

RPL
(REKAYASA PERANGKAT LUNAK)

SOFTWARE PROCESS MODEL

Nama	: Betha Yoga Asmara A.P
Absen	: 06
Kelas	: MI 7
NIM	: 14210241778

ASALAMUALAIKUM WR.WB

SOFTWARE PROCESS MODEL YANG PALING DI SUKAI

- Dari Semua Model *Software Process Model* , Saya lebih menyukai dengan **Model Prototyping**
- **Alasannya** : Karena model ini diawali dengan penentuan kebutuhan oleh user. Pengembang akan mengumpulkan informasi-informasi mengenai kebutuhan user dan kemudian membuat sebuah **Prototype** dari perangkat lunak yang akan dikembangkan. Model ini sangat cocok bagi user awam, sehingga dengan adanya **prototype** pemahaman mereka akan terbantu dan mereka memiliki landasan dan tahapan dalam acuan selanjutnya.



SOFTWARE PROCESS MODEL YANG PALING TIDAK DI SUKAI

- Dari Semua Model *Software Process Model* , Saya kurang menyukai dengan **Model Waterfall**.
- **Alasannya :** Karena User harus menyatakan kebutuhannya secara eksplisit pada saat awal proyek, dan hal ini hamper tidak mungkin dilakukan mengingat keterbatasan manusia dalam mengakomodir kemungkinan2 yang akan terjadi dimasa yg akan datang, User juga harus memiliki kesabaran, karena versi yg dpt bekerja dari program tidak akan tersedia sebelum proyek diselesaikan.



SEKIAN DAN TERIMA KASIH

WASALAMUALAIKUM WR.WB

