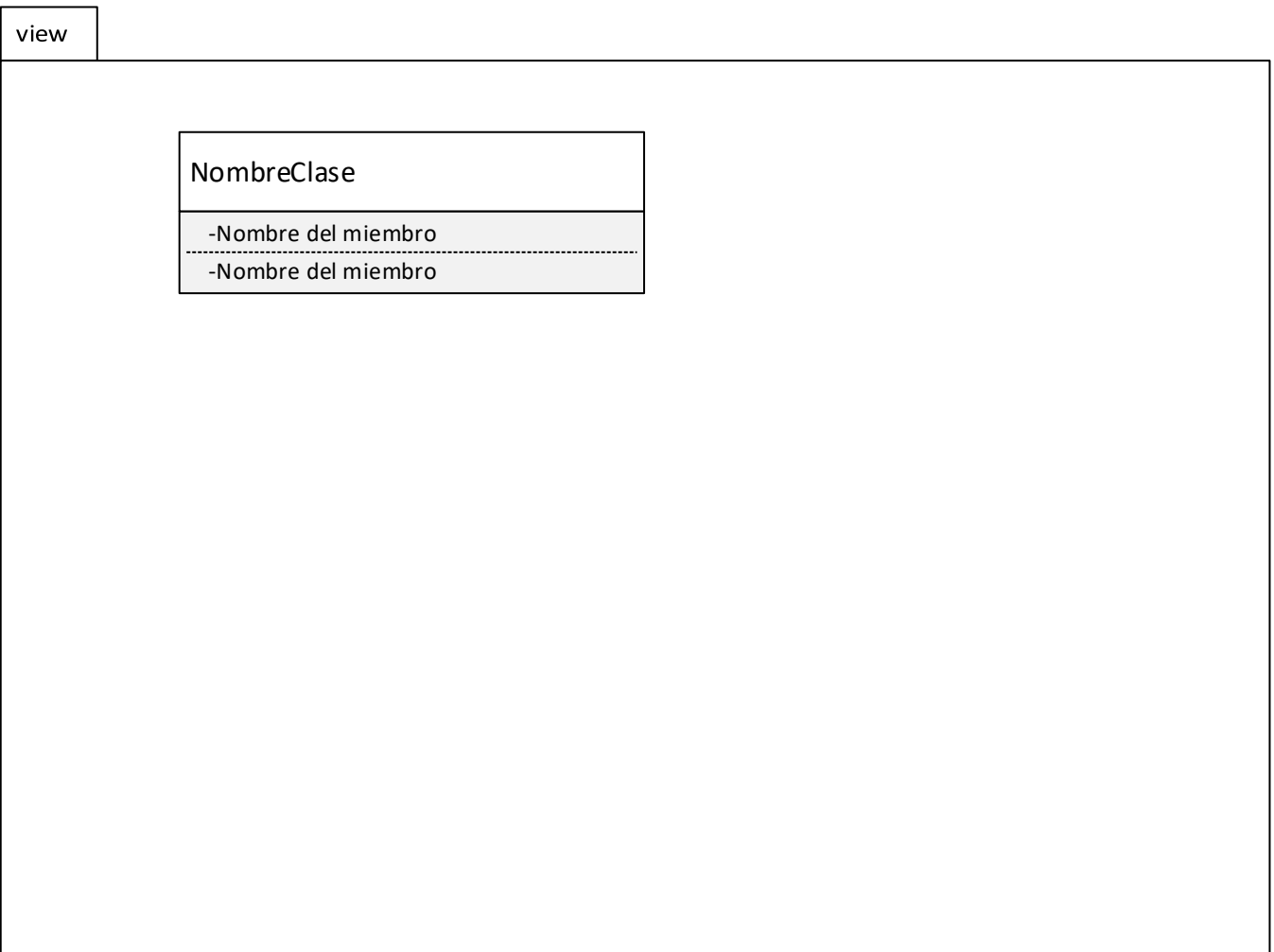
finalizarIngresoLote()

finalizarRegistroNuevoCampo()

campoEncontrado== True







<<interfaz>>

ICRUD

-Nombre del miembro

-Nombre del miembro

<<interfaz>>

ICampoService

-Nombre del miembro

-Nombre del miembro

<<interfaz>>

IEmpresaService

-Nombre del miembro

-Nombre del miembro

<<interfaz>>

IEstadoCampoService

-Nombre del miembro

-Nombre del miembro

<<interfaz>>

ILoteService

-Nombre del miembro

-Nombre del miembro

<<interfaz>>

ITipoSueloService

-Nombre del miembro

-Nombre del miembro

implement

CampoServiceImpl

-Nombre del miembro

-Nombre del miembro

EmpresaServiceImpl

-Nombre del miembro

-Nombre del miembro

EstadoCampoServiceImpl

-Nombre del miembro

-Nombre del miembro

LoteServiceImpl

-Nombre del miembro

-Nombre del miembro

TipoSueloServiceImpl

-Nombre del miembro

-Nombre del miembro

dao

<<interfaz>>

ICampoDAO

-Nombre del miembro

-Nombre del miembro

<<interfaz>>

IEmpresaDAO

-Nombre del miembro

-Nombre del miembro

<<interfaz>>

IEstadoCampoDAO

-Nombre del miembro

-Nombre del miembro

<<interfaz>>

ILoteDAO

-Nombre del miembro

-Nombre del miembro

<<interfaz>>

ITipoSueloDAO

-Nombre del miembro

-Nombre del miembro

SessionFactory

-Nombre del miembro

-Nombre del miembro

Session

-Nombre del miembro

-Nombre del miembro