黄安

种子 1501

实验目的

构建一个可以通过 console、ssh 登陆,可以 ssh 到其他主机,可以挂载 u 盘,可以通过 ntfs-3g 访问 Windows NTFS 分区,可以正常关机(包括关闭电源)以及重启的小系统,并使 bz Image 和 initrd. img 尽可能的小。

实现步骤

分析实验目的,包含两个目标文件: bzImage 和 initrd. img, 其中 bzImage 由 kernel 仓库构建得到,而 initrd. img 可以任意打包文件得到。实验过程中,首先在现有 2.6.32 内核的基础上构建了一个基于 busybox 的小系统,实现了基本的 init 过程与 login 和 shell 功能。在此基础上,使用 lsmod 获取常规系统的运行时模块列表,并解析相应文件,复制至 initrd 中的/lib/modules,在 init 过程中载入这些模块并启动 mdev,完成硬件的加载。之后补全 init 过程中的网络部分,并补充 ssh 客户端和服务端和相关动态链接库。最后补入 ntfs-3g 及相关动态链接库。

实验内容

编译内核

这部分比较简单,由于直接使用的较老的 2. 6. 32 版本内核,所以构建出来的内核体积本身就很小。

构建 busybox 小系统

使用 busybox 可以很容易地在消耗极少 initrd 的情况下构建一套基本的系统。借助软连接的方式,可以得到 init、getty、login、sh 等程序。在这一步时就已经可以加入 passwd、shadow、group 等用户系统配置文件。

置入内核模块

通过命令1smod | tail -n +2 | awk '{print \$ 1}' 可以得到现在已经加载的所有内核模块列表,再将上述结果继续管道传递给 xargs modinfo | grep file | awk '{print \$ 2}' 即可得到这些模块的实际文件位置。我写了一个简单的 python 脚本用来拷贝这些文件。启动时按照前面获得的列表加载即可。

需要注意的是在实践中发现加载 microcode 微码模块会导致系统冻结,从列表中单独移除这个模块以后系统仍然可以正常运行,因此我移除了这个模块。

启动网络

同样使用 busybox 提供的 ifup 和 ifdown 程序,将配置放在/etc/network 中可以很简单地配置好网络。

ssh 客户端、服务端

由于调试中遇上的一些问题,我在系统中放了两套 ssh 服务端(openssh 和 dropbear)。这两套服务端均是从源码编译而来,但最后我遇上的问题并没有完全解决(如果是没有密码的账号可以正常登录,但两种服务端均无法使用密码登陆)。

在开机的时候默认启动了 openssh 的服务端,在此之前会先启动 syslogd, sshd 的运行报告会被 syslogd 所记录。

ntfs-3g

这只是一个很普通的程序,只需要将可执行文件和它需要的1ib复制进去即可。

调试过程

在这之中遇到的较大障碍有以下几点:

microcode

加载这个模块会导致系统直接冻结,由于是混在一大堆模块一起加载的时候发生的问题,所以排查了很长时间才找到是这个模块。

sshd

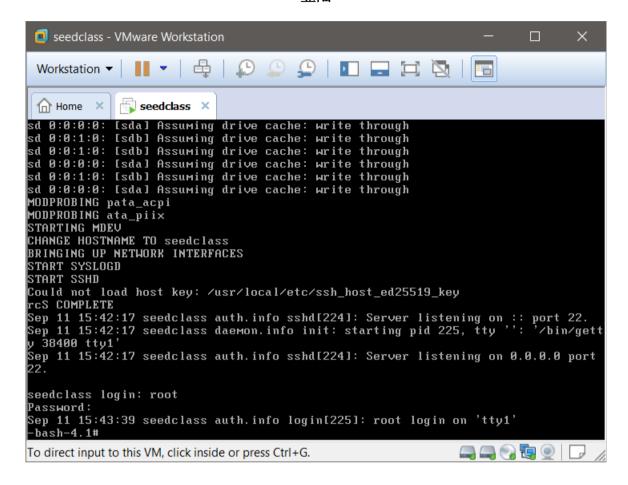
由于账户无法使用密码登陆,排查了很多地方,也怀疑过是系统太过精简没有使用 PAM 导致的。因此重新编译了两种服务端并特意检查了 pam 的链接。但最后还是不能正常使用密码登陆。

u盘

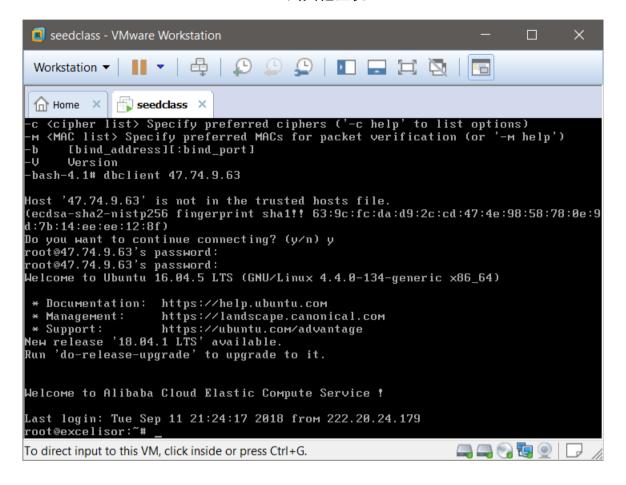
由于使用的内核版本是 2.6.32, 1inux 直到 3.2 内核才支持 USB3.0。所以一开始拿 3.0 的 u 盘插了半天发现无法识别,换成 2.0 的 u 盘以后一切正常。

结果截图

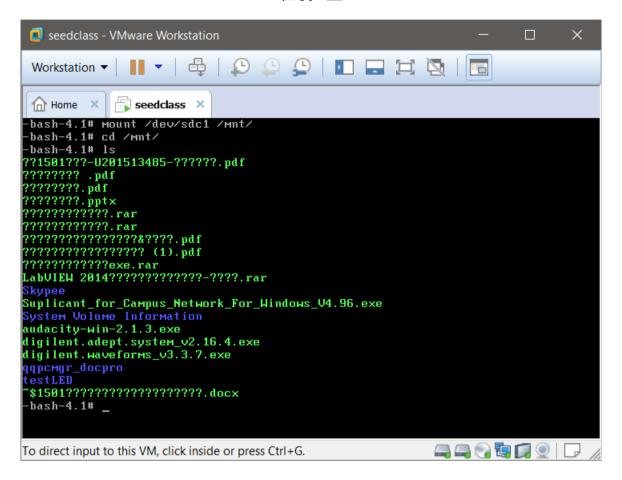
登陆



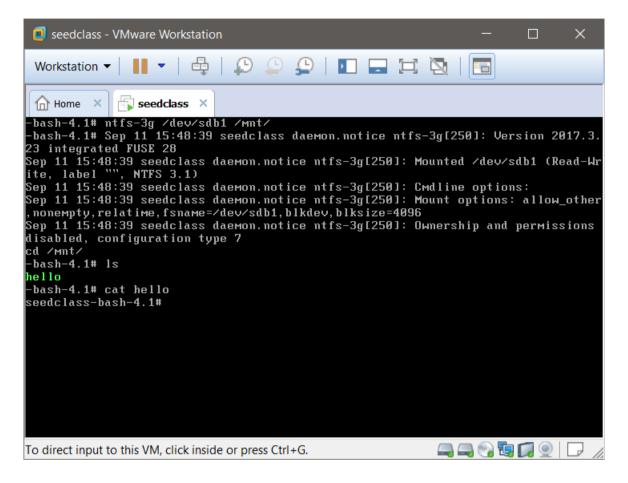
ssh 到其他主机



挂载U盘



挂载 ntfs 分区



关机重启

